

GP: Elder Santos Silva		PITCH: Recicle.Us, Reutilize de forma inteligente		
Justificativa	Produto	Stakeholders	Premissas	Riscos
O descarte indevido de eletrônicos e materiais recicláveis, fazendo com que uma grande quantidade de material que pode ser reutilizado é perdido.	Recicle.Us, Aplicativo Mobile e desktop de reutilização e reciclagem de materiais.	- Empresários que possuem lojas de sucata.  - Empresários que trabalham com peças de eletrodomésticos.  - Orientador: Sidney Raimundo Gomes.	- Feito no framework: Ionic.  - Servidores com funcionamento 24 horas.  - Funcionalidade em Android e IOS.  - Fácil manipulação de uso.  - Desenvolvimento PWA.	- A falta de conhecimento da equipe com o SDK: Ionic.  - Falta de usuários para o uso do app.  - Incompatibilidade com o IOS.  - Problemas entre WebView e servidor.
Objetivo SMART	Requisitos	Equipe	Grupo de Entrega	Linha do Tempo
Auxiliar na coleta ou troca de eletrônicos e materiais recicláveis, com filtros para os diversos tipos de materiais que podem ser reutilizados.	- Design interativo e de fácil reconhecimento.  - Sistema de cadastro com utilização de foto do rosto.  - Feito com total compatibilidade Android.	- Elder Silva  - João Vitor  - Raquel Santana  - Yasmin Santos	1 - Concepção de design;  2 - Lançamento do protótipo;  3 - Lançamento da versão beta;	1- Menos de 30 dias ( 1ª Semana - 3ª Semana)  2- 2 meses ( 4ª Semana - 8ª Semana)  3- entre 3 a 4 meses ( 8ª Semana - 14ª Semana)
Benefícios Futuros	- Filtros para diversos tipos de produtos.  - Chat para as negociações.  - Possibilidade de colocar fotos e problemas dos produtos.	Restrições		Custo
- Facilidade no sistema de coleta, mostrando de maneira mais prática as possibilidades de retirada ou troca de materiais.  - Diminuição do acúmulo de lixo reciclável nas ruas.		- Apenas materiais recicláveis e eletrodomésticos no qual apresentam defeitos e falta de utilidade.  - Uso em Mobile.		Total gasto com a produção: R\$ 0,00