1、**猜数游戏。**

**首先由计算机产生[1,100]之间的随机整数，然后由用户猜测所产生的随机数。**

**根据用户猜测的情况给出不同提示，如猜测的数大于产生的数，则显示“High”，小于则显示 “Low”，等于则显示 “You won”，同时退出游戏。用户最多可以猜7次。**

2、**用筛选法求某自然数范围内的全部素数。**

**素数是大于 1，且除了1和它本身以外，不能被其他任何整数所整除的整数。**

**用筛选法求素数的基本思想是：要找出2~m之间的全部素数，首先在2~m中划去2的倍数 (不包括2)，然后划去 3的倍数(不包括3)，由于4已被划去，再找5的倍数 (不包括5)，…，直到再划去不超过的数的倍数，剩下的数都是素数。**

3、**Fibonacci数列定义如下：**

**f1=1**

**f2=1**

**fn=fn-1+fn-2 (n>2)**

**求Fibonacci数列的第20项。**

**绘图练习：**

1. 
2. 