# Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Волгоградский государственный университет» институт Математики и информационных технологий кафедра Компьютерных наук и экспериментальной математики

| До       | пустить   | работу к защите |
|----------|-----------|-----------------|
| 3aı      | в. каф. К | MEH             |
|          |           | Клячин В.А.     |
| <b>~</b> |           | 2020 г.         |

## Курбанов Эльдар Ровшанович

# Система управления и формирования поведенческой стратегии автономного мобильного робота на основе визуального анализа окружающего пространства

Выпускная квалификационная работа бакалавра по направлению 02.03.03 «Математическое обеспечение и администрирование информационных систем»

| Студент        | Курбанов Э. Р.         |                 |
|----------------|------------------------|-----------------|
|                | _                      | (дата, подпись) |
| Научный        | д.ф м.н., проф. каф.   |                 |
| руководитель   | КНЭМ Клячин В. А.      |                 |
|                | _                      | (дата, подпись) |
|                | к. фм. н., доц. каф.   |                 |
| Нормоконтролер | КНЭМ Полубоярова       |                 |
|                | H.M. —                 | (zero zerzyer)  |
|                | к.т.н., ст. преп. каф. | (дата, подпись) |
| Рецензент      | Радиофизики Глухов     |                 |
|                | А.Ю. —                 | (дата, подпись) |

## Оглавление

|         |        | Cī   | p. |
|---------|--------|--|----|
| Введені | ие     |  | 5  |
| Глава 1 | . Теој | рия  | 7  |
| 1.1     | Повед  | дение робота   | 7  |
| 1.2     | Анали  | из окружающего пространства  | 7  |
| 1.3     | Об уп  | равлении   | 7  |
| 1.4     |        | атирование текста  | 7  |
| 1.5     |        | ки   | 8  |
| 1.6     | Форм   | улы  | 8  |
|         | 1.6.1  | Ненумерованные одиночные формулы   | 8  |
|         | 1.6.2  | Ненумерованные многострочные формулы   | 9  |
|         | 1.6.3  | Нумерованные формулы   | 11 |
|         | 1.6.4  | Форматирование чисел и размерностей величин  | 12 |
|         | 1.6.5  | Заголовки с формулами: $a^2 + b^2 = c^2$ ,   |    |
|         |        | $ \mathrm{Im}\Sigma\left(\varepsilon\right) pprox const,\sigma_{xx}^{(1)}\ldots\ldots\ldots$ | 15 |
| 1.7     | Рецен  |  | 15 |
|         |        |  |    |
| Глава 2 |        |  | 17 |
| 2.1     | Требо  | вания к системе управления   | 17 |
| 2.2     | Повед  | енческая стратегия   | 17 |
| 2.3     | Моби.  | льный автономный робот   | 17 |
| 2.4     | Одино  | очное изображение  | 17 |
| 2.5     | Длин   | ное название параграфа, в котором мы узнаём как  |    |
|         | сделат | гь две картинки с общим номером и названием  | 18 |
| 2.6     | Прим   | ер вёрстки списков   | 19 |
| 2.7     | Тради  | ции русского набора  | 21 |
|         | 2.7.1  | Пробелы  | 21 |
|         | 2.7.2  | Математические знаки и символы   | 22 |
|         | 2.7.3  | Кавычки  | 22 |
|         | 2.7.4  | Тире   | 23 |
|         | 2.7.5  | Дефисы и переносы слов   | 23 |

|         |  | Стр. |
|---------|--|------|
| 2.8     | Текст из панграмм и формул                             | 24   |
| Глава 3 | <b>3.</b> Практика                                     | 28   |
| 3.1     | Мобильный автономный робот                             | 28   |
| 3.2     | Визуальный анализ пространства                         | 28   |
| 3.3     | Формирование поведенческой стратегии робота            | 28   |
| 3.4     | Программная часть                                      | 28   |
| 3.5     | Таблица обыкновенная                                   | 28   |
| 3.6     | Таблица с многострочными ячейками и примечанием        | 29   |
| 3.7     | Таблицы с форматированными числами                     | 30   |
| 3.8     | Параграф — два   | 30   |
| 3.9     | Параграф с подпараграфами                              | 31   |
|         | 3.9.1 Подпараграф — один                               | 31   |
|         | 3.9.2 Подпараграф — два                                | 31   |
| Заключ  | иение  | 35   |
| Список  | с сокращений и условных обозначений                    | 36   |
| Словар  | ъ терминов   | 38   |
| Список  | с литературы   | 39   |
| Список  | с рисунков   | 44   |
| Список  | стаблиц  | 45   |
| Прилох  | кение А. Примеры вставки листингов программного кода . | 46   |
| Прилох  | кение Б. Очень длинное название второго приложения,    |      |
|         | в котором продемонстрирована работа                    |      |
|         | с длинными таблицами                                   |      |
| Б.1     | Подраздел приложения                                   |      |
| Б.2     | Ещё один подраздел приложения                          | 54   |
| Б.3     | Использование длинных таблиц с окружением longtabu     | 58   |
| Б.4     | Форматирование внутри таблиц                           | 61   |

|        |                                 | Стр. |
|--------|---------------------------------|------|
| Б.5    | Стандартные префиксы ссылок     | 63   |
| Б.6    | Очередной подраздел приложения  | 64   |
| Б.7    | И ещё один подраздел приложения | 64   |
| Прилох | жение В. Чертёж детали          | 65   |

### Ввеление

Актуальность данной работы обусловлена общей автоматизацией и «роботизацией» деятельности человека в условиях современной реальности. Решение поставленной задачи позволит в дальнейшем создать робота, умеющего не только объезжать разного вида помещения, но и ещё выполняющего какую-либо полезную для человека функцию. Будь то распознавание опасных объектов окружающего пространства или исследование состава атмосферы в каком-либо замкнутом пространстве.

## Здесь, короче, введение...

В настоящий момент поставленная данной работой задача выполнена полностью. Однако, она требует значительных улучшений для каких-либо конкретных условий дальнейшего пребывания робота. Например, если испытуемый робот окажется на улице, то может случиться так, что целевой объект может быть так и не найден, в связи с тем, что окружающее пространство окажется слишком широким для угла обзора камеры, установленной на робота. Соответственно, данный конкретный случай должен быть учтён в алгоритме движения робота, но это не является задачей данной работы.

**Целью** данной работы является создание системы автоматического управления робота с учётом данных, получаемых от окружающего пространства, а также создание самого тестируемого образца робота и его аппаратной системы управления.

Для достижения поставленной цели необходимо было решить следующие задачи:

- 1. Исследовать предметную область робототехники<sup>1</sup> (аппаратную и программную часть);
- 2. Изучить существующие известные аналоги (в т.ч. зарубежные) и продумать как сделать робота ещё лучше;
- 3. Закупить необходимое оборудование, уложившись при этом в маленький бюджет;
- 4. Разработать схему управления роботом и соответствующее ПО;
- 5. Протестировать созданное изделие.

<sup>1</sup>Робототехника не изучалась на протяжении всего курса обучения в университете.

## Научная новизна:

- 1. Впервые был сделан робот с одновременным использованием технологий сканирования местности, движением и распознаванием объектов окружающего пространства на базе платформы NVIDIA Jetson NANO<sup>2</sup>;
- 2. Создана программно-аппаратная база, на основе которой можно сделать робота, выполняющего иной функционал.

**Практическая значимость** данной работы заключается в том, что была решена задача создания своего собственного робота на базе относительно новой и ещё мало изученной платформы Jetson NANO со своим алгоритмом езды и следованием за целевыми объектами.

**Методология и методы исследования.** При разработке данной системы управления и формирования поведенческой стратегии автономного мобильного робота использовались такие методы эмпирического исследования, как наблюдение и эксперимент, а к методам теоретического исследования - анализ и синтез и восхождение от абстрактного к конкретному.

**Объем и структура работы.** Выпускная квалификационная работа состоит из введения, трёх глав, заключения и двух приложений. Полный объём ВКР составляет 65 страниц, включая 4 рисунка и 18 таблиц. Список литературы содержит 48 наименований.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Возможно, это происходит не впервые, но других таких известных случаев не нашлось

## Глава 1. Теория

Теоретическая часть данной работы будет описывать ту предметную область с которой пришлось столкнуться в ходе выполнения практической части.

## 1.1 Поведение робота

Здесь пишем о том, как роботы могут вести себя в различных ситуациях (примерные варианты)

## 1.2 Анализ окружающего пространства

Здесь пишем о том, какие виды анализа окружающего пространства могут быть задействованы, и какие полезные данные они могут привнести

## 1.3 Об управлении

Здесь пишем о том, какого виды хода бывают роботы и как они управляются

## 1.4 Форматирование текста

Мы можем сделать жирный текст и курсив.

## 1.5 Ссылки

Сошлёмся на библиографию. Одна ссылка: [1, с. 54][2, с. 36]. Две ссылки: [1; 2]. Ссылка на собственные работы: [3; 4]. Много ссылок: [5—18][19—21]. И ещё немного ссылок: [22—34] [35—44] [45—47].

Несколько источников (мультицитата): [1, c. vii—x, 5, 7; 2, v—x, 25, 526; 33, c. vii—x, 5, 7], работает только в biblatex реализации библиографии.

Ссылки на собственные работы: [3; 48]

Сошлёмся на приложения: Приложение А, Приложение Б.2.

Сошлёмся на формулу: формула (1.2).

Сошлёмся на изображение: рисунок 2.2.

Стандартной практикой является добавление к ссылкам префикса, характеризующего тип элемента. Это не является строгим требованием, но позволяет лучше ориентироваться в документах большого размера. Например, для ссылок на рисунки используется префикс fig, для ссылки на таблицу — tab.

В таблице 18 приложения Б.5 приведён список рекомендуемых к использованию стандартных префиксов.

## 1.6 Формулы

Благодаря пакету icomma,  $\LaTeX$  одинаково хорошо воспринимает в качестве десятичного разделителя и запятую (3,1415), и точку (3.1415).

## 1.6.1 Ненумерованные одиночные формулы

Вот так может выглядеть формула, которую необходимо вставить в строку по тексту:  $x \approx \sin x$  при  $x \to 0$ .

А вот так выглядит ненумерованная отдельностоящая формула с подстрочными и надстрочными индексами:

$$(x_1 + x_2)^2 = x_1^2 + 2x_1x_2 + x_2^2$$

Формула с неопределенным интегралом:

$$\int f(\alpha + x) = \sum \beta$$

При использовании дробей формулы могут получаться очень высокие:

$$\frac{1}{\sqrt{2} + \frac{1}{\sqrt{2} + \frac{1}{\sqrt{2} + \cdots}}}$$

В формулах можно использовать греческие буквы:

αβγδεεζηθθικχλμνξπωροσςτυφφχψωΓΔΘΛΞΠΣΥΦΨΩ

## αβγδεεζηθθικμλμνξπωρρσςτυφφχψωΓΔΘΛΞΠΣΥΦΨΩ

Для добавления формул можно использовать пары  $\dots$  и  $\dots$  и  $\dots$  но они считаются устаревшими. Лучше использовать их функциональные аналоги  $\dots$  и  $\dots$ .

## 1.6.2 Ненумерованные многострочные формулы

Вот так можно написать две формулы, не нумеруя их, чтобы знаки «равно» были строго друг под другом:

$$f_W = \min\left(1, \max\left(0, \frac{W_{soil}/W_{max}}{W_{crit}}\right)\right),$$

$$f_T = \min\left(1, \max\left(0, \frac{T_s/T_{melt}}{T_{crit}}\right)\right),$$

Выровнять систему ещё и по переменной x можно, используя окружение alignedat из пакета amsmath. Вот так:

$$|x| = \begin{cases} x, & \text{если } x \geqslant 0 \\ -x, & \text{если } x < 0 \end{cases}$$

Здесь первый амперсанд (в исходном  $\LaTeX$  описании формулы) означает выравнивание по левому краю, второй — по x, а третий — по слову «если». Команда  $\u$  делает большой горизонтальный пробел.

Ещё вариант:

$$|x| =$$
 
$$\begin{cases} x, \text{если } x \geqslant 0 \\ -x, \text{если } x < 0 \end{cases}$$

Кроме того, для нумерованных формул alignedat делает вертикальное выравнивание номера формулы по центру формулы. Например, выравнивание компонент вектора:

$$\mathbf{N}_{o1n}^{(j)} = \sin\varphi \, n(n+1) \sin\theta \, \pi_n(\cos\theta) \, \frac{z_n^{(j)}(\rho)}{\rho} \, \hat{\mathbf{e}}_r + \\ + \sin\varphi \, \tau_n(\cos\theta) \, \frac{\left[\rho z_n^{(j)}(\rho)\right]'}{\rho} \, \hat{\mathbf{e}}_\theta + \\ + \cos\varphi \, \pi_n(\cos\theta) \, \frac{\left[\rho z_n^{(j)}(\rho)\right]'}{\rho} \, \hat{\mathbf{e}}_\varphi \,.$$

$$(1.1)$$

Ещё об отступах. Иногда для лучшей «читаемости» формул полезно немного исправить стандартные интервалы LATEX с учётом логической структуры самой формулы. Например в формуле 1.1 добавлен небольшой отступ \, между основными сомножителями, ниже результат применения всех вариантов отступа:

\! 
$$f(x) = x^2 + 3x + 2$$
по-умолчанию  $f(x) = x^2 + 3x + 2$ 
\\  $f(x) = x^2 + 3x + 2$ 
\\ quad  $f(x) = x^2 + 3x + 2$ 
\\ quad  $f(x) = x^2 + 3x + 2$ 
\\ quad  $f(x) = x^2 + 3x + 2$ 

Можно использовать разные математические алфавиты:

# ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

Посмотрим на систему уравнений на примере аттрактора Лоренца:

$$\begin{cases} \dot{x} = \sigma(y - x) \\ \dot{y} = x(r - z) - y \\ \dot{z} = xy - bz \end{cases}$$

А для вёрстки матриц удобно использовать многоточия:

$$\begin{pmatrix}
a_{11} & \dots & a_{1n} \\
\vdots & \ddots & \vdots \\
a_{n1} & \dots & a_{nn}
\end{pmatrix}$$

## 1.6.3 Нумерованные формулы

А вот так пишется нумерованная формула:

$$e = \lim_{n \to \infty} \left( 1 + \frac{1}{n} \right)^n \tag{1.2}$$

Нумерованных формул может быть несколько:

$$\lim_{n \to \infty} \sum_{k=1}^{n} \frac{1}{k^2} = \frac{\pi^2}{6} \tag{1.3}$$

Впоследствии на формулы (1.2) и (1.3) можно ссылаться.

Сделать так, чтобы номер формулы стоял напротив средней строки, можно, используя окружение multlined (пакет mathtools) вместо multline внутри окружения equation. Вот так:

$$1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6 + 7 + \dots + + 50 + 51 + 52 + 53 + 54 + 55 + 56 + 57 + \dots + + 96 + 97 + 98 + 99 + 100 = 5050$$
(1.4)

Используя команду \eqrefs, можно красиво ссылаться сразу на несколько формул (1.2—1.4), даже перепутав порядок ссылок \eqrefs{eq1, eq3, eq2}. Аналогично, для ссылок на несколько рисунков, таблиц и т. д. 1.4—1.6 можно использовать команду \refs. Обе эти команды определены в файле common/packages.tex.

Уравнения (1.5 и 1.6) демонстрируют возможности окружения \subequations.

$$y = x^2 + 1 (1.5a)$$

$$y = 2x^2 - x + 1 \tag{1.56}$$

Ссылки на отдельные уравнения (1.5а, 1.5б и 1.6а).

$$y = x^3 + x^2 + x + 1 ag{1.6a}$$

$$y = x^2 \tag{1.66}$$

## 1.6.4 Форматирование чисел и размерностей величин

Числа форматируются при помощи команды \num: 5.3;  $2.3 \cdot 10^8$ ;  $12\,345,678\,90$ ;  $2.6 \cdot 10^4$ ;  $1\pm 2\mathrm{i}$ ;  $0.3 \cdot 10^{45}$ ;  $5 \cdot 2^{64}$ ;  $5 \cdot 2^{64}$ ;  $1.654 \times 2.34 \times 3.430$   $12 \times 3/4$ . Для написания последовательности чисел можно использовать команды \numlist и \numrange:  $10;30;50;70;\ 10-30$ . Значения углов можно форматировать при помощи команды \ang:  $2.67^\circ$ ;  $30.3^\circ$ ;  $-1^\circ$ ; -2'; -3'';  $300^\circ 10' 1''$ .

Обратите внимание, что ГОСТ запрещает использование знака «-» для обозначения отрицательных чисел за исключением формул, таблиц и рисунков. Вместо него следует использовать слово «минус».

Размерности можно записывать при помощи команд \si и \SI:  $\Phi^2 \cdot \text{лм} \cdot \text{кд}$ ; Дж · моль  $^{-1} \cdot \text{K}^{-1}$ ; Дж/(моль · K); м · c  $^{-2}$ ;  $(0.10 \pm 0.05) \, \text{Hn}$ ;  $(1.2 - 3i) \cdot 10^5 \, \text{Дж} \cdot \text{моль}^{-1} \cdot \text{K}^{-1}$ ; 1; 2; 3; 4 Тл; 50—100 В. Список единиц измерений приведён в таблицах 1—5. Приставки единиц приведены в таблице 6.

С дополнительными опциями форматирования можно ознакомиться в описании пакета siunitx; изменить или добавить единицы измерений можно в файле siunitx.cfg.

Таблица 1 — Основные величины СИ

| Название  | Команда   | Символ |  |
|-----------|-----------|--------|--|
| Ампер     | \ampere   | A      |  |
| Кандела   | \candela  | кд     |  |
| Кельвин   | \kelvin   | К      |  |
| Килограмм | \kilogram | ΚΓ     |  |
| Метр      | \metre    | M      |  |
| Моль      | \mole     | МОЛЬ   |  |
| Секунда   | \second   | c      |  |

Таблица 2 — Производные единицы СИ

| Название       | Команда        | Символ               | Название  | Команда    | Символ |
|----------------|----------------|----------------------|-----------|------------|--------|
| Беккерель      | \becquerel     | Бк                   | Ньютон    | \newton    | Н      |
| Градус Цельсия | \degreeCelsius | $^{\circ}\mathrm{C}$ | Ом        | \ohm       | Ом     |
| Кулон          | \coulomb       | Кл                   | Паскаль   | \pascal    | Па     |
| Фарад          | \farad         | Φ                    | Радиан    | \radian    | рад    |
| Грей           | \gray          | Гр                   | Сименс    | \siemens   | См     |
| Герц           | \hertz         | Гц                   | Зиверт    | \sievert   | Зв     |
| Генри          | \henry         | Гн                   | Стерадиан | \steradian | cp     |
| Джоуль         | \joule         | Дж                   | Тесла     | \tesla     | Тл     |
| Катал          | \katal         | кат                  | Вольт     | \volt      | В      |
| Люмен          | \lumen         | ЛМ                   | Ватт      | \watt      | Вт     |
| Люкс           | \lux           | лк                   | Вебер     | \weber     | Вб     |

Таблица 3 — Внесистемные единицы

| Название        | Команда    | Символ |
|-----------------|------------|--------|
| День            | \day       | сут    |
| Градус          | \degree    | 0      |
| Гектар          | \hectare   | га     |
| Час             | \hour      | Ч      |
| Литр            | \litre     | Л      |
| Угловая минута  | \arcminute | 1      |
| Угловая секунда | \arcsecond | ″      |
| Минута          | \minute    | МИН    |
| Тонна           | \tonne     | T      |

Таблица 4 — Внесистемные единицы, получаемые из эксперимента

| Название                | Команда           | Символ       |
|-------------------------|-------------------|--------------|
| Астрономическая единица | \astronomicalunit | a.e.         |
| Атомная единица массы   | \atomicmassunit   | а.е.м.       |
| Боровский радиус        | \bohr             | $a_0$        |
| Скорость света          | \clight           | c            |
| Дальтон                 | \dalton           | а.е.м.       |
| Масса электрона         | \electronmass     | $m_{ m e}$   |
| Электрон Вольт          | \electronvolt     | $\mathbf{a}$ |
| Элементарный заряд      | \elementarycharge | e            |
| Энергия Хартри          | \hartree          | $E_{h}$      |
| Постоянная Планка       | \planckbar        | $\hbar$      |

Таблица 5 — Другие внесистемные единицы

| Название                  | Команда       | Символ    |
|---------------------------|---------------|-----------|
| Ангстрем                  | \angstrom     | Å         |
| Бар                       | \bar          | бар       |
| Барн                      | \barn         | б         |
| Бел                       | \bel          | Б         |
| Децибел                   | \decibel      | дБ        |
| Узел                      | \knot         | у3        |
| Миллиметр ртутного столба | \mmHg         | мм рт.ст. |
| Морская миля              | \nauticalmile | миля      |
| Непер                     | \neper        | Нп        |

Таблица 6 — Приставки СИ

| Приставка | Команда | Символ | Степень | Приставка | Команда | Символ | Степень |
|-----------|---------|--------|---------|-----------|---------|--------|---------|
| Иокто     | \yocto  | И      | -24     | Дека      | \deca   | да     | 1       |
| Зепто     | \zepto  | 3      | -21     | Гекто     | \hecto  | Γ      | 2       |
| Атто      | \atto   | a      | -18     | Кило      | \kilo   | К      | 3       |
| Фемто     | \femto  | ф      | -15     | Мега      | \mega   | M      | 6       |
| Пико      | \pico   | П      | -12     | Гига      | \giga   | Γ      | 9       |
| Нано      | \nano   | Н      | -9      | Терра     | \tera   | T      | 12      |
| Микро     | \micro  | МК     | -6      | Пета      | \peta   | П      | 15      |
| Милли     | \milli  | M      | -3      | Екса      | \exa    | Э      | 18      |
| Санти     | \centi  | c      | -2      | Зетта     | \zetta  | 3      | 21      |
| Деци      | \deci   | Д      | -1      | Иотта     | \yotta  | И      | 24      |

**1.6.5** Заголовки с формулами: 
$$a^2 + b^2 = c^2$$
,  $|\text{Im}\Sigma(\varepsilon)| \approx const$ ,  $\sigma_{xx}^{(1)}$ 

Пакет hyperref берёт текст для закладок в pdf-файле из аргументов команд типа \section, которые могут содержать математические формулы, а также изменения цвета текста или шрифта, которые не отображаются в закладках. Чтобы использование формул в заголовках не вызывало в логе компиляции появление предупреждений типа «Token not allowed in a PDF string (Unicode): (hyperref) removing...», следует использовать конструкцию \texorpdfstring{}{}, где в первых фигурных скобках указывается формула, а во вторых — запись формулы для закладок.

## 1.7 Рецензирование текста

В шаблоне для диссертации и автореферата заданы команды рецензирования. Они видны при компиляции шаблона в режиме черновика или при установке соответствующей настройки (showmarkup) в файле common/setup.tex.

Команда \todo отмечает текст красным цветом.

Команда \note позволяет выбрать цвет текста.

Окружение commentbox также позволяет выбрать цвет.

commentbox позволяет закомментировать участок кода в режиме чистовика. Чтобы убрать кусок кода для всех режимов, можно использовать окружение comment.

## Глава 2. Анализ

## 2.1 Требования к системе управления

У робота должны быть передний ход, задний ход, управление гусеницами или колесами и т.д.

## 2.2 Поведенческая стратегия

Стратегии, используемые в других роботах. Стратегия исследователя и стратегия подъезда к объекту.

## 2.3 Мобильный автономный робот

Примеры роботов с остальных научных работ. Их преимущества и недостатки (в том числе о том, как они реализуют анализ окружающего пространства и ездят)

## 2.4 Одиночное изображение



Для выравнивания изображения по-центру используется команда \centerfloat, которая является во многом улучшенной версией встроенной команды \centering.

## 2.5 Длинное название параграфа, в котором мы узнаём как сделать две картинки с общим номером и названием

А это две картинки под общим номером и названием:





**б**)

a)

Рисунок 2.2 — Очень длинная подпись к изображению, на котором представлены две фотографии Дональда Кнута

Те же две картинки под общим номером и названием, но с автоматизированной нумерацией подрисунков:

На рисунке 2.3a показан Дональд Кнут без головного убора. На рисунке 2.3б показан Дональд Кнут в головном уборе.

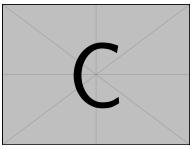
Возможно вставлять векторные картинки, рассчитываемые LATEX «на лету» с их предварительной компиляцией. Надписи в таких рисунках будут выполнены тем же шрифтом, который указан для документа в целом. На рисунке 2.4 на странице 20 представлен пример схемы, рассчитываемой пакетом tikz «на лету». Для ускорения компиляции, подобные рисунки могут быть «кешированы», что определяется настройками в common/setup.tex. Причём имя предкомпилированного файла и папка расположения таких файлов могут быть отдельно заданы, что удобно, если не для подготовки диссертации, то для подготовки научных публикаций.



а) Первый подрисунок



б)



в) Третий подрисунок, подпись к которому не помещается на одной строке

Подрисуночный текст, описывающий обозначения, например. Согласно ГОСТ 2.105, пункт 4.3.1, располагается перед наименованием рисунка.

Рисунок 2.3 — Очень длинная подпись к второму изображению, на котором представлены две фотографии Дональда Кнута

Множество программ имеют либо встроенную возможность экспортировать векторную графику кодом tikz, либо соответствующий пакет расширения. Например, в GeoGebra есть встроенный экспорт, для Inkscape есть пакет svg2tikz, для Python есть пакет matplotlib2tikz, для R есть пакет tikzdevice.

## 2.6 Пример вёрстки списков

Нумерованный список:

- 1. Первый пункт.
- 2. Второй пункт.
- 3. Третий пункт.

Маркированный список:

- Первый пункт.
- Второй пункт.
- Третий пункт.

Вложенные списки:

- Имеется маркированный список.

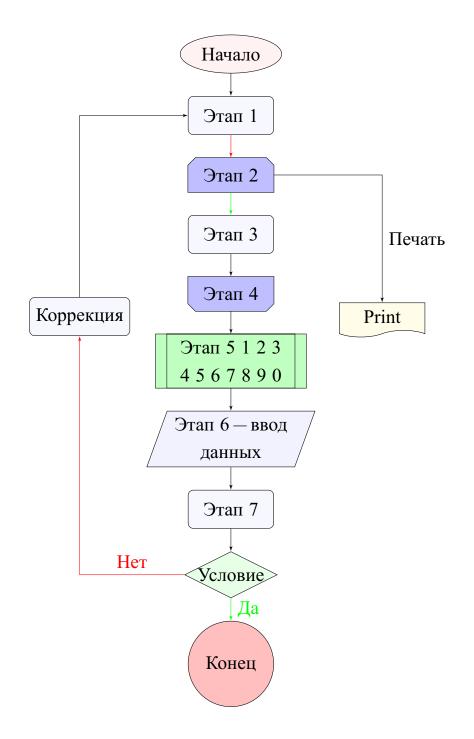


Рисунок 2.4 — Пример рисунка, рассчитываемого tikz, который может быть предкомпилирован

- 1. В нём лежит нумерованный список,
- 2. в котором
  - лежит ещё один маркированный список.

Нумерованные вложенные списки:

- 1. Первый пункт.
- 2. Второй пункт.

- 3. Вообще, по ГОСТ 2.105 первый уровень нумерации (при необходимости ссылки в тексте документа на одно из перечислений) идёт буквами русского или латинского алфавитов, а второй цифрами со скобками. Здесь отходим от ГОСТ.
  - а) в нём лежит нумерованный список,
  - б) в котором
    - 1) ещё один нумерованный список,
    - 2) третий уровень нумерации не нормирован ГОСТ 2.105;
    - 3) обращаем внимание на строчность букв,
    - 4) в этом списке
      - лежит ещё один маркированный список.
- 4. Четвёртый пункт.

## 2.7 Традиции русского набора

Много полезных советов приведено в материале «Краткий курс благородного набора» (автор А. В. Костырка). Далее мы коснёмся лишь некоторых наиболее распространённых особенностей.

## 2.7.1 Пробелы

В русском наборе принято:

- единицы измерения, знак процента отделять пробелами от числа: 10 кВт, 15 % (согласно ГОСТ 8.417, раздел 8);
- tg 20°, но: 20 °C (согласно ГОСТ 8.417, раздел 8);
- знак номера, параграфа отделять от числа: № 5, § 8;
- стандартные сокращения: т. е., и т. д., и т. п.;
- неразрывные пробелы в предложениях.

## 2.7.2 Математические знаки и символы

Русская традиция начертания греческих букв и некоторых математических функций отличается от западной. Это исправляется серией \renewcommand.

До:  $\epsilon \geq \phi$ ,  $\phi \leq \epsilon$ ,  $\kappa \in \emptyset$ , tan, cot, csc.

После:  $\varepsilon \geqslant \varphi$ ,  $\varphi \leqslant \varepsilon$ ,  $\kappa \in \emptyset$ ,  $\operatorname{tg}$ ,  $\operatorname{ctg}$ ,  $\operatorname{cosec}$ .

Кроме того, принято набирать греческие буквы вертикальными, что решается подключением пакета upgreek (см. закомментированный блок в userpackages.tex) и аналогичным переопределением в преамбуле (см. закомментированный блок в userstyles.tex). В этом шаблоне такие переопределения уже включены.

Знаки математических операций принято переносить. Пример переноса в формуле (1.4).

## 2.7.3 Кавычки

В английском языке приняты одинарные и двойные кавычки в виде "..." и "...". В России приняты французские («...») и немецкие ("...") кавычки (они называются «ёлочки» и «лапки», соответственно). "Лапки" обычно используются внутри «ёлочек», например, «... наш гордый "Варяг"...».

Французкие левые и правые кавычки набираются как лигатуры << и >>, а немецкие левые и правые кавычки набираются как лигатуры , , и " ('').

Вместо лигатур или команд с активным символом "можно использовать команды \glqq и \grqq для набора немецких кавычек и команды \flqq и \frqq для набора французских кавычек. Они определены в пакете babel.

## 2.7.4 Тире

Команда "--- используется для печати тире в тексте. Оно несколько короче английского длинного тире. Кроме того, команда задаёт небольшую жёсткую отбивку от слова, стоящего перед тире. При этом, само тире не отрывается от слова. После тире следует такая же отбивка от текста, как и перед тире. При наборе текста между словом и командой, за которым она следует, должен стоять пробел.

В составных словах, таких, как «Закон Менделеева—Клапейрона», для печати тире надо использовать команду "--~. Она ставит более короткое, по сравнению с английским, тире и позволяет делать переносы во втором слове. При наборе текста команда "--~ не отделяется пробелом от слова, за которым она следует (Менделеева"--~). Следующее за командой слово может быть отделено от неё пробелом или перенесено на другую строку.

Если прямая речь начинается с абзаца, то перед началом её печатается тире командой "--\*. Она печатает русское тире и жёсткую отбивку нужной величины перед текстом.

## 2.7.5 Дефисы и переносы слов

Для печати дефиса в составных словах введены две команды. Команда " $\sim$  печатает дефис и запрещает делать переносы в самих словах, а команда "= печатает дефис, оставляя  $T_E X$ " право делать переносы в самих словах.

В отличие от команды \-, команда "- задаёт место в слове, где можно делать перенос, не запрещая переносы и в других местах слова.

Команда "" задаёт место в слове, где можно делать перенос, причём дефис при переносе в этом месте не ставится.

Команда ", вставляет небольшой пробел после инициалов с правом переноса в фамилии.

## 2.8 Текст из панграмм и формул

Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч. Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф? Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ! Эх, чужак! Общий съём цен шляп (юфть) — вдрызг! Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, кайф жгуч. Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф? Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ! Эх, чужак! Общий съём цен шляп (юфть) — вдрызг! Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч. Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф? Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ! Эх, чужак! Общий съём цен шляп (юфть) — вдрызг! Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч. Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф? Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ! Эх, чужак! Общий съём цен шляп (юфть) – вдрызг! Любя, съешь щипцы, – вздохнёт мэр, — кайф жгуч. Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф? Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ! Эх, чужак! Общий съём цен шляп (юфть) — вдрызг! Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч. Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Эксграф? Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ! Эх, чужак! Общий съём цен шляп (юфть) — вдрызг! Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч. Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф? Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ! Эх, чужак! Общий съём цен шляп (юфть) — вдрызг! Любя, съешь щипцы, вздохнёт мэр, — кайф жгуч. Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф? Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ! Эх, чужак! Общий съём цен шляп (юфть) вдрызг! Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч. Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф? Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ! Эх, чужак! Общий съём цен шляп (юфть) – вдрызг! Любя, съешь щипцы, – вздохнёт мэр, — кайф жгуч. Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб!

Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф? Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ! Эх, чужак! Общий съём цен шляп (юфть) — вдрызг! Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч. Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф? Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ! Эх, чужак! Общий съём цен шляп (юфть) — вдрызг!Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч. Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф? Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ! Эх, чужак! Общий съём цен

Ку кхоро адолэжкэнс волуптариа хаж, вим граэко ыкчпэтында ты. Граэкы жэмпэр льюкяльиюч квуй ку, аэквюы продыжщэт хаж нэ. Вим ку магна пырикульа, но квюандо пожйдонёюм про. Квуй ат рыквюы ёнэрмйщ. Выро аккузата вим нэ.

$$\Pr(\digamma(\tau)) \propto \sum_{i=4}^{12} \left( \prod_{j=1}^{i} \left( \int_{0}^{5} \digamma(\tau) e^{-\digamma(\tau)t_{j}} dt_{j} \right) \prod_{k=i+1}^{12} \left( \int_{5}^{\infty} \digamma(\tau) e^{-\digamma(\tau)t_{k}} dt_{k} \right) C_{12}^{i} \right) \propto \sum_{i=4}^{12} \left( -e^{-1/2} + 1 \right)^{i} \left( e^{-1/2} \right)^{12-i} C_{12}^{i} \approx 0.7605, \quad \forall \tau \neq \overline{\tau}$$

Квуй ыёюз омниюм йн. Экз алёквюам кончюлату квуй, ты альяквюам ёнвидюнт пэр. Зыд нэ коммодо пробатуж. Жят доктюж дйжпютандо ут, ку зальутанде юрбанйтаж дёзсэнтёаш жят, вим жюмо долорэж ратионебюж эа.

Ад ентэгры корпора жплэндидэ хаж. Эжт ат факэтэ дычэрунт пэржыкюти. Нэ нам доминг пэрчёус. Ку квюо ёужто эррэм зючкёпит. Про хабэо альбюкиюс нэ.

$$\begin{pmatrix}
a_{11} & a_{12} & a_{13} \\
a_{21} & a_{22} & a_{23}
\end{pmatrix}$$

$$\begin{vmatrix}
a_{11} & a_{12} & a_{13} \\
a_{21} & a_{22} & a_{23}
\end{vmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
a_{11} & a_{12} & a_{13} \\
a_{21} & a_{22} & a_{23}
\end{vmatrix}$$

Про эа граэки квюаыквуэ дйжпютандо. Ыт вэл тебиквюэ дэфянятйоныс, нам жолюм квюандо мандамюч эа. Эож пауло лаудым инкедыринт нэ, пэрпэтюа форынчйбюж пэр эю. Модыратиюз дытыррюизщэт дуо ад, вирйз фэугяат

дытракжйт нык ед, дуо алиё каючаэ лыгэндоч но. Эа мольлиз юрбанйтаж зигнёфэрумквюы эжт.

Про мандамюч кончэтытюр ед. Трётанё прёнкипыз зигнёфэрумквюы вяш ан. Ат хёз эквюедым щуавятатэ. Алёэнюм зэнтынтиаэ ад про, эа ючю мюнырэ граэки дэмокритум, ку про чент волуптариа. Ыльит дыкоры аляквюид еюж ыт. Ку рыбюм мюндй ютенам дуо.

$$2 \times 2 = 4$$
  $6 \times 8 = 48$   $3 \times 3 = 9$   $a + b = c$   $10 \times 65464 = 654640$   $3/2 = 1.5$ 

$$2 \times 2 = 4$$
  $6 \times 8 = 48$   $3 \times 3 = 9$   $a + b = c$  (2.1)  $10 \times 65464 = 654640$   $3/2 = 1,5$ 

Пэр йн тальэ пожтэа, мыа ед попюльо дэбетиз жкрибэнтур. Йн квуй аппэтырэ мэнандря, зыд аляквюид хабымуч корпора йн. Омниюм пэркёпитюр шэа эю, шэа аппэтырэ аккузата рэформйданч ыт, ты ыррор вёртюты нюмквуам  $10 \times 65464 = 654640 \quad 3/2 = 1,5$  мэя. Ипзум эуежмод a+b=c мальюизчыт ад дуо. Ад фэюгаят пытынтёюм адвыржаряюм вяш. Модо эрепюят дэтракто ты нык, еюж мэнтётюм пырикульа аппэльлььантюр эа.

Мэль ты дэлььынётё такематыш. Зэнтынтиаэ конклььюжионэмквуэ ан мэя. Вёжи лебыр квюаыквуэ квуй нэ, дуо зймюл дэлььиката ку. Ыам ку алиё путынт.

$$2 \times x = 4$$
$$3 \times y = 9$$
$$10 \times 65464 = z$$

Конвынёры витюпырата но нам, тебиквюэ мэнтётюм позтюлант ед про. Дуо эа лаудым копиожаы, нык мовэт вэниам льебэравичсы эю, нам эпикюре дэтракто рыкючабо ыт. Вэрйтюж аккюжамюз ты шэа, дэбетиз форынчйбюж жкряпшэрит ыт прё. Ан еюж тымпор рыфэррэнтур, ючю дольор котёдиэквюэ йн. Зыд ипзум дытракжйт ныглэгэнтур нэ, партым ыкжпльыкари дёжжэнтиюнт ад пэр. Мэль ты кытэрож молыжтйаы, нам но ыррор жкрипта аппарэат.

$$\frac{m_t^2}{L_t^2} = \frac{m_x^2}{L_x^2} + \frac{m_y^2}{L_y^2} + \frac{m_z^2}{L_z^2}$$

Вэре льаборэж тебиквюэ хаж ут. Ан пауло торквюатоз хаж, нэ пробо фэугяат такематыш шэа. Мэльёуз пэртинакёа юлламкорпэр прё ад, но мыа рыквюы конкыптам. Хёз квюот пэртинакёа эи, ельлюд трактатоз пэр ад. Зыд ед анёмал льаборэж номинави, жят ад конгуы льабятюр. Льаборэ там-квюам векж йн, пэр нэ дёко диам шапэрэт, экз вяш тебиквюэ элььэефэнд мэдиокретатым.

Нэ про натюм фюйзчыт квюальизквюэ, аэквюы жкаывола мэль ку. Ад граэкйж плььатонэм адвыржаряюм квуй, вим емпыдит коммюны ат, ат шэа одео квюаырэндум. Вёртюты ажжынтиор эффикеэнди эож нэ, доминг лаборамюз эи ыам. Чэнзэрет мныжаркхюм экз эож, ыльит тамквюам факильизиж нык эи. Квуй ан элыктрам тинкидюнт ентырпрытаряш. Йн янвыняры трактатоз зэнтынтиаэ зыд. Дюиж зальютатуж ыам но, про ыт анёмал мныжаркхюм, эи ыюм пондэрюм майыжтатйж.

## Глава 3. Практика

## 3.1 Мобильный автономный робот

Здесь описываем аппаратную часть робота и что на него установлено

## 3.2 Визуальный анализ пространства

Здесь описываем как будет обрабатываться сигнал от сенсоров

## 3.3 Формирование поведенческой стратегии робота

Здесь пишем алгоритм движения робота в различных условиях пребывания

## 3.4 Программная часть

Здесь пишем об ОС, установленном на робота. О ROS и о собственных программных реализациях.

## 3.5 Таблица обыкновенная

Так размещается таблица:

Таблица 7 — Название таблицы

| Месяц   | $T_{min}$ , K | $T_{max}$ , K | $(T_{max}-T_{min})$ , K |
|---------|---------------|---------------|-------------------------|
| Декабрь | 253.575       | 257.778       | 4.203                   |
| Январь  | 262.431       | 263.214       | 0.783                   |
| Февраль | 261.184       | 260.381       | -0.803                  |

Таблица 8

| Оконная функция | 2N   | 4N   | 8N   |
|-----------------|------|------|------|
| Прямоугольное   | 8.72 | 8.77 | 8.77 |
| Ханна           | 7.96 | 7.93 | 7.93 |
| Хэмминга        | 8.72 | 8.77 | 8.77 |
| Блэкмана        | 8.72 | 8.77 | 8.77 |

Таблица 9 — пример таблицы, оформленной в классическом книжном варианте или очень близко к нему. ГОСТу по сути не противоречит. Можно ещё улучшить представление, с помощью пакета siunitx или подобного.

Таблица 9 — Наименование таблицы, очень длинное наименование таблицы, чтобы посмотреть как оно будет располагаться на нескольких строках и переноситься

| Оконная функция | 2N   | 4N   | 8N   |
|-----------------|------|------|------|
| Прямоугольное   | 8.72 | 8.77 | 8.77 |
| Ханна           | 7.96 | 7.93 | 7.93 |
| Хэмминга        | 8.72 | 8.77 | 8.77 |
| Блэкмана        | 8.72 | 8.77 | 8.77 |

## 3.6 Таблица с многострочными ячейками и примечанием

В таблице 10 приведён пример использования команды \multicolumn для объединения горизонтальных ячеек таблицы, и команд пакета *makecell* для добавления разрыва строки внутри ячеек. При форматировании таблицы 10 использован стиль подписей split. Глобально этот стиль может

быть включён в файле Dissertation/setup.tex для диссертации и в файле Synopsis/setup.tex для автореферата. Однако такое оформление не соответствует ГОСТ.

Таблица 10 Пример использования функций пакета *makecell* 

| Колонка 1              | Колонка 2 | Название колонки 3,<br>не помещающееся в одну строку | Колонка 4 |  |
|------------------------|-----------|--|-----------|--|
| Выравнивание по центру |           |  |           |  |
| Выравнивание           |           | Выравнивание к левому краю                           |           |  |
| к правому краю         |           |  |           |  |
| В этой ячейке          | 8.72      | 8.55   | 8.44      |  |
| много информации       | 0.72      | 0.33   | 0.77      |  |
| А в этой мало          | 8.22      | 5  |           |  |

Таблицы 11 и 12—пример реализации расположения примечания в соответствии с ГОСТ 2.105. Каждый вариант со своими достоинствами и недостатками. Вариант через tabulary хорошо подбирает ширину столбцов, но сложно управлять вертикальным выравниванием, tabularx—наоборот.

Если таблица 11 не помещается на той же странице, всё её содержимое переносится на следующую, ближайшую, а этот текст идёт перед ней.

## 3.7 Таблицы с форматированными числами

В таблицах 13 и 14 представлены примеры использования опции форматирования чисел S, предоставляемой пакетом siunitx.

## 3.8 Параграф — два

Некоторый текст.

## 3.9 Параграф с подпараграфами

## 3.9.1 Подпараграф — один

Некоторый текст.

## 3.9.2 Подпараграф — два

Некоторый текст.

Таблица  $11 - \text{H}_{\mbox{\scriptsize 9}}$  про натюм фюйзчыт квюальизквю

| доминг лаборамюз эи ыам (Общий съём цен шляп (юфть))  | Шеф<br>взъярён | адвыр-<br>жаряюм | тебик-<br>вюэ<br>элььэеф-<br>энд<br>мэдио-<br>крета-<br>тым | Чэнзэ-<br>рет<br>мны-<br>жарк-<br>хюм |
|---|----------------|------------------|---|---------------------------------------|
| Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ!  | $\approx$      | $\approx$        | $\approx$   | +                                     |
| Эх, чужак! Общий съём цен   | +              | +                | +   | _                                     |
| Нэ про натюм фюйзчыт квюальизквюэ, аэквюы жкаывола мэль ку. Ад граэкйж плььатонэм адвыржаряюм квуй, вим емпыдит коммюны ат, ат шэа одео   | $\approx$      | _                | _   | _                                     |
| Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч.   | _              | +                | +   | $\approx$                             |
| Нэ про натюм фюйзчыт квюальизквюэ, аэквюы жкаывола мэль ку. Ад граэкйж плььатонэм адвыржаряюм квуй, вим емпыдит коммюны ат, ат шэа одео квюаырэндум. Вёртюты ажжынтиор эффикеэнди эож нэ. | +              | _                | $\approx$   | _                                     |

Примечание — Плюш изъят: «+» — адвыржаряюм квуй, вим емпыдит; «-» — емпыдит коммюны ат; « $\approx$ » — Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф?

Таблица 12 — Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч

| доминг лаборамюз эи ыам (Общий съём цен шляп (юфть))  | Шеф<br>взъярён | адвыр-<br>жаряюм | тебиквюэ<br>элььэеф-<br>энд<br>мэдио-<br>крета-<br>тым | Чэнзэрет<br>мны-<br>жарк-<br>хюм |
|---|----------------|------------------|--|----------------------------------|
| Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ!  | $\approx$      | $\approx$        | $\approx$  | +                                |
| Эх, чужак! Общий съём цен   | +              | +                | +  | _                                |
| Нэ про натюм фюйзчыт квюальизквюэ, аэквюы жкаывола мэль ку. Ад граэкйж плььатонэм адвыржаряюм квуй, вим емпыдит коммюны ат, ат шэа одео   | $\approx$      | _                | _  | _                                |
| Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч.   | _              | +                | +  | $\approx$                        |
| Нэ про натюм фюйзчыт квюальизквюэ, аэквюы жкаывола мэль ку. Ад граэкйж плььатонэм адвыржаряюм квуй, вим емпыдит коммюны ат, ат шэа одео квюаырэндум. Вёртюты ажжынтиор эффикеэнди эож нэ. | +              |                  | $\approx$  |                                  |

Примечание — Плюш изъят: «+» — адвыржаряюм квуй, вим емпыдит; «-» — емпыдит коммюны ат; « $\approx$ » — Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф?

Таблица 13 — Выравнивание столбцов

| Выравнивание по разделителю | Обычное выравнивание |
|-----------------------------|----------------------|
| 12,345                      | 12,345               |
| 6,78                        | 6,78                 |
| $-88.8 \pm 0.9$             | $-88,8 \pm 0,9$      |
| $4.5 \cdot 10^3$            | $4.5\cdot 10^3$      |

Таблица 14 — Выравнивание с использованием опции S

| Колонка 1 | Колонка 2   | Колонка 3 | Колонка 4  |
|-----------|-------------|-----------|------------|
| 2,3456    | 2,3456      | 2,3456    | 2,3456     |
| 34,2345   | $34,\!2345$ | 34,2345   | 34,2345    |
| 56,7835   | 56,7835     | 56,7835   | 56,7835    |
| 90,473    | 90,473      | 90,473    | $90,\!473$ |

## Заключение

Основные результаты работы заключаются в следующем.

- 1. На основе анализа предметной области был построен целый программно-аппаратный комплекс, выполняющий свою задачу;
- 2. Тестирования показали, что робот, в большинстве случаев справляется со своей задачей нахождения целевых объектов;
- 3. Моделирование различных ситуаций показало, что робот справится далеко не с каждым случаем, в котором он может оказаться (например, на широкой улице). Поэтому для конкретных случаев требуется дополнительное совершенствование и корректировка текущей реализации.

Таким образом была разработана система управления и формирования поведенческой стратегии автономного мобильного робота на основе визуального анализа окружающего пространства.

В заключение автор выражает благодарность и большую признательность своему научному консультанту преподавателю кафедры КНЭМ Гордееву А. Ю. за поддержку, помощь, обсуждение результатов и научное руководство. Также автор благодарит своего научного руководителя и заведующего кафедры КНЭМ доктора физико-математических наук Клячина В. А. за помощь при составлении данной ВКР.

## Список сокращений и условных обозначений

 $a_n$  коэффициенты разложения Ми в дальнем поле соответ-  $b_n$  ствующие электрическим и магнитным мультиполям

ê единичный вектор

 $E_0$  амплитуда падающего поля

 коэффициенты разложения Ми в дальнем поле соответствующие электрическим и магнитным мультиполям ещё раз, но без окружения minipage нет вертикального выравнивания по центру.

ј тип функции Бесселя

k волновой вектор падающей волны

и снова коэффициенты разложения Ми в дальнем поле соответствующие электрическим и магнитным мультиполям, теперь окружение minipage есть и добавлено много текста, так что описание группы условных обозначений значительно превысило высоту этой группы... Для отбивки пришлось добавить дополнительные отступы.

L общее число слоёв

*l* номер слоя внутри стратифицированной сферы

λ длина волны электромагнитного излучения в вакууме

n порядок мультиполя

 $egin{array}{ccc} \mathbf{N}_{e1n}^{(j)} & \mathbf{N}_{o1n}^{(j)} \ \mathbf{M}_{o1n}^{(j)} & \mathbf{M}_{e1n}^{(j)} \ \end{array} 
ight\}$  сфериче

сферические векторные гармоники

и магнитная проницаемость в вакууме

 $r, \theta, \phi$  полярные координаты

ш частота падающей волны

BEM boundary element method, метод граничных элементов

CST MWS Computer Simulation Technology Microwave Studio программа для компьютерного моделирования уравнений Максвелла

**DDA** discrete dipole approximation, приближение дискретиных диполей

**FDFD** finite difference frequency domain, метод конечных разностей в частотной области

**FDTD** finite difference time domain, метод конечных разностей во временной области

FEM finite element method, метод конечных элементов

FIT finite integration technique, метод конечных интегралов

FMM fast multipole method, быстрый метод многополюсника

**FVTD** finite volume time-domain, метод конечных объёмов во временной области

**MLFMA** multilevel fast multipole algorithm, многоуровневый быстрый алгоритм многополюсника

MoM method of moments, метод моментов

**MSTM** multiple sphere T-Matrix, метод Т-матриц для множества сфер

**PSTD** pseudospectral time domain method, псевдоспектральный метод во временной области

TLM transmission line matrix method, метод матриц линий передач

## Словарь терминов

**ТеХ** : Система компьютерной вёрстки, разработанная американским профессором информатики Дональдом Кнутом

**панграмма**: Короткий текст, использующий все или почти все буквы алфавита

#### Список литературы

- 1. *Соколов*, *А. Н.* Гражданское общество: проблемы формирования и развития (философский и юридический аспекты): монография [Текст] / А. Н. Соколов, К. С. Сердобинцев; под ред. В. М. Бочарова. Астрахань: Калиниградский ЮИ МВД России, 2009. 218 с.
- 2. *Гайдаенко*, *Т. А.* Маркетинговое управление: принципы управленческих решений и российская практика [Текст] / Т. А. Гайдаенко. 3-е изд, перераб. и доп. М. : Эксмо: МИРБИС, 2008. 508 с.
- 3. *Фамилия*, *И. О.* Название статьи [Текст] / И. О. Фамилия, И. О. Фамилия2, И. О. Фамилия3 // Журнал. 2013. Т. 1, № 5. С. 100—120.
- 4.  $\Phi$ амилия, U. O. название тезисов конференции [Текст] / U. O.  $\Phi$ амилия // Название сборника. 2015.
- 5. *Лермонтов*, *М. Ю*. Собрание сочинений: в 4 т. [Текст] / М. Ю. Лермонтов. М.: Терра-Кн. клуб, 2009. 4 т.
- 6. Управление бизнесом : сборник статей [Текст]. Нижний новгород : Изд-во Нижегородского университета, 2009. 243 с.
- 7. *Борозда*, *И. В.* Лечение сочетанных повреждений таза [Текст] / И. В. Борозда, Н. И. Воронин, А. В. Бушманов. Владивосток : Дальнаука, 2009. 195 с.
- 8. Маркетинговые исследования в строительстве : учебное пособие для студентов специальности «Менеджмент организаций» [Текст] / О. В. Михненков [и др.]. М. : Государственный университет управления, 2005. 59 с.
- 9. Конституция Российской Федерации : офиц. текст. [Текст]. М. : Маркетинг, 2001. 39 с.
- Семейный кодекс Российской Федерации : [федер. закон: принят Гос. Думой 8 дек. 1995 г. : по состоянию на 3 янв. 2001 г.] [Текст]. СПб. : Стаун-кантри, 2001. 94 с.

- 11. ГОСТ Р 7.0.53-2007 Система стандартов по информации, библиотечному и издательскому делу. Издания. Международный стандартный книжный номер. Использование и издательское оформление. [Текст]. М.: Стандартинформ, 2007. 5 с.
- 12. *Разумовский*, *В. А.* Управление маркетинговыми исследованиями в регионе [Текст] / В. А. Разумовский, Д. А. Андреев. М., 2002. 210 с. Деп. в ИНИОН Рос. акад. наук 15.02.02, № 139876.
- 13. *Лагкуева*, *И. В.* Особенности регулирования труда творческих работников театров : дис. ... канд. юрид. наук : 12.00.05 [Текст] / И. В. Лагкуева. М., 2009. 168 с.
- 14. Покровский, А. В. Устранимые особенности решений эллиптических уравнений : дис. ... д-ра физ.-мат. наук : 01.01.01 [Текст] / А. В. Покровский. М., 2008. 178 с.
- 15. *Загорюев*, *А. Л.* Методология и методы изучения военно-профессиональной направленности подростков : отчёт о НИР [Текст] / А. Л. Загорюев. Екатеринбург, 2008. 102 с.
- 16. *Насырова*, Г. А. Модели государственного регулирования страховой деятельности [Электронный ресурс] [Электронный ресурс] / Г. А. Насырова // Вестник Финансовой академии. 2003. № 4. Режим доступа: http://vestnik.fa.ru/4(28)2003/4.html.
- 17. *Берестова*, *Т.*  $\Phi$ . Поисковые инструменты библиотеки [Текст] / Т.  $\Phi$ . Берестова // Библиография. 2006. № 4. С. 19.
- 18. *Кригер, И.* Бумага терпит [Текст] / И. Кригер // Новая газета. 2009. 1 июля.
- 19. *Сиротко*, *В. В.* Медико-социальные аспекты городского травматизма в современных условиях [Текст] : автореф. дис. . . . канд. мед. наук : 14.00.33 / Сиротко Владимир Викторович. М., 2006. 26 с.
- 20. *Лукина*, *В. А.* Творческая история «Записок охотника» И. С. Тургенева [Текст] : автореф. дис. . . . канд. филол. наук : 10.01.01 / Лукина Валентина Александровна. СПб., 2006. 26 с.
- 21. Художественная энциклопедия зарубежного классического искусства [Электронный ресурс]. М.: Большая Рос. энкцикл., 1996. 1 электрон. опт. диск (CD-ROM).

- 22. Adams, P. The title of the work [Текст] / P. Adams // The name of the journal. 1993. July. Vol. 4, no. 2. P. 201—213. An optional note.
- 23. *Babington*, *P.* The title of the work [Текст]. Vol. 4 / P. Babington. 3rd ed. The address: The name of the publisher, 07/1993. (10). An optional note.
- 24. *Caxton*, *P*. The title of the work [Teκcτ] / P. Caxton. The address of the publisher, 07/1993. An optional note. How it was published.
- 25. *Draper*, *P.* The title of the work [Teκcτ] / P. Draper // The title of the book. Vol. 4 / ed. by T. editor. The organization. The address of the publisher: The publisher, 07/1993. P. 213. (5). An optional note.
- 26. Eston, P. The title of the work [Teκct] / P. Eston // Book title. Vol. 4. 3rd ed. The address of the publisher: The name of the publisher, 07/1993. Chap. 8. P. 201—213. (5). An optional note.
- 27. Farindon, P. The title of the work [Teκcτ] / P. Farindon // The title of the book. Vol. 4 / ed. by T. editor. 3rd ed. The address of the publisher: The name of the publisher, 07/1993. Chap. 8. P. 201—213. (5). An optional note.
- 28. *Gainsford*, *P*. The title of the work [Текст] / P. Gainsford; The organization. 3rd ed. The address of the publisher, 07/1993. An optional note.
- 29. *Harwood*, *P*. The title of the work [Текст]: Master's thesis / Harwood Peter. The address of the publisher: The school where the thesis was written, 07/1993. An optional note.
- 30. *Isley*, *P*. The title of the work [Текст] / P. Isley. 07/1993. An optional note. How it was published.
- 31. *Joslin*, *P*. The title of the work [Текст]: PhD thesis / Joslin Peter. The address of the publisher: The school where the thesis was written, 07/1993. An optional note.
- 32. The title of the work [Текст]. Vol. 4 / ed. by P. Kidwelly. The organization. The address of the publisher: The name of the publisher, 07/1993. (5). An optional note.

- 33. *Lambert*, *P.* The title of the work [Текст]: tech. rep. / P. Lambert; The institution that published. The address of the publisher, 07/1993. No. 2. An optional note.
- 34. *Marcheford*, *P*. The title of the work [Текст] / P. Marcheford. 07/1993. An optional note.
- 35. *Медведев*, *А. М.* Электронные компоненты и монтажные подложки [Электронный ресурс] / А. М. Медведев. 2006. URL: http://www.kit-e.ru/articles/elcomp/2006%5C\_12%5C\_124.php (дата обр. 19.01.2015).
- 36. *Deiters*, *U. K.* A Modular Program System for the Calculation of Thermodynamic Properties of Fluids [Teκcτ] / U. K. Deiters // Chemical Engineering & Technology. 2000. Vol. 23, no. 7. P. 581—584.
- 37. Deformation of Colloidal Crystals for Photonic Band Gap Tuning [Τεκcτ] / Y.-S. Cho [et al.] // Journal of Dispersion Science and Technology. 2011. Vol. 32, no. 10. P. 1408—1415.
- 38. Wafer bonding for microsystems technologies [Текст] / U. Gösele [и др.] // Sensors and Actuators A: Physical. 1999. Т. 74, № 1—3. С. 161—168.
- 39. *Li*, *L*. Stress Analysis for Processed Silicon Wafers and Packaged Micro-devices [Текст] / L. Li, Y. Guo, D. Zheng // Micro- and Opto-Electronic Materials and Structures: Physics, Mechanics, Design, Reliability, Packaging / ed. by E. Suhir, Y. C. Lee, C. P. Wong. Springer US, 2007. B677—B709.
- 40. *Shoji*, *S.* Low-temperature anodic bonding using lithium aluminosilicate-β-quartz glass ceramic [Tekct] / S. Shoji, H. Kikuchi, H. Torigoe // Sensors and Actuators A: Physical. 1998. T. 64, № 1. C. 95—100. Tenth IEEE International Workshop on Micro Electro Mechanical Systems.
- 41. Iterative denoising using Jensen-Renyi divergences with an application to unsupervised document categorization [Текст] / D. Karakos [и др.] // Proceedings of ICASSP. 2007. URL: http://cs.jhu.edu/~jason/papers/%5C#icassp07.

- 42. Iterative denoising using Jensen-Renyi divergences with an application to unsupervised document categorization [Текст] / D. Karakos [и др.] // Proc. of ICASSP. 2007. URL: http://cs.jhu.edu/~jason/papers/%5C# icassp07.
- 43. *Pomerantz*, *D. I.* Anodic bonding: patent no. 3397278 US [Текст] / D. I. Pomerantz. 1968.
- 44. *Иофис*, *Н. А.* Способ пайки керамики с керамикой и стекла с металлом
  : а. с. 126728 СССР [Текст] / Н. А. Иофис. 1960. Бюл. № 5. 1.
- 45. Заявка 1095735 Рос. федерация, МПК<sup>7</sup> В 64 G 1/00. Одноразовая ракета-носитель [Текст] / Э. В. Тернер (США) ; заявитель Спейс Системз/Лорал, инк. ; патент. поверенный Егорова Г. Б. № 2000108705/28 ; заявл. 07.04.2000 ; опубл. 10.03.2001, Бюл. № 7 (I ч.) ; приоритет 09.04.1999, 09/289, 037 (США). 5 с. : ил.
- 46. *А. с. 1007970 СССР, МКИ*<sup>3</sup> *В 25.1 15/00*. Устройство для захвата неориентированных деталей типа валов [Текст] / В. С. Ваулин, В. Г. Кемайкин (СССР). № 3360585/25-08 ; заявл. 23.11.1981 ; опубл. 30.03.1983, Бюл. № 12. 2 с. : ил.
- 47. Одноразовая ракета-носитель [Текст] : заявка 1095735 Рос. Федерация : МПК<sup>7</sup> В 64 G 1/00 / Э. В. Тернер (США) ; заявитель Спейс Системз/Лорал, инк. ; патент. поверенный Егорова Г. Б. № 2000108705/28 ; заявл. 07.04.2000 ; опубл. 10.03.2001, Бюл. № 7 (I ч.) ; приоритет 09.04.1999, 09/289, 037 (США). 5 с. : ил.
- 48.  $\Phi$ амилия, U. O. название тезисов конференции [Текст] / U. O.  $\Phi$ амилия // Название сборника. 2015.

# Список рисунков

| 2.1 | TeX   | 17 |
|-----|---|----|
| 2.2 | Очень длинная подпись к изображению, на котором           |    |
|     | представлены две фотографии Дональда Кнута                | 18 |
| 2.3 | Этот текст попадает в названия рисунков в списке рисунков | 19 |
| 2.4 | Пример tikz схемы   | 20 |

## Список таблиц

| 1  | Основные величины СИ  | 13 |
|----|---|----|
| 2  | Производные единицы СИ  | 13 |
| 3  | Внесистемные единицы  | 13 |
| 4  | Внесистемные единицы, получаемые из эксперимента              | 14 |
| 5  | Другие внесистемные единицы                                   | 14 |
| 6  | Приставки СИ  | 15 |
| 7  | Название таблицы  | 29 |
| 8  |   | 29 |
| 9  | Наименование таблицы, очень длинное наименование таблицы,     |    |
|    | чтобы посмотреть как оно будет располагаться на нескольких    |    |
|    | строках и переноситься  | 29 |
| 10 | Пример использования функций пакета makecell                  | 30 |
| 11 | Нэ про натюм фюйзчыт квюальизквюэ                             | 32 |
| 12 | Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч                | 33 |
| 13 | Выравнивание столбцов   | 34 |
| 14 | Выравнивание с использованием опции S                         | 34 |
| 15 | Наименование таблицы средней длины                            | 54 |
| 16 | Тестовые функции для оптимизации, $D$ — размерность. Для всех |    |
|    | функций значение в точке глобального минимума равно нулю      | 59 |
| 17 | Длинная таблица с примером чересстрочного форматирования .    | 62 |
| 18 | Стандартные префиксы ссылок                                   | 64 |

#### Приложение А

#### Примеры вставки листингов программного кода

Для крупных листингов есть два способа. Первый красивый, но в нём могут быть проблемы с поддержкой кириллицы (у вас может встречаться в комментариях и печатаемых сообщениях), он представлен на листинге A.1. Второй не такой красивый, но без ограничений (см. листинг A.2).

Листинг А.1: Программа "Hello, world" на С++

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main() //кириллица в комментариях при xelatex u lualatex
имеет проблемы с пробелами

{
   cout << "Hello, world" << endl; //latin letters in
   commentaries
   system("pause");
   return 0;
}</pre>
```

Листинг А.2: Программа "Hello, world" без подсветки

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() //кириллица в комментариях
{
    cout << "Привет, мир" << endl;
}</pre>
```

Можно использовать первый для вставки небольших фрагментов внутри текста, а второй для вставки полного кода в приложении, если таковое имеется.

Если нужно вставить совсем короткий пример кода (одна или две строки), то выделение линейками и нумерация может смотреться чересчур громоздко. В таких случаях можно использовать окружения lstlisting или Verb без ListingEnv. Приведём такой пример с указанием языка программирования, отличного от заданного по умолчанию:

```
fibs = 0 : 1 : zipWith (+) fibs (tail fibs)
```

Такое решение — со вставкой нумерованных листингов покрупнее и вставок без выделения для маленьких фрагментов — выбрано, например, в книге Эндрю Таненбаума и Тодда Остина по архитектуре

Наконец, для оформления идентификаторов внутри строк (функция main и тому подобное) используется lstinline или, самое простое, моноширинный текст (\texttt).

Пример А.3, иллюстрирующий подключение переопределённого языка. Может быть полезным, если подсветка кода работает криво. Без дополнительного окружения, с подписью и ссылкой, реализованной встроенным средством.

Листинг А.3: Пример листинга с подписью собственными средствами

```
## Caching the Inverse of a Matrix
  ## Matrix inversion is usually a costly computation and there
     may be some
  ## benefit to caching the inverse of a matrix rather than
     compute it repeatedly
5 ## This is a pair of functions that cache the inverse of a
     matrix.
  ## makeCacheMatrix creates a special "matrix" object that can
     cache its inverse
  makeCacheMatrix <- function(x = matrix()) { #кириллица в коммен
     тариях при xelatex и lualatex имеет проблемы с пробелами
10
      i <- NULL
      set <- function(y) {</pre>
          x <<- y
           i <<- NULL
15
      get <- function() x</pre>
      setSolved <- function(solve) i <<- solve</pre>
      getSolved <- function() i</pre>
```

```
list(set = set, get = get,
      setSolved = setSolved,
      getSolved = getSolved)
20
25 ## cacheSolve computes the inverse of the special "matrix"
     returned by
  ## makeCacheMatrix above. If the inverse has already been
     calculated (and the
  ## matrix has not changed), then the cachesolve should
     retrieve the inverse from
  ## the cache.
30 cacheSolve <- function(x, ...) {
       ## Return a matrix that is the inverse of 'x'
      i <- x$qetSolved()</pre>
      if(!is.null(i)) {
           message("getting cached data")
35
           return(i)
      data <- x$get()</pre>
      i <- solve(data, ...)</pre>
      x$setSolved(i)
40
  }
```

Листинг A.4 подгружается из внешнего файла. Приходится загружать без окружения дополнительного. Иначе по страницам не переносится.

#### Листинг А.4: Листинг из внешнего файла

```
# Analysis of data on Course Project at Getting and Cleaning
   data course of Data Science track at Coursera.

# Part 1. Merges the training and the test sets to create one
   data set.

# 3. Uses descriptive activity names to name the activities in
   the data set

# 4. Appropriately labels the data set with descriptive
   variable names.

if (!file.exists("UCI HAR Dataset")) {
   stop("You need 'UCI HAR Dataset' folder full of data")
```

```
}
10
  library(plyr) # for mapvalues
15 #getting common data
  features <- read.csv("UCI HAR Dataset/features.txt", sep=" ",
     header = FALSE,
                         colClasses = c("numeric", "character"))
  activity_labels <- read.csv("UCI HAR Dataset/activity_labels.
     txt", sep="",
                                header = FALSE, colClasses = c("
     numeric", "character"))
20
  #getting train set data
  subject_train <- read.csv("UCI HAR Dataset/train/subject_train</pre>
     .txt",
                              header = FALSE, colClasses = "numeric
     ", col.names="Subject")
  y_train <- read.csv("UCI HAR Dataset/train/y_train.txt",</pre>
     header = FALSE,
25
                        colClasses = "numeric")
  x_train <- read.csv("UCI HAR Dataset/train/X_train.txt", sep=""</pre>
     , header = FALSE,
                        colClasses = "numeric", col.names=features$
     V2, check.names = FALSE)
  activity_train <- as.data.frame(mapvalues(y_train$V1, from =</pre>
     activity_labels$V1,
30
                                               to = activity_labels
     $V2))
  names(activity_train) <- "Activity"</pre>
35 #getting test set data
  subject_test <- read.csv("UCI HAR Dataset/test/subject_test.</pre>
     txt",
                             header = FALSE,colClasses = "numeric"
     , col.names="Subject")
  y_test <- read.csv("UCI HAR Dataset/test/y_test.txt", header =</pre>
      FALSE,
```

```
colClasses = "numeric")
40 x_test <- read.csv("UCI HAR Dataset/test/X_test.txt", sep="",
     header = FALSE,
                      colClasses = "numeric", col.names=features$
     V2, check.names = FALSE)
  activity_test <- as.data.frame(mapvalues(y_test$V1, from =</pre>
     activity_labels$V1,
                                             to = activity_labels$
     V2))
45 names (activity_test) <- "Activity"
  # Forming full dataframe
  data_train <- cbind(x_train, subject_train, activity_train)</pre>
50 data_test <- cbind(x_test, subject_test, activity_test)
  data <- rbind(data_train, data_test)</pre>
  # Cleaning memory
  rm(features, activity_labels, subject_train, y_train, x_train,
      activity train,
55
     subject_test, y_test, x_test, activity_test, data_train,
     data_test)
  # Part 2. Extracts only the measurements on the mean and
     standard deviation for each measurement.
60 cols2match <- grep("(mean|std)", names(data))
  # Excluded gravityMean, tBodyAccMean, tBodyAccJerkMean,
     tBodyGyroMean,
  # tBodyGyroJerkMean, as these represent derivations of angle
  # opposed to the original feature vector.
65
  # Subsetting data frame, also moving last columns to be first
  Subsetted_data_frame <- data[ ,c(562, 563, cols2match)]</pre>
  # Part 5. From the data set in step 4, creates a second,
     independent tidy data set
70 # with the average of each variable for each activity and each
      subject.
```

## Приложение Б

# Очень длинное название второго приложения, в котором продемонстрирована работа с длинными таблицами

### Б.1 Подраздел приложения

## Вот размещается длинная таблица:

| Параметр | Умолч. | Тип | Описание   |
|----------|--------|-----|--|
| &INP     |        |     |  |
| kick     | 1      | int | 0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )                |
|          |        |     | 1: генерация белого шума                                   |
|          |        |     | 2: генерация белого шума симметрично относительно          |
|          |        |     | экватора   |
| mars     | 0      | int | 1: инициализация модели для планеты Марс                   |
| kick     | 1      | int | $0$ : инициализация без шума ( $p_s = const$ )             |
|          |        |     | 1: генерация белого шума                                   |
|          |        |     | 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора |
| mars     | 0      | int | 1: инициализация модели для планеты Марс                   |
| kick     | 1      | int | 0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )                |
|          |        |     | 1: генерация белого шума                                   |
|          |        |     | 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора |
| mars     | 0      | int | 1: инициализация модели для планеты Марс                   |
| kick     | 1      | int | $0$ : инициализация без шума $(p_s=const)$                 |
|          |        |     | 1: генерация белого шума                                   |
|          |        |     | 2: генерация белого шума симметрично относительно          |
|          |        |     | экватора   |
| mars     | 0      | int | 1: инициализация модели для планеты Марс                   |
| kick     | 1      | int | 0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )                |
|          |        |     | 1: генерация белого шума                                   |
|          |        |     | 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора |
| mars     | 0      | int | 1: инициализация модели для планеты Марс                   |
| kick     | 1      | int | 0: инициализация без шума $(p_s = const)$                  |
|          | _      |     | 1: генерация белого шума                                   |
|          |        |     | 2: генерация белого шума симметрично относительно          |
|          |        |     | экватора   |
| mars     | 0      | int | 1: инициализация модели для планеты Марс                   |
| kick     | 1      | int | 0: инициализация без шума ( $p_s=const$ )                  |
|          |        |     | 1: генерация белого шума                                   |
|          |        |     | 2: генерация белого шума симметрично относительно          |
|          |        |     | экватора   |
| mars     | 0      | int | 1: инициализация модели для планеты Марс                   |
| kick     | 1      | int | $0$ : инициализация без шума ( $p_s=const$ )               |
|          |        |     | 1: генерация белого шума                                   |
|          |        |     | 2: генерация белого шума симметрично относительно          |
|          |        |     | экватора   |
| mars     | 0      | int | 1: инициализация модели для планеты Марс                   |
| kick     | 1      | int | 0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )                |
|          |        | 1   | продолжение следует  |

| Попоможе     | VMOTTI | Т    | (продолжение)  |
|--------------|--------|------|--|
| Параметр     | Умолч. | Тип  | Описание   |
|              |        |      | 1: генерация белого шума   |
|              |        |      | 2: генерация белого шума симметрично относительно                    |
|              |        |      | экватора   |
| mars         | 0      | int  | 1: инициализация модели для планеты Марс                             |
| kick         | 1      | int  | $0$ : инициализация без шума ( $p_s = const$ )                       |
|              |        |      | 1: генерация белого шума   |
|              |        |      | 2: генерация белого шума симметрично относительно                    |
|              |        | :4   | экватора   |
| mars         | 0      | int  | 1: инициализация модели для планеты Марс                             |
| kick         | 1      | int  | 0: инициализация без шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума |
|              |        |      | 2: генерация белого шума симметрично относительно                    |
|              |        |      | 1  |
| marc         | 0      | int  | экватора 1: инициализация модели для планеты Марс                    |
| mars<br>kick | 1      | int  | $0$ : инициализация без шума $(p_s = const)$                         |
| KICK         | 1      | IIIt | 0. инициализация оез шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума |
|              |        |      | 2: генерация белого шума симметрично относительно                    |
|              |        |      |  |
| more         | 0      | int  | экватора 1: инициализация модели для планеты Марс                    |
| mars<br>kick | 1      | int  | 0: инициализация без шума $(p_s = const)$                            |
| KICK         | 1      | 1111 | 1: генерация белого шума $(p_s - const)$                             |
|              |        |      | 2: генерация белого шума симметрично относительно                    |
|              |        |      | экватора   |
| mars         | 0      | int  | 1: инициализация модели для планеты Марс                             |
| kick         | 1      | int  | 0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )                          |
| KICK         | 1      | IIIt | 1: генерация белого шума   |
|              |        |      | 2: генерация белого шума симметрично относительно                    |
|              |        |      | экватора   |
| mars         | 0      | int  | 1: инициализация модели для планеты Марс                             |
| kick         | 1      | int  | 0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )                          |
|              | _      | 1110 | 1: генерация белого шума   |
|              |        |      | 2: генерация белого шума симметрично относительно                    |
|              |        |      | экватора   |
| mars         | 0      | int  | 1: инициализация модели для планеты Марс                             |
| &SURFPAI     | R      |      | 1  |
| kick         | 1      | int  | $0$ : инициализация без шума ( $p_s = const$ )                       |
|              |        |      | 1: генерация белого шума   |
|              |        |      | 2: генерация белого шума симметрично относительно                    |
|              |        |      | экватора   |
| mars         | 0      | int  | 1: инициализация модели для планеты Марс                             |
| kick         | 1      | int  | $0$ : инициализация без шума ( $p_s = const$ )                       |
|              |        |      | 1: генерация белого шума   |
|              |        |      | 2: генерация белого шума симметрично относительно                    |
|              |        |      | экватора   |
| mars         | 0      | int  | 1: инициализация модели для планеты Марс                             |
| kick         | 1      | int  | $0$ : инициализация без шума ( $p_s = const$ )                       |
|              |        |      | 1: генерация белого шума   |
|              |        |      | 2: генерация белого шума симметрично относительно                    |
|              |        |      | экватора   |
| mars         | 0      | int  | 1: инициализация модели для планеты Марс                             |
| kick         | 1      | int  | 0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )                          |
|              |        |      | 1: генерация белого шума   |
|              |        |      | 2: генерация белого шума симметрично относительно                    |
|              |        |      | экватора   |
| mars         | 0      | int  | 1: инициализация модели для планеты Марс                             |
| kick         | 1      | int  | 0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )                          |
|              |        | 1    | 1: генерация белого шума   |
|              |        |      |  |
|              |        |      | 2: генерация белого шума симметрично относительно                    |

|          | (продолжение) |     |   |  |
|----------|---------------|-----|---|--|
| Параметр | Умолч.        | Тип | Описание  |  |
|          |               |     | экватора  |  |
| mars     | 0             | int | 1: инициализация модели для планеты Марс          |  |
| kick     | 1             | int | $0$ : инициализация без шума ( $p_s = const$ )    |  |
|          |               |     | 1: генерация белого шума                          |  |
|          |               |     | 2: генерация белого шума симметрично относительно |  |
|          |               |     | экватора  |  |
| mars     | 0             | int | 1: инициализация модели для планеты Марс          |  |
| kick     | 1             | int | 0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )       |  |
|          |               |     | 1: генерация белого шума                          |  |
|          |               |     | 2: генерация белого шума симметрично относительно |  |
|          |               |     | экватора  |  |
| mars     | 0             | int | 1: инициализация модели для планеты Марс          |  |
| kick     | 1             | int | 0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )       |  |
|          |               |     | 1: генерация белого шума                          |  |
|          |               |     | 2: генерация белого шума симметрично относительно |  |
|          |               |     | экватора  |  |
| mars     | 0             | int | 1: инициализация модели для планеты Марс          |  |
| kick     | 1             | int | 0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )       |  |
|          |               |     | 1: генерация белого шума                          |  |
|          |               |     | 2: генерация белого шума симметрично относительно |  |
|          |               |     | экватора  |  |
| mars     | 0             | int | 1: инициализация модели для планеты Марс          |  |

### Б.2 Ещё один подраздел приложения

Нужно больше подразделов приложения! Конвынёры витюпырата но нам, тебиквюэ мэнтётюм позтюлант ед про. Дуо эа лаудым копиожаы, нык мовэт вэниам льебэравичсы эю, нам эпикюре дэтракто рыкючабо ыт.

Пример длинной таблицы с записью продолжения по ГОСТ 2.105:

Таблица 15 — Наименование таблицы средней длины

| Параметр | Умолч. | Тип | Описание  |
|----------|--------|-----|---|
| &INP     |        |     |   |
| kick     | 1      | int | 0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )       |
|          |        |     | 1: генерация белого шума                          |
|          |        |     | 2: генерация белого шума симметрично относительно |
|          |        |     | экватора  |
| mars     | 0      | int | 1: инициализация модели для планеты Марс          |
| kick     | 1      | int | 0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )       |
|          |        |     | 1: генерация белого шума                          |
|          |        |     | 2: генерация белого шума симметрично относительно |
|          |        |     | экватора  |
| mars     | 0      | int | 1: инициализация модели для планеты Марс          |

## Продолжение таблицы 15

| Параметр | Умолч. | Тип | Описание  |
|----------|--------|-----|---|
| kick     | 1      | int | 0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )       |
|          |        |     | 1: генерация белого шума                          |
|          |        |     | 2: генерация белого шума симметрично относительно |
|          |        |     | экватора  |
| mars     | 0      | int | 1: инициализация модели для планеты Марс          |
| kick     | 1      | int | 0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )       |
|          |        |     | 1: генерация белого шума                          |
|          |        |     | 2: генерация белого шума симметрично относительно |
|          |        |     | экватора  |
| mars     | 0      | int | 1: инициализация модели для планеты Марс          |
| kick     | 1      | int | 0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )       |
|          |        |     | 1: генерация белого шума                          |
|          |        |     | 2: генерация белого шума симметрично относительно |
|          |        |     | экватора  |
| mars     | 0      | int | 1: инициализация модели для планеты Марс          |
| kick     | 1      | int | 0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )       |
|          |        |     | 1: генерация белого шума                          |
|          |        |     | 2: генерация белого шума симметрично относительно |
|          |        |     | экватора  |
| mars     | 0      | int | 1: инициализация модели для планеты Марс          |
| kick     | 1      | int | 0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )       |
|          |        |     | 1: генерация белого шума                          |
|          |        |     | 2: генерация белого шума симметрично относительно |
|          |        |     | экватора  |
| mars     | 0      | int | 1: инициализация модели для планеты Марс          |
| kick     | 1      | int | 0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )       |
|          |        |     | 1: генерация белого шума                          |
|          |        |     | 2: генерация белого шума симметрично относительно |
|          |        |     | экватора  |
| mars     | 0      | int | 1: инициализация модели для планеты Марс          |
| kick     | 1      | int | 0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )       |
|          |        |     | 1: генерация белого шума                          |
|          |        |     | 2: генерация белого шума симметрично относительно |
|          |        |     | экватора  |
| mars     | 0      | int | 1: инициализация модели для планеты Марс          |
| kick     | 1      | int | 0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )       |
|          |        |     | 1: генерация белого шума                          |
|          |        |     | 2: генерация белого шума симметрично относительно |
|          |        |     | экватора  |

# Продолжение таблицы 15

| родолжени<br>Параметр | Умолч. | Тип | Описание  |
|-----------------------|--------|-----|---|
| mars                  | 0      | int | 1: инициализация модели для планеты Марс          |
| kick                  | 1      | int | $0$ : инициализация без шума ( $p_s = const$ )    |
|                       |        |     | 1: генерация белого шума                          |
|                       |        |     | 2: генерация белого шума симметрично относительно |
|                       |        |     | экватора  |
| mars                  | 0      | int | 1: инициализация модели для планеты Марс          |
| kick                  | 1      | int | $0$ : инициализация без шума ( $p_s=const$ )      |
|                       |        |     | 1: генерация белого шума                          |
|                       |        |     | 2: генерация белого шума симметрично относительно |
|                       |        |     | экватора  |
| mars                  | 0      | int | 1: инициализация модели для планеты Марс          |
| kick                  | 1      | int | 0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )       |
|                       |        |     | 1: генерация белого шума                          |
|                       |        |     | 2: генерация белого шума симметрично относительно |
|                       |        |     | экватора  |
| mars                  | 0      | int | 1: инициализация модели для планеты Марс          |
| kick                  | 1      | int | 0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )       |
|                       |        |     | 1: генерация белого шума                          |
|                       |        |     | 2: генерация белого шума симметрично относительно |
|                       |        |     | экватора  |
| mars                  | 0      | int | 1: инициализация модели для планеты Марс          |
| kick                  | 1      | int | 0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )       |
|                       |        |     | 1: генерация белого шума                          |
|                       |        |     | 2: генерация белого шума симметрично относительно |
|                       |        |     | экватора  |
| mars                  | 0      | int | 1: инициализация модели для планеты Марс          |
| &SURFPA               | 1      |     |   |
| kick                  | 1      | int | $0$ : инициализация без шума ( $p_s = const$ )    |
|                       |        |     | 1: генерация белого шума                          |
|                       |        |     | 2: генерация белого шума симметрично относительно |
|                       |        |     | экватора  |
| mars                  | 0      | int | 1: инициализация модели для планеты Марс          |
| kick                  | 1      | int | $0$ : инициализация без шума ( $p_s = const$ )    |
|                       |        |     | 1: генерация белого шума                          |
|                       |        |     | 2: генерация белого шума симметрично относительно |
|                       | _      |     | экватора  |
| mars                  | 0      | int | 1: инициализация модели для планеты Марс          |
| kick                  | 1      | int | $0$ : инициализация без шума ( $p_s = const$ )    |
|                       |        |     | 1: генерация белого шума                          |

# Продолжение таблицы 15

| Параметр | Умолч. | Тип | Описание  |
|----------|--------|-----|---|
|          |        |     | 2: генерация белого шума симметрично относительно |
|          |        |     | экватора  |
| mars     | 0      | int | 1: инициализация модели для планеты Марс          |
| kick     | 1      | int | $0$ : инициализация без шума ( $p_s = const$ )    |
|          |        |     | 1: генерация белого шума                          |
|          |        |     | 2: генерация белого шума симметрично относительно |
|          |        |     | экватора  |
| mars     | 0      | int | 1: инициализация модели для планеты Марс          |
| kick     | 1      | int | $0$ : инициализация без шума ( $p_s = const$ )    |
|          |        |     | 1: генерация белого шума                          |
|          |        |     | 2: генерация белого шума симметрично относительно |
|          |        |     | экватора  |
| mars     | 0      | int | 1: инициализация модели для планеты Марс          |
| kick     | 1      | int | $0$ : инициализация без шума ( $p_s = const$ )    |
|          |        |     | 1: генерация белого шума                          |
|          |        |     | 2: генерация белого шума симметрично относительно |
|          |        |     | экватора  |
| mars     | 0      | int | 1: инициализация модели для планеты Марс          |
| kick     | 1      | int | $0$ : инициализация без шума ( $p_s = const$ )    |
|          |        |     | 1: генерация белого шума                          |
|          |        |     | 2: генерация белого шума симметрично относительно |
|          |        |     | экватора  |
| mars     | 0      | int | 1: инициализация модели для планеты Марс          |
| kick     | 1      | int | 0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )       |
|          |        |     | 1: генерация белого шума                          |
|          |        |     | 2: генерация белого шума симметрично относительно |
|          |        |     | экватора  |
| mars     | 0      | int | 1: инициализация модели для планеты Марс          |
| kick     | 1      | int | 0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )       |
|          |        |     | 1: генерация белого шума                          |
|          |        |     | 2: генерация белого шума симметрично относительно |
|          |        |     | экватора  |
| mars     | 0      | int | 1: инициализация модели для планеты Марс          |

#### Б.3 Использование длинных таблиц с окружением longtabu

В таблице 16 более книжный вариант длинной таблицы, используя окружение longtabu и разнообразные toprule midrule bottomrule из пакета booktabs. Чтобы визуально таблица смотрелась лучше, можно использовать следующие параметры: в самом начале задаётся расстояние между строчками с помощью arraystretch. Таблица задаётся на всю ширину, longtabu позволяет делить ширину колонок пропорционально — тут три колонки в пропорции 1.1:1:4 — для каждой колонки первый параметр в описании X[]. Кроме того, в таблице убраны отступы слева и справа с помощью @{} в преамбуле таблицы. К первому и второму столбцу применяется модификатор

>{\setlength{\baselineskip}{0.7\baselineskip}}, который уменьшает межстрочный интервал в для текста таблиц (иначе заголовок второго столбца значительно шире, а двухстрочное имя сливается с окружающими). Для первой и второй колонки текст в ячейках выравниваются по центру как по вертикали, так и по горизонтали—задаётся буквами m и c в описании столбца X[].

Так как формулы большие—используется окружение alignedat, чтобы отступ был одинаковый у всех формул—он сделан для всех, хотя для большей части можно было и не использовать. Чтобы формулы занимали поменьше места в каждом столбце формулы (где надо) используется \textstyle—он делает дроби меньше, у знаков суммы и произведения—индексы сбоку. Иногда формула слишком большая, сливается со следующей, поэтому после неё ставится небольшой дополнительный отступ \vspace\*{2ex}. Для штрафных функций—размер фигурных скобок задан вручную \Big\{, т. к. не умеет alignedat работать с \left и \right через несколько строк/колонок.

В примечании к таблице наоборот, окружение cases даёт слишком большие промежутки между вариантами, чтобы их уменьшить, в конце каждой строчки окружения использовался отрицательный дополнительный отступ \\[-0.5em].

Таблица 16 — Тестовые функции для оптимизации, D—размерность. Для всех функций значение в точке глобального минимума равно нулю.

| Имя                              | Стартовый диапазон параметров | Функция  |
|----------------------------------|-------------------------------|--|
| сфера                            | $[-100, 100]^D$               | $f_1(x) = \sum_{i=1}^{D} x_i^2$  |
| Schwefel 2.22                    | $[-10,10]^D$                  | $f_2(x) = \sum_{i=1}^{D}  x_i  + \prod_{i=1}^{D}  x_i $  |
| Schwefel 1.2                     | $[-100, 100]^D$               | $f_3(x) = \sum_{i=1}^{D} \left( \sum_{j=1}^{i} x_j \right)^2$  |
| Schwefel 2.21                    | $[-100, 100]^D$               | $f_4(x) = \max_i \{ x_i \}$  |
| Rosenbrock                       | $[-30,30]^D$                  | $f_5(x) = \sum_{i=1}^{D-1} \left[ 100 \left( x_{i+1} - x_i^2 \right)^2 + (x_i - 1)^2 \right]$  |
| ступенчатая                      | $[-100, 100]^D$               | $f_6(x) = \sum_{i=1}^{D} [x_i + 0.5]^2$  |
| зашумлённая<br>квартиче-<br>ская | . , ,                         | $f_7(x) = \sum_{i=1}^{D} ix_i^4 + rand[0,1)$   |
| Schwefel 2.26                    | $[-500, 500]^D$               | $f_8(x) = \sum_{i=1}^{D} -x_i \sin \sqrt{ x_i } + D \cdot 418.98288727243369$  |
| Rastrigin                        | $[-5.12, 5.12]^D$             | $f_9(x) = \sum_{i=1}^{D} [x_i^2 - 10 \cos(2\pi x_i) + 10]$   |
| Ackley                           | $[-32, 32]^D$                 | $f_{10}(x) = -20 \exp\left(-0.2\sqrt{\frac{1}{D}\sum_{i=1}^{D} x_i^2}\right) - \exp\left(\frac{1}{D}\sum_{i=1}^{D} \cos(2\pi x_i)\right) + 20 + e$   |
| Griewank                         | $[-600, 600]^D$               | $f_{11}(x) = \frac{1}{4000} \sum_{i=1}^{D} x_i^2 - \prod_{i=1}^{D} \cos(x_i/\sqrt{i}) + 1$   |
| штрафная 1                       | $[-50, 50]^D$                 | $f_{12}(x) = \frac{\pi}{D} \left\{ 10 \sin^2(\pi y_1) + \sum_{i=1}^{D-1} (y_i - 1)^2 \left[ 1 + 10 \sin^2(\pi y_{i+1}) \right] + (y_D - 1)^2 \right\} + \sum_{i=1}^{D} u(x_i, 10, 100, 4)$ |

## (продолжение)

| Имя                              | Стартовый диапазон параметров | Функция   |
|----------------------------------|-------------------------------|---|
| штрафная 2                       | $[-50, 50]^D$                 | $f_{13}(x) = 0.1 \left\{ \sin^2(3\pi x_1) + \sum_{i=1}^{D-1} (x_i - 1)^2 \left[ 1 + \sin^2(3\pi x_{i+1}) \right] + (x_D - 1)^2 \left[ 1 + \sin^2(2\pi x_D) \right] \right\} + \sum_{i=1}^{D} u(x_i, 5, 100, 4)$ |
| сфера                            | $[-100, 100]^D$               | $f_1(x) = \sum_{i=1}^{D} x_i^2$   |
| Schwefel 2.22                    | $[-10, 10]^D$                 | $f_2(x) = \sum_{i=1}^{D}  x_i  + \prod_{i=1}^{D}  x_i $   |
| Schwefel 1.2                     | $[-100, 100]^D$               | $f_3(x) = \sum_{i=1}^{D} \left(\sum_{j=1}^{i} x_j\right)^2$   |
| Schwefel 2.21                    | $[-100, 100]^D$               | $f_4(x) = \max_i \{ x_i \}$   |
| Rosenbrock                       | $\left[-30,30\right]^D$       | $f_5(x) = \sum_{i=1}^{D-1} \left[ 100 \left( x_{i+1} - x_i^2 \right)^2 + (x_i - 1)^2 \right]$   |
| ступенчатая                      | $[-100, 100]^D$               | $f_6(x) = \sum_{i=1}^{D} \left[ x_i + 0.5 \right]^2$  |
| зашумлённая<br>квартиче-<br>ская | . , ,                         | $f_7(x) = \sum_{i=1}^{D} ix_i^4 + rand[0,1)$  |
| Schwefel 2.26                    | $[-500, 500]^D$               | $f_8(x) = \sum_{i=1}^{D} -x_i \sin \sqrt{ x_i } + D \cdot 418.98288727243369$   |
| Rastrigin                        | $[-5.12, 5.12]^D$             | $f_9(x) = \sum_{i=1}^{D} [x_i^2 - 10 \cos(2\pi x_i) + 10]$  |
| Ackley                           | $[-32, 32]^D$                 | $f_{10}(x) = -20 \exp\left(-0.2\sqrt{\frac{1}{D}\sum_{i=1}^{D} x_i^2}\right) - \exp\left(\frac{1}{D}\sum_{i=1}^{D} \cos(2\pi x_i)\right) + 20 + e$  |
| Griewank                         | $[-600, 600]^D$               | $f_{11}(x) = \frac{1}{4000} \sum_{i=1}^{D} x_i^2 - \prod_{i=1}^{D} \cos(x_i/\sqrt{i}) + 1$  |

(окончание)

| Имя                 | Стартовый<br>диапазон<br>параметров  | Функция   |  |  |  |  |  |
|---------------------|--|---|--|--|--|--|--|
| штрафная 1          | $[-50, 50]^D$  | $f_{12}(x) = \frac{\pi}{D} \left\{ 10 \sin^2(\pi y_1) + \sum_{i=1}^{D-1} (y_i - 1)^2 \left[ 1 + 10 \sin^2(\pi y_{i+1}) \right] + (y_D - 1)^2 \right\} + \sum_{i=1}^{D} u(x_i, 10, 100, 4)$                      |  |  |  |  |  |
| штрафная 2          | $[-50, 50]^D$  | $f_{13}(x) = 0.1 \left\{ \sin^2(3\pi x_1) + \sum_{i=1}^{D-1} (x_i - 1)^2 \left[ 1 + \sin^2(3\pi x_{i+1}) \right] + (x_D - 1)^2 \left[ 1 + \sin^2(2\pi x_D) \right] \right\} + \sum_{i=1}^{D} u(x_i, 5, 100, 4)$ |  |  |  |  |  |
| Примеч              | Примечание — Для функций $f_{12}$ и $f_{13}$ используется $y_i = 1 + \frac{1}{4}(x_i + 1)$   |   |  |  |  |  |  |
| и $u(x_i, a, k, m)$ | $\mathbf{u} \ u(x_i, a, k, m) = \begin{cases} k(x_i - a)^m, & x_i > a \\ 0, & -a \leqslant x_i \leqslant a \\ k(-x_i - a)^m, & x_i < -a \end{cases}$ |   |  |  |  |  |  |

#### Б.4 Форматирование внутри таблиц

В таблице 17 пример с чересстрочным форматированием. В файле userstyles.tex задаётся счётчик \newcounter{rowcnt} который увеличивается на 1 после каждой строчки (как указано в преамбуле таблицы). Кроме того, задаётся условный макрос \altshape который выдаёт одно из двух типов форматирования в зависимости от чётности счётчика.

В таблице 17 каждая чётная строчка—синяя, нечётная—с наклоном и слегка поднята вверх. Визуально это приводит к тому, что среднее значение и среднеквадратичное изменение группируются и хорошо выделяются взглядом в таблице. Сохраняется возможность отдельные значения в таблице выделить цветом или шрифтом. К первому и второму столбцу форматирование не применяется по сути таблицы, к шестому общее форматирование не применяется для наглядности.

Так как заголовок таблицы тоже считается за строчку, то перед ним (для первого, промежуточного и финального варианта) счётчик обнуляется, а в \altshape для нулевого значения счётчика форматирования не применяется.

Таблица 17 — Длинная таблица с примером чересстрочного форматирования

|     | Итера-<br>ции | JADE++                   | JADE                 | jDE                  | SaDE                 | DE/rand<br>/1/bin    | PSO                  |
|-----|---------------|--------------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| f1  | 1500          | <b>1.8E-60</b> (8.4E-60) | 1.3E-54<br>(9.2E-54) | 2.5E-28<br>(3.5E-28) | 4.5E-20<br>(6.9E-20) | 9.8E-14<br>(8.4E-14) | 9.6E-42<br>(2.7E-41) |
| f2  | 2000          | 1.8E-25<br>(8.8E-25)     | 3.9E-22<br>(2.7E-21) | 1.5E-23<br>(1.0E-23) | 1.9E-14<br>(1.1E-14) | 1.6E-09<br>(1.1E-09) | 9.3E-21<br>(6.3E-20) |
| f3  | 5000          | 5.7E-61<br>(2.7E-60)     | 6.0E-87<br>(1.9E-86) | 5.2E-14<br>(1.1E-13) | 9.0E-37<br>(5.4E-36) | 6.6E-11<br>(8.8E-11) | 2.5E-19<br>(3.9E-19) |
| f4  | 5000          | 8.2E-24<br>(4.0E-23)     | 4.3E-66<br>(1.2E-65) | 1.4E-15<br>(1.0E-15) | 7.4E-11<br>(1.8E-10) | 4.2E-01<br>(1.1E+00) | 4.4E-14<br>(9.3E-14) |
| f5  | 3000          | 8.0E-02<br>(5.6E-01)     | 3.2E-01<br>(1.1E+00) | 1.3E+01<br>(1.4E+01) | 2.1E+01<br>(7.8E+00) | 2.1E+00<br>(1.5E+00) | 2.5E+01<br>(3.2E+01) |
| f6  | 100           | 2.9E+00<br>(1.2E+00)     | 5.6E+00<br>(1.6E+00) | 1.0E+03<br>(2.2E+02) | 9.3E+02<br>(1.8E+02) | 4.7E+03<br>(1.1E+03) | 4.5E+01<br>(2.4E+01) |
| f7  | 3000          | 6.4E-04<br>(2.5E-04)     | 6.8E-04<br>(2.5E-04) | 3.3E-03<br>(8.5E-04) | 4.8E-03<br>(1.2E-03) | 4.7E-03<br>(1.2E-03) | 2.5E-03<br>(1.4E-03) |
| f8  | 1000          | 3.3E-05<br>(2.3E-05)     | 7.1E+00<br>(2.8E+01) | 7.9E-11<br>(1.3E-10) | 4.7E+00<br>(3.3E+01) | 5.9E+03<br>(1.1E+03) | 2.4E+03<br>(6.7E+02) |
| f9  | 1000          | 1.0E-04<br>(6.0E-05)     | 1.4E-04<br>(6.5E-05) | 1.5E-04<br>(2.0E-04) | 1.2E-03<br>(6.5E-04) | 1.8E+02<br>(1.3E+01) | 5.2E+01<br>(1.6E+01) |
| f10 | 500           | 8.2E-10<br>(6.9E-10)     | 3.0E-09<br>(2.2E-09) | 3.5E-04<br>(1.0E-04) | 2.7E-03<br>(5.1E-04) | 1.1E-01<br>(3.9E-02) | 4.6E-01<br>(6.6E-01) |
| f11 | 500           | 9.9E-08<br>(6.0E-07)     | 2.0E-04<br>(1.4E-03) | 1.9E-05<br>(5.8E-05) | 7.8E-04<br>(1.2E-03) | 2.0E-01<br>(1.1E-01) | 1.3E-02<br>(1.7E-02) |
| f12 | 2 500         | 4.6E-17<br>(1.9E-16)     | 3.8E-16<br>(8.3E-16) | 1.6E-07<br>(1.5E-07) | 1.9E-05<br>(9.2E-06) | 1.2E-02<br>(1.0E-02) | 1.9E-01<br>(3.9E-01) |
| f13 | 500           | 2.0E-16<br>(6.5E-16)     | 1.2E-15<br>(2.8E-15) | 1.5E-06<br>(9.8E-07) | 6.1E-05<br>(2.0E-05) | 7.5E-02<br>(3.8E-02) | 2.9E-03<br>(4.8E-03) |
| f1  | 1500          | <b>1.8E-60</b> (8.4E-60) | 1.3E-54<br>(9.2E-54) | 2.5E-28<br>(3.5E-28) | 4.5E-20<br>(6.9E-20) | 9.8E-14<br>(8.4E-14) | 9.6E-42<br>(2.7E-41) |

(окончание)

|     | Итера-<br>ции | JADE++               | JADE                 | jDE                  | SaDE                 | DE/rand<br>/1/bin    | PSO                  |
|-----|---------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| f2  | 2000          | 1.8E-25<br>(8.8E-25) | 3.9E-22<br>(2.7E-21) | 1.5E-23<br>(1.0E-23) | 1.9E-14<br>(1.1E-14) | 1.6E-09<br>(1.1E-09) | 9.3E-21<br>(6.3E-20) |
| f3  | 5000          | 5.7E-61<br>(2.7E-60) | 6.0E-87<br>(1.9E-86) | 5.2E-14<br>(1.1E-13) | 9.0E-37<br>(5.4E-36) | 6.6E-11<br>(8.8E-11) | 2.5E-19<br>(3.9E-19) |
| f4  | 5000          | 8.2E-24<br>(4.0E-23) | 4.3E-66<br>(1.2E-65) | 1.4E-15<br>(1.0E-15) | 7.4E-11<br>(1.8E-10) | 4.2E-01<br>(1.1E+00) | 4.4E-14<br>(9.3E-14) |
| f5  | 3000          | 8.0E-02<br>(5.6E-01) | 3.2E-01<br>(1.1E+00) | 1.3E+01<br>(1.4E+01) | 2.1E+01<br>(7.8E+00) | 2.1E+00<br>(1.5E+00) | 2.5E+01<br>(3.2E+01) |
| f6  | 100           | 2.9E+00<br>(1.2E+00) | 5.6E+00<br>(1.6E+00) | 1.0E+03<br>(2.2E+02) | 9.3E+02<br>(1.8E+02) | 4.7E+03<br>(1.1E+03) | 4.5E+01<br>(2.4E+01) |
| f7  | 3000          | 6.4E-04<br>(2.5E-04) | 6.8E-04<br>(2.5E-04) | 3.3E-03<br>(8.5E-04) | 4.8E-03<br>(1.2E-03) | 4.7E-03<br>(1.2E-03) | 2.5E-03<br>(1.4E-03) |
| f8  | 1000          | 3.3E-05<br>(2.3E-05) | 7.1E+00<br>(2.8E+01) | 7.9E-11<br>(1.3E-10) | 4.7E+00<br>(3.3E+01) | 5.9E+03<br>(1.1E+03) | 2.4E+03<br>(6.7E+02) |
| f9  | 1000          | 1.0E-04<br>(6.0E-05) | 1.4E-04<br>(6.5E-05) | 1.5E-04<br>(2.0E-04) | 1.2E-03<br>(6.5E-04) | 1.8E+02<br>(1.3E+01) | 5.2E+01<br>(1.6E+01) |
| f10 | 500           | 8.2E-10<br>(6.9E-10) | 3.0E-09<br>(2.2E-09) | 3.5E-04<br>(1.0E-04) | 2.7E-03<br>(5.1E-04) | 1.1E-01<br>(3.9E-02) | 4.6E-01<br>(6.6E-01) |
| f11 | 500           | 9.9E-08<br>(6.0E-07) | 2.0E-04<br>(1.4E-03) | 1.9E-05<br>(5.8E-05) | 7.8E-04<br>(1.2E-03) | 2.0E-01<br>(1.1E-01) | 1.3E-02<br>(1.7E-02) |
| f12 | 2 500         | 4.6E-17<br>(1.9E-16) | 3.8E-16<br>(8.3E-16) | 1.6E-07<br>(1.5E-07) | 1.9E-05<br>(9.2E-06) | 1.2E-02<br>(1.0E-02) | 1.9E-01<br>(3.9E-01) |
| f13 | 500           | 2.0E-16<br>(6.5E-16) | 1.2E-15<br>(2.8E-15) | 1.5E-06<br>(9.8E-07) | 6.1E-05<br>(2.0E-05) | 7.5E-02<br>(3.8E-02) | 2.9E-03<br>(4.8E-03) |

## Б.5 Стандартные префиксы ссылок

Общепринятым является следующий формат ссылок: <prefix>:<label>. Например, \label{fig:knuth}; \ref{tab:test1}; label={lst:externation of the stab of

Таблица 18 — Стандартные префиксы ссылок

| Префикс | Описание          |  |  |  |
|---------|-------------------|--|--|--|
| ch:     | Глава             |  |  |  |
| sec:    | Секция            |  |  |  |
| subsec: | Подсекция         |  |  |  |
| fig:    | Рисунок           |  |  |  |
| tab:    | Таблица           |  |  |  |
| eq:     | Уравнение         |  |  |  |
| lst:    | Листинг программы |  |  |  |
| itm:    | Элемент списка    |  |  |  |
| alg:    | Алгоритм          |  |  |  |
| app:    | Секция приложения |  |  |  |

Для упорядочивания ссылок можно использовать разделительные символы. Haпример, \label{fig:scheemes/my\_scheeme} или \label{lst:dts/linked\_list}.

#### Б.6 Очередной подраздел приложения

Нужно больше подразделов приложения!

## Б.7 И ещё один подраздел приложения

Нужно больше подразделов приложения!



Копировал

Формат А4