Logout

## Ant wars

Termín odevzdání: 09.06.2019 23:59:59

Hodnocení: 10.8000

Max. hodnocení: 12.0000 (bez bonusů)

 Odevzdaná řešení:
 1 / 20

 Nápovědy:
 0 / 5

Ant wars

Naprogramujte jendoduchou hru války několika mravenčích klanů. Mravenci se rodí v mraveništích a lze jim zadat cíl - jiné mraveniště.

Na cizí mraveniště mravenci útočí, vlastní opevňují.

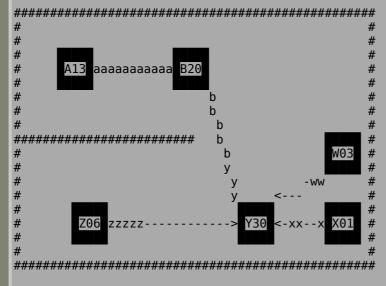
# Váš engine:

- 1. ze souboru nahraje mapu s lokacemi mraveništ a překážek
- 2. implementuje triviální interakci mravenec vs. mravenec (např. jeden zabije jednoho)
- 3. implementuje jednoduchou škálovanou AI řídící organizaci klanů mravenců
- 4. umožňuje ukládat a načítat rozehrané hry

Engine může fungovat real-time hra, či tahová hra.

Jak může vypadat mapa?

- " " prázdné místa pro pohyb mravenců
- A a B (resp Z,Y,X a W pro druhého hráče) označují mraveniště s daným počtem mravenců uvnitř
- a,b (resp z,y,x,w) označují jednotlivé mravence
- zadané cesty lze označit (v ukázce A->B, B->Y, Y->B, W->Y, X->Y, Z->Y, např. z mraveniště Z vyrazilo 5 mravenců a dalších 6 ještě vyjde po zadané cestě



Kde lze využít polymorfismus? (doporučené)

- Parametry útočníků: znak, barva, písmeno, ...
- Políčka mapy: volno, věž, mravenec...
- Uživatelské rozhraní: konzole, ncurses, SDL, OpenGL (různé varianty), ...

Při implementaci se pokuste implementovat nějaké vlastní zajímavé prvky.

# Ukázky:

- http://www.auraluxgame.com/
- http://www.superhry.cz/games/2072/
- http://store.steampowered.com/app/357930/

1 30.05.2019 09:57:35 Download

Stav odevzdání: Ohodnoceno
Hodnocení: 10.8000

### · Hodnotitel: automat

- o Test 'Archive file name': Úspěch
  - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 %
  - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- Test 'Unpack the archive, test required files': Úspěch
  - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 %
  - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- Test 'Search for garbage files': Úspěch
  - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 %
  - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- Test 'Compile the application': Úspěch
  - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 %
  - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- Test 'Compile documentation': Úspěch
  - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 %
  - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- o Test 'Cleanup': Úspěch
  - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 %
  - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- Celkové hodnocení: 100.00 % (= 1.00 \* 1.00 \* 1.00 \* 1.00 \* 1.00 \* 1.00)

## • Hodnotitel: Chludil Jiří

- o [25 %] Splnění zadání
  - 90 % (Splňuje zadání)
- o [25 %] Funkce programu
  - 90 % (Funguje správně)
- o [10 %] Rozdělení do modulů a tříd, zapouzdření
  - 100 % (Rozdělení do modulů, tříd a metod bez výhrad)
- [10 %] Čitelnost a přehlednost kódu, využívání vhodných syntaktických konstrukcí
  - 100 % (Přehlednost kódu bez výhrad)
- o  $\,$  [10 %] Formátování kódu (odsazování, volba identifikátorů, ...)
  - 100 % (Systematické, konzistentní)
- o [10 %] Komentáře
  - 50 % (Podstatné komentáře občas chybí)
- o [10 %] Makefile
  - 100 % (Ok, správné závislosti, parametrizovaný, čitelný)
- o Celkové hodnocení: 90.00 %
  - (=0.25\*0.90+0.25\*0.90+0.10\*1.00+0.10\*1.00+0.10\*1.00+0.10\*0.50+0.10\*1.00)
- Celkové hodnocení od automatu [váha hodnocení 0.00]: 100.00 %
- Celkové hodnocení od učitelů [váha hodnocení 1.00]: 90.00 %
- Celkové procentní hodnocení: 90.00 % (= (90.00 \* 1.00 + 100.00 \* 0.00))
- Celkem bodů: 0.90 \* 12.00 = 10.80