

Intervals

Termín odevzdání:	07.04.2019 23:59:59
Pozdní odevzdání s penalizací:	30.06.2019 23:59:59 (Penále za pozdní odevzdání: 100.0000 %)
Hodnocení:	7.1927
Max. hodnocení:	5.0000 (bez bonusů)
Odevzdaná řešení:	2 / 25 Volné pokusy + 20 Penalizované pokusy (-2 % penalizace za každé odevzdání)
Nápovědy:	2 / 2 Volné nápovědy + 2 Penalizované nápovědy (-10 % penalizace za každou nápovědu)

Úkolem je realizovat třídy `CRange` a `CRangeList`, která budou reprezentovat celočíselné intervaly a jejich seznamy.

Předpokládáme intervaly celých čísel. Interval může obsahovat pouze jedno číslo, nebo více čísel. Jednoprvkové intervaly budeme zapisovat pouze jako jedno číslo, tedy např. 42. Víceprvkové intervaly pak v lomených závorkách. Např. interval `<1 . . 5>` obsahuje čísla 1, 2, 3, 4, 5. Interval celých čísel implementuje třída `CRange`. Protože chceme pracovat s pořádným rozsahem čísel, bude tato třída ukládat meze intervalu jako čísla typu `long long` (chceme pracovat i se zápornými čísly). Rozhraní `CRange` je:

konstruktor (`lo`, `hi`)

inicializuje instanci na interval v rozsahu `lo` až `hi`. Konstruktor kontroluje, že `lo ≤ hi`. Pokud podmínka není splněna, bude hozena výjimka `InvalidRangeException` (výjimka je implementovaná v testovacím prostředí).

další

Další rozhraní odvoďte podle konstrukcí z příloženého ukázkového kódu, můžete si samozřejmě přidat i další metody závislé na vaší implementaci. Je pouze potřeba dodržet velikost instance - max. 2x velikost `long long`.

Třída `CRangeList` bude reprezentovat seznam takových intervalů. Při skládání intervalů do instance `CRangeList` budeme ukládat intervaly tak kompaktně, jak to jen lze. Tedy například sousedící nebo překrývající se intervaly sloučíme do jednoho delšího intervalu. Instance `CRangeList` bude nabízet rozhraní pro vkládání intervalů, odeírání intervalů, testování hodnoty a výstup. V bonusovém testu bude třída dále nabízet další rozhraní pro zjednodušení používání (viz dále). Konkrétní požadované rozhraní bude:

implicitní konstruktor

inicializuje prázdný seznam intervalů

destruktor, kopírující konstruktor, `op=`

budou implementované, pokud jsou zapotřebí a pokud automaticky generovaná podoba nestačí. Doporučujeme použít vhodný kontejner pro ukládání intervalů a kopírování a přesouvání ponechat na automaticky generovaném kódu.

`Includes(long long) / Includes(CRange)`

metody zjistí, zda seznam intervalů obsahuje zadanou hodnotu / celý zadaný interval hodnot. Pokud ano, vrací `true`, pokud ne, vrací `false`.

`+=`

pomocí tohoto operátoru se budou přidávat další intervaly do seznamu. Operátor zajistí, že přidané intervaly budou uloženy kompaktně (slučování intervalů). Protože pracujeme s celými čísly, je slučování intervalů poněkud neobvyklé. Je přirozené, že se sloučí překrývající se intervaly, např.:

- `<10 . . 20>` a `<15 . . 30>`,
- `<10 . . 30>` a `<15 . . 18>`, případně
- `<10 . . 20>` a `<20 . . 30>`,

Sloučí se ale i intervaly `<10 . . 20>` a `<21 . . 30>`, přestože se nedotýkají ani nepřekrývají. Dohromady však pokrývají celý interval `<10 . . 30>`. Intervaly `<10 . . 19>` a `<21 . . 30>` se už ale nesloučí, nepokrývají číslo 20.

`-=`

pomocí tohoto operátoru se budou odeírat další intervaly ze seznamu. Odeírání lze chápat i jako množinový rozdíl. Operátor zajistí, že po odebrání budou intervaly uloženy kompaktně (odstraňování nepotřebných intervalů).

`=`

pomocí tohoto operátoru lze nastavit obsah na seznam intervalů na pravé straně (samozřejmě kompaktně uložený).

`==, !=`

operátory porovnají obsah dvou instancí. Za shodné považujeme dvě instance, které mají identický seznam intervalů.

`<<`

operátor zobrazí obsah seznamu do zadaného výstupního streamu. Seznam bude uzavřen ve složených závorkách, jednotlivé intervaly oddělené čárkou. Jednoprvkové intervaly budou zobrazeny jako číslo, delší intervaly pak v lomených závorkách. Formát výpisu je zřejmý z ukázek. Intervaly budou zobrazeny seřazené vzestupně.

Úloha nabízí i bonusový test, ve kterém je požadováno další rozhraní pro usnadnění práce se seznamem intervalů. Při řešení se můžete rozhodnout, zda budete toto rozšířené rozhraní implementovat (tedy pokusíte se o bonus), nebo ne:

- pokud rozšířené rozhraní nebudete implementovat, ponechte direktivu preprocesoru `EXTENDED_SYNTAX` v komentáři. Chybějící syntaktické konstrukce se nebudou překládat a bonusový test neudělí body navíc.
- Pokud rozšířenou syntaxi budete implementovat, definujte direktivu preprocesoru `EXTENDED_SYNTAX` (odstraňte komentář). V této situaci pak testovací prostředí bude používat rozšířenou syntaxi a bude hodnotit splnění bonusového testu.

- Pozor, pokud definujete direktivu preprocesoru `EXTENDED_SYNTAX` a potřebné rozhraní nebude implementované, skončí kompilace s chybou.

Rozhraní potřebné pro bonusový test syntaxe:

konstruktor pro inicializaci seznamem hodnot

vyplní instanci zadanými intervaly,

range for loop

instance `CRangeList` musí být použitelná v range for cyklu, kde iterovat přes jednotlivé intervaly ve vzestupném pořadí, operátor pro výstup musí zobrazovat interval vždy v desítkové podobě, pokud je stream nastaven jinak, musí nastavení streamu upravit a následně obnovit.

Odevzdávejte zdrojový soubor, který obsahuje Vaši implementaci třídy `CRange` a `CRangeList`. V odevzdávaném souboru nenechávejte vkládání hlavičkových souborů, Vaše testovací funkce a funkci `main`. Pokud v souboru chcete ponechat `main` nebo vkládání hlavičkových souborů, vložte je do bloku podmíněného překladu. Využijte příložený zdrojový kód jako základ Vaší implementace.

V tomto příkladu není poskytnutý přesný předpis pro požadované rozhraní třídy. Z textového popisu, ukázky použití v příloze a ze znalostí o přetěžování operátorů byste měli být schopni toto rozhraní vymyslet.

Úloha nabízí bonusové testy, které zkoušejí další vlastnosti Vaší implementace:

- První bonusový test dále zkouší, zda implementujete rozhraní pro usnadnění práci se třídou `CRangeList` (viz výše),
- Druhý bonus zkouší rychlost operací `Includes`, je potřeba rychlejší než lineární řešení.
- Třetí bonus zkouší rychlost operací vkládání a mazání intervalů, je potřeba rychlejší než lineární řešení. Zvládnutí tohoto testu je dost náročné na délku kódu, proto má referenční řešení více řádků než bývá u domácích úloh zvykem (řešení bez tohoto bonusu má rozsah přibližně poloviční).

Nápověda

- Testovací prostředí kontroluje hodnoty ve Vašich objektech tím, že si je zašle do výstupního proudu a kontroluje jejich textovou podobu. Bez správně fungujícího operátoru pro výstup bude Vaše řešení hodnoceno velmi nízko (téměř 0 bodů).
- Operátor pro výstup implementujte správně -- neposílejte data na `cout`, posílejte je do předaného výstupního proudu. Za výstupem data do proudu nepřidávejte odřádkování ani jiné bílé znaky.
- Pokud Vám program nejde zkompileovat, ujistěte se, že máte správně přetížené operátory. Zejména si zkontrolujte kvalifikátory `const`.
- Za zamyšlení stojí operátory `+=` a `-=`, které musí správně pracovat i se seznamem intervalů na pravé straně. Navíc mezi intervaly na pravé straně lze vkládat operátory `+` a `-` (viz ukázka).
- Při implementaci můžete použít `std::vector`, `std::list` a `std::string`. Zbývající kontejnery z STL ale nejsou dostupné.
- Hranice intervalů jsou zadávané v rozsahu hodnot typu `long long`. V testu mezních hodnot jsou pak zadávané i intervaly s počátky a konci `LLONG_MIN` a `LLONG_MAX`.
- Nesnažte se používat 128 bitové datové typy. Jejich použití povede k chybě kompilace.

Správné řešení této úlohy, které splní závazné testy na 100%, může být odevzdáno k code review. (Tedy pro code review nemusíte zvládnout bonusové testy.)

Vzorová data:

Download

Odevzdat:

Choose File

No file chosen

Odevzdat



Referenční řešení

2

07.04.2019 16:05:57

Download

Stav odevzdání:

Ohodnoceno

Hodnocení:

7.1927

- **Hodnotitel: automat**
 - Program zkompileován
 - Test 'Zakladni test s parametry podle ukazky': Úspěch
 - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 %
 - Celková doba běhu: 0.000 s (limit: 8.000 s)
 - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
 - Test 'Test meznich hodnot': Úspěch
 - Dosaženo: 99.90 %, požadováno: 50.00 %
 - Celková doba běhu: 2.128 s (limit: 8.000 s)
 - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 99.90 %
 - Nesprávný výstup [Zpřístupnit nápovědu (116 B)]

- ☐ Nesprávný výstup
- Nesprávný výstup [Zpřístupnit nápovědu (86 B)]
- Nesprávný výstup [Zpřístupnit nápovědu (86 B)]
- ☐ Nesprávný výstup
- Nesprávný výstup [Zpřístupnit nápovědu (152 B)]
- Nesprávný výstup [Zpřístupnit nápovědu (152 B)]
- Nesprávný výstup [Zpřístupnit nápovědu (152 B)]
- Test 'Test nahodnými hodnotami': Úspěch
 - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 50.00 %
 - Celková doba běhu: 0.505 s (limit: 5.872 s)
 - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- Test 'Test nahodnými hodnotami + mem dbg': Úspěch
 - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 50.00 %
 - Celková doba běhu: 0.815 s (limit: 3.000 s)
 - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- Test 'Test literálu C++11': Úspěch
 - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 %
 - Celková doba běhu: 0.000 s (limit: 8.000 s)
 - Úspěch v bonusovém testu, hodnocení: 120.00 %
- Test 'Test rychlosti (Includes)': Úspěch
 - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 %
 - Celková doba běhu: 2.890 s (limit: 8.000 s)
 - Úspěch v bonusovém testu, hodnocení: 120.00 %
- Test 'Test rychlosti (op +/-/+=/=)': Program překročil přidělenou maximální dobu běhu
 - Vyčerpání limitu na celý test, program násilně ukončen po: 9.003 s (limit: 9.000 s)
 - Neúspěch v bonusovém testu, hodnocení: Bonus nebude udělen
- Celkové hodnocení: 143.86 % (= 1.00 * 1.00 * 1.00 * 1.00 * 1.20 * 1.20)
- Celkové procentní hodnocení: 143.86 %
- Celkem bodů: 1.44 * 5.00 = 7.19

		Celkem	Průměr	Maximum	Jméno funkce
SW metriky:	Funkce:	39	--	--	--
	Řádek kódu:	389	9.97 ± 17.26	79	CRangeList::Del
	Cyklomatická složitost:	118	3.03 ± 4.95	27	CRangeList::Del

1 07.04.2019 14:21:40

Download

Stav odevzdání: Ohodnoceno

Hodnocení: 5.9939

- **Hodnotitel: automat**
 - Program zkompileován
 - Test 'Zakladni test s parametry podle ukazky': Úspěch
 - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 %
 - Celková doba běhu: 0.000 s (limit: 8.000 s)
 - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
 - Test 'Test mezních hodnot': Úspěch
 - Dosaženo: 99.90 %, požadováno: 50.00 %
 - Celková doba běhu: 1.153 s (limit: 8.000 s)
 - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 99.90 %
 - Nesprávný výstup [Zpřístupnit nápovědu (116 B)]
 - Nesprávný výstup [Zpřístupnit nápovědu (116 B)]
 - Nesprávný výstup [Zpřístupnit nápovědu (86 B)]
 - Nesprávný výstup [Zpřístupnit nápovědu (86 B)]
 - Nesprávný výstup [Zpřístupnit nápovědu (152 B)]
 - Nesprávný výstup [Zpřístupnit nápovědu (152 B)]
 - Nesprávný výstup [Zpřístupnit nápovědu (152 B)]
 - Nesprávný výstup [Zpřístupnit nápovědu (152 B)]
 - Test 'Test nahodnými hodnotami': Úspěch
 - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 50.00 %
 - Celková doba běhu: 0.506 s (limit: 6.847 s)
 - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
 - Test 'Test nahodnými hodnotami + mem dbg': Úspěch
 - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 50.00 %
 - Celková doba běhu: 0.765 s (limit: 3.000 s)
 - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %

- Test 'Test literálu C++11': Neúspěch
 - Dosaženo: 0.00 %, požadováno: 100.00 %
 - Celková doba běhu: 0.000 s (limit: 8.000 s)
 - Neúspěch v bonusovém testu, hodnocení: Bonus nebude udělen
- Test 'Test rychlosti (Includes)': Úspěch
 - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 %
 - Celková doba běhu: 2.924 s (limit: 8.000 s)
 - Úspěch v bonusovém testu, hodnocení: 120.00 %
- Test 'Test rychlosti (op +/-/+=/=-)': Program překročil přidělenou maximální dobu běhu
 - Vyčerpání limitu na celý test, program násilně ukončen po: 9.003 s (limit: 9.000 s)
 - Neúspěch v bonusovém testu, hodnocení: Bonus nebude udělen
- Celkové hodnocení: 119.88 % (= 1.00 * 1.00 * 1.00 * 1.00 * 1.20)
- Celkové procentní hodnocení: 119.88 %
- Celkem bodů: 1.20 * 5.00 = 5.99

		Celkem	Průměr	Maximum	Jméno funkce
SW metriky:	Funkce:	37	--	--	--
	Řádek kódu:	379	10.24 ± 17.74	79	CRangeList::Del
	Cyklomatická složitost:	116	3.14 ± 5.06	27	CRangeList::Del