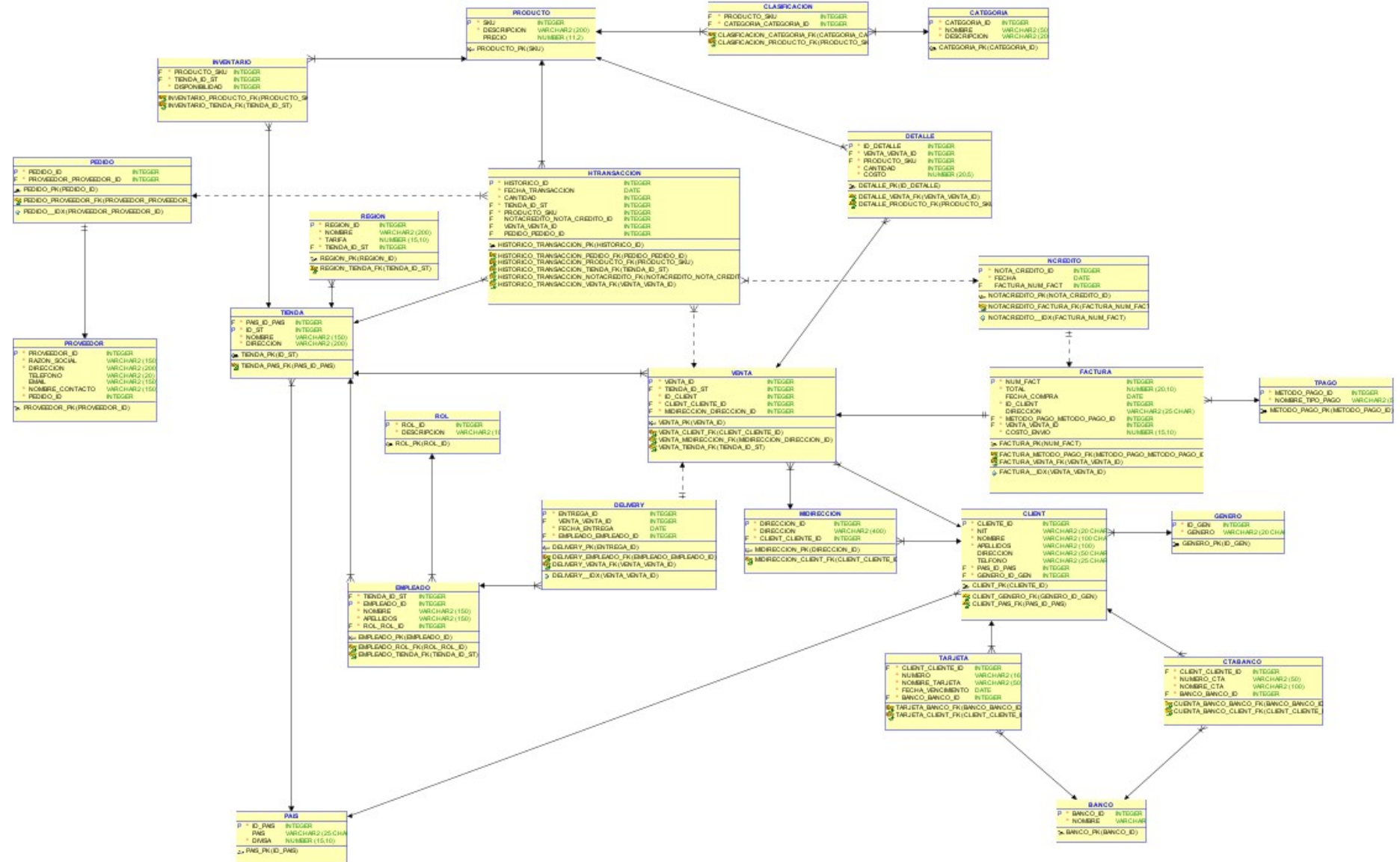


201700404 Elder Ariel López Samol
201700603 Selvin Orlando Hernández Yuman
repo: https://github.com/Elder2296/Bases1/tree/main/Proyecto1_Fase1



201700404 Elder Ariel López Samol

201700603 Selvin Orlando Hernández Yuman

repo: https://github.com/Elder2296/Bases1/tree/main/Proyecto1_Fase1

Descripción de las Entidades

1. **Entidad PEDIDO:** Esta tabla contendrá la información de los pedidos que se realizan a un proveedor
 - a. *PEDIDO_ID* este campo almacena el identificador único del pedido
 - b. *PROVEDOR_PROVEEDOR_ID*, este campo almacena el campo del proveedor a cargo del pedido

2. **Entidad PROVEEDOR** Esta entidad contendra la informacion de los proveedores que surten a las tiendas
 - a. *PROVEEDOR_ID* este campo almacenará el campo unico que identificara a los proveedores
 - b. *RAZON_SOCIAL* Este campo contendra el nombre del proveedor
 - c. *DIRECCION* este campo contendrá la dirección fiscal del proveedor
 - d. *TELEFON* este campo contendrá el telefono del proveedor
 - e. *EMAIL* este campo contendra el email del proveedor
 - f. *NOMBRE_CONTACTO* este contendra el nombre del ejecutivo de contacto del proveedor

3. **ENTIDAD INVENTARIO**
 - a. *PRODUCTO_SKU*, éste es un campo fk que nos permite vincular el producto con una tienda y su disponibilidad para cada cierta tienda
 - b. *TIENDA_ID_ST* este es un campo fk que nos permite vincular la tienda con cierto producto y su cantidad disponible para esta tienda
 - c. *disponibilidad* este campo indica la cantidad de cierto producto hay disponible para cierta tienda.

4. **ENTIDAD TIENDA:** Ésta entidad permite almacenar información de cada una de las tiendas.
 - a. *PAIS_ID_PAIS*, este es un campo fk que nos permite determinar a que país pertenece la tienda
 - b. *ID_ST*, este es un campo que nos permite identificar una única tienda.
 - c. *NOMBRE*, este campo nos permite almacenar el nombre de la tienda
 - d. *DIRECCIÓN*, este campo nos permite almacenar la dirección de la tienda

201700404 Elder Ariel López Samol

201700603 Selvin Orlando Hernández Yuman

repo: https://github.com/Elder2296/Bases1/tree/main/Proyecto1_Fase1

5. PAIS: Ésta entidad permite almacenar información de cada uno de los países

- a. ID_PAIS este campo nos permite identificar a un único país
- b. PAIS, éste campo almacena el nombre del país.
- c. DIVISA, éste campo almacena la información de la moneda de cada país.

6. EMPLADO: Esta entidad almacena la información del empleado.

- a. TIENDA_ID_ST, éste es un campo fk que permite identificar a que tienda pertenece un empleado
- b. EMPLEADO_ID, éste es un campo que permite identificar a cada empleado
- c. NOMBRE: éste campo almacena los nombres del empleado
- d. APELLIDOS: éste campo almacena los apellidos de un empleado.
- e. ROL_ROL_ID, este es un campo fk que nos permite conocer el rol que desempeña un empleado.

7. ROL: Ésta entidad almacena información de los roles del empleado.

- a. ROL_ID, éste campo permite almacenar un valor que nos ayuda a identificar los distintos roles.
- b. DESCRIPCION: Éste campo contendrá la descripción de los distintos roles disponibles.

8. REGION: Ésta entidad almacena la información de las regiones así como las tarifas de envío de cada una.

- a. REGION_ID : Éste es un campo que almacena el identificador único de cada región.
- b. NOMBRE: Éste campo almacena el nombre de la región.
- c. TARIFA: Éste campo almacena la tarifa de la región.
- d. TIENDA_ID_ST: Éste es un campo fk que permite relacionar la región a la que la tienda pertenece para poder conocer su tarifa de envío.

201700404 Elder Ariel López Samol

201700603 Selvin Orlando Hernández Yuman

repo: https://github.com/Elder2296/Bases1/tree/main/Proyecto1_Fase1

9. PRODUCTO: Ésta entidad permitirá almacenar la información de cada producto a vender.

- a. SKU: este campo almacenará la clave única de cada producto.
- b. DESCRIPCION: Éste campo almacenará una descripción del producto.
- c. PRECIO: Éste campo almacenará el precio de los productos en dólares ya que se manejará un precio general.

10. CLASIFICACION: entidad que almacena la clasificación entre productos y categorías.

- a. PRODCUTO_SKU: Éste es un campo fk que permite relacionar a un producto y su o sus categorías
- b. CATEGORIA_CATEGORIA_ID: Éste es un campo fk que permite relacionar a una categoría con un producto.

11. HTRANSACCION: Esta entidad almacena el histórico de las transacciones de la tienda.

- a. HISTORICO_ID: este campo identifica a un único histórico almacenado.
- b. FECHA_TRANSACCION: este campo almacena la fecha en que se realizó la transacción.
- c. CANTIDAD : Éste campo almacena la cantidad de cierto producto que involucra la transacción.
- d. PRODUCTO_SKU: Almacena el código del producto que involucra la transacción.
- e. NOTACREDITO_NOTA_CREDITO_ID: Éste campo almacena la clave de una nota de crédito si la transacción se tratara de una devolución.
- f. VENTA_VENTA_ID: Éste campo almacena la clave de una venta en caso de que la transacción fuese una venta.
- g. PEDIDO_PEDIDO_ID: Éste campo almacenará la clave de un pedido en caso la transacción fuese un pedido.

201700404 Elder Ariel López Samol

201700603 Selvin Orlando Hernández Yuman

repo: https://github.com/Elder2296/Bases1/tree/main/Proyecto1_Fase1

12. **VENTA:** esta entidad almacenará datos de la venta.
 - a. VENTA_ID: Éste campo almacena la clave única de una venta
 - b. TIENDA_ID_ST: Éste es un campo fk que permite identificar en que tienda se produce la venta.
 - c. CLIENT_CLIENTE_ID: Éste es un campo fk que almacenará la clave única del cliente que realiza la compra.
 - d. MIDIRECCION_DIRECCION_ID: este campo almacenará la dirección que elija el cliente.
13. **MIDIRECCION:** Ésta entidad almacenará las direcciones del cliente.
 - a. DIRECCION_ID: Éste campo almacena la clave única de cada dirección registrada.
 - b. DIRECCION: Este campo almacenará la dirección que desee el cliente.
 - c. CLIENT_CLIENTE_ID: campo que identifica a que cliente corresponde cada dirección
14. **DELIVERY:** esta entidad almacena la información de las entregas, tales como el pedido, quien entrega.
 - a. ENTREGA_ID: Éste es un campo que almacena la clave única de cada entrega.
 - b. VENTA_VENTA_ID: Éste es un campo fk que almacena la clave de la venta que se debe entregar
 - c. FECHA_ENTREGA: Éste campo almacenará la fecha de entrega estimada.
 - d. EMPLEADO_EMPLEADO_ID: Éste es un campo fk que almacena el identificador del empleado que realiza el reparto.
15. **BANCO:** entidad que almacena la información de los bancos.
 - a. BANCO_ID: Éste campo almacena la clave única de cada banco.
 - b. NOMBRE: Éste campo almacena el nombre de cada banco.

16. **TARJETA:** Ésta entidad almacena la información de las tarjetas que registra el cliente.
 - a. CLIENT_CLIENTE_ID: Es un campo fk que permitirá identificar a quien pertenece la tarjeta.
 - b. NUMERO: Es un campo que almacena el número de la tarjeta.
 - c. NOMBRE_TARJETA: Es un campo que almacena el nombre de la tarjeta.
 - d. FECHA_VENCIMIENTO: Es un campo que almacena la fecha de vencimiento de la tarjeta.
 - e. BANCO_BANCO_ID: Es un campo fk que identifica el banco emisor de la tarjeta.

17. **CLIENT:** Ésta entidad almacena la información de registro del cliente.
 - a. CLIENTE_ID: Es un campo que almacena la clave única de cada cliente
 - b. NIT: Es un campo que almacena el número de identificación tributaria del cliente.
 - c. NOMBRE: Es un campo que almacena el nombre del cliente
 - d. APELLIDOS: es un campo que almacena los apellidos del cliente.
 - e. DIRECCION: almacena la dirección fiscal del cliente
 - f. TELEFONO: almacena el teléfono del cliente.
 - g. PAIS_ID_PAIS: es un campo fk que permite identificar a qué país pertenece el cliente.
 - h. GENERO_ID_GEN: Es un campo fk que permite identificar a qué género pertenece el cliente.

201700404 Elder Ariel López Samol

201700603 Selvin Orlando Hernández Yuman

repo: https://github.com/Elder2296/Bases1/tree/main/Proyecto1_Fase1

18. **CTABANCO:** es la entidad que almacena la Información de las cuentas de los clientes.
 - a. CLIENT_CLIENTE_ID: campo FK que permite identificar a que cliente pertenece la cuenta.
 - b. NUMERO_CTA: campo que almacena el número de la cuenta.
 - c. NOMBRE_CTA: campo que almacena el nombre de la cuenta.
 - d. BANCO_BANCO_ID: campo que relaciona el cliente con el banco y cuenta

19. **GENERO:** Es una entidad que almacenará los distintos géneros para que el usuario pueda elegir.
 - a. ID_GEN: Es un campo que almacena la clave de cada género.
 - b. GENERO: este campo almacena el nombre del género.

20. **TPAGO:** Esta entidad almacenará los tipos de pagos.
 - a. METODO_PAGO_ID: este campo almacenará la clave del método de pago.
 - b. NOMBRE_TIPO_PAGO: éste campo almacenará el nombre del método de pago.

21. **NCREDITO:** Ésta entidad almacenará información para las notas de crédito que se utilizarán en las devoluciones.
 - a. NOTA_CREDITO_ID: clave única de la nota de crédito.
 - b. FECHA: este campo permitirá mapear la fecha en que se ingresa la nota de crédito para poder identificar si está en el período en que se puede realizar una devolución.
 - c. FACTURA_NUM_FACT: campo que relaciona la factura con la nota de crédito.

201700404 Elder Ariel López Samol

201700603 Selvin Orlando Hernández Yuman

repo: https://github.com/Elder2296/Bases1/tree/main/Proyecto1_Fase1

22. FACTURA: Esta entidad almacenará información de facturación de las tiendas.

- a. NUM_FACT: éste campo es la clave única que identifica a cada factura
- b. TOTAL: este campo almacena el costo total de la venta
- c. FECHA_COMPRA: este campo almacena la fecha en que se realiza la venta para validar el periodo de validez de la devolución en caso aplique.
- d. ID_CLIENT: Almacena la clave del cliente que realiza la compra.
- e. DIRECCION: Almacena la dirección fiscal del cliente.
- f. METODO_PAGO_METODO_PAGO_ID: es un campo fk que permite identificar el método de pago empleado por el cliente.
- g. VENTA_VENTA_ID: campo fk que permite identificar a que compra pertenece dicha factura.
- h. COSTO_ENVIO: costo de envío en caso se solicite envío a domicilio, si es cero será una venta que se recoge en tienda.

201700404 Elder Ariel López Samol
201700603 Selvin Orlando Hernández Yuman
repo: https://github.com/Elder2296/Bases1/tree/main/Proyecto1_Fase1

Descripción de Relaciones

No.	Tablas que interactúan	Descripción	Razón
1	Tienda, Inventario y Producto	Relación entre las tablas Tienda y Producto	Debido a que una tienda puede tener muchos productos y muchos productos pueden estar en muchas tiendas, se determinó una tabla cruzada, que a la misma vez por ser única para cada tienda puede llevar un cantidad que representa la disponibilidad del producto.
2	Producto, Clasificación y Categoría	Relación entre tablas Producto Categoría	Debido a que un producto puede pertenecer a muchas categorías y muchas categorías pueden tener muchos productos, se determinó el uso de una tabla cruzada.
3	Pedido y Proveedor	Relación entre las tablas Pedido y Proveedor	Esta relación es de tipo 1 a 1, debido que un pedido solo se le puede hacer a un proveedor.
4	Tienda y Región	Relación entre Tienda y	Debido a que el sistema tiene la capacidad de realizar

201700404 Elder Ariel López Samol

201700603 Selvin Orlando Hernández Yuman

repo: https://github.com/Elder2296/Bases1/tree/main/Proyecto1_Fase1

		Region	envión a domicilio, este tendrá dependiendo la tienda su propia tarifa de envío, para que el cliente pueda elegir en qué tienda comprar.
5	Tienda y Pais	Relación entre las tablas Tienda y Pais	Una tienda, puede estar solo en un pais y el país puede tener un conjunto de tiendas.
6	Empleado y Rol	Relación entre las tablas Empleado y Rol	Un empleado solamente puede tener un rol, tales como gerente, encargado o delivery.
7	Empleado y Delivery	Relación entre las tablas Empleado y Delivery	Un delivery o sea una entrega, solo puede estar relacionado a un empleado, por efectos de reportería.
8	Tienda, Htransacción y Producto	Relación entre las tablas Tienda, Htransacción y Producto	Una tienda puede tener muchas transacciones tales como ventas, pedidos, devoluciones, esta tabla maneja todo el historial de transacciones de productos, por tanto, rompe una relación de muchos a muchos.
9	Tienda y Venta	Relación entre las tablas Tienda y venta	Una tienda puede tener muchas ventas, pero una ventan solo puede estar relacionada a una tienda.
10	Venta y Delivery	Relación entre las tablas Venta y Delivery	Una venta puede o no ser a domicilio, en el caso de que sea adomicilio, entra en vigencia la tabla delivery quien determinará el delivery unico asignado para la entrega.
11	Venta y MiDirección	Relacion entre las tablas Venta y MiDirección	Una venta puede tener una solo dirección de entrega y una dirección pudo haber estado en muchas ventas a lo largo del tiempo.
12	Cliente y MiDirección	Relación entre las tablas	Un cliente puede tener muchas direcciones pero una

201700404 Elder Ariel López Samol

201700603 Selvin Orlando Hernández Yuman

repo: https://github.com/Elder2296/Bases1/tree/main/Proyecto1_Fase1

		Cliente y MiDirección	dirección, solo va a estar asignado a un cliente.
13	Venta, Producto y Detalle	Relación entre las tablas Venta, Detalle y Producto	Debido a que una venta puede tener muchos productos y muchos productos dependiendo del inventario pueden estar en una venta, se rompe la relacion de muchos a muchos con la tabla detalle, que tambien muestra la cantidad del producto a vender.
14	Venta y HTransaccion	Relación entre las tablas Venta y HTransacción	Debido a que la tabla HTransacción maneja todas la transacciones la venta registrará a cada producto como un historial de transacciones
15	Cliente y Venta (Cliente y compra)	Relación entre las tablas Cliente y venta(compra)	Una cliente puede comprar muchas veces, pero una venta solo estará asignada a una persona.
16	Venta y Factura	Relación entre las tablas Venta y Factura	Una venta estará relacionada unicamente a una factura y en viceversa.
17	Cliente y Genero	Relación entre las tablas Cliente y Genero	Un cliente, unicamente puede tener un genero, Pero un genero puede estar asignado a muchas personas.
18	Cliente y Tarjeta	Relación entre las tablas Cliente y Tarjeta	Un cliente puede tener muchas tarjetas registradas, pero una tarjeta unicamente le pertenecerá a un cliente.
19	Cliente y CtaBanco	Relación entre las tablas Cliente y CtaBanco	Un cliente puede tener muchas cuentas de banco registradas, pero una cuenta de banco unicamente le pertenecerá a un cliente.
20	Tarjeta y Banco	Relación entre las tablas Tarjeta y Banco	Una tarjeta puede ser unicamente de un banco y un banco puede tener muchas tarjetas

201700404 Elder Ariel López Samol

201700603 Selvin Orlando Hernández Yuman

repo: https://github.com/Elder2296/Bases1/tree/main/Proyecto1_Fase1

21	CtaBanco y Banco	Relación entre las tablas CtaBanco y Banco	Una cuenta de banco puede ser unicamente de un banco y un banco puede tener muchas cuentas de banco.
22	Factura y TPago	Relación entre las tablas Factura y TPago	Una factura puede tener unicamente un tipo de pago y un tipo de pago puede estar en varias facturas.
23	NCredito y Facturas	Relación entre las tablas NCredito y Facturas	Una nota de credito puede existir sí hay una factura que cancelar o que asociar, y una Factura, puede o no tener una Nota de credito.
24	NCredito y Transacciones	Relación entre las tablas NCredito y Transacciones	Una Nota de credito puede aparecer en muchas transacciones, ya que el producto a relacionar puede de que hayan varios.
25	Cliente y Pais	Relación entre las tablas Cliente y Pais	Un cliente unicamente puede pertenecer a un país, pero un país puede tener varios presidentes.
26	Pedido y HTransacción	Relación entre las tablas Pedido y HTransacción	Un pedido puede tener varias transacciones, que dependerá por el producto.

201700404 Elder Ariel López Samol

201700603 Selvin Orlando Hernández Yuman

repo: https://github.com/Elder2296/Bases1/tree/main/Proyecto1_Fase1