

## Домашнее задание по темам

### «Классы: поля, свойства, методы» и «Класс Object. Класс String»

#### Формулировка задания:

**Задача 1.** Для введенной с клавиатуры буквы английского алфавита нужно вывести слева стоящую букву на стандартной клавиатуре. При этом клавиатура замкнута, т.е. справа от буквы «р» стоит буква «а», а слева от "а" буква "р", также соседними считаются буквы «l» и буква «z», а буква «m» с буквой «q».

**Входные данные:** строка входного потока содержит один символ — маленькую букву английского алфавита.

**Выходные данные:** следует вывести букву стоящую слева от заданной буквы, с учетом замкнутости клавиатуры.

**Задача 2.** Задана последовательность, состоящая только из символов '>', '<' и '-'. Требуется найти количество стрел, которые спрятаны в этой последовательности. Стрелы – это подстроки вида '>>-->' и '<--<<'.

**Входные данные:** в первой строке входного потока записана строка, состоящая из символов '>', '<' и '-' (без пробелов). Строка может содержать до 106 символов.

**Выходные данные:** в единственную строку выходного потока нужно вывести искомое количество стрелок.

**Задача 3\*.** Задана строка, состоящая из букв английского алфавита, разделенных одним пробелом. Необходимо каждую последовательность символов упорядочить по возрастанию и вывести слова в нижнем регистре.

**Входные данные:** в единственной строке последовательность символов представляющее два слова.

**Выходные данные:** упорядоченные по возрастанию буквы в нижнем регистре.

#### Формат представления работы:

1. Ссылка на программу и отчёт (постановка задачи, код задачи и результат в консоли IDE IntelliJ Idea) в облачном хранилище или GitHub;
2. Архив с выполненным заданием, прикрепленный на платформу Иннополис. В архиве должны быть:
  - a. Программный код задачи;
  - b. Отчёт со скринами выполнения задач (постановка задачи, код задачи и результат в консоли IDE IntelliJ Idea).

#### Описания плана работы:

Выполнение задания в соответствии с формулировкой требований к задаче. Задание является первым шагом к объектному моделированию предметной области с последующей реализацией на Java.

#### Перечень инструментов, необходимых для реализации деятельности:

Персональный компьютер, JDK 17 (либо OpenJDK 17), IDE IntelliJ Idea Ultimate или Community версия для разработки на Java.