

**КОМАНДНЫЕ БОИ З НА З
ШКОЛЬНИКИ**

**школы
ИСБ
России**

1. Общие положения

1.1 Групповые соревновательные бои в номинации: «Командные бои 3х3» (далее – «бои») проводятся в формате 3х3 между командами, состоящими из трех бойцов. Максимальное количество бойцов в списочном составе команды составляет пять человек.

1.2 К участию допускаются бойцы категории «Школьники».

1.3 Соревнования проводятся раздельно среди мужчин и женщин без учета весовых категорий бойцов.

1.4 Возле ристалища имеются две технические зоны (по одной для каждой из команд в ристалище), специальным образом маркированные организаторами турнира (помечается часть ограждения ристалища). Возле каждой технической зоны в период боя дежурит секундант команды. На каждую команду разрешается один секундант. Секундант может заменять утраченные бойцами в процессе боя элементы экипировки, подавать им оружие. Указанные действия секундант имеет право проводить только в технической зоне, не выходя на ристалище.

1.5 Материальное обеспечение соревнований

1.5.1 Для проведения турнира обязательно наличие ристалища и напольной поверхности, позволяющей провести Soft номинации.

1.5.2 Спортсмены должны выступать в спортивной одежде, предназначенней для контактных единоборств, а также в спортивной обуви.

1.5.3 Спортсмены обязаны использовать снаряжение установленного образца в составе шлема, спортивного меча и щита, перчатки на вооруженную мечом руку, налокотников и наколенников (для открытых суставов), защиты паха (для мужчин). Для бойцов-женщин рекомендована защита груди как элемент защитного снаряжения. Рекомендовано наличие защиты корпуса. Спортсмен в неполном или неисправном снаряжении не допускается на поле боя.

1.5.4 Боец не допускается к выходу на ристалище за использование на щите, оружии, налатах и защитном снаряжении изображений, девизов и т.п., которые являются неаутентичными или оскорбительными;

1.6 Определение победителя

1.6.1 Соревновательный бой может состоять из двух или трех основных раундов, а также из дополнительных раундов.

1.6.2 Максимальное время одного раунда 5 минут. Общее время боя составляет 10 минут.

1.6.3 Результатом раунда может быть объявление победителем одной из команд или объявление ничейного результата.

1.6.4 В случае если одна из команд выиграла два раунда – бой останавливается, команда объявляется победителем. В случае, если это произошло в течение первого и второго раунда – третий раунд не проводится.

1.6.5 В случае если первый раунд выиграла одна команда, а второй – другая – проводится третий основной раунд, при условии, что общее время боя не истекло (за исключением боев за 1 и 3 место). В случае ничейного результата боя победитель будет определяться по соотношению бойцов команд, оставшихся на ногах после каждого раунда.

1.6.6 Третий и последующие раунды проводятся до выявления победителя или до истечения общего времени боя.

1.6.7 В случае невозможности определить победителя по победам в раундах по истечении общего времени боя (в боях за 1 и 3 место) – назначаются дополнительные раунды до получения преимущества одной из команд.

1.6.8 Победителем в раунде объявляется команда, которая вывела из боя всех бойцов команды соперника, или имеющая в бою трёх бойцов против единственного противника. В

в этом случае раунд останавливается и объявляется победитель.

1.6.9 В случае если ни одной из команд не удалось вывести из боя всех бойцов команды соперника и раунд остановлен по истечению времени, победителем объявляется та команда, у которой больше бойцов осталось «в бою» (на ногах).

1.7 Боец считается выведенным из боя, если:

1.7.1 Коснулся поверхности ристалища третьей помимо ступней точкой опоры (корпусом, ягодицами, рукой, коленом, щитом и т.д.). Правило действует и в том случае, если боец упал вместе с противником

Важно! Если боец, выполняющий бросок, касается поверхности ристалища кулаком, оружием или щитом, то он не является вышедшим из боя;

1.7.2 Наступил обеими ногами за границы ристалища или упал за границы ристалища;

1.7.3 Коснулся лежащего на ристалище бойца корпусом или ягодицами;

1.7.4 Остался один против трех или более противников;

1.7.5 Ведет активные атакующие действия без оружия в руке (щит не является оружием).

Важно! Если при падении вместе с противником находящийся сверху боец касается (частями тела или снаряжения кроме корпуса и ягодиц) только лежащего под ним противника, боец не считается выведенным из боя.

1.8 Боец в неполном или неисправном снаряжении имеет право в процессе боя заменять/поправлять/надевать отдельные элементы снаряжения в технической зоне ристалища при помощи секунданта. В этот период времени боец не участвует в бою. В случае, если указанный боец в неполном или неисправном снаряжении остался последним из своей команды «в бою» (на ногах) на ристалище, то он считается выбывшим из боя и победа по очкам присуждается команде-оппоненту.

1.9 Если на конкретном соревновании используется ристалище с широким бортом («барной стойкой»), то боец, двумя ногами зашагнувший за передний (ближний) край ристалища, считается выбывшим из боя.

2. Разрешенные технические действия

2.1 Любые передвижения по ристалищу, опора на ограждение ристалища;

2.2 Любые удары, толчки, дожимы: оружием, щитом (плоскостью или ребром), плечом, корпусом, кулаком вооруженной руки в разрешенную область поражения.

2.3 Удары по потерявшему равновесие противнику до момента его падения.

2.4 Атака противника, потерявшего оружие.

2.5 Борцовские приемы (кроме борьбы в партере), броски (кроме бросков прогибом), подсечки.

2.6 В том случае, если боец в ристалище лишился элемента экипировки, он может заменить его у секунданта в технической зоне.

3. Запрещенные технические действия

- 3.1 Любые действия, не перечисленные в разделе «Разрешенные технические действия»;
- 3.2 Захват ограждения ристалища;
- 3.3 Уколы оружием;
- 3.4 Любые удары оружием, руками, ногами, щитом (плоскостью или ребром) головой, плечом, корпусом в непоражаемую область. **В непоражаемую область входят: стопы, подколенный сгиб, пах, задняя часть шеи и основание черепа;**
- 3.5 Болевые заломы, удушающие приемы, броски прогибом и все виды борьбы в партере, а также заломы конечностей против естественного направления их сгиба и любые болевые приемы;
- 3.6 Удары ногами, коленями;
- 3.7 Удары головой;
- 3.8 Захват за шлем;
- 3.9 Любые захваты, зажимы, удушающие приемы за шею;
- 3.10 Удары локтями;
- 3.11 Любые удары по выведенному из боя бойцу, который стоит на одном или двух коленях, сидит или лежит на поверхности ристалища;
- 3.12 Преднамеренные попытки снять с противника любые элементы защиты (кроме щита);
- 3.13 Преднамеренное нанесение потерявшему в бою обязательный элемент экипировки противнику травмы части тела, лишившейся защиты;
- 3.14 Любые бездумные или неконтролируемые удары и движения руками (мечом, щитом, кулаком вооруженной руки);
- 3.15 Держаться/хвататься/опираться/накладывать щит/использовать для совершения приема или иным не указанным способом взаимодействовать с ограждением ристалища;
- 3.16 В период замены элемента экипировки секундантом на бойце проведение атакующих действий в отношении указанного бойца;
- 3.17 Удары рукоятью оружия;
- 3.18 Любые перемещения по ристалищу бойца, выбывшего из боя.

Важно! Запрещены любые воздействия (удары, дожимы и т.д.) стопой в коленный сустав.

4. Дисциплинарные взыскания

- 4.1 Устное предупреждение «замечание» – санкция, налагаемая на бойца за незначительное нарушение правил с целью обратить его внимание на его действия. Не фиксируется письменно.
- 4.2 Предупреждение - Желтая карточка, налагаемая на бойца за нарушение правил, которая заносится в протокол соревнований и влияет на рейтинг бойца и его команды.
- 4.3 Желтую карточку боец получает:
 - 4.3.1 За любое применение запрещенных технических действий, перечисленных в правилах выше;
 - 4.3.2 За применение действий, не отнесенных к разрешенным техническим действиям;

- 4.3.3 За подъем на обе ноги после выведения из боя до команды «Стоп бой!»;
- 4.3.4 За неспортивное поведение, хамство, оскорблений, нецензурную брань, выкрики в адрес маршалов, бойцов команды-соперника или зрителей;
- 4.3.5 За начало боя до команды «Бой!»;
- 4.3.6 За продолжение атакующих действий после команды «Стоп бой!» и желтого флагка перед лицом;
- 4.3.7 За игнорирование команд полевых судей или Главного судьи;
- 4.3.8 За неправомерное нахождение в зоне безопасности.

4.3.9 В случае получения двух Желтых карточек боец отстраняется от участия в соревнованиях. Две Желтые карточки приравниваются к одной Красной карточке.

4.4 Дисквалификация (Красная карточка) – это заносимая в протокол соревнований санкция, которая налагается на бойца за грубое или регулярное (вторая Желтая карточка) нарушение правил. При получении Красной карточки боец отстраняется от дальнейшего участия в соревнованиях, а на замену ему выходит запасной боец команды. Боец может быть дисквалифицирован ТОЛЬКО Главным судьей турнира.

4.5 Основания для дисквалификации бойца:

4.5.1 Систематическое нарушение правил (получение двух желтых карточек за мероприятие);

4.5.2 Нанесение подтвержденной медиком травмы противнику запрещенным техническим действием, после получения которой он не имеет возможности продолжить участие в боях;

4.5.3 Грубые и систематические пререкания с судьями, неаргументированное оспаривание решений судей, оскорбление противников, неуважительное отношение к противникам, а также к другим участникам соревнований.

4.6 Все жёлтые карточки являются индивидуальными предупреждениями конкретным бойцам; в случае выступления бойца в нескольких номинациях, жёлтые карточки суммируются.

5. Подача апелляции

5.1 В случае аргументированного несогласия с решением судейской бригады и Главного судьи капитан команды или официально назначенный капитаном представитель может вынести протест. Подается он только в письменном виде на специальном «Бланке апелляции», который выдается секретарями мероприятия.

5.2 Апелляция подается аргументировано, по следующим причинам:

5.2.1 Ошибочное присуждение оценок «предупреждение» или «дисквалификация»;

5.2.2 Незафиксированное нарушение правил, влекущее выдачу Желтой или Красной карточки, а также любые грубые нарушения правил.

5.3 Апелляция подается сразу после завершения раунда и вопроса Главного судьи о том, есть ли у капитанов команд замечания. Капитан или представитель команды, который следил за ходом боя, аргументирует протест лично Главному судье. Протест рассматривается до начала следующего боя (одной из команд участниц спорного раунда) в присутствии представителя команды.

5.4 Возможные варианты рассмотрения принятой апелляции:

5.4.1 Общий перебой раунда;

5.4.2 Выдача или отмена Желтых или Красных карточек бойцам.

5.5 Бойцы или представители бойцов (в случае аргументированного недовольства решением Главного судьи) могут обратиться за рассмотрением протеста в офис «Школы ИСБ России».