

Scrum

lunes, 5 de agosto de 2024 17:09

Se define como una metodología de administración de proyectos ágil que ayuda a estructurar y gestionar el trabajo a través de valores, prácticas. Para ser más exactos se puede describir como un conjunto de reuniones, herramientas y funciones que funcionan en conjunto para ayudar a los equipos a estructurar y gestionar su trabajo.

Sprint: Es un periodo breve de tiempo fijo en un equipo trabaja para completar una cantidad de trabajo establecido.

"Con scrum, un producto se basa en una serie de iteraciones llamadas sprints que dividen proyectos grandes y complejos en porciones minúsculas", sostiene Megan Cook

Desde <<https://www.atlassian.com/es/agile/scrum/sprints>>

Ceremonias de Scrum:

Planificación del sprint:

Consiste en reunir al equipo y estimar que se debe completar en el siguiente sprint o dar inicio al mismo, podría describirse como una recolección de requerimientos, de esta manera deben ser capaces de explicar y determinar los objetivos de forma clara y objetiva.

Sprint o desarrollo:

Se refiere al periodo de desarrollo de los objetivos, además de avanzar con la consecución de un incremento, un sprint puede durar dos semanas, entre más factores más corto debe ser este proceso.

Reunión diaria:

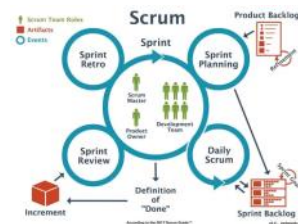
Es una reunión diaria donde los miembros del equipo se reúnen y planifican el día, informan sobre el trabajo concluido, además de debatir desafíos que se encuentran en el proceso, la idea de esta es abarcar los puntos lo más rápido posible.

Revisión sprint:

Durante esta etapa se revisan los logros del sprint y lo que cambio en su entorno, con base a la información recopilada los asistentes colaboran para en que hacer para continuar, se puede ajustar el backlog

Retrospectiva:

El equipo de trabajo se reúne para documentar y hablar sobre qué funcionó y qué no durante el Sprint. Las ideas generadas se utilizan para mejorar los próximos Sprint



Etapas de scrum.

Backlog de producto:

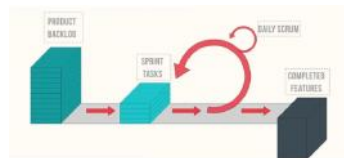
Es una lista emergente y ordenada de que el producto necesita, es una actividad continua para agregar detalles, orden y tamaño, se podría describir como una toma de requerimientos.

Backlog sprint:

Se compone del sprint goal, se describe como un plan por y para desarrolladores, para que los desarrolladores puedan llevar a cabo el sprint. Palabras clave como (por qué, que, como)

Incremento:

Es un avance en el objetivo del sprint, este debe ser utilizable además de que debe cumplir con la definición de hecho, que se podría afirmar que es totalmente funcional y cumple con las medidas de calidad correspondientes.



Métricas scrum:

Numero de sprint goals completados:

Funciona para medir lo sprint goals que se han logrado, y así poder definir en que entornos es difícil definir un goal.

Porcentaje de cumplimiento:

Consiste en evaluar en un porcentaje 100% lo que se vaya logrando hasta llegar a ese 100% que indica el sprint como finalizado.

Cycle time:

Muestra el tiempo que le toma a un equipo cumplir una meta específica desde que comienza a trabajarla.

Burndown chart global:

Es una gráfica global del trabajo, pendiente en el tiempo que dura un trabajo.

Enlaces de interés:

<https://scrumguides.org/scrum-guide.html#sprint-backlog>
<https://scrumguides.org/scrum-guide.html#increment>

<https://www.atlassian.com/es/agile/scrum/sprint-planning>
<https://sentry.io/blog/metricas-scrum-master/>