

СВОБОДНЫЙ ВЫБОР  
СМЕНА

**ШКОЛЫ  
ИСБ  
РОССИИ**

## 1. Общие положения

1.1 Бои номинации «СВОБОДНЫЙ ВЫБОР» проводятся в возрастной категории от 18 лет отдельно для мужчин и женщин с учетом весовых категорий бойцов. К участию допускаются бойцы категории «Смена».

1.2 Весовые категории для мужчин:

Легкая: до 77 кг,

Средняя: от 77 до 91 кг,

Тяжелая: от 91 кг,

1.3 Весовые категории для Женщин:

Легкая: до 75 кг

Тяжелая: от 75 кг

1.4 На одном турнире боец может заявиться только в одну весовую категорию. Также боец может заявиться в более высокую весовую категорию, но не наоборот.

1.5 Организаторы могут сократить или увеличить количество весовых категорий в зависимости от количества участников при согласовании с офисом «Школы ИСБ России».

1.6 В судейскую бригаду входят Главный судья, линейные судьи, секретарь, хронометрист (возможно совмещение с другой должностью).

***Важно! В случае возникших разногласий Главный судья имеет решающее право голоса.***

1.7 Бой состоит из 2 раундов длительностью 90 секунд каждый, с перерывом между ними 60 секунд.

1.8 Бои проводятся с учетом падений и количества акцентированных и амплитудных попаданий боевой частью оружия в область поражения противника.

***Важно! В область поражения не входят: открытое лицо, пах, стопы, задняя часть шеи, подколенный сгиб, подмышка.***

1.9 За каждое акцентированное попадание боевой частью в область поражения противника бойцу, нанесшему удар, присуждается:

1.9.1 Одноручным оружием - 1 балл;

1.9.2 Полторным оружием при удержании 2 руками - 2 балла, одной рукой - 1 балл;

1.9.3 Двуручным оружием при удержании двумя руками - 3 балла, одной рукой - 1 балл.

1.10 Попадание засчитывается, если оно акцентированное, не вскользь, и если противник не отразил его защитным действием – парированием.

1.11 Боевой частью считается лезвие клинка для клинкового оружия и металлическая рубящая кромка на всем её протяжении для древкового оружия.

1.12 Каждое падение бойца приносит противнику 10 очков. Падением считается касание поверхности ристалища, а также опора на (включая упавшего соперника) корпусом, тазом, плечами и бедрами, 2 коленями, а также выход за ристалище обеими ногами.

1.13 Падением не считается:

1.13.1 Касание ристалища торцом щита, оружием, кистью, одним коленом, после которого боец может легко вернуться в стойку

1.13.2 Падение бойца в результате проведения противником запрещенного технического действия.

1.14 В поединке побеждает боец, набравший большее количество очков за все раунды (счет сквозной).

1.1 В случае равного счета назначается дополнительный раунд (раунды) длительностью 30 секунд до определения победителя.

1.2 «Техническая победа» приносит дополнительные очки победившему бойцу.

**Важно! Если в результате “Технической победы” в раунде побеждает тот боец, кто вел в счете раунда, то к его результату прибавляются дополнительные 50 баллов. Проигравший боец сохраняет полученные баллы.**

**Если в результате “Технической победы” в раунде побеждает тот боец, кто отставал в счете раунда, то ему присуждается такое же количество баллов, которое получил ведущий боец, плюс 50 баллов.**

1.3 “Техническая победа” присуждается в следующих случаях:

1.3.1 Если противник отказался от участия до начала поединка, не явился вовремя по вызову Главного судьи на ристалище или не успел в указанное Главным судьей время подготовить свое снаряжение к поединку. Не явившемуся на бой участнику выносится предупреждение (одна Желтая карточка). В том случае, если боец был отстранен от дальнейшего участия в боях из-за травмы или дисквалификации, «техническая победа» также присуждается его противнику;

1.3.2 Если противник не может продолжить бой по причине травмы или прочих причин (в том числе нокаут);

1.3.3 Если противник получил в ходе боев два предупреждения (две Желтые карточки) или оценку «Дисквалификация» (Красная карточка);

1.3.4 В случае возникновения факторов, препятствующих по мнению Главного судьи продолжению поединка: поломки/неисправности какого-либо из элементов снаряжения (вооружения и защитного снаряжения) и невозможности починить или заменить его в отведенное на это время (не более 1 минуты);

1.3.5 Если ассистент (тренер, менеджер) бойца останавливает бой. (выбрасывает белый флаг).

**Важно! Если боец не может продолжить бой по причине травмы, полученной вследствие нарушения правил его соперником, то нанесящий травму боец получает двойное предупреждение (две Желтые карточки), которые приравниваются к дисциплинарному взысканию “Дисквалификация” (красная карточка) и снимается с соревнований. «Техническая победа» присуждается бойцу, против которого были нарушены правила.**

1.4 Главный судья отслеживает общий ход боя и оценивает взаимодействие бойцов на ристалище, а также разнимает неактивные клинчи, длящиеся более 5 секунд.

**Важно! Неактивным клинчем считается ситуация клинча, в ходе которой бойцы в течение 5 секунд не совершили сильных акцентированных ударов оружием, борцовских приемов и других атакующих действий, направленных на выведение противника из боя. Удары кулаком, коленом или щитом к техническим действиям, позволяющим считать клинч «активным», не относятся.**

## 2. Разрешенное снаряжение

2.1 Все элементы снаряжения, доспехов и вооружения должны соответствовать Техническим требованиям и регламентам Комитета судейства и аутентичности ОФСОО ИСБ России.

2.2 Боец не допускается к выходу на ристалище:

2.2.1 Без прохождения технической и аутентичной комиссии;

2.2.2 За использование низкокачественного, грязного, ржавого, имеющего вмятины или недопущенного технической и аутентичной комиссией снаряжения;

2.2.3 За использование современной обуви или обуви с явно туристической подошвой или аналогичной таковой (с высоким профилем);

2.2.4 За использование современной клейкой ленты, пластиковых стяжек, строительных карабинов и любых других современных материалов, применяемых для ремонта элементов снаряжения, если они слишком заметны;

2.2.5 За использование на щитах, оружии, налатниках изображений, девизов и т.п., которые являются не аутентичными или оскорбительными;

2.2.6 За использование любого другого современного предмета или декора на любой части снаряжения, если это бросается в глаза.

***Важно! Для ремонта доспеха разрешена липкая лента не кислотных цветов на основе натуральных тканей.***

2.2.7 Без прохождения процедуры регистрации;

2.2.8 Без действующей медицинской страховки, чье действие распространяется на место и время проведения соревнований.

## 3. Разрешенные технические действия

3.1 Любые передвижения по ристалищу, опора на ограждение ристалища и захват ограждения ристалища. Любые удары, толчки, дожимы: оружием, руками, ногами, щитом (плоскостью или рантом), головой, плечом, корпусом в разрешенные области поражения;

***Боец может наносить удары свободной рукой, но только в том случае, если во второй руке у него находится оружие.***

3.2 Удары по потерявшему равновесие противнику до момента его падения.

3.3 Захваты небоевой части оружия (в т.ч. своего) или щита соперника свободной рукой.

3.4 Борцовские приемы, броски, подсечки и т.д. (кроме болевых заломов, удушающих приемов и «бросков с прогибом» в любых вариациях).

3.5 Захват корпуса оппонента при помощи оружия.

## 4. Запрещенные технические действия

4.1 Любые атакующие действия, не перечисленные в разделе 3. В бою можно применять только разрешенные действия, прописанные в данных правилах;

4.2 Любые уколы оружием, в том числе тычки древком и перекрестьем оружия;

4.3 Любые удары, направленные на непоражаемую область. Запрещенные зоны поражения включают: пах, стопы, подколенный сгиб, заднюю часть шеи и основание черепа и подмышку;

4.4 Любые болевые и удушающие приемы, заломы конечностей против естественного направления их сгиба;

- 4.5 Любые действия (удары, давление и т.д.) ногой, направленные на коленный сустав с любой стороны;
- 4.6 Любые захваты, зажимы, удушающие приемы руками или оружием за горло;
- 4.7 Преднамеренные попытки снять с противника любые элементы защиты, кроме щита;
- 4.8 Преднамеренное нанесение травм противнику, потерявшему в бою элемент экипировки;
- 4.9 Давление на нижнюю кромку шлема, в том числе захваты шлема и бармицы кистью, а также выворачивание шеи, вызванное этими действиями;
- 4.10 Хват древкового одноручного оружия в момент удара, если указательный палец хватающей руки оказывается менее чем в 30 см от железной части оружия;
- 4.11 Атака и добивание выведенного из боя соперника.
- 4.12 Атака из положения «вне боя»;
- 4.13 Атакующие действия после команды «Стоп бой»
- 4.14 Удары перекрестьем оружия или кулаком в лицо противника (если промежуток между перекрестьем и кулаком в боевой рукавице или перчатке составляет более 3 см);
- 4.15 Любые атакующие / агрессивные действия в адрес судей и любых лиц, находящихся вне границ ристалища;
- 4.16 Любые действия, препятствующие проведению соревнований.

## 5. Управление и контроль боев

5.1 Главный судья приглашает на ристалище двух бойцов, после чего объявляет о готовности двух следующих бойцов.

**Важно! Два приглашенных бойца должны подойти к специальному месту у ристалища, где они проходят предбоевую техническую и аутентическую проверку снаряжения.**

5.2 Приглашенные бойцы выходят на ристалище в течение 60 секунд.

***Если после приглашения на ристалище бойцы задерживаются более чем на 180 секунд (3 минуты) или выходят не готовыми к бою, сопернику присуждается «техническая победа».***

5.3 Главный судья спрашивает о готовности судей, а также о готовности бойцов.

5.4 Главный судья сигнализирует о начале раунда командой «Бой!».

5.5 Судьи отслеживают бой и считают полученные бойцами акцентированные попадания (очки), которые нанесли боевой частью оружия в область поражения. Также судьи фиксируют увиденные ими падения и нарушения, но при этом не вмешиваются в ход боя.

***Важно! Вмешаться в ход боя может только Главный судья.***

5.6 Главный судья отслеживает общий ход боя и оценивает действия бойцов на ристалище.

5.7 Хронометрист отслеживает время раундов.

5.8 Раунд заканчивается после: 1,5 минуты эффективного времени и команды Главного судьи «Стоп бой. Конец Раунда»

5.9 Временная остановка боя происходит:

5.9.1 При потере бойцами оружия

5.9.2 При поломке или потере снаряжения, после которого бойцы не могут продолжить бой.

- 5.9.3 При падении бойцов
- 5.9.4 При выходе бойцов за пределы ристалища
- 5.9.5 При невозможности одного из бойцов продолжать бой.
- 5.9.6 При явной угрозе жизни или здоровью одного из бойцов
- 5.9.7 При иных факторах, мешающих проведению боя.
- 5.9.8 После команды главного судьи “Стоп Бой”

**Важно! Если Главный судья увидит необходимость сделать временную остановку боя, то хронометрист при этом приостанавливает учет боевого (эффективного) времени раунда.**

5.10 Время перерыва составляет 60 секунд. Во время перерыва бойцы могут сменить оружие и снаряжение.

**Важно! Допускается замена оружия как на аналогичное, так и на другие виды оружия, разрешенные к использованию в номинации.**

5.11 Все судьи на ристалище подходят к Главному судье и докладывают счет раунда, а также замеченные ими нарушения и падения, если таковые имели место. На основании докладов от судей и собственных наблюдений Главный судья принимает решение по результату раунда/боя, рассматривает протесты/апелляции (если они были поданы), выносит устные предупреждения, замечания и предупреждения (желтые карточки), присуждает дисквалификацию (красные карточки) тому или иному бойцу, оглашает счет раунда.

5.12 Секретариат турнира заносит результаты раунда в протокол. В результате раунда отмечается:

- 5.12.1 Баллы за раунд;
- 5.12.2 Замечания;
- 5.12.3 Победа в бою;
- 5.12.4 Время.

5.13 Желтые или Красные карточки также заносятся в протокол.

5.14 Бойцы возвращаются на исходные позиции и остаются на своих местах на ристалище до оглашения результата раунда / боя, после оглашения результата боя бойцы имеют право покинуть ристалище.

5.15 Победитель в бою объявляется после окончания двух основных или дополнительных раундов.

5.16 Победитель зарабатывает главный балл для рейтинга – 1 балл за победу в бою. Все остальные данные боя (победа в раундах, потеря очков вследствие получения замечаний и наличие дисциплинарных взысканий) берутся во внимание только при равном количестве очков за победу и предоставляют расширенную картину боев.

5.17 В исключительных ситуациях, время, отводимое на проведение раунда и смену оружия, может быть изменено в меньшую сторону при предварительном оповещении участников.

## **6. Дисциплинарные взыскания**

6.1 Замечание – дисциплинарное взыскание, налагаемое на бойца в ходе одного боя за:

6.1.1 Потерю оружия в ходе поединка;

6.1.2 Пассивное ведение боя (пассивным ведением боя считается отказ бойца совершать активные атакующие действия на протяжении длительного периода времени)



(не менее 30 секунд);

6.1.3 Поломку или выход из строя какого-либо из элементов защитного снаряжения, которые, по мнению Главного судьи, не позволяют бойцу продолжать поединок. В том случае, если эта неисправность была устранена за определенный Главным судьей срок, бой может продолжаться;

**Важно! В случае поломки оружия (т.е. щита или меча, топора, т.д.) бойца, замечание ему не выносится.**

6.1.4 Несвоевременный выход на ристалище или с него.

**Важно!**

**Вынесение любого замечания одному из бойцов сопровождается присуждением 3-х дополнительных очков его противнику. Очки, начисленные бойцу, вследствие замечаний, полученных его противником, фиксируются в протоколе отдельно!**

**Боец, получивший в ходе одного боя три замечания, автоматически проигрывает этот поединок, а его противнику присуждается «техническая победа».**

**Замечания заносятся в Протокол соревнований наряду с прочими штрафными санкциями**

6.2 Предупреждение (Желтая карточка) – дисциплинарное взыскание, налагаемое на бойца за нарушение правил, которая заносится в протокол соревнований и влияет на рейтинг бойца и его команды. За одно мероприятие боец может получить две Желтых карточки. Предупреждение (Желтая карточка) выносится бойцу:

6.2.1 За любое применение запрещенных технических действий из правил;

6.2.2 За применение действий, не перечисленных в разделе «Разрешенные действия»;

6.2.3 За неспортивное поведение, хамство, оскорбления, нецензурную брань, выкрики в адрес судейской бригады, бойцов или сопровождения команды-соперника или зрителей;

6.2.4 За начало боя до команды «Бой!»;

6.2.5 За продолжение атакующих действий после команды «Стоп бой!»;

6.2.6 За игнорирование команд Главного судьи;

**Важно! За все вышеперечисленные нарушения боец может получить от одной до двух Желтых карточек сразу, в зависимости от грубости нарушения и решения Главного судьи.**

6.3 Устное замечание - санкция, налагаемая на бойца за незначительное нарушение правил с целью обратить его внимание на свои действия. Не фиксируется письменно.

6.4 Дисквалификация (Красная карточка) – это дисциплинарное взыскание, которое налагается на бойца за грубое или регулярное (вторая Желтая карточка) нарушение правил и заносится в протокол соревнований. При получении Красной карточки боец отстраняется от дальнейшего участия в соревнованиях. Боец может быть дисквалифицирован только Главным судьей турнира. Основания для дисквалификации бойца:

6.4.1 Систематическое нарушение правил (получение двух карточек за мероприятие) или 3-й карточки за сезон;

6.4.2 Нанесение травмы противнику запрещенным техническим действием, после которой противник не может продолжить бой;

6.4.3 Симуляцию травмы, полученной в ходе боя, которая могла привести к наложению дисциплинарного взыскания на соперника;

6.4.4 Грубые и систематические пререкания с судьями, не аргументированное

оспаривание решений судей, оскорбление и неуважительное отношение к соперникам, а также к другим участникам соревнований.

***ВАЖНО! В зависимости от нарушения Главный судья может выдать как Предупреждение, так и замечание!***

## 7. Подача протеста

7.1 В случае аргументированного несогласия с решением судейской бригады и Главного судьи, боец или официально назначенный бойцом представитель может вынести протест. Подается он только в письменном виде на специальном «Бланке апелляции», который выдается секретарями мероприятия.

7.1.1 Количество «Бланков апелляции» заранее определено организаторами каждого мероприятия.

7.2 Протест подается аргументировано, по следующим причинам:

7.2.1 Ошибочное присуждение оценок «замечание», «предупреждение» или «дисквалификация»;

7.2.2 Незафиксированные судьями важные удары в область поражения, серьезно влияющие на результат раунда;

7.2.3 Незафиксированные в ходе боя нарушения, за которые по правилам выдаются замечания;

7.2.4 Незафиксированное нарушение правил с выдачей Желтой или Красной карточки, а также любые грубые нарушения правил.

7.3 Протест подается сразу после завершения боя и вопроса о том, есть ли у бойцов замечания. До того, как боец покинул ристалище. Боец или представитель бойца, который следил за ходом боя, аргументирует протест лично Главному судье. Протест рассматривается в течение 10-25 минут до начала следующего боя (одного из бойцов участников спорного боя) в присутствии представителя бойца.

7.4 Возможные варианты рассмотрения принятого протеста:

7.4.1 Общий перебой раунда/боя;

7.4.2 Выдача или отмена Желтых или Красных карточек бойцам.

7.5 Бойцы или представители бойцов (в случае аргументированного недовольства решением Главного судьи) могут обратиться за рассмотрением в офис «Школы ИСБ России».