

Trabalho final de Lógica de Programação

A intenção do projeto é um programa que incentive e eduque seus usuários em relação a doação de sangue.

Nosso programa contém um Menu com seis opções:

1. A importância da Doação de Sangue
2. Como Doar
3. Realize uma Triagem
4. A Importância da Doação de Medula Óssea
5. Agendamento
6. Sair

Quando o usuário selecionar “ 1. A importância da Doação de Sangue” irá aparecer um texto no console com informações sobre o tema e a importância de realizar uma doação.

Quando o usuário selecionar “2. Como Doar” irá aparecer um texto no console com informações sobre como funciona o processo de doação.

Quando o usuário selecionar “3. Realizar uma Triagem” irá entrar em uma simulação bastante semelhante a triagem para checar a integridade física do doador, se não estiver apto nessa simulação, provavelmente também não estará apto na real triagem antes da coleta.

Quando o usuário selecionar “4. A importância da Doação de Medula Óssea” irá aparecer informações sobre como funciona o processo, essa opção foi adicionada visto que em campanhas realizadas pelo hemoce, sempre incentivam a também doação de medula óssea.

Quando o usuário selecionar “5 . Agendamento” após uma contagem de 5 segundos, será redirecionado para o site de reservas do hemoce, podendo verdadeiramente marcar sua doação.

Quando o usuário selecionar “6. Sair” o programa encerrará.

Dos requisitos do trabalho, foram cumpridos:

- ☒ 1. O programa deve ter um menu (com no mínimo 3 opções) que guie o usuário através das opções propostas.
- ☒ 2. Deve incluir informações educativas sobre quem pode doar sangue, os benefícios da doação e os procedimentos envolvidos.
- ☒ 3. Deve incorporar pelo menos uma estrutura de repetição para facilitar a interação do usuário.
- ☒ 4. Deve incluir pelo menos um comando if para realizar alguma verificação ou condição.
- ☒ 5. Deve implementar o conceito de funções.

1. O Menu foi implementado com 5 funcionalidades.
2. Foram incluídas opções do menu com informações educativas, retiradas do site oficial do Hemoce.
3. Como estrutura de repetição, temos o while(loop) do menu, facilitando a interação com o usuário.
4. A estrutura de condição foi implementada nas várias verificações na triagem
5. Para a maioria das funcionalidades implementadas no projeto, foram usadas o conceito de funções.

Adicionais:

Para implementar a funcionalidade da opção 5 "Agendamento", foi necessário utilizar a biblioteca webbrowser, e a função sleep da timer, fugindo um pouco do escopo da biblioteca padrão do python.

Referências:

Campanha Nacional de Doação de Sangue 2024:

<https://www.gov.br/saude/pt-br/campanhas-da-saude/2024/doacao-de-sangue#>

Doação de Sangue - Ministério da Saúde:

<https://www.gov.br/saude/pt-br/composicao/saes/sangue>

Portal do Doador - Hemoce:

<https://doador.hemoce.ce.gov.br/passo-a-passo>

Informações sobre a doação de medula óssea:

<https://encurtador.com.br/ytxUr>

<https://www.gov.br/inca/pt-br/aceso-a-informacao/perguntas-frequentes/doacao-de-medula-ossea>

Requisitos para doar medula:

<https://redome.inca.gov.br/doador/como-se-tornar-um-doador/>

Agendamento:

<https://hemoce.reservio.com/>

Biblioteca padrão Python:

<https://docs.python.org/3/library/index.html>

Biblioteca Webbrowser:

<https://docs.python.org/3/library/webbrowser.html>

Biblioteca Timer

<https://docs.python.org/3/library/time.html>