ProgTest ► BI-AG1 (19/20 ZS) ► Úloha 1 ► Fronty v menze

Logout

Fronty v menze

Termín odevzdání: 20.10.2019 23:59:59

Hodnocení: 12.5250

Max. hodnocení: 2.0000 (bez bonusů)

 Odevzdaná řešení:
 6 / 25

 Nápovědy:
 0 / 0

Po hezky strávených prázdninách jste se opět vrátili do školy. Bohužel se vám však nepodařilo sestavit dobrý rozvrh, a tak valnou část týdne nemáte příliš času skočit si na oběd. Počítali jste ovšem s tím, že rychlá otočka v menze vám nezabere více než pár minut. Jaké však bylo vaše překvapení, když jste při první návštěvě menzy strávili hodinu ve frontě, neboť celý kampus je přeplněný zmateně pobíhajícími prváky. Vy už naštěstí vyjukaní bažanti nejste, a tak si můžete při bitvě o výdejní okénko pomoci špinavými triky.

Budete se pohybovat v menze, kde jsou dvě fronty, které se vůbec nehýbou, a vaším úkolem bude dostat se k výdejnímu okénku za co nejkratší čas. Za jednu jednotku času můžete vykonat jednu z následujících akcí:

- 1. buď se předběhnout v rámci fronty, ve které stojíte (tj. posunout se o jedno místo dopředu),
- 2. přepustit své místo a posunout se opět v téže frontě o jedno místo dozadu,
- 3. nebo můžete využít svých známostí a vyměnit si místa s kamarádem, který stojí ve vedlejší frontě o na vstupu zadaný počet míst před vámi.

V obou frontách samozřejmě stojí pro vás nevhodní lidé, se kterými byste se neradi dostali do křížku — např. profesoři, či spolužáci, kteří v rámci tělocviku pravidelně navštěvují posilovnu. Na tato místa ve frontě se proto přemístit nemůžete (a to ani tehdy, pokud byste se tam dostali přepuštěním svého lepšího místa). Navíc je zapotřebí jednat rychle, neboť podlahu v menze brzy začne vytírat uklízečka. Na již vytřené podlaze se v žádném případě nesmíte vyskytnout.

K dispozici máte na vstupu délku front (ta je stejná pro obě), konkrétní počet míst, o který můžete přeskakovat do vedlejší fronty, a mapu front s vyznačenými místy, kde stojí pro výměnu nevhodní lidé. Za dosažení výdejního okénka se počítá dosažení libovolného místa za koncem libovolné fronty. Pohyb za konec fronty k výdejnímu okénku je vždy možný, a to na libovolnou pozici za koncem fronty. Přeskakování do vedlejší fronty lze pouze právě o zadaný počet míst na vstupu, nikoliv o méně. To znamená, že lze-li přeskakovat do vedlejší fronty o K míst, můžete se z pozice X v jedné frontě přesunout na pozici X + K ve druhé frontě. Po vykonání libovolné akce zůstává délka front stále stejná (vždy dojde k prohození dvou lidí) a stejně tak se nemění pozice, na kterých stojí nevhodní lidé (prohození vždy probíhá mezi vámi na pozici, kam se dalo dostat a mezi člověkem vhodným pro výměnu pozice). Uklízečka vytírá podlahu v menze tím způsobem, že v čase i vytře podlahu na i-tých pozicích od začátků obou front. Nikdy se tak v čase i nesmíte vyskytnout na i-té, či nižší, pozici od začátku fronty. Čas začíná na hodnotě 0 a zvyšuje se o 1 vždy poté, co vykonáte jednu akci. Jako první tedy vykonáte jednu akci, poté uklízečka vytře podlahu na pozicích 1. Poté opět vykonáte akci a následně uklízečka vytře na pozicích 2 atd... Začínáte vždy v levé frontě na první pozici (na té nikdy nebude stát nevhodný člověk). Může se stát, že k výdejnímu okénku se nebude žádnou posloupností kroků možné dostat.

Formát vstupu:

- Na prvním řádku jsou dvě čísla; číslo N udávající délku front a číslo K udávající počet míst, o které můžete přeskakovat do vedlejší frontv. Můžete se spolehnout. že platí 1 ≤ K ≤ N.
- Na druhém řádku a třetím řádku jsou postupně popisy levé a pravé fronty (v tomto pořadí). Popis jedné fronty je řetězec délky N složený ze znaků '.' (místo kam se můžete přesunout) a ze znaků 'x' (místo, kde stojí nevhodný člověk a kam se tedy nemůžete přesunout).
- Pozice ve frontách jsou číslovány od jedničky, a mají tedy čísla 1, ..., N. Za dosažení výdejního okénka se tedy počítá dosažení pomyslné pozice N + 1 či vyšší v libovolné z front.
- Můžete předpokládat, že vstup je korektní.

Formát výstupu:

• Výstup sestává z jediného řádku. Existuje-li řešení jak se dostat za konec front, vypište nejmenší počet akcí, který je k tomu potřeba. Neexistuje-li řešení, vypište -1.

Bodové podmínky:

- Pro splnění povinných testů (test základními a malými daty) je zapotřebí, aby program fungoval korektně pro fronty o délce nejvýše 20.
- $2. \ Pro \ splnění \ testu \ středními \ daty \ musí \ program \ splnit \ časový \ a \ paměťový \ limit \ pro \ fronty \ o \ délce \ nejvýše \ 1 \ 000.$
- 3. Pro splnění testu velkými daty musí program splnit časový a paměťový limit pro fronty o délce nejvýše 100 000.

Ukázka práce programu:

Příklad vstupu 1:

....X

Příklad výstupu 1:

3

Příklad vstupu 2:

10 4 .xx.x...xx x.x...x.

Příklad výstupu 2:

4

Příklad vstupu 3: 5 1 ..x.. ..xx. Příklad výstupu 3: -1

Referenční řešení

6	20.10.2019 21:	49:46				Download
Stav odevzdání:	Ohodnoceno					
Hodnocení:	10.0200					
• Hodnotitel: au	tomat					
	zkompilován					
	ladní test ukázkovými daty'	·Úspěch				
	saženo: 100.00 %, požadov	*				
	ax doba běhu: 0.006 s (limit					
	lková doba běhu: 0.016 s	. 2.000 0)				
	užití paměti: 13072 KiB (lin	nit: 125570 KiB)				
	pěch v závazném testu, hod					
	malými daty': Úspěch					
	saženo: 100.00 %, požadov	áno: 100.00 %				
	ax doba běhu: 0.006 s (limit					
	lková doba běhu: 0.258 s (l	,				
■ Vy	užití paměti: 13072 KiB (lin	nit: 125570 KiB)				
	pěch v závazném testu, hod					
• Test 'Test	středními daty': Úspěch					
■ Do	saženo: 100.00 %, požadov	áno: 100.00 %				
■ Ma	ax doba běhu: 0.005 s (limit	: 2.000 s)				
■ Ce	lková doba běhu: 0.133 s (l	imit: 10.000 s)				
■ Vy	užití paměti: 13072 KiB (lin	nit: 125570 KiB)				
■ Ús	pěch v bonusovém testu, ho	odnocení: 300.00	%			
o Test 'Test	velkými daty': Úspěch					
■ Do	saženo: 100.00 %, požadov	áno: 100.00 %				
■ Ma	ax doba běhu: 0.035 s (limit	: 2.000 s)				
■ Ce	lková doba běhu: 1.010 s (l	imit: 10.000 s)				
■ Vy	užití paměti: 13856 KiB (lin	nit: 125570 KiB)				
■ Ús	pěch v bonusovém testu, h	odnocení: 167.00	%			
 Celkové ł 	nodnocení: 501.00 % (= 1.0	0 * 1.00 * 3.00 * 1	.67)			
 Celkové procent 	tní hodnocení: 501.00 %					
• Celkem bodů: 5	.01 * 2.00 = 10.02					
		Celkem	Průměr	Maximum	Jméno funkce	
	Funkce:	1				

		Celkem	Průměr	Maximum Jméno funkce
CIA/ motoller	Funkce:	1		
SW metriky:	Řádek kódu:	39 3	9.00 ± 0.00	39attribute
	Cyklomatická složitost:	20 2	0.00 ± 0.00	<pre>20attribute</pre>

	Cyklomatická složitost:	$20\ 20.00\pm0.00$	20attribute	
5	08.10.2019 12:38:40			Download
Stav odevzdání:	Ohodnoceno			
Hodnocení:	12.5250			

• Hodnotitel: automat

- ${\bf o}$ Program zkompilován
- Test 'Základní test ukázkovými daty': Úspěch
 Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 %
 Max doba běhu: 0.006 s (limit: 2.000 s)
 Celková doba běhu: 0.016 s
 Využití paměti: 13072 KiB (limit: 125570 KiB)
 Úspěch v závezném testy, hodeczení 100.000
- Využití paineti: 13072 KB (limit: 123570 KB)
 Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %

 o Test 'Test malými daty: Úspěch
 Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 %
 Max doba běhu: 0.006 s (limit: 2.000 s)
 Celková doba běhu: 0.285 s (limit: 10.000 s)
 Využití paměti: 13072 KB (limit: 125570 KiB)
 Úspěch v závazném testu hodnocení: 100.00 %
- Test 'Test středními daty': Úspěch
 Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 %
 Max doba běhu: 0.006 s (limit: 2.000 s)
 - - Celková doba běhu: 0.132 s (limit: 10.000 s)
 Využití paměti: 13072 KiB (limit: 125570 KiB)
- Úspěch v bonusovém testu, hodnocení: 300.00 %

 Test 'Test velkými daty': Úspěch

 Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 %

 Max doba běhu: 0.033 s (limit: 2.000 s)

- Celková doba běhu: 0.881 s (limit: 10.000 s)
- Využití paměti: 13856 KiB (limit: 125570 KiB)
- Úspěch v bonusovém testu, hodnocení: 167.00 %
- Celkové hodnocení: 501.00 % (= 1.00 * 1.00 * 3.00 * 1.67)
- Celkové procentní hodnocení: 501.00 %
- Bonus za včasné odevzdání: 0.50
- Celkem bodů: 5.01 * (2.00 + 0.50) = 12.53

Celkem Průměr Maximum Iméno funkce Funkce: 1 -- --SW metriky: Řádek kódu: $36\ 36.00 \pm 0.00$ 36 main Cyklomatická složitost: $20\ 20.00 \pm 0.00$ 20 main

4	08.10.2019 11:47:28	Download
Stav odevzdání:	Ohodnoceno	
Hodnocení:	12.5250	
■ Dos		

- Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- Využití paměti: 13072 KiB (limit: 125570 KiB) o Test 'Test malými daty': Úspěch
 - - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 % ■ Max doba běhu: 0.006 s (limit: 2.000 s)
 - Celková doba běhu: 0.251 s (limit: 10.000 s)
 - Využití paměti: 13072 KiB (limit: 125570 KiB)
 - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- o Test 'Test středními daty': Úspěch
 - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 %
 - Max doba běhu: 0.006 s (limit: 2.000 s)
 - Celková doba běhu: 0.155 s (limit: 10.000 s)
 - Využití paměti: 13072 KiB (limit: 125570 KiB) ■ Úspěch v bonusovém testu, hodnocení: 300.00 %
- o Test 'Test velkými daty': Úspěch
 - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 %
 - Max doba běhu: 0.034 s (limit: 2.000 s)
 - Celková doba běhu: 1.213 s (limit: 10.000 s)
 - Využití paměti: 13856 KiB (limit: 125570 KiB) ■ Úspěch v bonusovém testu, hodnocení: 167.00 %
- o Celkové hodnocení: 501.00 % (= 1.00 * 1.00 * 3.00 * 1.67)
- Celkové procentní hodnocení: 501.00 %
- Bonus za včasné odevzdání: 0.50
- Celkem bodů: 5.01 * (2.00 + 0.50) = 12.53

		Celkem	Průměr M	Maximum Jméno funkce
SW metriky:	Funkce:	4		
	Řádek kódu:	55	13.75 ± 11.43	33 main
	Cyklomatická složitost:	27	6.75 ± 6.10	17 main

3	08.10.2019 11:45:11	Download
Stav odevzdání:	Ohodnoceno	
Hodnocení:	7.5000	

• Hodnotitel: automat

- o Program zkompilován
- o Test 'Základní test ukázkovými daty': Úspěch
 - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 %
 - Max doba běhu: 0.006 s (limit: 2.000 s)
 - Celková doba běhu: 0.018 s
 - Využití paměti: 13072 KiB (limit: 125570 KiB)
 - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- o Test 'Test malými daty': Úspěch
 - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 %
 - Max doba běhu: 0.006 s (limit: 2.000 s)
 - Celková doba běhu: 0.281 s (limit: 10.000 s)
 - Využití paměti: 13072 KiB (limit: 125570 KiB)
- Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- o Test 'Test středními daty': Úspěch
 Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 %
 - Max doba běhu: 0.006 s (limit: 2.000 s)
 - Celková doba běhu: 0.125 s (limit: 10.000 s)
 - Využití paměti: 13072 KiB (limit: 125570 KiB)
 - Úspěch v bonusovém testu, hodnocení: 300.00 %

- o Test 'Test velkými daty': Program provedl neplatnou operaci a byl ukončen (Segmentation fault/Bus error/Memory limit exceeded/Stack limit exceeded)
 - Max doba běhu: 0.029 s (limit: 2.000 s)
 - Celková doba běhu: 0.082 s (limit: 10.000 s)
 - Využití paměti: 13856 KiB (limit: 125570 KiB)
 - Neúspěch v bonusovém testu, hodnocení: Bonus nebude udělen
 - Pád programu (segmentation fault)
- Celkové hodnocení: 300.00 % (= 1.00 * 1.00 * 3.00)
- Celkové procentní hodnocení: 300.00 %
- Bonus za včasné odevzdání: 0.50
- Celkem bodů: 3.00 * (2.00 + 0.50) = 7.50

		Celkem	Průměr	Maximum Jméno funkce
SW metriky:	Funkce:	4		
Sw metriky:	Řádek kódu:	55 1	3.75 ± 11.43	33 main
	Cyklomatická složitost:	25	6.25 ± 5.26	15 main

2	07.10.2019 22:49:17	Download
Stav odevzdání:	Ohodnoceno	
Hodnocení:	7.5000	

• Hodnotitel: automat

- o Program zkompilován
- Test 'Základní test ukázkovými daty': Úspěch
 - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 %
 - Max doba běhu: 0.007 s (limit: 2.000 s)
 - Celková doba běhu: 0.020 s
 - Využití paměti: 13072 KiB (limit: 125570 KiB)
 - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- o Test 'Test malými daty': Úspěch
 - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 %
 - Max doba běhu: 0.006 s (limit: 2.000 s)
 - Celková doba běhu: 0.291 s (limit: 10.000 s)
 - Využití paměti: 13072 KiB (limit: 125570 KiB)
 - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- o Test 'Test středními daty': Úspěch
 - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 %
 - Max doba běhu: 0.006 s (limit: 2.000 s)
 - Celková doba běhu: 0.142 s (limit: 10.000 s)
 - Využití paměti: 13072 KiB (limit: 125570 KiB)
 - Úspěch v bonusovém testu, hodnocení: 300.00 %
- o Test 'Test velkými daty': Program provedl neplatnou operaci a byl ukončen (Segmentation fault/Bus error/Memory limit exceeded/Stack limit exceeded)
 - Max doba běhu: 0.030 s (limit: 2.000 s)
 - Celková doba běhu: 0.085 s (limit: 10.000 s)
 - Využití paměti: 13856 KiB (limit: 125570 KiB)
 - Neúspěch v bonusovém testu, hodnocení: Bonus nebude udělen
 - Pád programu (segmentation fault)
- o Celkové hodnocení: 300.00 % (= 1.00 * 1.00 * 3.00)
- Celkové procentní hodnocení: 300.00 %
- Bonus za včasné odevzdání: 0.50
- Celkem bodů: 3.00 * (2.00 + 0.50) = 7.50

	1	Celkem	Průměr M	Maximum Jméno funkce
SW metriky:	Funkce:	4		
Sw metriky:	Řádek kódu:	55	13.75 ± 11.43	33 main
	Cyklomatická složitost:	25	6.25 ± 5.26	15 main

1	07.10.2019 22:48:12	Download
Stav odevzdání:	Ohodnoceno	
Hodnocení:	7.5000	

· Hodnotitel: automat

- o Program zkompilován
- o Test 'Základní test ukázkovými daty': Úspěch
 Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 %

 - Max doba běhu: 0.006 s (limit: 2.000 s)
 - Celková doba běhu: 0.018 s
 - Využití paměti: 13072 KiB (limit: 125570 KiB)
 - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- o Test 'Test malými daty': Úspěch
 - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 %
 - Max doba běhu: 0.006 s (limit: 2.000 s)
 - Celková doba běhu: 0.267 s (limit: 10.000 s)
 - Využití paměti: 13072 KiB (limit: 125570 KiB)
 - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- ${\bf \circ}$ Test 'Test středními daty': Úspěch

- Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 %
- Max doba běhu: 0.006 s (limit: 2.000 s)
- Celková doba běhu: 0.129 s (limit: 10.000 s)
- Využití paměti: 13072 KiB (limit: 125570 KiB)
 Úspěch v bonusovém testu, hodnocení: 300.00 %
- Test 'Test velkými daty': Program provedl neplatnou operaci a byl ukončen (Segmentation fault/Bus error/Memory limit exceeded/Stack limit exceeded)
 - Max doba běhu: 0.026 s (limit: 2.000 s)

 - Max doba běhu: 0.026 s (limit: 2.000 s)
 Celková doba běhu: 0.086 s (limit: 10.000 s)
 Využítí paměti: 13856 KiB (limit: 125570 KiB)
 Neúspěch v bonusovém testu, hodnocení: Bonus nebude udělen
- Pád programu (segmentation fault)

 Celkové hodnocení: 300.00 % (= 1.00 * 1.00 * 3.00)
- Celkové hodnocení: 300.00 % (= 1.00.00 %)
 Bonus za včasné odevzdání: 0.50
- Celkem bodů: 3.00 * (2.00 + 0.50) = 7.50

		Celkem	Průměr M	aximum Jméno funkce
CYN t!	Funkce:	4		
SW metriky:	Řádek kódu:	55 1	13.75 ± 11.43	33 main
	Cyklomatická složitost:	25	6.25 ± 5.26	15 main