

Java-多线程

| 开摆了.jpg

Thread类

Runnable接口

```
public class MyThread implements Runnable {
    public static void main ( String args[] ) {
        MyThread my = new MyThread(); //(1)
        Thread a = new Thread(my);      //(2) 创建线程实例，实现Runnable接口的类对象
        作为实参
        a.start();
        System.out.println("This is main thread.");
    }
    public void run() {
        System.out.println("This is another thread.");
    }
}
```

- 方式一：直接继承线程Thread类。该方法编写简单，可以直接操作线程，由于已经继承了Thread，不能再继承其他类了。

```
public MyThread extends Thread {
    .....
    public void run() { 线程体逻辑 }
}
// 创建及启动线程
MyThread t = new MyThread();
t.start();
```

- 方式二：实现Runnable接口。当一个类已继承了另一个类时，就只能用实现Runnable接口的方式来创建线程；另外，使用此方法的更多原因是多个线程共享某个对象的资源。

```
public MyThread implements Runnable {
    .....
    public void run() { 线程体逻辑 }
}
// 创建及启动线程
MyThread t = new MyThread();
```

```
Thread t1 = new Thread(t);  
t1.start();
```