

Московский Авиационный Институт  
(Национальный Исследовательский Университет)  
Институт №8 “Компьютерные науки и прикладная математика”  
Кафедра №806 “Вычислительная математика и программирование”

**Лабораторная работа №4 по курсу**  
**«Операционные системы»**

Группа: М8О-216БВ-24

Студент: Сальманов Э.Р.

Преподаватель: Бахарев В.Д.

Оценка: \_\_\_\_\_

Дата: 05.12.25

Москва, 2025

## Постановка задачи

### Вариант 17.

Требуется создать динамические библиотеки, которые реализуют заданный вариантом функционал. Далее использовать данные библиотеки 2-мя способами:

1. Во время компиляции (на этапе линковки/linking)

2. Во время исполнения программы. Библиотеки загружаются в память с помощью интерфейса ОС для работы с динамическими библиотеками

В конечном итоге, в лабораторной работе необходимо получить следующие части:

- Динамические библиотеки, реализующие контракты, которые заданы вариантом;
- Тестовая программа (программа №1), которая используют одну из библиотек, используя информацию полученные на этапе компиляции;
- Тестовая программа (программа №2), которая загружает библиотеки, используя только их относительные пути и контракты.

Провести анализ двух типов использования библиотек.

Пользовательский ввод для обоих программ должен быть организован следующим образом:

- Если пользователь вводит команду «0», то программа переключает одну реализацию контрактов на другую (необходимо только для программы №2). Можно реализовать лабораторную работу без данной функции, но максимальная оценка в этом случае будет «хорошо»;
- “1 arg1 arg2 … argN”, где после “1” идут аргументы для первой функции, предусмотренной контрактами. После ввода команды происходит вызов первой функции, и на экране появляется результат ее выполнения;
- “2 arg1 arg2 … argM”, где после “2” идут аргументы для второй функции, предусмотренной контрактами. После ввода команды происходит вызов второй функции, и на экране появляется результат ее выполнения.

### Контракты:

1. Подсчёт количества простых чисел на отрезке  $[a, b]$  ( $a, b$  – натуральные):

Сигнатура функции: `int prime_count(int a, int b);`

• Реализация №1: Наивный алгоритм. Проверить делимость текущего числа на все предыдущие числа.

• Реализация №2: Решето Эратосфена

2. Расчет значения числа  $\pi$  при заданной длине ряда ( $k$ ):

Сигнатура функции: `float pi(int k);`

• Реализация №1: Ряд Лейбница

• Реализация №2: Формула Валлиса

## Общий метод и алгоритм решения

Использованные системные вызовы:

- `ssize_t read(int fd, void *buf, size_t count);` - читает данные из файлового дескриптора и записывает их в буфер.
- `ssize_t write(int fd, const void *buf, size_t count);` - записывает данные из буфера в файловый дескриптор.
- `void *dlopen(const char *path, int flags);` - поиск и загрузка динамической библиотеки в память.
- `int dlclose(void *handle);` - выгрузка из памяти динамической библиотеки и освобождение ресурсов, связанных с ней.
- `void *dlsym(void *handle, const char *symbol);` - поиск и возврат запрошенного символа в загруженной динамической библиотеке.

Создано две программы с демонстрацией различных подходов к линковке динамических библиотек. В первой программе происходит обычный вызов функций-контрактов, как если бы они были статически слинкованы с основной программой. Во второй программе происходит динамическая загрузка контрактов: производится загрузка динамической библиотеки с помощью `dlopen` с нужной сейчас реализацией функций-контрактов, происходит получение адресов функций посредством вызова `dlsym`. Завершение происходит при вводе команды `exit`. При завершении выполнения второй программы (нормальном и аварийном) происходит освобождение ресурсов библиотеки с помощью `dlclose`.

## Код программы

### lab4\_1.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <unistd.h>

#include <lab4/commands.h>

#define MAX_BUFFER_SIZE 1024

int main(void) {
    char command[MAX_BUFFER_SIZE + 1] = {0};
    while (read(STDIN_FILENO, command, MAX_BUFFER_SIZE) > 0) {
        if (strncmp(command, EXIT_COMMAND, strlen(EXIT_COMMAND)) == 0) {
            break;
        }

        char *type = strtok(command, DELIMITERS);

        if (!type) {
            memset(command, 0, MAX_BUFFER_SIZE);

            continue;
        }

        char message[MAX_BUFFER_SIZE + 1] = {0};
        if (strcmp(type, "1") == 0) {
```

```

        ProcessCommand1(prime_count, message);
    } else if (strcmp(type, "2") == 0) {
        ProcessCommand2(pi, message);
    } else {
        sprintf(message, "Invalid command!\n");
    }

    write(STDOUT_FILENO, message, strlen(message));

    memset(command, 0, MAX_BUFFER_SIZE);
}

return 0;
}

```

### **lab4\_2.c**

```

#include <dlfcn.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <unistd.h>

#include <lab4/commands.h>

#define MAX_BUFFER_SIZE 1024


static PrimeCountFn prime_count_fn;

static PiFn pi_fn;

static const char *IMPL_1_NAME = "./libmathematics_impl1.so";
static const char *IMPL_2_NAME = "./libmathematics_impl2.so";


int set_mathematics_impl(int impl_number, void **library) {
    void *tmp_library = NULL;

    if (impl_number == 1) {
        tmp_library = dlopen(IMPL_1_NAME, RTLD_LOCAL | RTLD_NOW);
    } else if (impl_number == 2) {
        tmp_library = dlopen(IMPL_2_NAME, RTLD_LOCAL | RTLD_NOW);
    } else {
        char message[] = "Invalid impl number!\n";
        write(STDOUT_FILENO, message, sizeof(message));
    }

    return 1;
}

if (!tmp_library) {

```

```

char message[] = "Can't change impl!\n";
write(STDOUT_FILENO, message, sizeof(message));

return 1;
}

prime_count_fn = (PrimeCountFn) dlsym(tmp_library, "prime_count");

if (!prime_count_fn) {
    dlclose(tmp_library);

    char message[] = "Can't find function `prime_count`!\n";
    write(STDOUT_FILENO, message, sizeof(message));

    return 1;
}

pi_fn = (PiFn) dlsym(tmp_library, "pi");

if (!pi_fn) {
    dlclose(tmp_library);

    char message[] = "Can't find function `pi`!\n";
    write(STDOUT_FILENO, message, sizeof(message));

    return 1;
}

if (*library) {
    dlclose(*library);
}

*library = tmp_library;

return 0;
}

int main(void) {
    int impl_number = 1;

    void *library = NULL;

    if (set_mathematics_impl(impl_number, &library)) {
        return 1;
    }

    char command[MAX_BUFFER_SIZE + 1] = {0};
    while (read(STDIN_FILENO, command, MAX_BUFFER_SIZE) > 0) {
        if (strcmp(command, EXIT_COMMAND, strlen(EXIT_COMMAND)) == 0) {

```

```

        break;
    }

    char *type = strtok(command, DELIMITERS);

    if (!type) {
        memset(command, 0, MAX_BUFFER_SIZE);

        continue;
    }

    char message[MAX_BUFFER_SIZE + 1] = {0};
    if (strcmp(type, "0") == 0) {
        impl_number = impl_number == 1 ? 2 : 1;

        if (set_mathematics_impl(impl_number, &library)) {
            dlclose(library);

            return 1;
        }

        sprintf(message, "Impl successfully changed!\n");
    } else if (strcmp(type, "1") == 0) {
        ProcessCommand1(prime_count_fn, message);
    } else if (strcmp(type, "2") == 0) {
        ProcessCommand2(pi_fn, message);
    } else {
        sprintf(message, "Invalid command!\n");
    }

    write(STDOUT_FILENO, message, strlen(message));

    memset(command, 0, MAX_BUFFER_SIZE);
}

dlclose(library);

return 0;
}

```

### commands.h

```

#ifndef MAI_OS_2025_COMMANDS_H
#define MAI_OS_2025_COMMANDS_H

#include <lab4/mathematics.h>

#define EXIT_COMMAND "exit\n"
#define DELIMITERS   " \t\n"

```

```
int ProcessCommand1(PrimeCountFn prime_count_fn,
                    char *message);

int ProcessCommand2(PiFn pi_fn,
                    char *message);

#endif //MAI_OS_2025_COMMANDS_H
```

### commands.c

```
#include <float.h>
#include <climits.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

#include <lab4/commands.h>

int ParseInt(char *string,
             int *number) {
    if (!string) {
        return 1;
    }

    char *end;

    long tmp = strtol(string, &end, 10);

    if (tmp < INT_MIN || tmp > INT_MAX) {
        return 1;
    }

    if (*end != '\0') {
        return 1;
    }

    *number = (int) tmp;

    return 0;
}

int ProcessCommand1(PrimeCountFn prime_count_fn,
                    char *message) {
    int a = 0, b = 0;

    if (ParseInt(strtok(NULL, DELIMITERS), &a)) {
        sprintf(message, "Can't parse number!\n");
    }
```

```
    return 0;
}

if (ParseInt(strtok(NULL, DELIMITERS), &b)) {
    sprintf(message, "Can't parse number!\n");

    return 0;
}

if (strtok(NULL, DELIMITERS) != NULL) {
    sprintf(message, "Unknown arguments!\n");

    return 0;
}

int prime_result = prime_count_fn(a, b);

if (prime_result == -1) {
    sprintf(message, "Invalid number range!\n");
} else {
    sprintf(message, "Primes count in [a, b]: %d\n", prime_result);
}

return 0;
}

int ProcessCommand2(PiFn pi_fn,
                    char *message) {
int k = 0;

if (ParseInt(strtok(NULL, DELIMITERS), &k)) {
    sprintf(message, "Can't parse number!\n");

    return 0;
}

if (strtok(NULL, DELIMITERS) != NULL) {
    sprintf(message, "Unknown arguments!\n");

    return 0;
}

float pi_result = pi_fn(k);

if (pi_result + 1.f < FLT_EPSILON) {
    sprintf(message, "Invalid number of series!\n");
} else {
    sprintf(message, "Pi by series: %f\n", pi_result);
}
```

```
    return 0;
}

mathematics.h
#ifndef MAI_OS_2025_MATHEMATICS_H
#define MAI_OS_2025_MATHEMATICS_H

typedef int (*PrimeCountFn)(int a,
                            int b);
```

```
typedef float (*PiFn)(int k);
```

```
int prime_count(int a,
                int b);
```

```
float pi(int k);
```

```
#endif //MAI_OS_2025_MATHEMATICS_H
```

### **mathematics\_impl1.c**

```
#include <stdbool.h>
```

```
#include <lab4/mathematics.h>
```

```
int prime_count(int a,
                int b) {
    if (a < 1 || b < 1
        || a >= b) {
        return -1;
    }

    int primes_count = 0;

    for (int i = a; i <= b; ++i) {
        bool prime = true;

        for (int j = 2; j < i; ++j) {
            if (i % j == 0) {
                prime = false;

                break;
            }
        }

        if (prime) {
            ++primes_count;
        }
    }
}
```

```

    }

    return primes_count;
}

float pi(int k) {
    if (k <= 0) {
        return -1.f;
    }

    double result = 0.f;

    for (int n = 0, sign = 1; n < k; ++n, sign = -sign) {
        result += (double) sign / (double) (2 * n + 1);
    }

    return 4.f * (float) result;
}

```

### mathematics\_impl2.c

```

#include <stdbool.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

#include <lab4/mathematics.h>

int prime_count(int a,
                int b) {
    if (a < 1 || b < 1
        || a >= b) {
        return -1;
    }

    bool *primes = (bool *) malloc((b + 1) * sizeof(bool));

    if (!primes) {
        return 0;
    }

    memset(primes, true, (b + 1) * sizeof(bool));

    for (int i = 2; i <= b + 1; i++) {
        if (!primes[i]) {
            continue;
        }

        for (int j = 2 * i; j <= b + 1; j += i) {
            primes[j] = false;
        }
    }
}
```

```

    }

}

int primes_count = 0;
for (int i = a; i <= b; ++i) {
    if (primes[i]) {
        ++primes_count;
    }
}

free(primes);

return primes_count;
}

float pi(int k) {
    if (k < 1) {
        return -1.f;
    }

    double result = 4.0 / 3.0;

    for (int n = 2; n <= k; ++n) {
        double n2 = 2.0 * (double) n;
        double up = n2 * n2;
        double down = (n2 - 1.0) * (n2 + 1.0);

        result *= up / down;
    }

    return 2.f * (float) result;
}

```

## Протокол работы программы

### Тестирование:

```

$ ./lab4_1
1 2 10
1 4 18
2 1000
2 100000
exit
$ ./lab4_2
1 2 10
1 4 18
2 1000
2 100000
0

```



lab4\_2

```
49533 execve("./lab4_2", [ "./lab4_2"], 0x7fff2e83fdd8 /* 29 vars */) = 0
49533 brk(NULL) = 0x5b74c3837000
49533 mmap(NULL, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) =
0x747f69b89000
49533 access("/etc/ld.so.preload", R_OK) = -1 ENOENT (No such file or directory)
49533 openat(AT_FDCWD, "/etc/ld.so.cache", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
49533 fstat(3, {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=23471, ...}) = 0
```





```
49533 write(1, "Impl successfully changed!\n", 27) = 27
49533 read(0, "exit\n", 1024)          = 5
49533 munmap(0x747f69b84000, 16400)   = 0
49533 exit_group(0)                  = ?
49533 +++ exited with 0 +++
```

## **Вывод**

В ходе выполнения лабораторной работы были успешно приобретены практические навыки в создании и использовании библиотек статической и динамической линковки в ОС и обработке ошибок вызова системных вызовов ОС. Также был освоен способ создания этих библиотек с использованием современных средств сборки.

Серьёзных проблем при выполнении лабораторной работы не возникло.