

Rapport de Projet - Phase 1

1. Répartition des tâches

Membre du Groupe	Tâche assignée
Church William	Pages des circuits et d'inscription / Organisation des fichiers
Kuganesan Arun	Début du site, choix des couleurs, pages d'accueil et d'administration
Bouhou Haytham	Pages de profil et de connexion

2. Problèmes rencontrés

2.1 Problèmes humains

- Désaccord sur le choix des couleurs du site : Arun souhaitait modifier les couleurs, tandis que Haytham et William n'étaient pas d'accord.
- Problèmes de communication : Le travail n'était pas forcément effectué en même temps, ce qui compliquait la coordination.

2.2 Problèmes organisationnels

- Difficultés liées à l'organisation du travail collaboratif : Les fichiers sont enregistrés sur Git, et pour effectuer des modifications, chacun récupérait le code sur sa machine. Cela posait problème lorsque plusieurs membres travaillaient en même temps sur le projet.

2.3 Problèmes techniques

- Conflits de versions et de synchronisation lors de l'utilisation de Git.
- Difficulté à fusionner les modifications en cas de travail simultané.

3. Solutions et améliorations

- Mise en place d'une organisation pour éviter de coder en même temps sur les mêmes fichiers.
- Définition d'une palette de couleurs validée par l'ensemble du groupe pour éviter les désaccords.
- Meilleure coordination et planification des sessions de travail pour assurer une meilleure répartition des tâches et éviter les conflits de modification.

4. Archivage

- Les fichiers et versions du projet sont enregistrés sur **Git**.
- Chaque mise à jour importante est sauvegardée sous forme de **commit**, et en cas de modifications majeures, une **nouvelle branche** est créée avant fusion.
- En dehors de Git, certaines versions peuvent être conservées sous format **ODT ou DOCX** pour le suivi du rapport de projet.
- Un suivi des modifications est également effectué pour éviter les conflits de version.

5. Mise à jour

- ♦ **Date de la mise à jour actuelle :** 16/02/2025
- ♦ **Résumé des modifications apportées :**
 - Ajout des fichiers réalisés dans le projet.
 - Documentation des problèmes rencontrés (organisationnels, humains et techniques).
 - Ajout des solutions mises en place pour améliorer la coordination et éviter les conflits Git.
 - Mise à jour de la répartition des tâches pour chaque membre du groupe.

Rapport de Projet - Phase 2

1. Répartition des tâches

Membre du Groupe	Tâche assignée
Church William	PHP Tous / CSS tous/ JSON Tous
Kuganesan Arun	CSS tous / HTML / JSON voyages / PHP connexion
Bouhou Haytham	JSON utilisateurs et voyages / Images

2. Format des données

Pour la phase #2 du projet, les données sont organisées dans des fichiers JSON. Cela permet de gérer facilement la sérialisation et la désérialisation des données tout en conservant une certaine flexibilité. Les différents types de données sont stockés dans des fichiers distincts selon leur catégorie.

1,1 Fichier des utilisateurs (`utilisateurs.json`)

Le fichier `utilisateurs.json` contient un tableau d'objets représentant chaque utilisateur du site. Chaque utilisateur a les propriétés suivantes :

- **id** : Identifiant unique de l'utilisateur.
- **nom, prénom** : Nom et prénom de l'utilisateur.
- **email** : Adresse email de l'utilisateur, utilisée pour l'authentification.
- **mot_de_passe** : Mot de passe haché à l'aide de bcrypt pour assurer la sécurité.
- **date_naissance** : Date de naissance de l'utilisateur.
- **date_inscription** : Date à laquelle l'utilisateur s'est inscrit.
- **admin** : Un booléen indiquant si l'utilisateur est un administrateur (true) ou un utilisateur normal (false).
- **nombre_voyages** : Nombre de voyages réservés par l'utilisateur.
- **telephone** : Numéro de téléphone de l'utilisateur.
- **historique (facultatif)** : Liste des voyages passés de l'utilisateur, incluant le titre du voyage, le prix, et le fichier de commande associé.

1.2 Fichier des voyages (`voyage.json` par voyage)

Chaque voyage est représenté par un fichier JSON individuel. Chaque fichier de voyage contient des informations sur le voyage, telles que :

- **titre** : Le nom du voyage.
- **dates** : Un objet contenant la date de début, la date de fin, et la durée du voyage.
- **étapes** : Un tableau contenant les différentes étapes du voyage, chaque étape ayant des informations détaillées comme la date d'arrivée, de départ, la position géographique (GPS ou ville), et les options disponibles (hébergement, activités, transport, etc.).
- **prix_total**: Le coût total du voyage.
- **statut** : L'état du voyage (par exemple, "payé", "en cours de modification").

1.3 Fichier des Paiements (paiements.json)

Ce fichier contient les informations relatives aux paiements effectués par les utilisateurs pour leurs voyages. Chaque entrée comprend :

- **coordonnées bancaires** : Simulées pour le projet, ces informations incluent le numéro de carte bancaire, la date d'expiration, et la valeur de contrôle (CVV).
- **utilisateur associé** : L'identifiant de l'utilisateur ayant effectué le paiement.
- **voyage associé** : L'identifiant du voyage pour lequel le paiement a été effectué.
- **date de la transaction** : La date à laquelle le paiement a été réalisé.

1.4 Choix du format JSON

Le choix de **JSON** pour le stockage des données a été fait pour sa simplicité, sa flexibilité, et sa compatibilité avec PHP. Ce format est largement utilisé dans les applications web modernes et permet de manipuler facilement les données tout en restant léger.

2. Fonctionnalités Implémentées

2.1 Inscription et Connexion

- Lors de l'inscription d'un utilisateur, ses informations sont vérifiées et stockées dans le fichier utilisateurs.json.
- Le mot de passe est haché pour garantir la sécurité des données.
- L'utilisateur peut se connecter en utilisant son email et son mot de passe haché. Une session PHP est utilisée pour mémoriser l'utilisateur une fois connecté.

2.2 Gestion des Rôles

- Le rôle d'un utilisateur (administrateur ou normal) est déterminé par le champ admin dans le fichier utilisateurs.json. Un administrateur peut accéder à des pages de gestion des utilisateurs, tandis que les utilisateurs normaux ont un accès limité.

2.3 Affichage des Voyages

- Les voyages sont affichés dans une liste sur la page d'accueil ou sur la page des voyages. Cette liste présente des informations limitées comme le titre, la date, le prix et le nombre d'étapes, ce qui permet à l'utilisateur d'avoir un aperçu des voyages disponibles.

2.4 Recherche de Voyages

- Une fonctionnalité de recherche par mots-clés est implémentée, permettant aux utilisateurs de trouver des voyages en fonction du nom du voyage.

2.5 Personnalisation des Voyages

- L'utilisateur peut consulter les étapes d'un voyage et personnaliser les options (hébergement, activités, transport). Cette personnalisation ne modifie pas directement le prix dans cette phase, mais permet à l'utilisateur de configurer son voyage à son goût.

2.6 Récapitulatif et Paiement

- Après la personnalisation du voyage, un récapitulatif du voyage est présenté. L'utilisateur peut ensuite passer au paiement en fournissant des informations de carte bancaire.
- Un système de paiement simulé valide les informations bancaires et enregistre la transaction dans le fichier paiements.json.

3. Tests et Validation

3.1 Utilisateurs de Test

- Plusieurs utilisateurs ont été créés pour tester l'inscription, la connexion, et la gestion des rôles.

ADMIN :

IDENTIFIANT : ZZ@gmail.com

MOT DE PASSE : ZZ

Utilisateur : Thomas@gmail.com

MOT DE PASSE : P

UTILISATEUR :

IDENTIFIANT : CARYL@gmail.com

MOT DE PASSE : LEBEST

IDENTIFIANT : 2@gmail.com

MOT DE PASSE : 2

IDENTIFIANT : Pierre@gmail.com

MOT DE PASSE : Brique

3.2 Voyages de Test

- Des voyages de test ont été ajoutés sous forme de fichiers JSON pour permettre aux utilisateurs de consulter, personnaliser et simuler un paiement.