

Московский Авиационный Институт  
(Национальный Исследовательский Университет)  
Институт №8 “Компьютерные науки и прикладная математика”  
Кафедра №806 “Вычислительная математика и программирование”

**Лабораторная работа №4 по курсу**  
**«Операционные системы»**

Группа: М8О-216БВ-24

Студент: Сальманов Э.Р.

Преподаватель: Бахарев В.Д.

Оценка: \_\_\_\_\_

Дата: 05.12.25

Москва, 2025

# Постановка задачи

## Вариант 17.

Требуется создать динамические библиотеки, которые реализуют заданный вариантом функционал. Далее использовать данные библиотеки 2-мя способами:

1. Во время компиляции (на этапе линковки/linking)
2. Во время исполнения программы. Библиотеки загружаются в память с помощью интерфейса ОС для работы с динамическими библиотеками

В конечном итоге, в лабораторной работе необходимо получить следующие части:

- Динамические библиотеки, реализующие контракты, которые заданы вариантом;
- Тестовая программа (программа №1), которая использует одну из библиотек, используя информацию, полученную на этапе компиляции;
- Тестовая программа (программа №2), которая загружает библиотеки, используя только их относительные пути и контракты.

Провести анализ двух типов использования библиотек.

Пользовательский ввод для обеих программ должен быть организован следующим образом:

- Если пользователь вводит команду «0», то программа переключает одну реализацию контрактов на другую (необходимо только для программы №2). Можно реализовать лабораторную работу без данной функции, но максимальная оценка в этом случае будет «хорошо»;
- “1 arg1 arg2 ... argN”, где после “1” идут аргументы для первой функции, предусмотренной контрактами. После ввода команды происходит вызов первой функции, и на экране появляется результат ее выполнения;
- “2 arg1 arg2 ... argM”, где после “2” идут аргументы для второй функции, предусмотренной контрактами. После ввода команды происходит вызов второй функции, и на экране появляется результат ее выполнения.

## Контракты:

1. Подсчёт количества простых чисел на отрезке  $[a, b]$  ( $a, b$  – натуральные):  
Сигнатура функции: `int prime_count(int a, int b);`
  - Реализация №1: Наивный алгоритм. Проверить делимость текущего числа на все предыдущие числа.
  - Реализация №2: Решето Эратосфена
2. Расчет значения числа  $\pi$  при заданной длине ряда ( $k$ ):  
Сигнатура функции: `float pi(int k);`
  - Реализация №1: Ряд Лейбница
  - Реализация №2: Формула Валлиса

## Общий метод и алгоритм решения

Использованные системные вызовы:

- *ssize\_t read(int fd, void \*buf, size\_t count);* - читает данные из файлового дескриптора и записывает их в буфер.
- *ssize\_t write(int fd, const void \*buf, size\_t count);* - записывает данные из буфера в файловый дескриптор.
- *void \*dlopen(const char \*path, int flags);* - поиск и загрузка динамической библиотеки в память.
- *int dlclose(void \*handle);* - выгрузка из памяти динамической библиотеки и освобождение ресурсов, связанных с ней.
- *void \*dlsym(void \*handle, const char \*symbol);* - поиск и возврат запрошенного символа в загруженной динамической библиотеке.

Создано две программы с демонстрацией различных подходов к линковке динамических библиотек. В первой программе происходит обычный вызов функций-контрактов, как если бы они были статически слинкованы с основной программой. Во второй программе происходит динамическая загрузка контрактов: производится загрузка динамической библиотеки с помощью *dlopen* с нужной сейчас реализацией функций-контрактов, происходит получение адресов функций посредством вызова *dlsym*. Завершение происходит при вводе команды *exit*. При завершении выполнения второй программы (нормальном и аварийном) происходит освобождение ресурсов библиотеки с помощью *dlclose*.

## Код программы

### lab4\_1.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <unistd.h>

#include <lab4/commands.h>

#define MAX_BUFFER_SIZE 1024

int main(void) {
    char command[MAX_BUFFER_SIZE + 1] = {0};
    while (read(STDIN_FILENO, command, MAX_BUFFER_SIZE) > 0) {
        if (strncmp(command, EXIT_COMMAND, strlen(EXIT_COMMAND)) == 0) {
            break;
        }

        char *type = strtok(command, DELIMITERS);

        if (!type) {
            memset(command, 0, MAX_BUFFER_SIZE);

            continue;
        }

        char message[MAX_BUFFER_SIZE + 1] = {0};
        if (strcmp(type, "1") == 0) {
```

```

        ProcessCommand1(prime_count, message);
    } else if (strcmp(type, "2") == 0) {
        ProcessCommand2(pi, message);
    } else {
        sprintf(message, "Invalid command!\n");
    }

    write(STDOUT_FILENO, message, strlen(message));

    memset(command, 0, MAX_BUFFER_SIZE);
}

return 0;
}

```

### **lab4\_2.c**

```

#include <dlfcn.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <unistd.h>

#include <lab4/commands.h>

#define MAX_BUFFER_SIZE 1024

static PrimeCountFn prime_count_fn;

static PiFn pi_fn;

static const char *IMPL_1_NAME = "./libmathematics_impl1.so";
static const char *IMPL_2_NAME = "./libmathematics_impl2.so";

int set_mathematics_impl(int impl_number, void **library) {
    void *tmp_library = NULL;

    if (impl_number == 1) {
        tmp_library = dlopen(IMPL_1_NAME, RTLD_LOCAL | RTLD_NOW);
    } else if (impl_number == 2) {
        tmp_library = dlopen(IMPL_2_NAME, RTLD_LOCAL | RTLD_NOW);
    } else {
        char message[] = "Invalid impl number!\n";
        write(STDOUT_FILENO, message, sizeof(message));

        return 1;
    }

    if (!tmp_library) {

```

```

        char message[] = "Can`t change impl!\n";
        write(STDOUT_FILENO, message, sizeof(message));

        return 1;
    }

    prime_count_fn = (PrimeCountFn) dlsym(tmp_library, "prime_count");

    if (!prime_count_fn) {
        dlclose(tmp_library);

        char message[] = "Can`t find function `prime_count`!\n";
        write(STDOUT_FILENO, message, sizeof(message));

        return 1;
    }

    pi_fn = (PiFn) dlsym(tmp_library, "pi");

    if (!pi_fn) {
        dlclose(tmp_library);

        char message[] = "Can`t find function `pi`!\n";
        write(STDOUT_FILENO, message, sizeof(message));

        return 1;
    }

    if (*library) {
        dlclose(*library);
    }

    *library = tmp_library;

    return 0;
}

int main(void) {
    int impl_number = 1;

    void *library = NULL;

    if (set_mathematics_impl(impl_number, &library)) {
        return 1;
    }

    char command[MAX_BUFFER_SIZE + 1] = {0};
    while (read(STDIN_FILENO, command, MAX_BUFFER_SIZE) > 0) {
        if (strncmp(command, EXIT_COMMAND, strlen(EXIT_COMMAND)) == 0) {

```

```

        break;
    }

    char *type = strtok(command, DELIMITERS);

    if (!type) {
        memset(command, 0, MAX_BUFFER_SIZE);

        continue;
    }

    char message[MAX_BUFFER_SIZE + 1] = {0};
    if (strcmp(type, "0") == 0) {
        impl_number = impl_number == 1 ? 2 : 1;

        if (set_mathematics_impl(impl_number, &library)) {
            dlclose(library);

            return 1;
        }

        sprintf(message, "Impl successfully changed!\n");
    } else if (strcmp(type, "1") == 0) {
        ProcessCommand1(prime_count_fn, message);
    } else if (strcmp(type, "2") == 0) {
        ProcessCommand2(pi_fn, message);
    } else {
        sprintf(message, "Invalid command!\n");
    }

    write(STDOUT_FILENO, message, strlen(message));

    memset(command, 0, MAX_BUFFER_SIZE);
}

dlclose(library);

return 0;
}

```

### **commands.h**

```

#ifndef MAI_OS_2025_COMMANDS_H
#define MAI_OS_2025_COMMANDS_H

#include <lab4/mathematics.h>

#define EXIT_COMMAND "exit\n"
#define DELIMITERS " \t\n"

```

```
int ProcessCommand1(PrimeCountFn prime_count_fn,  
                    char *message);
```

```
int ProcessCommand2(PiFn pi_fn,  
                    char *message);
```

```
#endif //MAI_OS_2025_COMMANDS_H
```

### **commands.c**

```
#include <float.h>  
#include <limits.h>  
#include <stdio.h>  
#include <stdlib.h>  
#include <string.h>
```

```
#include <lab4/commands.h>
```

```
int ParseInt(char *string,  
             int *number) {  
    if (!string) {  
        return 1;  
    }  
  
    char *end;  
  
    long tmp = strtol(string, &end, 10);  
  
    if (tmp < INT_MIN || tmp > INT_MAX) {  
        return 1;  
    }  
  
    if (*end != '\0') {  
        return 1;  
    }  
  
    *number = (int) tmp;  
  
    return 0;  
}
```

```
int ProcessCommand1(PrimeCountFn prime_count_fn,  
                    char *message) {  
    int a = 0, b = 0;  
  
    if (ParseInt(strtok(NULL, DELIMITERS), &a)) {  
        sprintf(message, "Can`t parse number!\n");  
    }
```

```

        return 0;
    }

    if (ParseInt(strtok(NULL, DELIMITERS), &b)) {
        sprintf(message, "Can`t parse number!\n");

        return 0;
    }

    if (strtok(NULL, DELIMITERS) != NULL) {
        sprintf(message, "Unknown arguments!\n");

        return 0;
    }

    int prime_result = prime_count_fn(a, b);

    if (prime_result == -1) {
        sprintf(message, "Invalid number range!\n");
    } else {
        sprintf(message, "Primes count in [a, b]: %d\n", prime_result);
    }

    return 0;
}

int ProcessCommand2(PiFn pi_fn,
                   char *message) {
    int k = 0;

    if (ParseInt(strtok(NULL, DELIMITERS), &k)) {
        sprintf(message, "Can`t parse number!\n");

        return 0;
    }

    if (strtok(NULL, DELIMITERS) != NULL) {
        sprintf(message, "Unknown arguments!\n");

        return 0;
    }

    float pi_result = pi_fn(k);

    if (pi_result + 1.f < FLT_EPSILON) {
        sprintf(message, "Invalid number of series!\n");
    } else {
        sprintf(message, "Pi by series: %f\n", pi_result);
    }
}

```



```
    return 0;
}
```

### **mathematics.h**

```
#ifndef MAI_OS_2025_MATHEMATICS_H
#define MAI_OS_2025_MATHEMATICS_H

typedef int (*PrimeCountFn)(int a,
                             int b);

typedef float (*PiFn)(int k);

int prime_count(int a,
                int b);

float pi(int k);

#endif //MAI_OS_2025_MATHEMATICS_H
```

### **mathematics\_impl1.c**

```
#include <stdbool.h>

#include <lab4/mathematics.h>

int prime_count(int a,
                int b) {
    if (a < 1 || b < 1
        || a >= b) {
        return -1;
    }

    int primes_count = 0;

    for (int i = a; i <= b; ++i) {
        bool prime = true;

        for (int j = 2; j < i; ++j) {
            if (i % j == 0) {
                prime = false;

                break;
            }
        }

        if (prime) {
            ++primes_count;
        }
    }
}
```

```

    }

    return primes_count;
}

float pi(int k) {
    if (k <= 0) {
        return -1.f;
    }

    double result = 0.f;

    for (int n = 0, sign = 1; n < k; ++n, sign = -sign) {
        result += (double) sign / (double) (2 * n + 1);
    }

    return 4.f * (float) result;
}

```

### **mathematics\_impl2.c**

```

#include <stdbool.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

#include <lab4/mathematics.h>

int prime_count(int a,
                int b) {
    if (a < 1 || b < 1
        || a >= b) {
        return -1;
    }

    bool *primes = (bool *) malloc((b + 1) * sizeof(bool));

    if (!primes) {
        return 0;
    }

    memset(primes, true, (b + 1) * sizeof(bool));

    for (int i = 2; i <= b + 1; i++) {
        if (!primes[i]) {
            continue;
        }

        for (int j = 2 * i; j <= b + 1; j += i) {
            primes[j] = false;
        }
    }
}

```

```

    }
}

int primes_count = 0;
for (int i = a; i <= b; ++i) {
    if (primes[i]) {
        ++primes_count;
    }
}

free(primes);

return primes_count;
}

float pi(int k) {
    if (k < 1) {
        return -1.f;
    }

    double result = 4.0 / 3.0;

    for (int n = 2; n <= k; ++n) {
        double n2 = 2.0 * (double) n;
        double up = n2 * n2;
        double down = (n2 - 1.0) * (n2 + 1.0);

        result *= up / down;
    }

    return 2.f * (float) result;
}

```

## **Протокол работы программы**

### **Тестирование:**

```

$ ./lab4_1
1 2 10
1 4 18
2 1000
2 100000
exit
$ ./lab4_2
1 2 10
1 4 18
2 1000
2 100000
0

```

```
1 2 10
1 4 18
2 1000
2 100000
0
exit
```

## Strace:

### lab4\_1

```
46980 execve("./lab4_1", [ "./lab4_1" ], 0x7ffeae76a8d8 /* 29 vars */) = 0
46980 brk(NULL)                                = 0x5baa0fd3d000
46980 mmap(NULL, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) =
0x701246377000
46980 access("/etc/ld.so.preload", R_OK) = -1 ENOENT (No such file or directory)
46980 openat(AT_FDCWD,
"/home/eldar/MAI_OS_2025/cmake-build-debug-wsl/lab4/glibc-hwcaps/x86-64-v3/libmathematics_im
pl1.so", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = -1 ENOENT (No such file or directory)
46980 newfstatat(AT_FDCWD,
"/home/eldar/MAI_OS_2025/cmake-build-debug-wsl/lab4/glibc-hwcaps/x86-64-v3/",
0x7ffe0df01930, 0) = -1 ENOENT (No such file or directory)
46980 openat(AT_FDCWD,
"/home/eldar/MAI_OS_2025/cmake-build-debug-wsl/lab4/glibc-hwcaps/x86-64-v2/libmathematics_im
pl1.so", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = -1 ENOENT (No such file or directory)
46980 newfstatat(AT_FDCWD,
"/home/eldar/MAI_OS_2025/cmake-build-debug-wsl/lab4/glibc-hwcaps/x86-64-v2/",
0x7ffe0df01930, 0) = -1 ENOENT (No such file or directory)
46980 openat(AT_FDCWD,
"/home/eldar/MAI_OS_2025/cmake-build-debug-wsl/lab4/libmathematics_impl1.so",
O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
46980 read(3, "\177ELF\2\1\1\0\0\0\0\0\0\0\0\3\0>\0\1\0\0\0\0\0\0\0\0\0"..., 832)
= 832
46980 fstat(3, {st_mode=S_IFREG|0755, st_size=16848, ...}) = 0
46980 mmap(NULL, 16400, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0x701246372000
46980 mmap(0x701246373000, 4096, PROT_READ|PROT_EXEC,
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x1000) = 0x701246373000
46980 mmap(0x701246374000, 4096, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3,
0x2000) = 0x701246374000
46980 mmap(0x701246375000, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE,
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x2000) = 0x701246375000
46980 close(3)                                = 0
46980 openat(AT_FDCWD, "/home/eldar/MAI_OS_2025/cmake-build-debug-wsl/lab4/libc.so.6",
O_RDONLY|O_CLOEXEC) = -1 ENOENT (No such file or directory)
46980 openat(AT_FDCWD, "/etc/ld.so.cache", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
46980 fstat(3, {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=23471, ...}) = 0
46980 mmap(NULL, 23471, PROT_READ, MAP_PRIVATE, 3, 0) = 0x70124636c000
46980 close(3)                                = 0
46980 openat(AT_FDCWD, "/lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
46980 read(3, "\177ELF\2\1\1\3\0\0\0\0\0\0\0\3\0>\0\1\0\0\0\220\243\2\0\0\0\0"...,
832) = 832
```

```

46980 pread64(3, "\\6\\0\\0\\0\\4\\0\\0\\0@\\0\\0\\0\\0\\0\\0@\\0\\0\\0\\0\\0\\0@\\0\\0\\0\\0\\0\\0"...,
784, 64) = 784
46980 fstat(3, {st_mode=S_IFREG|0755, st_size=2125328, ...}) = 0
46980 pread64(3, "\\6\\0\\0\\0\\4\\0\\0\\0@\\0\\0\\0\\0\\0\\0@\\0\\0\\0\\0\\0\\0@\\0\\0\\0\\0\\0\\0"...,
784, 64) = 784
46980 mmap(NULL, 2170256, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0x701246000000
46980 mmap(0x701246028000, 1605632, PROT_READ|PROT_EXEC,
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x28000) = 0x701246028000
46980 mmap(0x7012461b0000, 323584, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3,
0x1b0000) = 0x7012461b0000
46980 mmap(0x7012461ff000, 24576, PROT_READ|PROT_WRITE,
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x1fe000) = 0x7012461ff000
46980 mmap(0x701246205000, 52624, PROT_READ|PROT_WRITE,
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0x701246205000
46980 close(3) = 0
46980 mmap(NULL, 12288, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) =
0x701246369000
46980 arch_prctl(ARCH_SET_FS, 0x701246369740) = 0
46980 set_tid_address(0x701246369a10) = 46980
46980 set_robust_list(0x701246369a20, 24) = 0
46980 rseq(0x70124636a060, 0x20, 0, 0x53053053) = 0
46980 mprotect(0x7012461ff000, 16384, PROT_READ) = 0
46980 mprotect(0x701246375000, 4096, PROT_READ) = 0
46980 mprotect(0x5ba9e269a000, 4096, PROT_READ) = 0
46980 mprotect(0x7012463af000, 8192, PROT_READ) = 0
46980 prlimit64(0, RLIMIT_STACK, NULL, {rlim_cur=8192*1024, rlim_max=RLIM64_INFINITY})
= 0
46980 munmap(0x70124636c000, 23471) = 0
46980 read(0, "1 2 10\n", 1024) = 7
46980 write(1, "Primes count in [a, b]: 4\n", 26) = 26
46980 read(0, "1 4 18\n", 1024) = 7
46980 write(1, "Primes count in [a, b]: 5\n", 26) = 26
46980 read(0, "2 1000\n", 1024) = 7
46980 write(1, "Pi by series: 3.140593\n", 23) = 23
46980 read(0, "2 100000\n", 1024) = 9
46980 write(1, "Pi by series: 3.141583\n", 23) = 23
46980 read(0, "exit\n", 1024) = 5
46980 exit_group(0) = ?
46980 +++ exited with 0 +++

```

## lab4\_2

```

49533 execve("./lab4_2", ["/lab4_2"], 0x7fff2e83fdd8 /* 29 vars */) = 0
49533 brk(NULL) = 0x5b74c3837000
49533 mmap(NULL, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) =
0x747f69b89000
49533 access("/etc/ld.so.preload", R_OK) = -1 ENOENT (No such file or directory)
49533 openat(AT_FDCWD, "/etc/ld.so.cache", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
49533 fstat(3, {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=23471, ...}) = 0

```

```

49533 mmap(NULL, 23471, PROT_READ, MAP_PRIVATE, 3, 0) = 0x747f69b83000
49533 close(3) = 0
49533 openat(AT_FDCWD, "/lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
49533 read(3, "\177ELF\2\1\1\3\0\0\0\0\0\0\0\3\0>\0\1\0\0\0\220\243\2\0\0\0\0"...,
832) = 832
49533 pread64(3, "\6\0\0\0\4\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0"...,
784, 64) = 784
49533 fstat(3, {st_mode=S_IFREG|0755, st_size=2125328, ...}) = 0
49533 pread64(3, "\6\0\0\0\4\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0"...,
784, 64) = 784
49533 mmap(NULL, 2170256, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0x747f69800000
49533 mmap(0x747f69828000, 1605632, PROT_READ|PROT_EXEC,
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x28000) = 0x747f69828000
49533 mmap(0x747f699b0000, 323584, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3,
0x1b0000) = 0x747f699b0000
49533 mmap(0x747f699ff000, 24576, PROT_READ|PROT_WRITE,
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x1fe000) = 0x747f699ff000
49533 mmap(0x747f69a05000, 52624, PROT_READ|PROT_WRITE,
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0x747f69a05000
49533 close(3) = 0
49533 mmap(NULL, 12288, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) =
0x747f69b80000
49533 arch_prctl(ARCH_SET_FS, 0x747f69b80740) = 0
49533 set_tid_address(0x747f69b80a10) = 49533
49533 set_robust_list(0x747f69b80a20, 24) = 0
49533 rseq(0x747f69b81060, 0x20, 0, 0x53053053) = 0
49533 mprotect(0x747f699ff000, 16384, PROT_READ) = 0
49533 mprotect(0x5b749247b000, 4096, PROT_READ) = 0
49533 mprotect(0x747f69bc1000, 8192, PROT_READ) = 0
49533 prlimit64(0, RLIMIT_STACK, NULL, {rlim_cur=8192*1024, rlim_max=RLIM64_INFINITY})
= 0
49533 munmap(0x747f69b83000, 23471) = 0
49533 getrandom("\x2f\xc2\xd3\x7a\x6e\xa5\x00\xc9", 8, GRND_NONBLOCK) = 8
49533 brk(NULL) = 0x5b74c3837000
49533 brk(0x5b74c3858000) = 0x5b74c3858000
49533 openat(AT_FDCWD, "./libmathematics_impl1.so", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
49533 read(3, "\177ELF\2\1\1\0\0\0\0\0\0\0\0\3\0>\0\1\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0"..., 832)
= 832
49533 fstat(3, {st_mode=S_IFREG|0755, st_size=16848, ...}) = 0
49533 getcwd("/home/eldar/MAI_OS_2025/cmake-build-debug-wsl/lab4", 128) = 51
49533 mmap(NULL, 16400, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0x747f69b84000
49533 mmap(0x747f69b85000, 4096, PROT_READ|PROT_EXEC,
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x1000) = 0x747f69b85000
49533 mmap(0x747f69b86000, 4096, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3,
0x2000) = 0x747f69b86000
49533 mmap(0x747f69b87000, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE,
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x2000) = 0x747f69b87000
49533 close(3) = 0
49533 mprotect(0x747f69b87000, 4096, PROT_READ) = 0

```

```

49533 read(0, "1 2 10\n", 1024)          = 7
49533 write(1, "Primes count in [a, b]: 4\n", 26) = 26
49533 read(0, "1 4 18\n", 1024)          = 7
49533 write(1, "Primes count in [a, b]: 5\n", 26) = 26
49533 read(0, "2 1000\n", 1024)          = 7
49533 write(1, "Pi by series: 3.140593\n", 23) = 23
49533 read(0, "2 100000\n", 1024)        = 9
49533 write(1, "Pi by series: 3.141583\n", 23) = 23
49533 read(0, "0\n", 1024)               = 2
49533 openat(AT_FDCWD, "./libmathematics_impl2.so", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
49533 read(3, "\177ELF\2\1\1\0\0\0\0\0\0\0\0\3\0>\0\1\0\0\0\0\0\0\0\0"..., 832)
= 832
49533 fstat(3, {st_mode=S_IFREG|0755, st_size=17928, ...}) = 0
49533 getcwd("/home/eldar/MAI_OS_2025/cmake-build-debug-wsl/lab4", 128) = 51
49533 mmap(NULL, 16424, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0x747f69b7b000
49533 mmap(0x747f69b7c000, 4096, PROT_READ|PROT_EXEC,
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x1000) = 0x747f69b7c000
49533 mmap(0x747f69b7d000, 4096, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3,
0x2000) = 0x747f69b7d000
49533 mmap(0x747f69b7e000, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE,
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x2000) = 0x747f69b7e000
49533 close(3)                          = 0
49533 mprotect(0x747f69b7e000, 4096, PROT_READ) = 0
49533 munmap(0x747f69b84000, 16400)      = 0
49533 write(1, "Impl successfully changed!\n", 27) = 27
49533 read(0, "1 2 10\n", 1024)          = 7
49533 write(1, "Primes count in [a, b]: 4\n", 26) = 26
49533 read(0, "1 4 18\n", 1024)          = 7
49533 write(1, "Primes count in [a, b]: 5\n", 26) = 26
49533 read(0, "2 1000\n", 1024)          = 7
49533 write(1, "Pi by series: 3.140808\n", 23) = 23
49533 read(0, "2 100000\n", 1024)        = 9
49533 write(1, "Pi by series: 3.141585\n", 23) = 23
49533 read(0, "0\n", 1024)               = 2
49533 openat(AT_FDCWD, "./libmathematics_impl1.so", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
49533 read(3, "\177ELF\2\1\1\0\0\0\0\0\0\0\0\3\0>\0\1\0\0\0\0\0\0\0\0"..., 832)
= 832
49533 fstat(3, {st_mode=S_IFREG|0755, st_size=16848, ...}) = 0
49533 getcwd("/home/eldar/MAI_OS_2025/cmake-build-debug-wsl/lab4", 128) = 51
49533 mmap(NULL, 16400, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0x747f69b84000
49533 mmap(0x747f69b85000, 4096, PROT_READ|PROT_EXEC,
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x1000) = 0x747f69b85000
49533 mmap(0x747f69b86000, 4096, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3,
0x2000) = 0x747f69b86000
49533 mmap(0x747f69b87000, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE,
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x2000) = 0x747f69b87000
49533 close(3)                          = 0
49533 mprotect(0x747f69b87000, 4096, PROT_READ) = 0
49533 munmap(0x747f69b7b000, 16424)      = 0

```

```
49533 write(1, "Impl successfully changed!\n", 27) = 27
49533 read(0, "exit\n", 1024)          = 5
49533 munmap(0x747f69b84000, 16400)     = 0
49533 exit_group(0)                    = ?
49533 +++ exited with 0 +++
```

## **Вывод**

В ходе выполнения лабораторной работы были успешно приобретены практические навыки в создании и использовании библиотек статической и динамической линковки в ОС и обработке ошибок вызова системных вызовов ОС. Также был освоен способ создания этих библиотек с использованием современных средств сборки.

Серьёзных проблем при выполнении лабораторной работы не возникло.