



Manual de Usuarios de MX-Linux

v. 20160405

CONSEJOS

Ctrl-F = buscar en este manual

Ctrl-Fin = ir al Glosario

Ctrl-Inicio = ir al Inicio

REALIMENTACIÓN

Email: manual AT mxlinux PUNTO org

Foro: [MX Documentación y Vídeos](#)

Tabla de contenidos

Manual de Usuarios de MX Linux.....	1
1 Introducción.....	4
1.1 Sobre MX Linux.....	4
1.2 Acerca de este manual.....	4
1.3 Requisitos del sistema.....	5
1.4 Soporte.....	5
1.5 Errores, problemas y solicitudes.....	6
1.6 Migración.....	7
2 Instalación.....	7
2.1 Introducción.....	7
2.2 Creación de un medio de arranque.....	9
2.3 Pre-Instalación.....	13
2.4 La primera mirada.....	17
2.5 El proceso de instalación.....	29
2.6 Solución de problemas.....	33
3 Configuración.....	35
3.1 Periféricos.....	35
3.2 MX Herramientas Básicas.....	39
3.3 Visualización.....	47
3.4 Red.....	50
3.5 La gestión de archivos.....	55
3.6 Sonido.....	60
3.7 Localización.....	61
3.8 Personalización.....	63

4	Uso básico.....	71
4.1	Internet.....	71
4.2	Multimedia.....	72
4.3	Oficina.....	77
4.4	En casa.....	79
4.5	Seguridad.....	80
4.6	Accesibilidad.....	81
4.7	Sistema.....	82
4.8	Copia de seguridad.....	87
4.9	Juegos.....	89
4.10	Herramientas de Google.....	94
5	Software de Gestión.....	95
5.1	Introducción.....	95
5.2	Repositorios.....	95
5.3	Synaptic.....	97
5.4	Solución de problemas.....	101
5.5	Otros métodos.....	102
6	Utilización avanzada.....	105
6.1	Programas de Windows bajo MX Linux.....	105
6.2	Las máquinas virtuales.....	107
6.3	Los gestores de ventanas alternativo.....	110
6.4	Línea de comandos.....	111
6.5	Scripts.....	115
6.6	MX Herramientas Avanzada.....	119
6.7	SSH.....	121
7	Bajo el capó.....	122
7.1	Introducción.....	122
7.2	La estructura del sistema de archivos.....	122
7.3	Permisos.....	126
7.4	Los archivos de configuración.....	128
7.5	Niveles de ejecución.....	129
7.6	El kernel.....	130
8	Glosario.....	133

1 Introducción

1.1 Acerca de MX Linux

MX Linux es una versión especial de antiX desarrolla en plena colaboración con la comunidad de Mepis, utilizando las mejores herramientas y talentos de cada distro, y que incluye trabajo originalmente creado por Warren Woodford por su [proyecto MEPIS](#). Es un sistema operativo de peso medio diseñado para combinar un escritorio elegante y eficiente con una configuración simple, alta estabilidad, rendimiento sólido y la huella de tamaño mediano. Se despliega Xfce 4.12 como entorno de escritorio en la parte superior de una base estable de Debian; backports en curso a los Repos de la Comunidad que esté actualizada (véase [la página Repositorio Comunitario](#)) y, de un solo clic de instalación de los

muchos paquetes adicionales populares está disponible en el MX Instalador de Paquetes.

Aunque antiX es su "código-padre", MX Linux viene con un conjunto distinto de aplicaciones y procedimientos que en muchos casos difieren por completo. Se basa en el excelente trabajo aguas arriba por [Linux](#), [Debian](#), y [Xfce](#). También incorpora productos de desarrollo independiente e innovador, [smxi](#) y [inxi](#).

Los siguientes miembros del Equipo de Desarrollo (**devs A mxlinux PUNTO org**) jugaron un papel particularmente importante en la creación de MX Linux.

- Lead Developer: Anticapitalista
- Codificadores primarias/empaquetadores: Adrian, BitJam, kmathern, Stevo, timkb4cq
- Director del proyecto: jerry3904
- Contribuyentes significativos: chrispop99, Dolphin_Oracle, Eadwine Rose, Fu-sen, Gaer Boy, Ko, m_pav, megatotoro, namida12, pcallahan80, richb, Utopía, zeeone

Un agradecimiento especial, para el fuerte apoyo continuo de este proyecto, va a los empaquetadores Mepis comunitarios, a los productores de vídeo Dolphin_Oracle y m_pav, a los voluntarios, especialmente Gordon Cooper, mikeinsantarosa y Old Giza; y a todos nuestros traductores!

1.2 Acerca de este manual

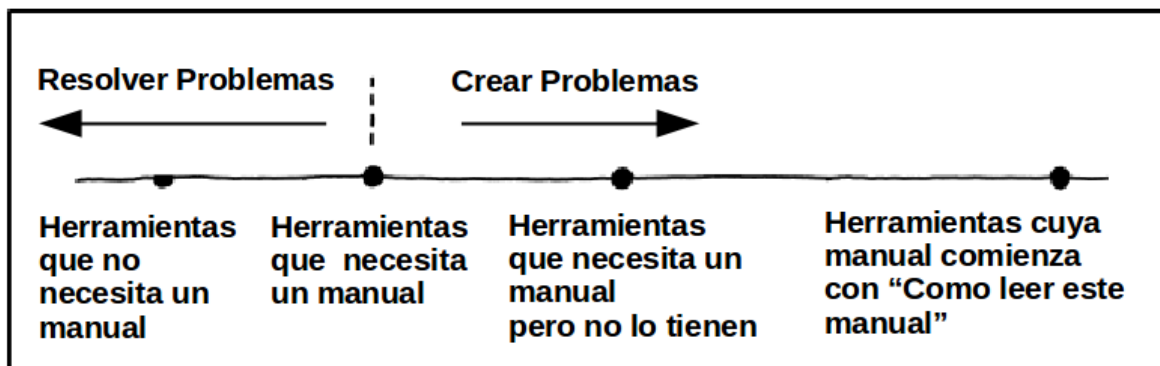


Figura 1-1: La *necesidad* para los manuales (xkcd.com)

Este manual del usuario es el producto de un gran grupo de voluntarios de la comunidad MX Linux. Como tal, se contienen, por supuesto errores y omisiones, aunque hemos trabajado duro para minimizarlos. Favor enviar correcciones o sugerencias utilizando uno de los métodos enumerados al principio. Las actualizaciones del manual se producirán en línea regularmente; la copia de seguridad en el disco duro (/usr/local/share/doc/mxum.html) se actualiza con menos frecuencia a través de los procedimientos estándar del paquete.

El manual está diseñado para guiar nuevos usuarios a través de las etapas de obtener una copia de MX Linux, instalarlo, configurarlo para trabajar con el propio hardware, y ponerlo al uso diario. Su objetivo es proporcionar una introducción general, legible y deliberadamente da preferencia a las herramientas gráficas cuando estén disponible. Para las temas

detallados o poco frecuentes, el usuario debe consultar los recursos o escribir en el Foro.

Los nuevos usuarios pueden encontrar algunos de los términos utilizados en este manual de ser desconocido o confuso. Hemos tratado de limitar el uso de términos y conceptos difíciles, pero algunos son simplemente inevitables. El **Glosario** situada al final del documento proporciona definiciones y comentarios que le ayude a descifrar los pasajes difíciles.

Todo el contenido es © 2015 por antiX Linux y liberado bajo la licencia GPLv3. Citación debe decir:

MX Linux Community Documentation Project. 2015. Users Manual for MX Linux.
(Proyecto de Documentación de la Comunidad de MX Linux. 2015. Manual de usuarios de MX Linux.)

1.3 Requisitos del sistema

Para un sistema MX Linux instalado en un disco duro, normalmente se necesitan los siguientes componentes. (Ver opciones también LiveMedium en la Sección 6.6.)

Mínimo

- Una unidad de CD/DVD (y un BIOS capaz de arrancar desde esa unidad), o un LiveUSB (y un BIOS capaz de arrancar desde un USB)
- Un procesador moderna i486 de Intel o AMD
- 512 MB de memoria RAM
- 5 GB de espacio libre en disco duro
- Un SoundBlaster, AC97 o tarjeta de sonido compatible con HDA.

Recomendado

- Una unidad de CD/DVD (y un BIOS capaz de arrancar desde esa unidad), o un LiveUSB (y un BIOS capaz de arrancar desde un USB)
- Un procesador moderna i486 de Intel o AMD
- 1 GB de memoria RAM o más
- Al menos 10 GB de espacio libre en disco duro
- Una tarjeta gráfica 3D para el soporte de escritorio 3D

1.4 Apoyo

¿Qué tipo de apoyo está disponible para MX Linux? La respuesta a esta pregunta depende del tipo de apoyo a que se refiere:

- **Problemas de usuario.** Existe una serie de mecanismos de apoyo para MX Linux, a partir de documentos y videos en los foros y motores de búsqueda. Consulte la [página de apoyo de la Comunidad](#) para más detalles.
- **Hardware.** Hardware está soportado en el núcleo (kernel), donde el desarrollo es

continúa. El hardware muy nuevo o muy antiguo, puede no ser apoyada; sin embargo, aunque todavía se soporta, puede no ser suficiente para las exigencias del escritorio y las aplicaciones.

- **Escritorio.** Xfce4 es un escritorio madura que permanece en fase de desarrollo. En la versión suministrada con MX Linux se considera estable; actualizaciones importantes se aplicarán a medida que estén disponibles.
- **Aplicaciones.** Continúa siendo desarrollada después de la liberación de cualquier versión de MX Linux, lo que significa que las versiones enviadas obtendrán mayores a medida que pasa el tiempo. Este problema se resuelve mediante una combinación de fuentes: Debian, los desarrolladores individuales incluyendo MX Desarrolladores, y el equipo de la Comunidad de Embalaje de Paquetes.
- **Seguridad.** Las actualizaciones de seguridad de Debian cubrirán los usuarios MX Linux en el futuro previsible.

1.5 Errores, asuntos y peticiones

Los "bugs" son errores en un programa de ordenador o sistema que producen resultados incorrectos o comportamiento anormal. MX Linux define como "asuntos" los errores aguas arriba sobre el que el equipo de empaquetadores no puede hacer nada. Por último, "peticiones" son adiciones solicitadas por los usuarios, ya sea como nuevas aplicaciones o nuevas características para las aplicaciones existentes. MX Linux trata de éstos de la siguiente manera:

- Los tres de los cuales se utilizan por medio del [rastreador](#) (Tracker).
- Los usuarios deberán realizar un post en los [Bugs y Peticiones Foro](#) , teniendo cuidado para proporcionar información sobre el hardware, el sistema y los detalles del error
- Desarrolladores, así como miembros de la comunidad van a responder a esos mensajes con preguntas, sugerencias, etc.
- Si los Devs concluyen que un error/asunto/solicitud esta involucrado, ellos crean una nueva entrada en el Tracker.
- Los usuarios pueden consultar el Tracker para supervisar el progreso en su puesto

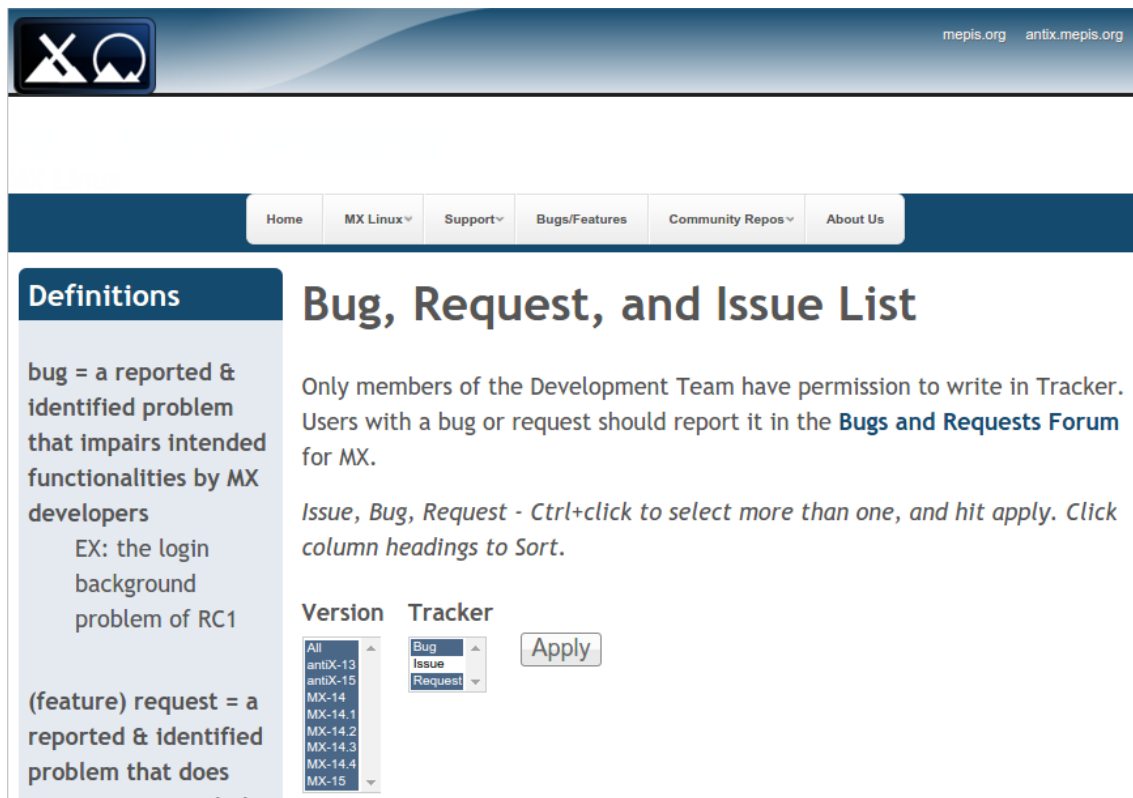


Figura 1-2: Rastreador

1.6 Migración

Siempre que sea posible, una ruta de migración se proporciona con las actualizaciones de distribución (es decir, *apt-get dist-upgrade*) para que los usuarios puedan evitar la reinstalación. La excepción a este procedimiento estándar surge cuando cambia la base de Debian.

Debian Stable es una distribución sólida, maravillosa que puede actualizarse en lugar de una versión a otra de forma automática, siempre y cuando los repositorios de Debian Stable se utilizan exclusivamente. MX utiliza Debian estable como base, pero las actualizaciones de muchos de los programas de espacio de usuario y bibliotecas, y backports son nuevos programas de prueba mediante la construcción de ellos contra la base estable. Eso le da una mejor experiencia de usuario, pero interfiere con el camino de dist-upgrade de Debian. Nuestra elección actual para seguir con sysvinit en vez de ir a la plena [systemd](#) también interfiere con ese camino.

Así que es una disyuntiva: mejor experiencia de usuario de escritorio a costa de tener que hacer una nueva instalación rápida (que le permite, si se desea guardar / home) cuando los cambios de base de Debian, por lo general cada 2-3 años.

3 Configuración

En esta sección se abordan las instrucciones de configuración con el fin de que el sistema funcione correctamente desde una instalación nueva de MX Linux, y una breve guía para la personalización a el sistema a su deseo.

3.1 Periféricos

3.1.1 Smartphone

Android

Compartir archivos con un dispositivo Android.

- Muchos teléfonos con Android 4.xx incluyen capacidad de [MTP](#), y se puede utilizar el siguiente procedimiento.
 - Conectar el teléfono.
 - Abrir Thunar. Cuando el panel izquierdo superior (dispositivos) muestra el nombre del teléfono (o: Almacenamiento), haga clic en él.
 - Vaya a la ubicación que busca.
- Los teléfonos que carecen de capacidad de MTP se puede acceder a través de un navegador web mediante la instalación de una aplicación de Google Play Store como [AirDroid](#).

Los archivos de música se pueden ver y administrar usando **Clementine**. Haga clic en el dispositivo en el panel izquierdo, haga doble clic en la unidad de CD, si es necesario.

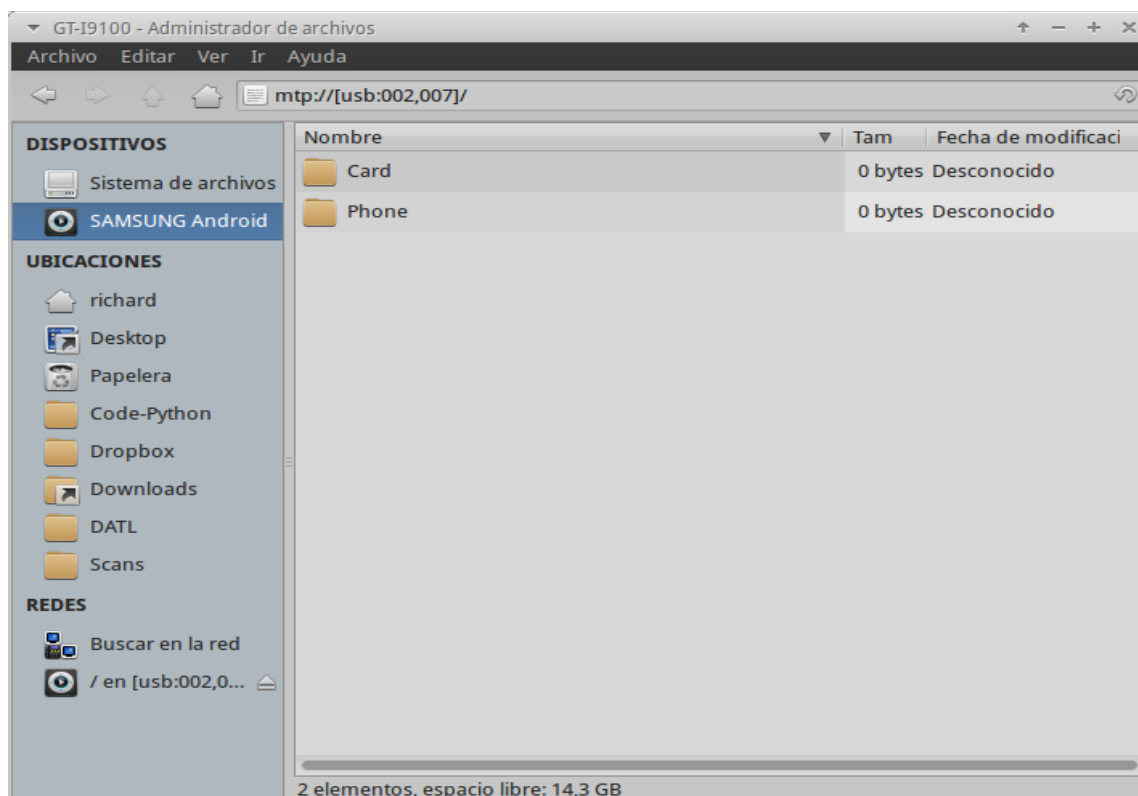


Figura 3-1: Thunar conectado a un teléfono Android

iPhone

Hasta la serie iPhone 4, MX Linux es capaz de montar un iPhone en Thunar y revelar su contenido para su manipulación. Desde iOS 5.0, iPhone no permitirá una instalación de Linux para ser reconocido como una "conexión de confianza", y los usuarios suelen recurrir a un servicio de almacenamiento en la nube, como Airdroid, para llevar a cabo las transferencias.

Véase también la sección 4.2.

Blackberry

Abrir Synaptic y buscar para *blackberry* para encontrar los archivos que necesitan ser instalados.

3.1.2 Impresora

Adjunto

MX Linux ofrece dos utilidades para configurar y administrar impresoras.

- La aplicación de ajustes de impresión
 - Haga clic en **Start Menu > Sistema > Configuración de impresión**
- CUPS en un navegador
 - Haga clic en **Start Menu > Sistema > Impresoras (CUPS)**
- Si la impresora no se reconoce o no funciona correctamente, consulte la [MX/antiX Wiki](#) en busca de ayuda.

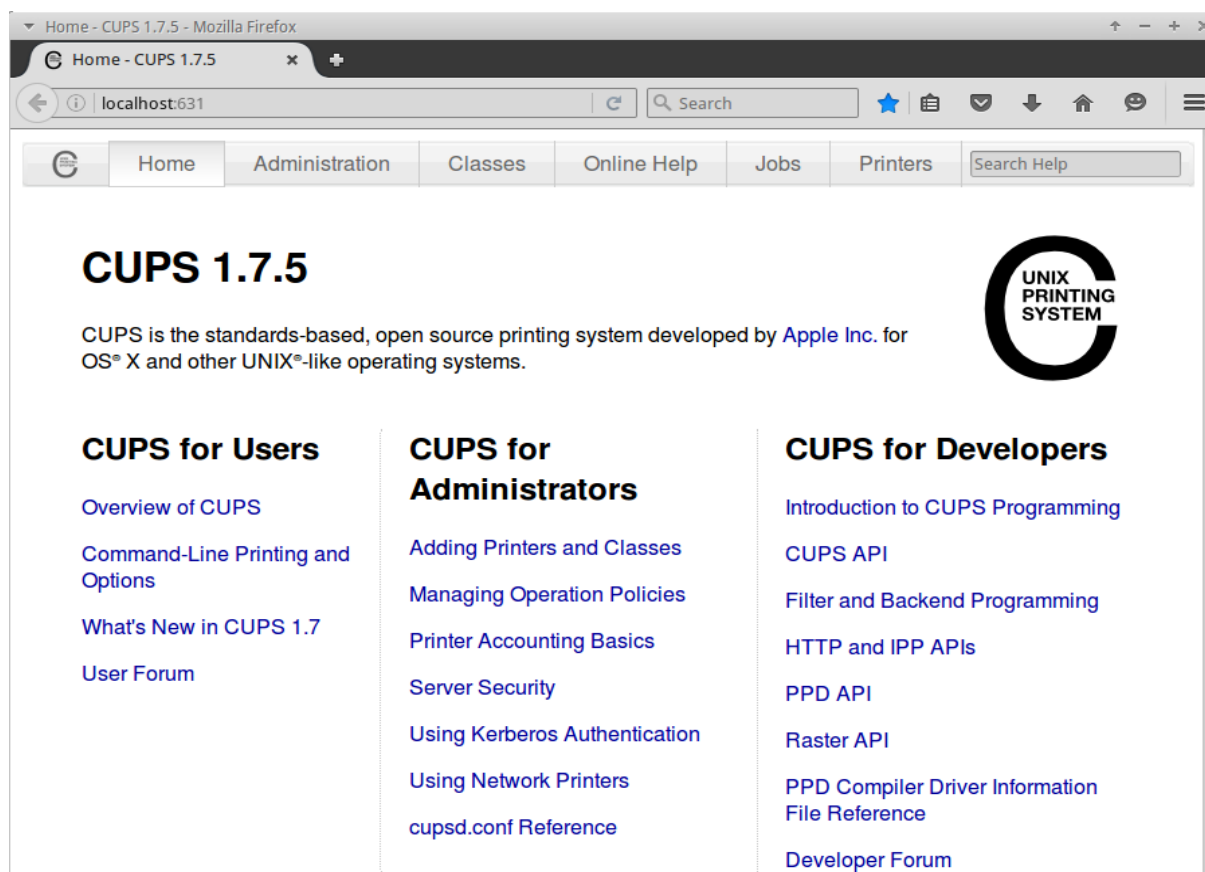


Figura 3-2: la pantalla de administración de CUPS para la gestión de impresoras

Red

[Samba](#) en MX Linux permite la impresión a través de la red a las impresoras compartidas en otros ordenadores (Windows, Mac, Linux) y NAS (Network Attached Storage) dispositivos que ofrecen servicios de Samba.

Ver también la sección 3.5.

Utiliza la Utilidad de Impresión para configurar impresoras

- Haga clic en **Start Menu > Sistema > Configuración de impresión**
- Seleccione **Servidor > Nuevo > Impresora**
- Seleccione la impresora de red > impresora de Windows a través de SAMBA
- En la ventana de diálogo para [smb://](#), entrar ya sea nombre-servidor/nombre-impresora o servidor-dirección_ip/nombre-impresora.
Por ejemplo: *bigserver/usbprinter1* o *192.168.0.100/printer2*
- Si tiene problemas para identificar los nombres de servidor y de la impresora, haga clic en **el menú Inicio > Sistema > MX Buscar Compartidos** para más detalles.
- Deje el botón seleccionado para Preguntar al usuario si se requiere autenticar, a continuación, haga clic en Reenviar
- Deje el botón seleccionado para Seleccionar la impresora desde la base de datos y luego haga clic en Adelante
- Seleccione el controlador y luego Hacia Adelante
- Describir la impresora si es necesario y después Aplicar
- Cuando la Impresora aparece en la ventana, haga clic en Propiedades > Imprimir
Página de Prueba para asegurarse de que la conexión y el controlador están operando correctamente.

Usando la utilidad (CUPS) para Configurar Impresoras

- Haga clic en **el menú Inicio > Impresoras (CUPS) – Administrar impresoras** en una utilidad de Navegador
- Seleccione Agregar Impresoras y Clases > Agregar impresora
- En la ventana de diálogo, introduzca la contraseña de root
- En Agregar Impresora > seleccione la elección apropiada (por ejemplo, la impresora de Windows via SAMBA) > Continuar
- En la ventana de conexión, introduzca `smb://servidor/nombreimpresora` utilizando el mismo método de búsqueda de estos nombres como en las instrucciones de la Utilidad de Impresión arriba > Continuar
- Introduce el nombre de la impresora y descripciones como le gustaría ... no marque Compartir esta Impresora > Continuar
- Seleccione la impresora Hacer > Continuar > Añadir impresora > elegir varias opciones > configurar las Opciones Predeterminadas

- Ir a Mantenimiento > Imprimir Página de Prueba para asegurarse la conexión y el controlador están operando correctamente

Solución de problemas

- Hay una utilidad de Solución de Problemas integrada en la aplicación de Ajustes de Impresión. Haga clic en Ayuda > Solución de Problemas.
- Para las impresoras HP, el paquete adicional **hplip-gui** instalará un applet útil en el Área de Notificación que proporciona herramientas de solución de problemas.
- Si la impresora de repente deja de imprimir, compruebe que sigue activado haciendo clic en **el menú Inicio > Sistema > Configuración de impresión**, a continuación, haga clic derecho en la impresora y habilitarlo de nuevo.

3.1.3 Escáner

Escáneres están apoyado en Linux por [SANE](#) (acceso al escáner ahora es fácil) que es una interfaz de programación de aplicaciones (API) que proporciona acceso estandarizado a cualquier dispositivo escáner de imágenes raster (escáner de superficie plana, escáner de mano, cámaras de video y fijas, captador de pantalla, etc.).

Pasos Básicos

Puede gestionar su escáner en MX Linux con el predeterminada [gscan2pdf](#). Además de ser un buen administrador del analizador general, se puede exportar directamente a un PDF entre otros formatos. Un consejo muy útil sobre cómo ahorrar el tiempo de arranque a través la identificación previa del dispositivo, puede ser encontrado [en el Wiki](#).

Solución de problemas

- Asegúrese de que el escáner está catalogado como el apoyo de SANE en [esta lista](#).

3.1.4 Webcam

Lo más probable es que su cámara web funcionará en MX Linux. Si no, hay una reciente discusión detallada de la configuración en [el Wiki de Arch](#).

3.1.5 Storage

Discos duros (tales como, SCUSI, SATA y SSD), cameras, USB memorias, teléfonos, etc. -- son todos formas diferentes de almacenamiento.

Mountando

Por defecto, todos los dispositivos de almacenamiento conectado al sistema, están montada automáticamente en `/media/<nombre_usuario>/directorio`, y después se abrió una

ventana en el navegador de archivos para cada una (este comportamiento puede ser cambiado en **Thunar: Edita > Preferencias**). Aun que no esta activada en MX Linux, puede tener un icono puesto en el escritorio para los dispositivos montadas a través de haga clic derecha en un espacio vacío en el escritorio, entonces **Configuración del Escritorios... > Iconos: Iconos preferidos**: verificar Dispositivos Re-movibles.

Permisos

El grado de acceso por el usuario al almacenamiento dependerá en la sistema de archivos en uso. La mayoría de dispositivos comercial, externo de almacenamiento, especialmente discos duros, vienen ya formateado con FAT32 ó NTFS.

<i>Sistema de archivos de Almacenamiento</i>	<i>Permisos</i>
fat32	Ninguna
ntfs	Por defecto, permisos/dueños están otorgado al usuario que montaba el dispositivo.
ext2, ext4, y la mayoría de sistemas de archivos de Linux	Capabilidades completo de permisos de Linux (Sección 7.3), incluyendo premisos de dueño de archivo/directorio, editar, y revisar

SSDs

Más y más, hay una probabilidad de un [SSD](#) interno: un dispositivo de estado sólido sin componentes movibles. Estos discos tienden acumular bloques de datos que ya considera fuera de uso, ralentizando este disco muy veloz. Para evitar este, MX Linux ejecuta un operación [TRIM](#) semanalmente, que puede revisar el registro abriendo el archivo **/etc/cron.weekly/fstrim-mx**.

3.2 Herramientas de MX Básicas



[MX Aplicaciones](#)

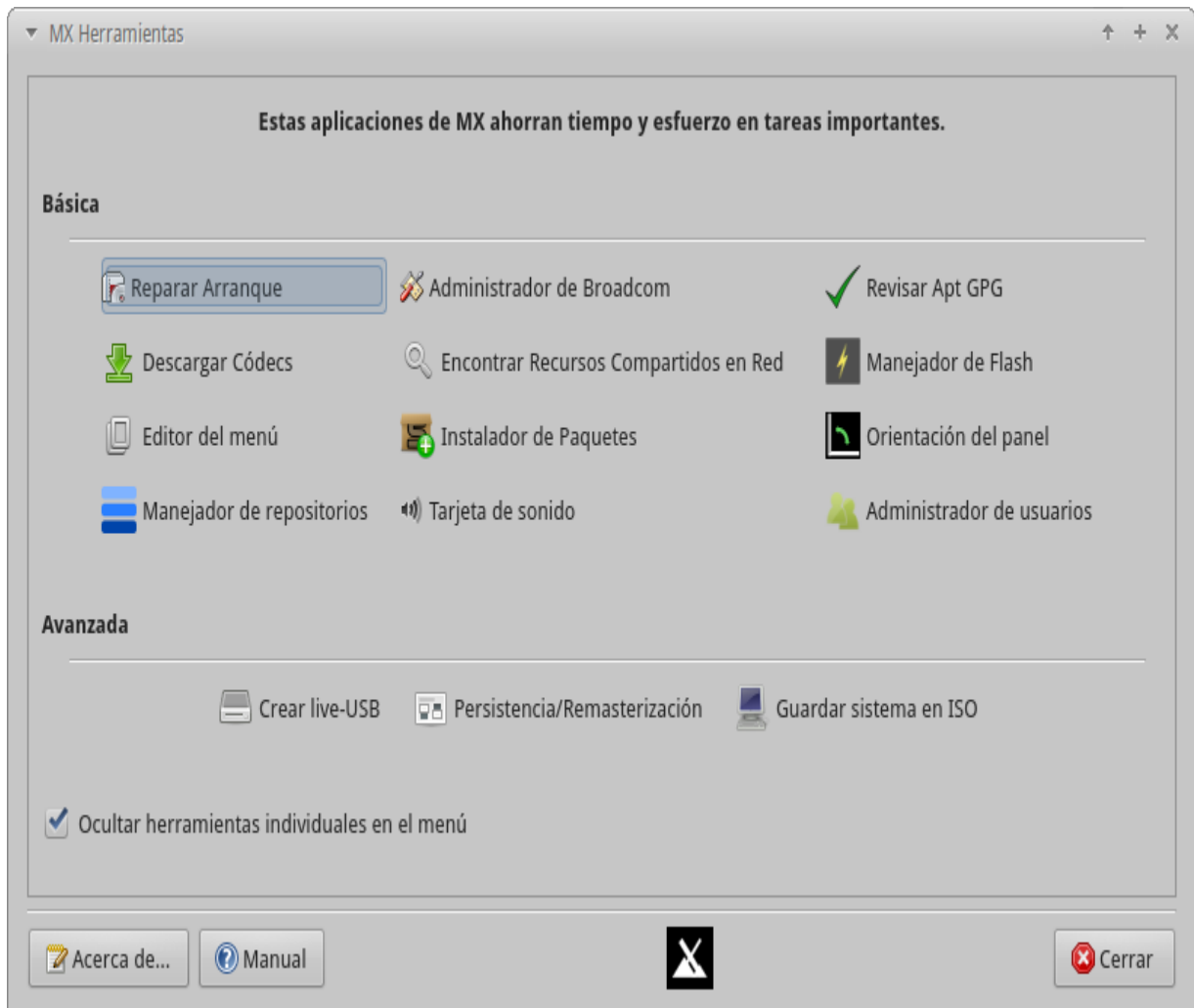


Figura 3-3: MX panel de control de herramientas

Una serie de aplicaciones han sido desarrolladas específicamente para MX Linux para guardar esfuerzos del usuario con importantes tareas repetitivas a menudo implican pasos, poco intuitivos. (Herramientas avanzadas se tratan en la Sección 6.6)

3.2.1 MX Apt-notificador

Aun que no se muestra en el panel de control de MX Herramientas, este applet esta extremadamente útil y versátil, y se encuentra en el área de Notificación desde donde comprueba las actualizaciones de paquetes y le notifica cuando están disponibles con una flecha verde sobre el cuadro amarillo. Es mucho más rápido que ir a través de Synaptic (Sección 5.3). Asegúrese de revisar las opciones importantes disponibles a través del menú contextual (botón derecho del ratón).

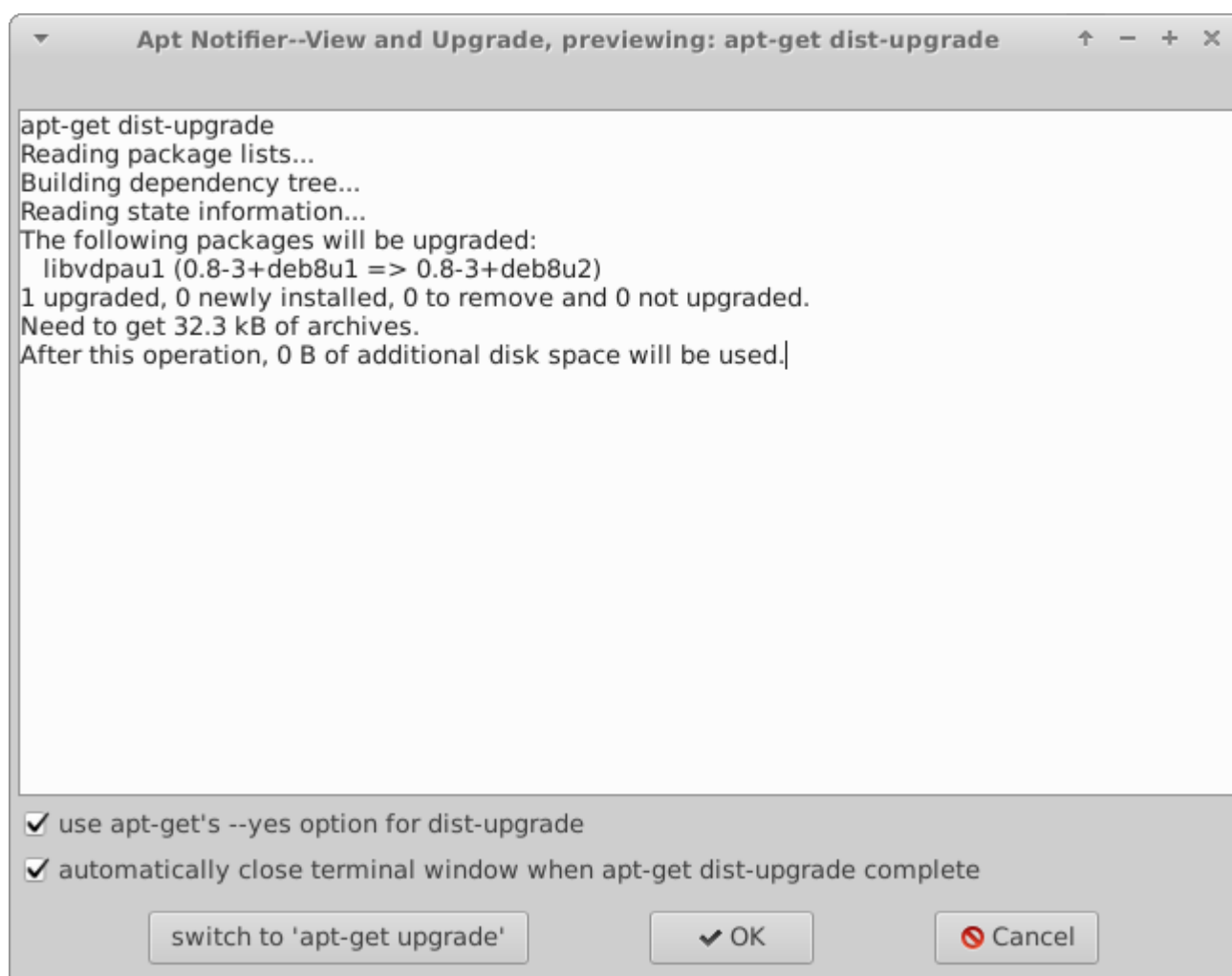


Figura 3-4: Pantalla de Vista y Actualización del MX-Apt notificador

AYUDA: [aquí](#).

3.2.2 MX Reparación de arranque

El gestor de arranque es el primer programa de software para ejecutar y es responsable de cargar y transferir el control al núcleo. A veces sucede que el gestor de arranque en una instalación (GRUB2) se vuelve disfuncional, por lo general debido a que el usuario ha realizado cambios de algún tipo. Esta herramienta le permite restaurar el gestor de arranque a un estado funcional.

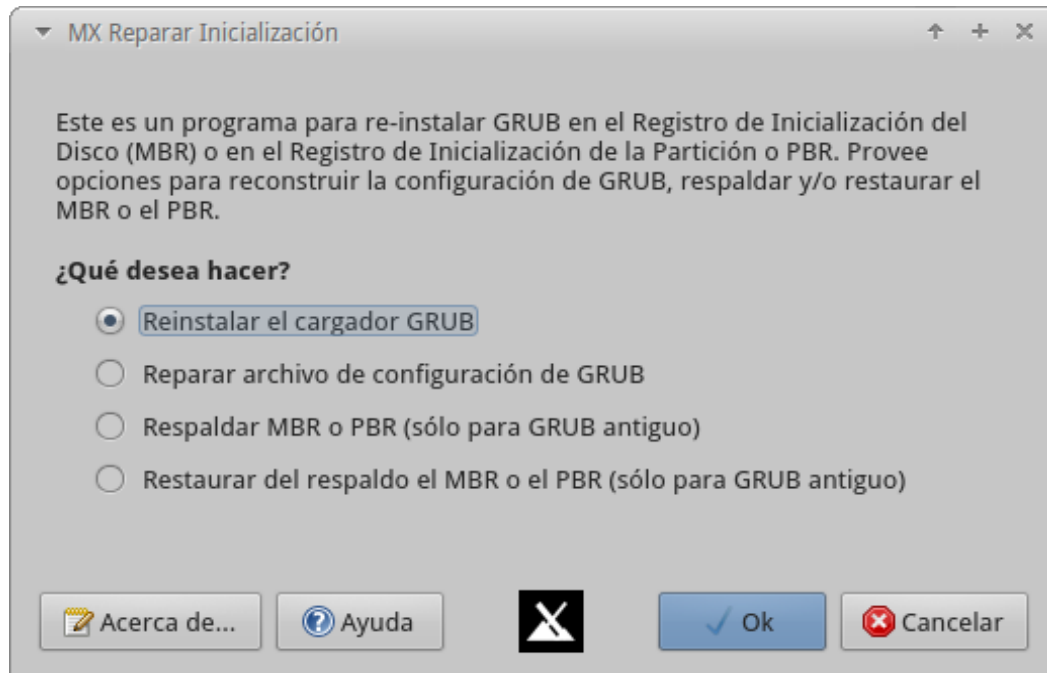


Figura 3-5: La pantalla principal de MX Reparación de arranque

AYUDA: [aquí](#).

3.2.3 MX Broadcom Administrador



[MX Broadcom Administrador](#)

Los chipsets Broadcom son a menudo difíciles de configurar, y esta aplicación hace el proceso mucho más fácil mediante la detección de hardware y permitiendo que los controladores de Linux y Windows serán añadido, eliminado y/o agregada a la lista negra.

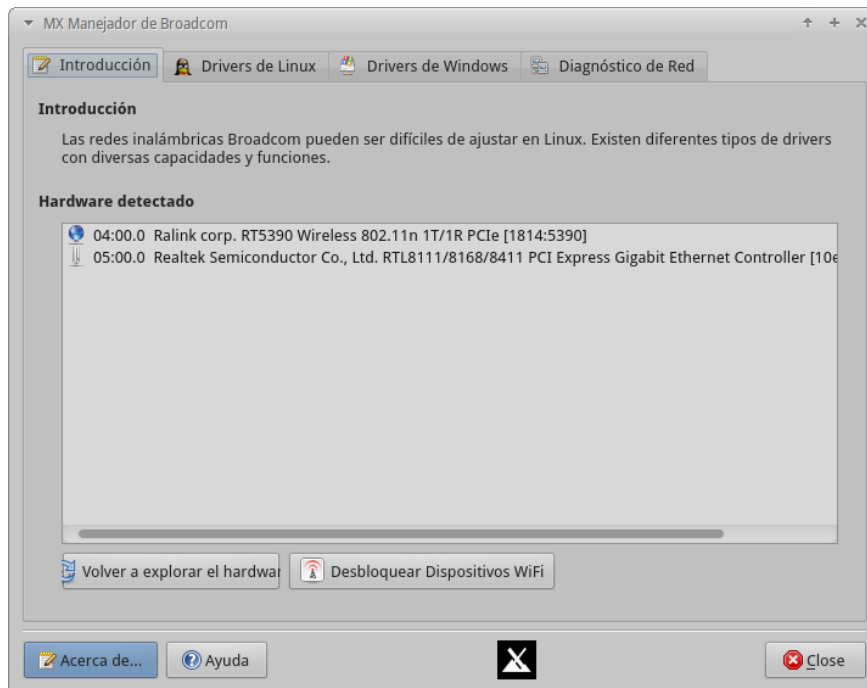
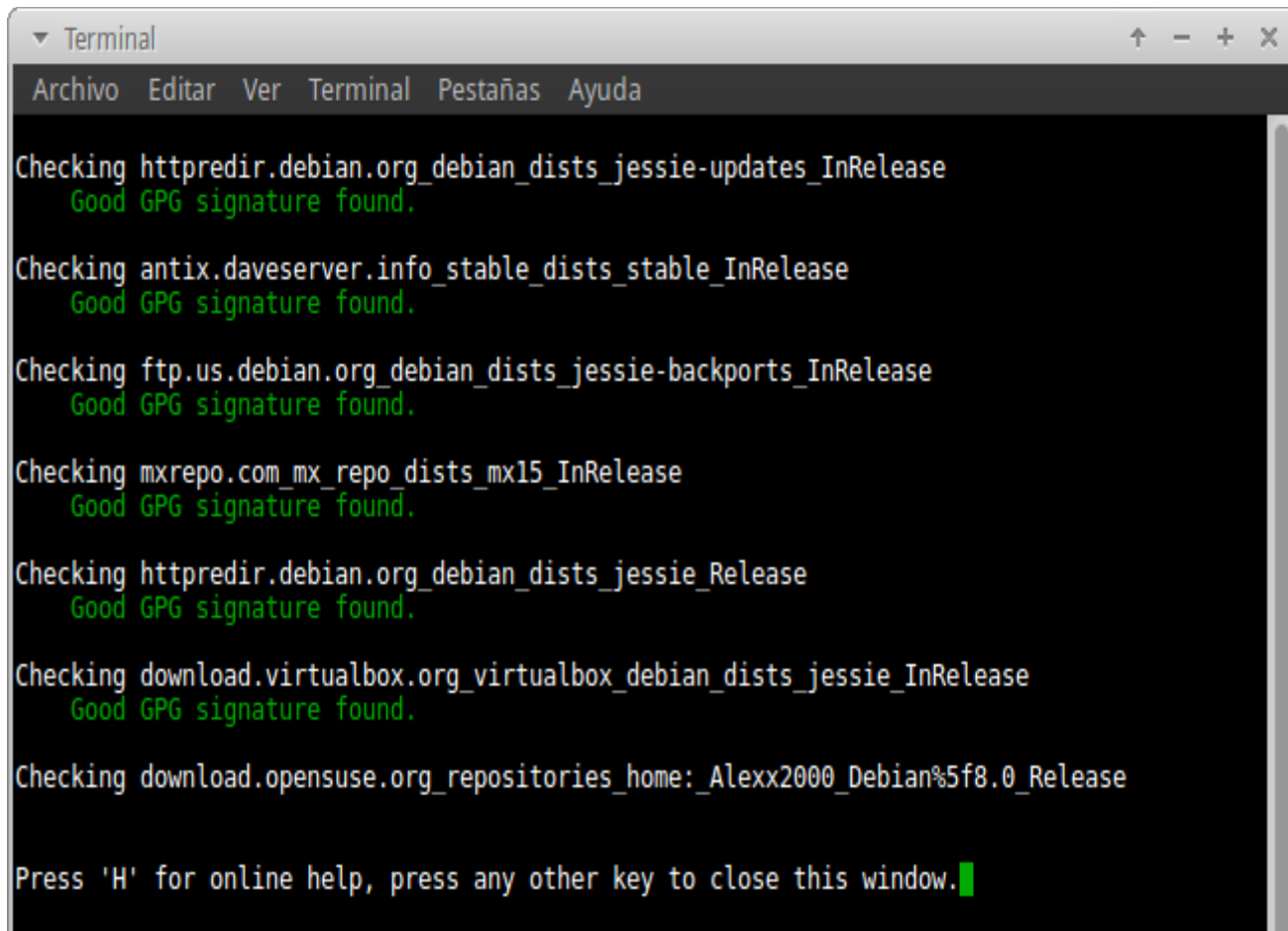


Figura 3-6: MX Broadcom Administrador detectando hardware alámbrica y inalámbrica

AYUDA: [aquí](#).

3.2.4 MX Verificar Apt GPG

Apt (apt-get) incluye la autenticación del paquete con el fin de mejorar la seguridad. Todavía se puede instalar paquetes no autenticados, pero que se ejecutará en un error: Las firmas siguientes no se pudieron verificar porque su llave pública no está disponible. Esta utilidad ahorra llevar a cabo los muchos pasos necesarios para obtener esa clave.



```
▼ Terminal
Archivo  Editar  Ver  Terminal  Pestañas  Ayuda

Checking httpredir.debian.org_debian_dists_jessie-updates_InRelease
    Good GPG signature found.

Checking antix.daveserver.info_stable_dists_stable_InRelease
    Good GPG signature found.

Checking ftp.us.debian.org_debian_dists_jessie-backports_InRelease
    Good GPG signature found.

Checking mxrepo.com_mx_repo_dists_mx15_InRelease
    Good GPG signature found.

Checking httpredir.debian.org_debian_dists_jessie_Release
    Good GPG signature found.

Checking download.virtualbox.org_virtualbox_debian_dists_jessie_InRelease
    Good GPG signature found.

Checking download.opensuse.org_repositories_home:_Alexx2000_Debian%5f8.0_Release

Press 'H' for online help, press any other key to close this window.█
```

Figura 3-7: Resultados de la comprobación de claves de repositorios públicas con MX Verificar Apt GPG

AYUDA: [aquí](#).

3.2.5 MX Instalador de Codecs

Un códec es una pieza de software que permite la codificación/decodificación de una corriente de datos digitales o de señales. La mayoría de los códec se instalarán en MX Linux para las aplicaciones multimedia como VLC, pero algunos se encuentran restringidos. Esta herramienta permite una fácil instalación de ciertos codecs restringidos durante la transferencia de la responsabilidad al usuario.

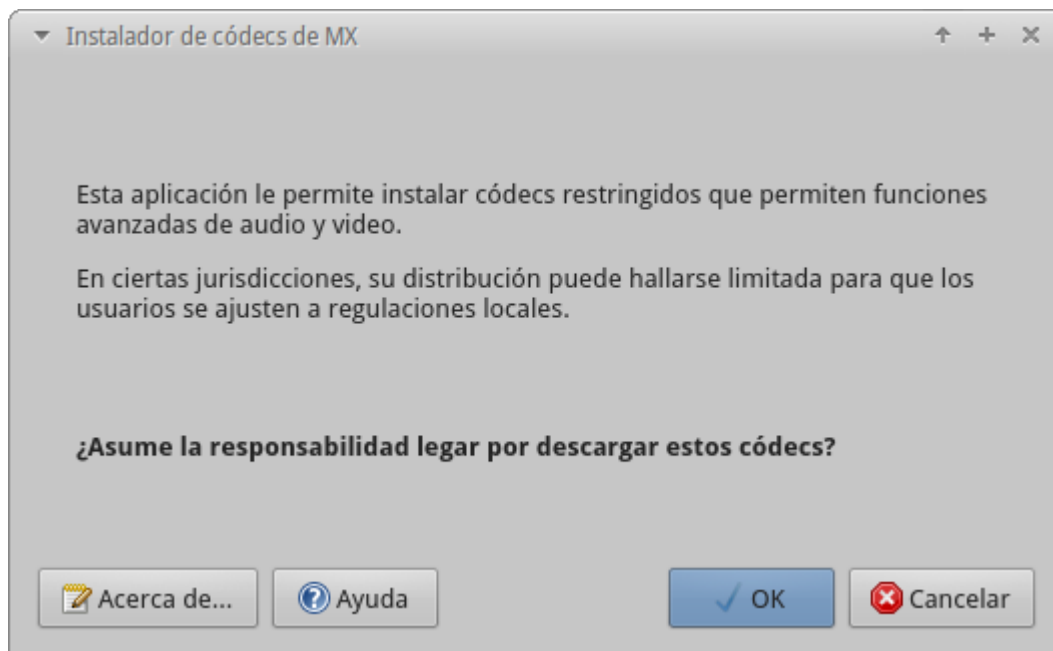


Figura 3-8: Pantalla principal del MX Instalador de Codecs

AYUDA: [aquí](#).

3.2.6 MX Buscar Redes Compartidas

Esta utilidad simple pero útil muestra todas las acciones, es decir, los recursos informáticos disponibles para el equipo de un usuario.

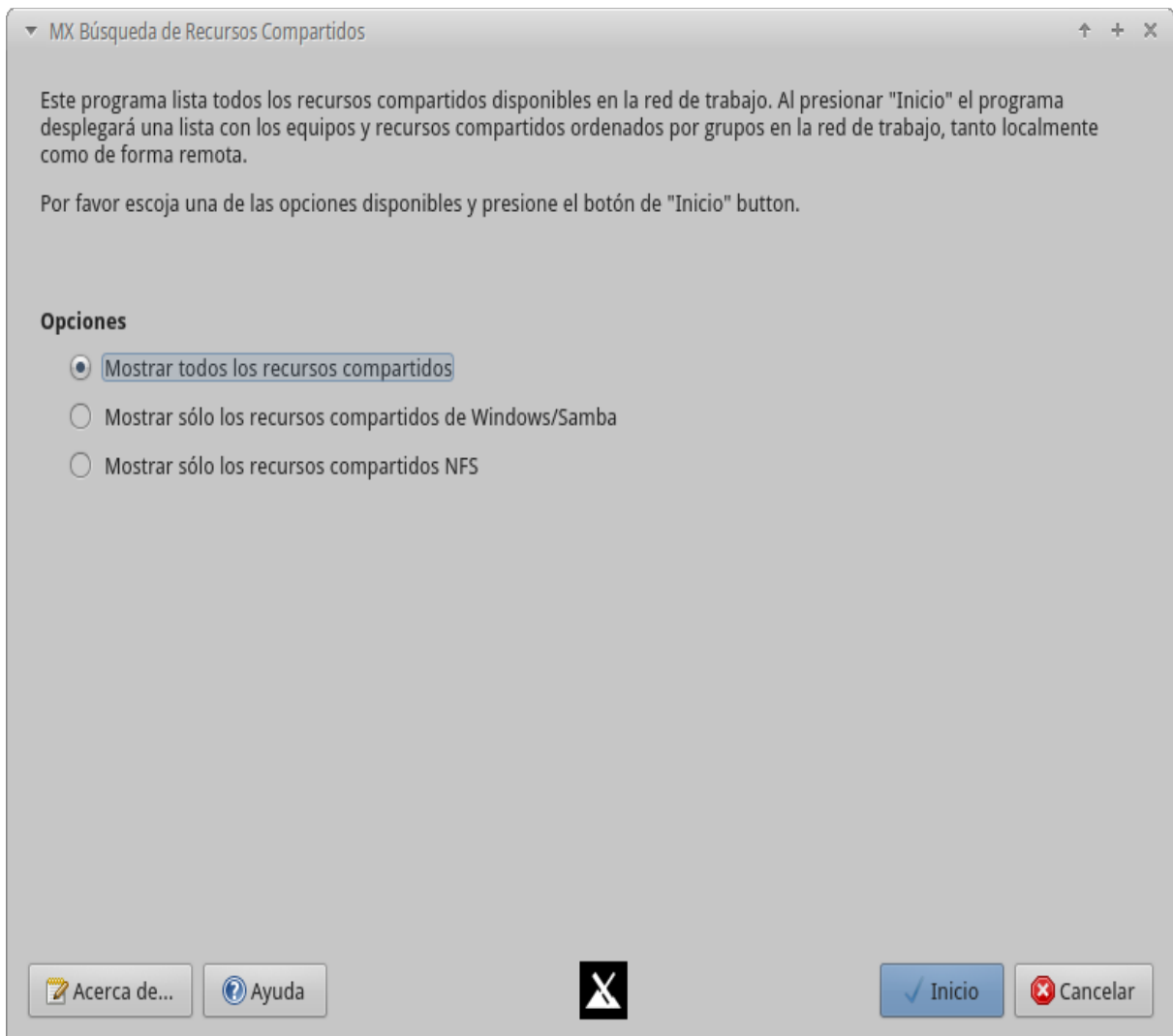


Figura 3-9: Pantalla de búsqueda de MX Buscar Redes Compartidas

AYUDA: [aquí](#).

3.2.7 MX Gestor de Flash



Activación de Adobe Flash

Esta aplicación facilita la instalación, retirada y, especialmente, la actualización de los reproductores de Flash.

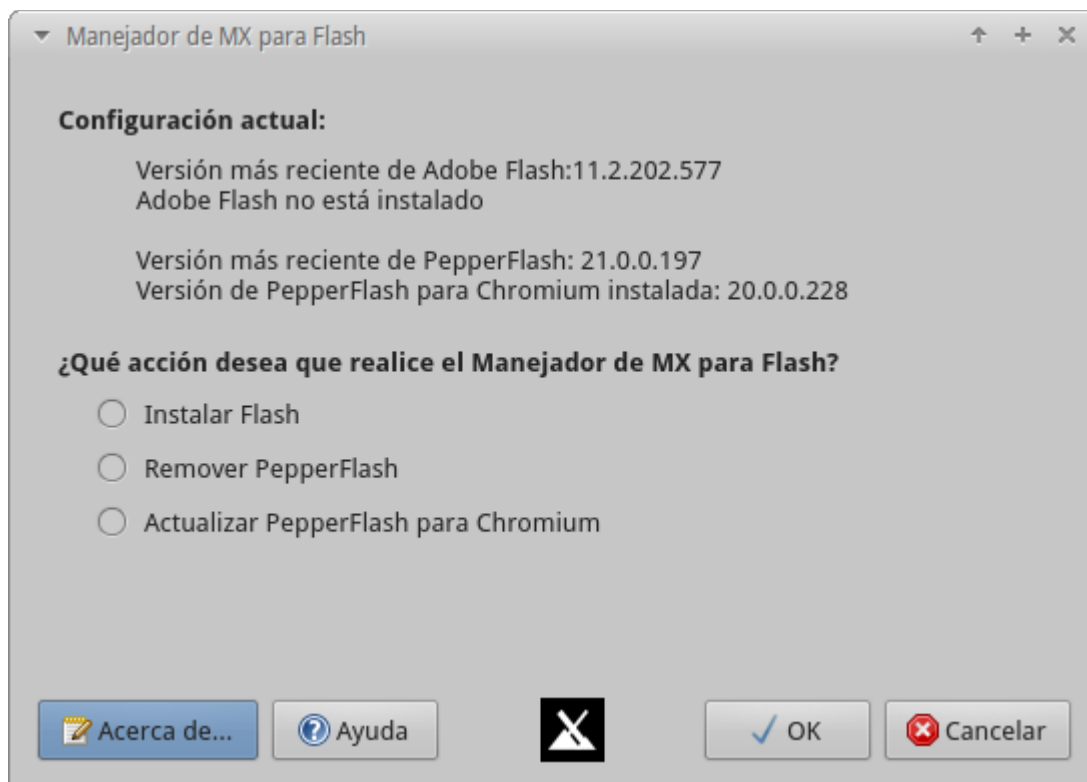


Figura 3-10: Pantalla principal de Flash MX Director

AYUDA: [aquí](#).

3.2.8 MX Editor de menús



[MX Editor de menús](#)

Este editor sencillo de menús hace que sea fácil de editar, añadir o eliminar elementos del menú. Todas las modificaciones se guardan en el directorio del usuario **/local/shared/applications/**, que tiene prioridad sobre el **/usr/share/application/** cuando el menú de Xfce se construye durante el inicio. También disponible por clic derecho en el icono del menú Inicio > Editar Aplicaciones.

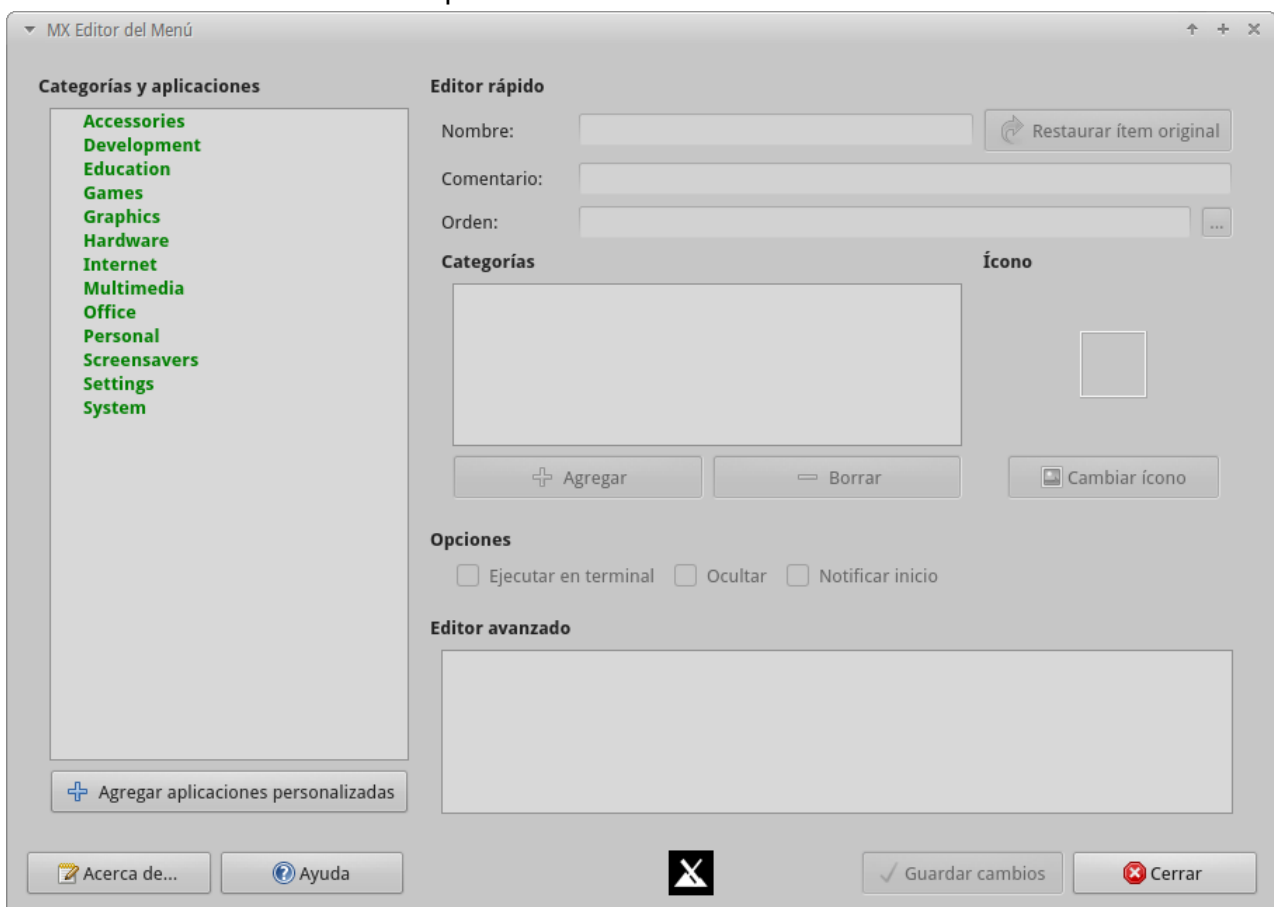


Figura 3-11: MX Editor de menús con la categoría Multimedia ampliado

Nota: el MX Editor de menús se puede acceder fácilmente a través del menú contextual del icono del Whisker-Menu en la esquina inferior izquierda.

AYUDA: [aquí](#).

3.2.9 MX Instalador de Paquetes



Instalador de Paquetes

Con esta aplicación (originalmente llamado instalador de metapaquetes) puede instalar paquetes populares de una manera simplificada. Esta capacidad es particularmente útil para las instalaciones que no son intuitivas o requieren múltiples paquetes. También es muy útil para la instalación de paquetes de idioma, que puede ser molesto para perseguir con otros métodos.

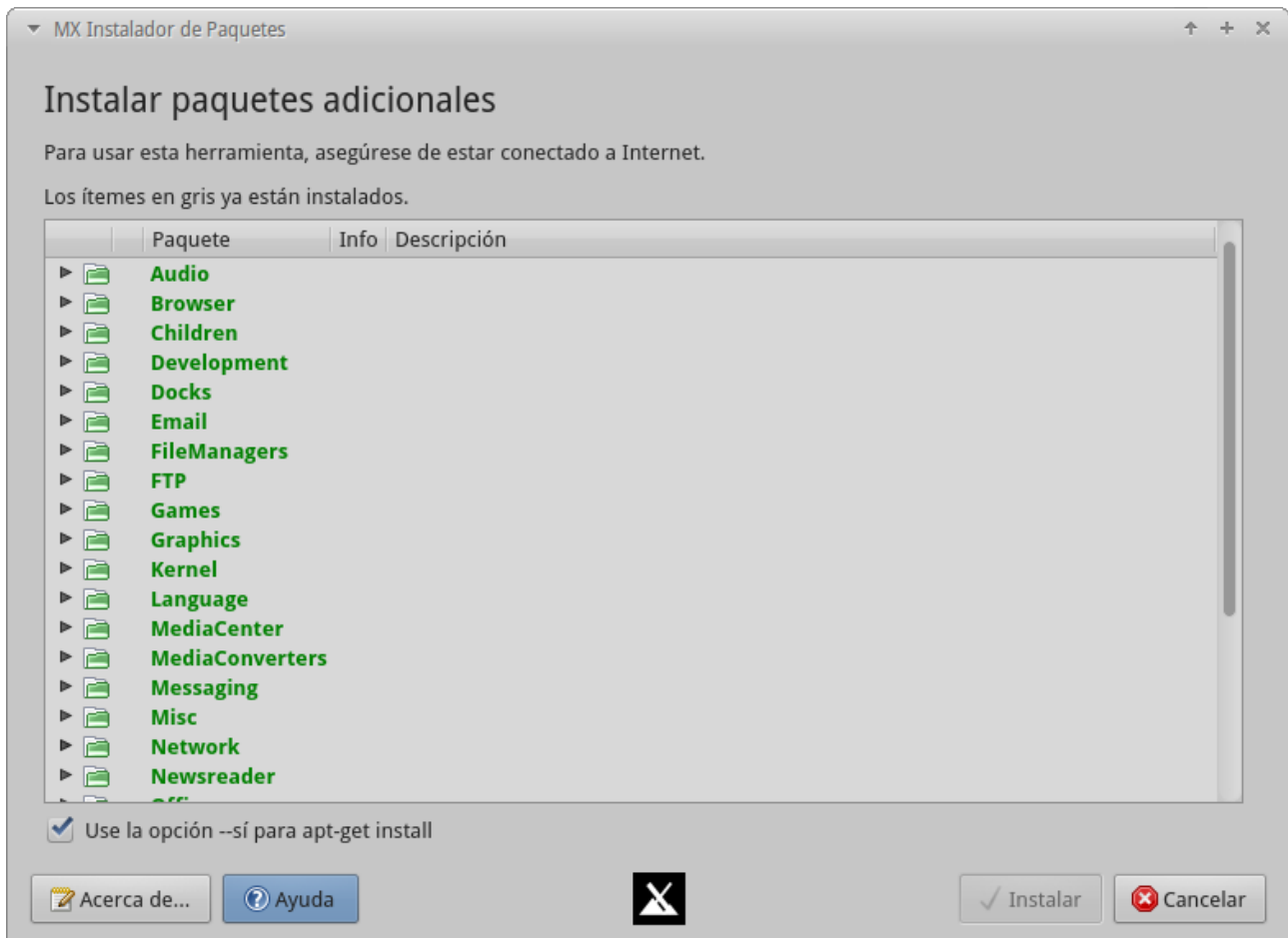


Figura 3-12: Pantalla principal del MX Instalador de Paquetes

Si desea sugerir cambios en la lista de paquetes, por favor escribir en el Foro de MX.

AYUDA: [aquí](#).

3.2.10 MX Orientación del Panel

MX Linux se lanza con el Panel de Tareas en orientación vertical. Algunos usuarios prefieren una orientación horizontal, pero se necesita una gran cantidad de configuración para que se vea bien y es utilizable. Esta aplicación ingeniosa proporciona un interruptor de un solo clic a un panel horizontal estándar.

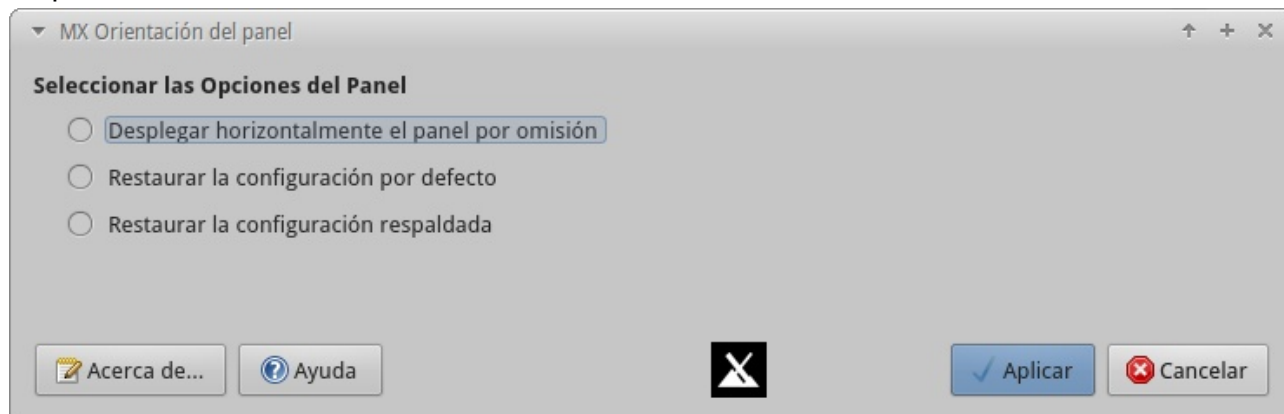


Figura 3-13: Listo para realizar un cambio con un solo clic

AYUDA: [aquí](#).

3.2.11 MX Manejador de Repositorios

Aunque el repositorio más apropiado para un usuario se selecciona automáticamente durante la instalación, hay muchas razones por las que el usuario podría querer más adelante para cambiar esa elección, que van desde un servidor de estar fuera de línea a un cambio en la ubicación física de la computadora. Esta gran herramienta proporciona una conmutación de un solo clic de pases, lo que ahorra mucho tiempo y esfuerzo.

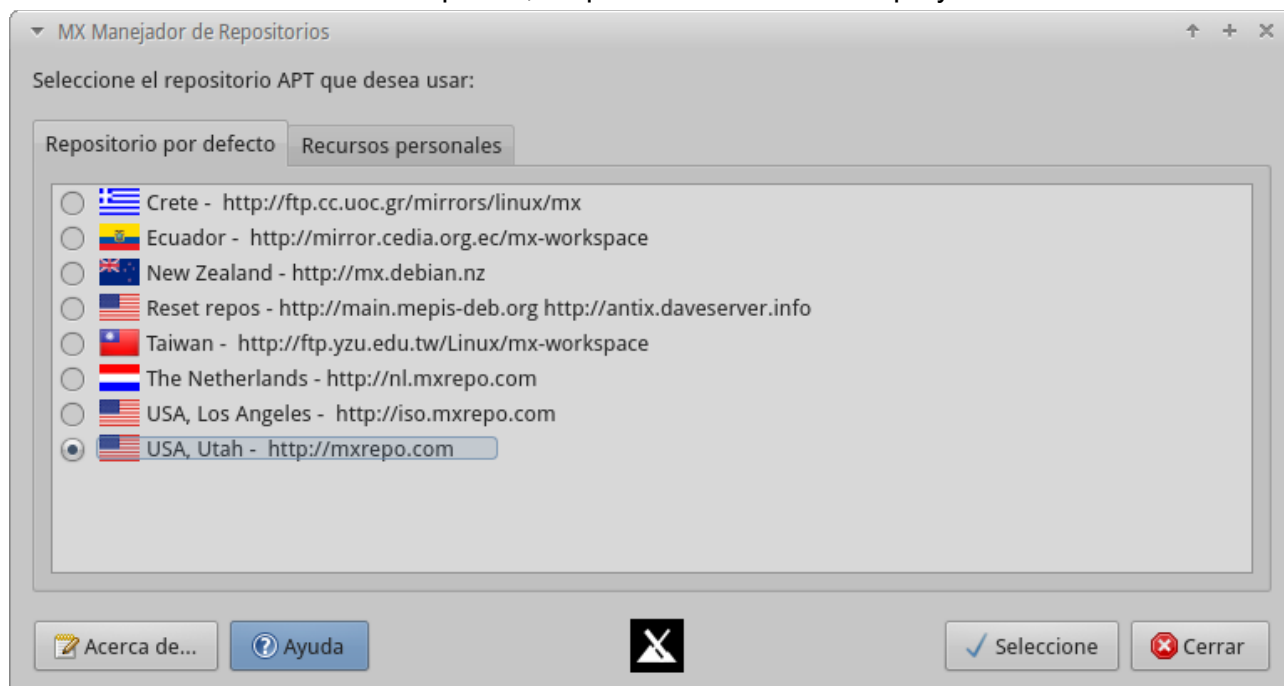


Figura 3-14: La elección de un repositorio para actualizar

AYUDA: [aquí](#).

3.2.12 MX Seleccionar Audio

Ordenadores suelen tener más de una tarjeta de sonido disponible. En una situación común, por ejemplo, una tarjeta separada puede estar presente para [HDMI](#) de salida. A menos que se identifica la tarjeta de sonido correcto para el sistema, el usuario escuchará nada y la conclusión de que el sonido no está funcionando. Esta pequeña aplicación inteligente permite al usuario seleccionar qué tarjeta de sonido debe ser utilizado por el sistema, ya sea en un caso concreto o en general.

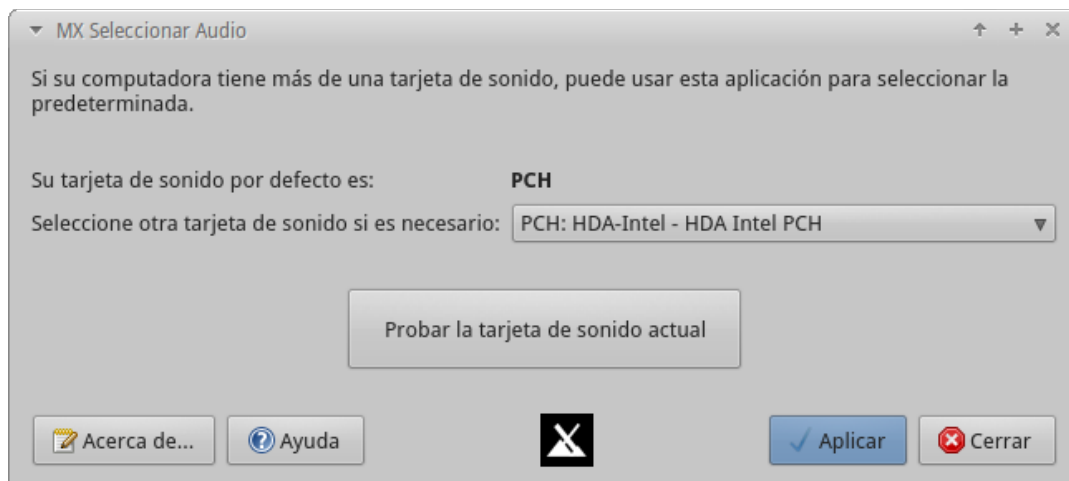


Figura 3-15: Realización de la selección en la tarjeta de sonido

AYUDA: [aquí](#).

3.2.13 MX Gestor de Usuarios

Todo en Linux se ejecuta con un usuario específico, y los permisos de cada usuario a controlar si y cómo se ejecuta. El superusuario (" **root** ") puede crear usuarios, darles contraseñas específicas, restringen lo que pueden hacer, etc. Además, cada usuario pertenece a uno o más grupos. Los usuarios nuevos se agregan automáticamente a estos grupos: lp, dialout, CD-ROM, disquete, sudo, audio, inmersión, vídeo, escáner, plugdev, los usuarios, fusible, lpadmin y netdev. Además, algunas aplicaciones cuando se instala (VirtualBox, por ejemplo) crearán un nuevo grupo de usuarios, pero pueden o no pueden agregar usuarios a la misma.

Esta aplicación facilita añadir, editar y eliminar usuarios y/o grupos en su sistema.

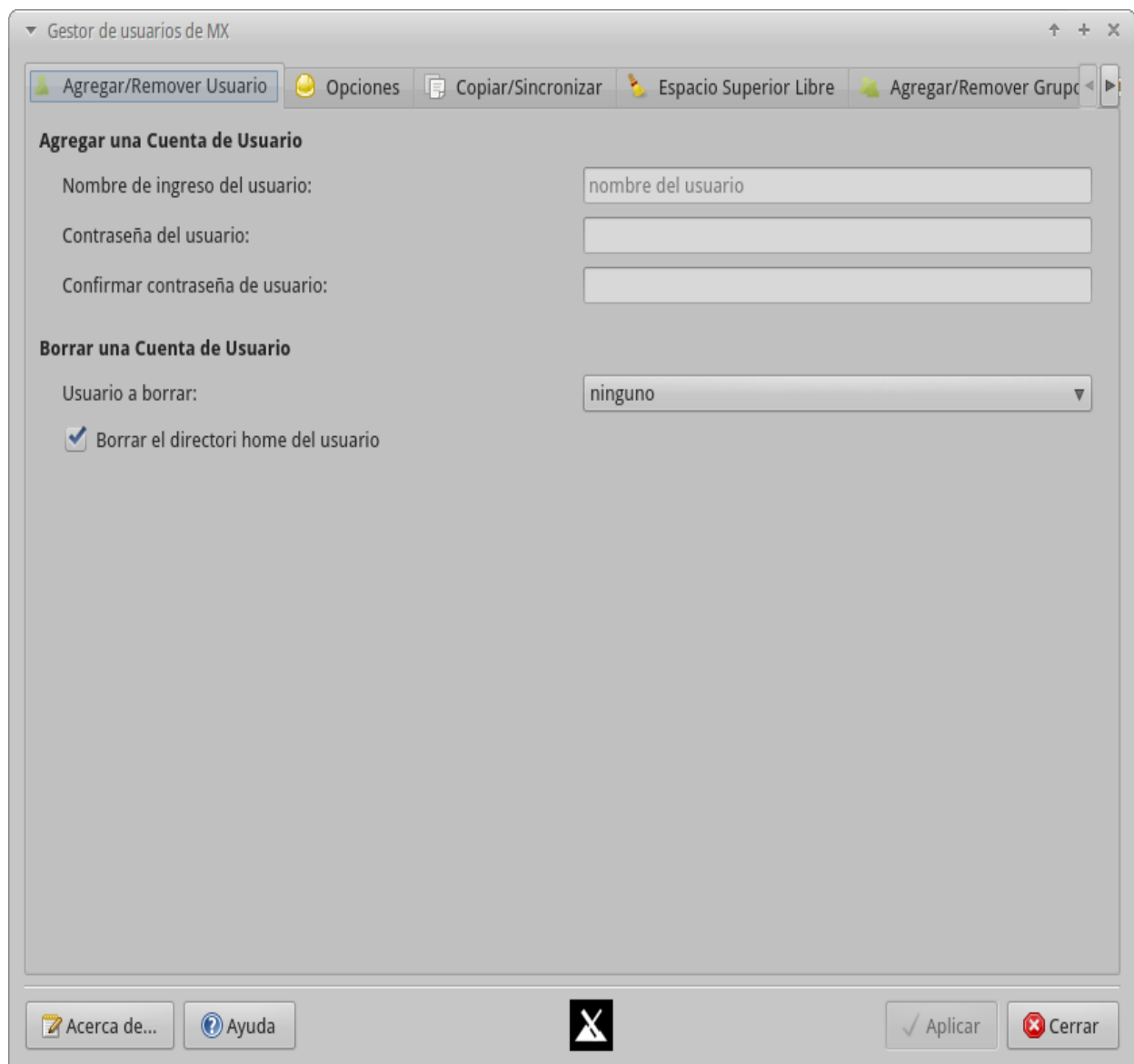


Figura 3-16: MX Administrador de Usuarios pantalla de reparación

AYUDA: [aquí](#).

3.3 Pantalla (Monitor)

3.3.1 Resolución

La resolución se refiere a la cantidad física de columnas y filas de píxeles que crean la pantalla (por ejemplo, 1920x1200). En la mayoría de los casos, la resolución está ajustada correctamente por el núcleo durante la instalación o cuando se conecta un nuevo monitor. Si no es así, se puede cambiar de la siguiente manera:

- Haga clic en **el menú Inicio > Configuración > Pantalla**. Utilice los menús

- desplegables para establecer los valores correctos para el monitor que desea ajustar.
- Para las tarjetas de Nvidia, puede instalar el paquete **nvidia-settings** que le dará una herramienta gráfica que se puede utilizar para cambiar la configuración como root con el comando: *nvidia-settings*
 - En situaciones difíciles, es posible modificar manualmente el archivo de configuración */etc/X11/xorg.conf*. Siempre una copia de seguridad del archivo antes de cambiarla, y comprobar el Foro de ayuda sobre el uso de ese archivo.

3.3.2 Controlador gráfico

Si no está satisfecho con el rendimiento de su pantalla, puede que tenga que actualizar el controlador gráfico (asegúrese de hacer primero copia el archivo */etc/X11/xorg.conf*, si se usa) hace más fácilmente usando **sgfxi** (Sección 6.5.3). También es posible, pero más complicada, para descargar directamente desde el fabricante. Este método le requerirá para seleccionar y descargar el controlador correcto para su sistema; para la información del sistema, abra una terminal y escriba: *lspci | grep VGA*.

Éstos son los sitios web de controladores para las tres marcas más populares (hacer una búsqueda en Internet sobre "<nombre_de_la_marca> controlador Linux " para otros):

- [Nvidia](#)
- [ATI](#)
- [Intel](#)

Los controladores de Intel tiene que ser compilados (Sección 4.5.2), pero los de Nvidia y ATI se instalan fácilmente:

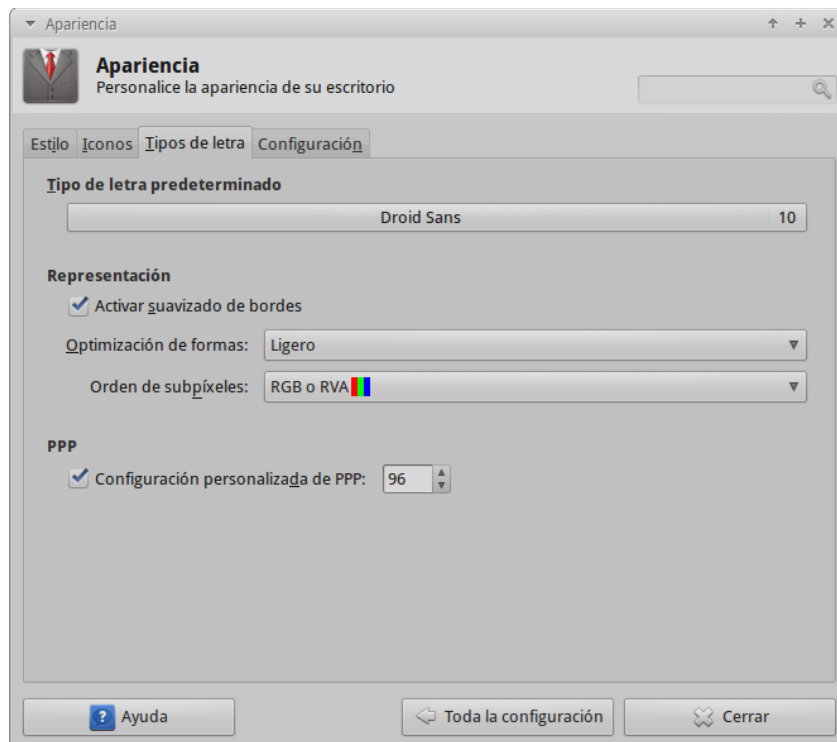
- Navegar en Thunar a la carpeta donde se descargaron
 - Haga clic en el archivo, seleccione la pestaña Permisos, cheque es **ejecutable**
 - Haga clic en un espacio vacío > Abrir terminal aquí, y el tipo (sustituya el nombre real del archivo): *filename.run sh*

3.3.3 Tipos de Letra

Ajuste básico

1. Haga clic en **Menú Inicio > Configuración Administrador > Apariencia > Tipo de Letra**
2. Haga clic en el menú desplegable para ver la lista de letras y tamaños en puntos
3. Seleccione el que desee y haga clic en OK

Figura 3-17: Cambio de detalles del tipo de letra en el Administrador



Ajustes avanzados

1. Algunas aplicaciones pueden no prestar atención a las opciones del tipo de letra de todo el sistema.
2. Firefox: Haga clic en Editar > Preferencias > Contenido, y haga los cambios deseados.
3. Ver el resto de la Sección 3 para más ajustes. Para aun más, consulte el MX/antiX Wiki.

Añadir tipos de letras

1. Haga clic en **el menú Inicio > Sistema > Gestor de paquetes Synaptic**.
2. Utilice la función de búsqueda de tipos de letras.
3. Seleccionar y descargar las que desee. El Microsoft base de tipos de letras del paquete **ttf-mscorefonts-instalador** proporciona una fácil instalación del *Microsoft True Type Core Fonts* para su uso con sitios web y aplicaciones que se ejecutan en *MS Wine*.
4. Extraer si es necesario, a continuación, copiar como root/raíz (más fácil en un Thunar como raíz) la carpeta de fuentes a **/usr/share/fonts/**.
5. Sus nuevas letras deben estar disponibles en el menú desplegable en el Gestor de Configuración > Apariencia, en la pestaña Tipos de Letras.

3.3.4 Monitores duales

Monitores múltiples se gestionan en MX Linux con **Menú Inicio > Configuración > Pantalla**. Se puede utilizar para ajustar la resolución, seleccione si uno duplicar el otro, cuáles van a estar encendidos, etc. A menudo es necesario salir y volver a ver la pantalla que haya seleccionado. Un control más preciso de algunas de las características a veces, con **LXRandR** (instalar si es necesario).

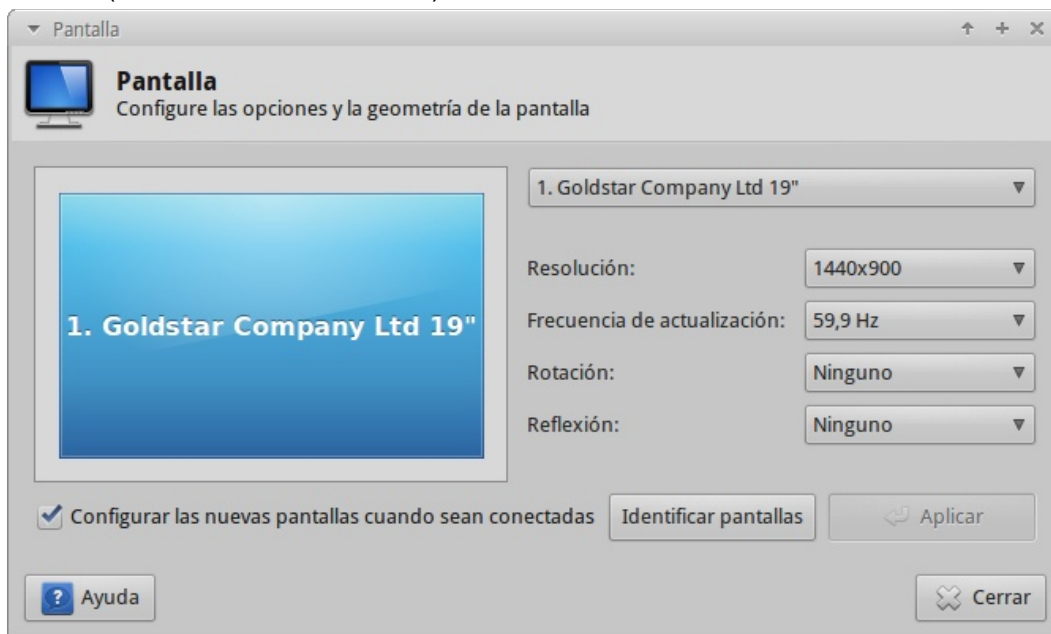


Figura 3-18: Selección de los valores de indicación en Administrador de configuración

3.3.5 Administración de energía

Haga clic en el icono de Plugins de energía en el Panel. Aquí se puede cambiar fácilmente a modo de presentación, o ir a los Ajustes para definir cuando una pantalla se apaga, cuando el equipo entra en suspensión, la acción iniciada por el cierre de la tapa de un ordenador portátil, brillo, etc. En un portátil, estado de la batería y la información se muestra y un regulador de brillo está disponible.

3.4 Red

Conexiones a Internet están a cargo del **Administrador de Red** ; haga clic en el applet en el área de notificación para ver el estado, conectar y explorar opciones.

Haga clic con el applet > Editar conexiones para abrir un cuadro de configuración con cinco pestañas.

- Con conexión de cable. En la mayoría de las situaciones, esto no requiere atención; Resalte y haga clic en el botón Editar para configuraciones especiales.
- Inalámbrico
 - Gestor de Red detectará de forma automática por lo general su tarjeta de red y utilizarla para encontrar puntos de acceso disponibles. En algunas situaciones,

la herramienta de línea de comandos Ceni en los repositorios puede ser útil.

- Para más detalles, véase la sección 3.4.2 a continuación.
- Banda ancha móvil. Esta pestaña le permite usar un dispositivo móvil 3G/4G para el acceso a la web. Haga clic en el botón Agregar para configurar.
- VPN. Haga clic en el botón Agregar para configurar. Si tiene problemas en la configuración, consulta [the MX/antiX Wiki](#).
- DSL. Haga clic en el botón Agregar para configurar.

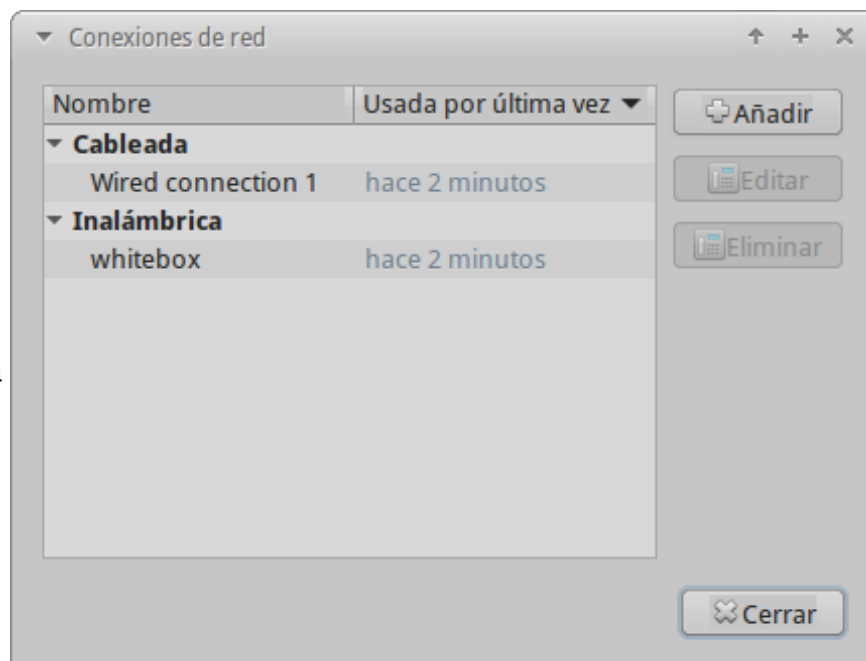


Figura 3-19: Pantalla principal de Gestor de Red

MÁS: [Wiki de Ubuntu: Gestor de Red](#)

3.4.1 Acceso por cable

MX Linux normalmente recoge el acceso a internet por cable en el arranque sin mucho problema.

Ethernet y cable

MX Linux viene preconfigurado para una LAN estándar (Local Area Network) que utiliza DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) para asignar direcciones IP y la resolución de DNS (Domain Name System). Esto funcionará en la mayoría de los casos en que está. Puede cambiar la configuración con el Administrador de redes.

Al arrancar MX Linux, los adaptadores de red se les asigna un nombre de interfaz corta por udev, administrador de dispositivos del núcleo. Para los adaptadores de cable normales esto suele ser eth0 (con adaptadores posteriores, eth1 eth2 eth3, etc). Adaptadores USB a menudo surgen en la interfaz eth0 en MX Linux, pero el nombre de la interfaz también puede depender del conjunto de chips del adaptador. Por ejemplo, las tarjetas Atheros a menudo aparecen como ath0, mientras que los adaptadores USB Ralink pueden ser rausb0. Para obtener más una lista detallada de todos los interfaces de red que se encuentran, abre un terminal, root y escriba: `ifconfig -a`

Es una buena idea para conectarse a Internet a través de un router, ya que casi todos los routers cableados contienen servidores de seguridad opcionales. Además, los routers utilizan NAT (Network Address Translation) para traducir de grandes direcciones de Internet a direcciones IP locales. Esto proporciona otra capa de protección. Conecte al router directamente, o a través de un hub o switch, y su unidad deberá configurar automáticamente a través de DHCP.

ADSL o PPPoE

Si utiliza ADSL o PPPoE, la conexión a internet es fácil en MX Linux. Haga clic en el icono Administrador de red, a continuación, la pestaña DSL. Haga clic en el botón Añadir ... y complete la información requerida, comprobando que se conecte automáticamente si lo desea.

NOTA: si se encuentra con problemas al utilizar un dispositivo USB para conectar, conectar la unidad en el ordenador, abra una terminal y escribe:

```
dmesg | tail
```

Publicar un mensaje en el Foro con la salida para conseguir ayuda para encontrar el controlador que necesita.

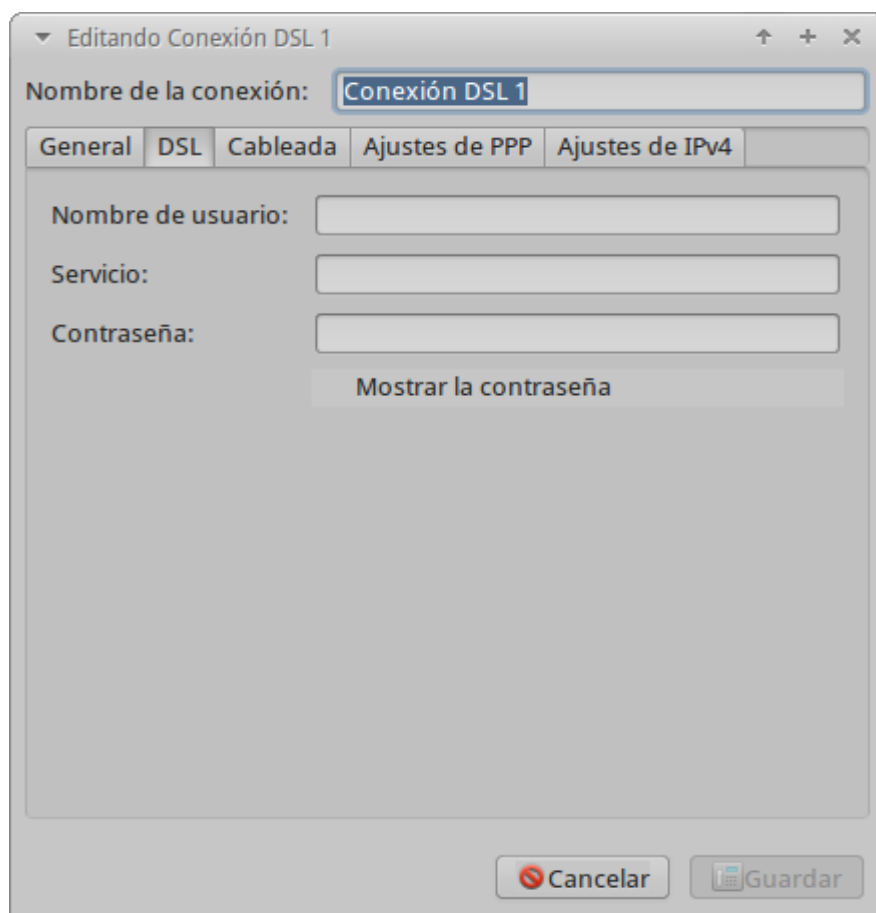


Figura 3-20: Configuración del servicio DSL

Marcar

En la pestaña Dispositivo tendrá que configurar la información de serie. Aceptar el valor predeterminada/dev/modem puede funcionar, pero es posible que tenga que probar otra interfaz. Estos son los equivalentes de Linux de los puertos COM en MS-DOS y MS Windows:

Tabla 3: Linux equivalentes para los puertos COM

<i>Puerto</i>	<i>Equivalente</i>
COM 1	/dev/ttyS0
COM 2	/dev/ttyS1
COM 3	/dev/ttyS2
COM 4	/dev/ttyS3

3.4.2 El Acceso Inalámbrico

MX Linux viene preconfigurado para detectar automáticamente una tarjeta Wi-Fi, y en la mayoría de los casos se encontrará su tarjeta y configura automáticamente. Hay dos formas estándares inalámbricas que puede ser soportada en MX Linux:

- Con un controlador nativo que viene como parte del núcleo de Linux (ejemplo: ipw3945 para Intel).
- Con un controlador de Windows mediante la aplicación Ndiswrapper (disponible en los repositorios), que "envuelve" el controlador de Windows para que pueda ser utilizado en un sistema Linux (ejemplo: **bcmwl5** para algunos conjuntos de chips Broadcom). Véase más abajo para más.

A veces hay un controlador nativo de Linux y también una para Windows. Es posible que desee compararlos para la velocidad y la conectividad, y puede que tenga que quitar el que no se está utilizando para evitar un conflicto. Las tarjetas inalámbricas pueden ser internas o externas. Módems USB (el dispositivo inalámbrico) por lo general aparecen en la **wlan** interfaz, pero si no, entonces comprobar otros en la lista.

NOTA : El método exitoso varía para los usuarios debido a las complejas interacciones entre el núcleo de Linux, herramientas inalámbricas, y la tarjeta inalámbrica local chipset y el router.

Pasos básicos inalámbricos

Haga clic en **Inicio Menú > Configuración > Conexiones de red** (o simplemente haga clic en el icono de Gestor de Red en el área de notificación), y luego en la pestaña Wireless.

Uno de 3 situaciones suelen surgir:

1. Una red inalámbrica se ha encontrado .

- Haga clic en la línea que le da el nombre de la red.
- Haga clic en Editar en el panel de la derecha, e introduzca su información.
- Cuando haya terminado, haga clic en Aceptar.

2. La red encontrado no funciona después de la finalización de la Etapa 1.

- Encontrará información básica mediante la apertura de un terminal y entrar en uno a la vez:

```
lspci  
lsusb
```

- Convertirse en root en ese terminal abierto y escriba:

```
iwconfig -a
```

La salida de los primeros comandos (ejemplo abajo) le dará el nombre exacto, el modelo y la versión (si la hay) de su chipset inalámbrico, así como el controlador asociado y la dirección MAC; a partir del segundo, el nombre del punto de acceso (AP) que están relacionados con y otra información de conexión.

```
Red  
Card-2: Intel último N WiFi Link 5300 controlador: iwlwifi  
SI: Estado wlan0: hasta mac: 00: 21: 6a: 81: 8c: 5a
```

- Utilice la información que ha recopilado en una de las siguientes maneras:
 - Hacer una búsqueda en Internet usando esa información. Algunos ejemplos usando la salida de lspci arriba.

```
1) Linux Intel último N WiFi Link 5300 (rev 03)  
2) debian estable 00: 21: 6a: 81: 8c: 5a
```

- Consulte el sitio de redes inalámbricas de Linux a continuación para saber qué controlador necesita su conjunto de chips, lo que podrían existir conflictos, y si se necesita firmware instalado por separado.
- Publique información sobre el Foro y pedir ayuda.
- A veces, el uso de la aplicación del terminal **Ceni** (en los repositorios) puede revelar los puntos de acceso ocultos y otros factores difíciles.
NOTA : el uso de Ceni para configurar la interfaz de red en MX Linux va a interferir y/o desactivar la administración de esa interfaz por el administrador de red por defecto. Ceni almacena su información de configuración en /etc/network/interfaces. Cualquier interfaz definida en /etc/network/interfaces será ignorado por el Administrador de Red, como Gestor de Red supone que si existe una definición, desea alguna otra aplicación de gestión del dispositivo.

3. Sin interfaz inalámbrica se encuentra.

- Abre una terminal y escribe estos comandos uno a la vez:

```
lspci
```

```
lsusb
```

Por otra parte, este comando se puede utilizar;

```
inxi -n
```

- Buscar la entrada de la red, y tomar nota de la información detallada sobre su hardware específico, y buscar más información acerca de que desde el sitio LinuxWireless se enumeran a continuación, o preguntar en el Foro.
- Si usted tiene un dispositivo wifi externa y no hay información en una tarjeta de red se encuentra, desconecte el dispositivo, espere unos segundos y luego vuelva a conectarla. Abre un terminal y escriba

```
dmesg | tail
```

Examine el resultado para obtener información sobre el dispositivo (por ejemplo, la dirección MAC) que se puede utilizar para perseguir su problema en la web o el foro.

- Probablemente el ejemplo más común de esta situación que se plantea es con los **chipsets inalámbricos Broadcom** ; ver el [Wiki de documentación técnica](#)

Firmware

Para algunas tarjetas es necesario instalar el firmware (por ejemplo, ***firmware-ti-connectivity*** de Texas Instruments WL1251). MX Linux viene con una buena cantidad de firmware ya está disponible, pero puede que tenga que localizar a sus necesidades particulares, de nuevo utilizando la página web LinuxWireless vinculada a continuación.

Ndiswrapper

[Ndiswrapper](#) es un código abierto controlador de software "contenedor" que permite el uso de controladores de Windows para dispositivos de red inalámbrica en Linux. No viene pre-instalado en MX Linux, pero es en los repositorios.

NOTA : el controlador de Windows que utilice debe coincidir con la arquitectura del sistema operativo (por ejemplo, Windows controlador de 32 bits para MX Linux edición de 32 bits). En general, se requieren controladores de Windows XP.

El método más fácil de gestionar Ndiswrapper es usar **MX Broadcom Administrador** (Sección 3.2.3).

Seguridad

La seguridad inalámbrica es manejado por el Administrador de red. Estos son los pasos básicos que debe seguir:

- Haga clic en el icono de Gestor de Red en el área de notificación > Editar conexiones
- Haga clic en la pestaña Wireless
- Resalte el nombre del punto de acceso que desea conectarse (por ejemplo, "linksys" o "starbucks" 2345)

- Haga clic en el botón Editar y luego en la pestaña de seguridad inalámbrica
- Utilice el menú desplegable para seleccionar la seguridad que desea (por ejemplo: WPA y WPA2 Personal)
- Introduzca la contraseña y haga clic en Guardar.

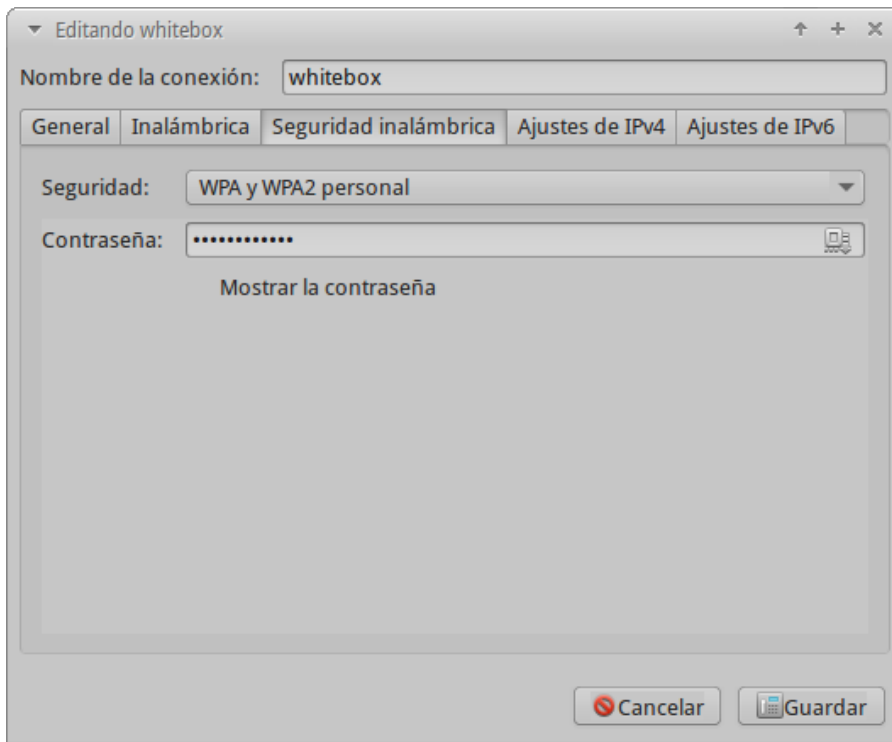


Figura 3-21: La seguridad inalámbrica en el Administrador de Red

Es igualmente posible utilizar Ceni para manejar la seguridad inalámbrica, siempre y cuando posteriormente no se va a utilizar el Administrador de Red, con el que interfiere.

Enlaces

- [Wireless Linux](#)
- [Wiki de Debian: Wifi](#)
- [Arco Wiki: Wireless](#)

3.4.3 Banda Ancha Móvil

Para el acceso inalámbrico a Internet mediante un módem 3G/4G, por favor refiérase a las páginas de 3G de la Wiki de Debian enlaces a continuación para obtener información sobre compatibilidad. Muchos módems 3G/4G serán reconocidos en el MX Linux por el Administrador de Red.

Solución de problemas

En algunos sistemas, las conexiones por módem fallan debido a una actualización de los

paquetes **udev** y **libudev1**. Para solucionar esto, abrir Synaptic, poner de relieve los paquetes, y luego haga clic en la versión del paquete > Fuerza ... Utilice el menú desplegable para caer a una versión inferior y haga clic en el icono Aplicar.

En algunos casos esta solución no ha trabajado constantemente para los usuarios, pero se han encontrado que la eliminación completa de **Gestor de Red** resuelto los problemas.

MÁS: [Wiki de Debian: módem 3G](#)

3.4.4 utilidades de línea de comandos

Utilidades de línea de comandos son útiles para ver información detallada, y también se utilizan comúnmente en la solución de problemas. Documentación detallada en las páginas del manual. Las más comunes a continuación **se deben ejecutar como root**.

Tabla 4: utilidades inalámbricas

<u>Mando</u>	<u>Comentario</u>
ifconfig	utilidad de configuración principal de las interfaces de red.
ifup <interface >	Abre la interfaz especificada. Por ejemplo: ifup eth0 se abre el puerto Ethernet eth0
ifdown <interface >	Lo contrario de ifup
iwconfig	Utilidad de conexión de red inalámbrica. Se utiliza por sí mismo, muestra el estado inalámbrico. Se puede aplicar a una interfaz específica, por ejemplo, para seleccionar un punto de acceso particular
rfkill	Desactivar softblock para las interfaces de red inalámbrica (por ejemplo, WLAN).
depmod -a	Sondas todos los módulos y, si han cambiado, permite a la nueva configuración.

3.5 La gestión de archivos

La gestión de archivos en MX Linux se lleva a cabo a través de Thunar, una herramienta rápida y potente. Gran parte de su uso básico es evidente por sí mismo, pero aquí son las cosas que debe saber:

- Los archivos ocultos son fuera de la vista por defecto, pero se pueden hacer visibles a través del menú (Ver > Mostrar archivos ocultos) o pulsando Ctrl-H
- El panel lateral se puede ocultar, y de directorio (carpeta) atajos se puede colocar allí haciendo clic derecho > Enviar a
- El menú contextual se ha rellenado con acciones comunes que varían por lo que está presente o bajo el foco.
- la acción de la raíz está disponible a través del menú contextual para abrir un terminal, edite como root, o abrir una instancia de Thunar con privilegios de root.

- Thunar maneja fácilmente las transferencias FTP, véase más adelante.

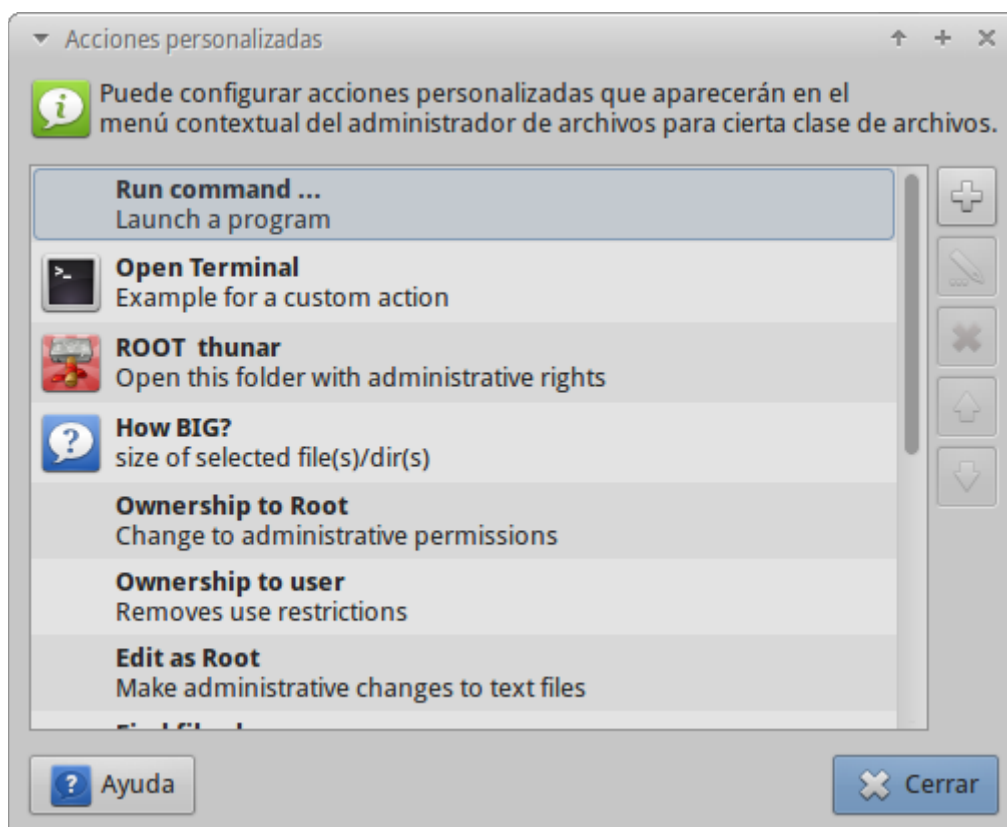


Figura 3-22: “Custom Actions” establecidas en Thunar

3.5.1 Consejos y trucos



[Activar imágenes en miniatura en Thunar](#)

- Cuando se trabaja en un directorio que requiere privilegios de superusuario, puede hacer clic derecho, Abrir raíz Thunar aquí.
- Puede configurar las pestañas con Archivo > Nueva pestaña (o Ctrl-T), a continuación, mover los elementos de un lugar a otro arrastrándolos a una pestaña y soltarlo.
- Puede asignar una tecla de acceso directo del teclado a la acción personalizada "Abrir terminal aquí". Para ello, primero debe activar los aceleradores editables en **Configuración de administrador > Apariencia > Configuración**. Luego, en Thunar, pasa el ratón sobre el menú **Archivo > Abrir** en el punto de menú Terminal y pulsar la combinación de teclas que desea utilizar para esa acción. A continuación, cuando se navega en Thunar, utilice la combinación de teclas para abrir una ventana de terminal en el directorio activo. Esto se aplica igualmente a otros elementos en el menú Archivo de Thunar; por ejemplo, podría asignar Alt-S para crear un enlace simbólico para un archivo resaltado, etc.
- Acciones enumeradas en el menú contextual se pueden editar/borrar, y los nuevos se añaden, haciendo clic en **Editar > Configuración** de acciones personalizadas.

- Varias opciones y comandos ocultos también son visibles, ver los enlaces de abajo.
- Los archivos comprimidos pueden ser gestionados por un clic derecho sobre el archivo. El archivador de trabajo en el fondo es file-roller (**menú Inicio > Accesorios > Administrador de Archivos**).
- Para buscar archivos, abrir Thunar y haga clic derecho en cualquier carpeta- > Buscar archivos aquí. Un cuadro de diálogo se abrirá para darle opciones. Funcionando en segundo plano es el siluro (**menú Inicio > Accesorios > Catfish**).
- Para configurar un enlace blando (También conocido como symlink/enlace simbólico), haga clic en el objetivo (archivo o carpeta que desea el enlace para que apunte a) > **Crear enlace simbólico**. A continuación, haga clic en el nuevo enlace simbólico, cortarlo y pegarlo en donde lo desee.

[Thunar acciones personalizadas](#)

3.5.2 FTP

El protocolo de uso compartido de archivos (FTP) se utiliza para transferir archivos desde un host a otro host a través de una red.

- Abrir Thunar y haga clic en el icono Examinar la Red en el panel izquierdo
- En el campo de dirección, teclear el nombre del servidor con el **ftp://** prefijo. Por ejemplo, para llegar a la documentación MX (si tiene permiso) debe escribir la siguiente dirección: *ftp://mepiscommunity.org*
- Hasta aparece un cuadro de diálogo de autorización. Rellena nombre de usuario y contraseña, y se deja guardar la contraseña si se siente cómodo con eso.
- Eso es. Una vez que haya navegado a la carpeta que siempre se va a utilizar, puede hacer clic en la carpeta > **Enviar a > Panel lateral** para crear una manera muy fácil de conectar.

Para una discusión de cómo funciona FTP, consulte [esta página](#).

3.5.3 Compartición de archivos

Hay varias posibilidades para compartir archivos entre ordenadores o entre un ordenador y un dispositivo

- SAMBA, es la solución más completa para compartir archivos con máquinas Windows en su red sin realizar cambios en las máquinas Windows. SAMBA también puede ser utilizado por muchos reproductores multimedia de red y dispositivos de almacenamiento conectados a la red (NAS)]. SAMBA ofrece algunos otros servicios para la interconexión con las redes de Windows, como la autenticación de dominio, servicios de mensajería, y la resolución de nombres NetBIOS. Para más detalles, véase más adelante.

- NFS, es el protocolo estándar de Unix para compartir archivos. Muchos sienten que es mejor que Samba para compartir archivos, y se puede utilizar con Windows (2000 y XP) máquinas si instala "Servicios para Unix" o un tercero cliente NFS en ellos. Detalles: ver [MX/antiX Wiki](#).
- Bluetooth: Para el intercambio de archivos, instalar bluman de la repos, reinicio, vincularse con el dispositivo, a continuación, haga clic en el icono de Bluetooth en el área de notificación > Enviar archivos al dispositivo.

3.5.4 Compartición (con Samba)

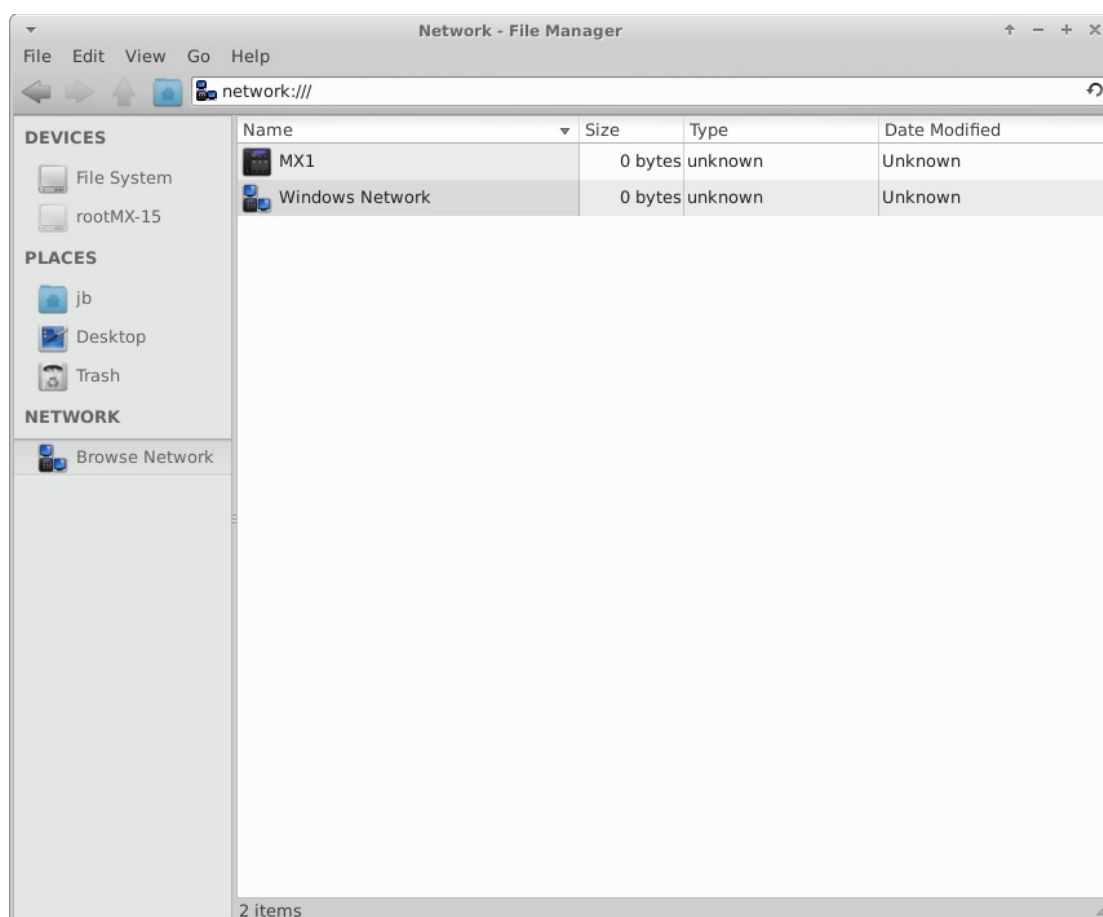


Figura 3-23: Uso de Thunar para navegar por recursos compartidos de red

Thunar puede conectarse a carpetas compartidas (AKA Comparticiones Samba) en Windows, Mac, Linux y ordenadores NAS (Network Attached Storage) dispositivos. Para imprimir con Samba, consulte la Sección 3.1.2.

- Seleccione Examinar la Red en el panel izquierdo para mostrar diversas redes, incluida la red de Windows
- Haga clic en la red que desea ver disponibles de trabajo en grupo (a menudo denominado GRUPO DE TRABAJO (WORKGROUP) por defecto). Ahora profundizar para encontrar lo que busca.
- Seleccione un grupo de trabajo para servidores Samba disponibles

- Seleccione un servidor de recursos compartidos de Samba disponibles
- Seleccione una Compartición Samba para ver todas las carpetas disponibles
- Un acceso directo para el recurso compartido seleccionado se creará en la sección paralela Red

3.5.5 Creación de comparticiones

En MX, Samba también puede ser usado para crear Comparticiones para el acceso de otros ordenadores (Windows, Mac, Linux). Creación de recursos compartidos pública es bastante sencillo, pero hay que tener en cuenta que la creación de partes de Samba es un área compleja desde el punto de vista de configuración. Por ejemplo, la tarea de la creación de Comparticiones que son específicas de los usuarios individuales y se autentican correctamente está más allá del alcance de esta ayuda. guías de referencia completas se pueden encontrar en Usando Samba y Samba.org.

Método Básico



[Crear una acción con la herramienta de configuración de Samba](#)

Haga clic en **el menú Inicio > Sistema > Samba** para que aparezca la herramienta de configuración del servidor Samba. Haga clic en el icono del signo más para añadir una cuota; detalles disponibles haciendo clic en el icono de Ayuda.

NOTA : Los usuarios a menudo encuentran que la herramienta de configuración debe ser aumentado con el método manual, a continuación.

Método Manual



[Cree un recurso compartido manualmente](#)

Si por alguna razón usted necesita o desea crear comparticiones manualmente, siga estos pasos.

- Utilice un /home/nombre de carpeta existente o crear una carpeta y que sea de lectura y escritura para el propietario, grupo: los usuarios, y otros. En otras palabras, que sea abierta al mundo. A partir de un simple Public Compartir es un buen lugar para aprender.

NOTA : Si usted está preocupado por la seguridad de red que no utilice este método. En su lugar, el estudio de las referencias arriba para aprender cómo crear acciones seguras.

- Para establecer la compartición Samba, debe editar el archivo de configuración como root. Se puede encontrar en: **/etc/samba/smb.conf** Edición de la línea: *grupos de trabajo = xxxxx* para que coincida con cualquier nombre de grupo de trabajo de Windows que está utilizando (predeterminada es GRUPO DE TRABAJO)

- Al final del archivo añadir las siguientes líneas para establecer su Compartir

```
[NOMBRE_DE_RECURSO_COMPARTIDO]
path = /home/usuario/nombre de carpeta
guest ok = yes
read only = no
browseable = yes
fuerza de crear mode = 777
el modo de directorio de la fuerza = 777
```

- Guarda el archivo. Al añadir una cuota, el demonio Samba debería leerlo y poner en práctica los cambios de forma inmediata. Si se realizan cambios en un recurso compartido existente, tendrá que reiniciar Samba para asegurarse de que los cambios tengan efecto por ir a la terminal y convertirse en root y escriba:
service samba restart
- También puede comprobar si hay errores en smb.conf mediante la ejecución de la terminal, *testparm*
- Ir a otro equipo y poner a prueba su capacidad de ver su compartición Samba navegando por la red y pruebas de lectura y escritura al recurso compartido

MÁS: [Docs Xfce Thunar](#):

3.6 Sonido

Sonido en MX Linux depende de al nivel del kernel de Linux Arquitectura de Sonida Avanzada (ALSA), y en el nivel de usuario en [PulseAudio](#). En la mayoría de los casos el sonido va a funcionar fuera de la caja, aunque puede necesitar algún ajuste menor. Haga clic en el icono del altavoz para silenciar todo el audio, y luego de nuevo para restaurar. Coloque el cursor sobre el icono del altavoz del área de notificación y utilizar la rueda de desplazamiento para ajustar el volumen. Véase también la Sección 3.8.9.

3.6.1 Configuración del Diapositiva de Sonido

Si usted tiene más de una tarjeta de sonido, asegúrese de seleccionar la que desea ajustar con la función MX Seleccione Sonido. La tarjeta de sonido está configurada y el volumen de las pistas seleccionadas ajustadas, haga clic en el icono del altavoz del área de notificación > Abrir mezclador. Si los problemas persisten después de salir de la sesión y de nuevo, consulte Solución de problemas, a continuación. Para más detalles acerca de PulseAudio, véase más adelante.

3.6.2 Uso de Diapositivas Simultaneas

Puede haber ocasiones en las que le gustaría usar más de una tarjeta a la vez; por ejemplo, es posible que desee escuchar música a través de auriculares y tanto a través de altavoces en otra ubicación. Esto no es fácil de hacer en Linux, pero comprobar el PulseAudio [FAQ](#). Además, las soluciones en [esta página MX/antiX Wiki](#) pueden trabajar, si se tiene cuidado

para ajustar las referencias a tarjetas a su propia situación.

3.6.3 Solución de problemas

- No hay sonido, aunque icono del altavoz está en el área de notificación.
 - Intenta levantar todos los controles a un nivel superior.
 - Editar el archivo de configuración directamente: véase la Sección 7.4.
- No hay sonido, y ningún icono del altavoz está en el área de notificación. Podría ser que la tarjeta de sonido no está presente o no reconocido, pero el problema más común es la de múltiples tarjetas de sonido, los cuales nos referiremos en esta parte.
 - Solución 1: Haga clic en **el menú > Configuración > Tarjeta de sonido MX Start** , y sigue la pantalla para seleccionar y probar la tarjeta que desea utilizar.
 - Solución 2: utilice el control de volumen de PulseAudio (pavucontrol) para seleccionar la tarjeta de sonido correcta
 - Solución 3: entrar en la BIOS y apague HDMI
 - Compruebe la matriz de la tarjeta de sonido ALSA se enumeran a continuación.

3.6.4 Servidores de Sonido

Mientras que la tarjeta de sonido es un elemento de hardware accesible para el usuario, el servidor de sonido es un software que funciona en gran medida en el fondo. Permite la gestión general de las tarjetas de sonido, y ofrece la posibilidad de llevar a cabo las funciones avanzadas en el sonido. El más común se describe aquí.



[Instalar PulseAudio](#)

- **PulseAudio** es un servidor de sonido de código abierto avanzado que puede trabajar con varios sistemas operativos, y se instala predeterminada en MX Linux comenzando con MX-15. Tiene su propio mezclador que permite al usuario controlar el volumen y el destino de la señal de sonido.
 - De acuerdo con [el Wiki de Debian](#) , es posible cambiar PulseAudio de encendido / apagado, si es necesario.

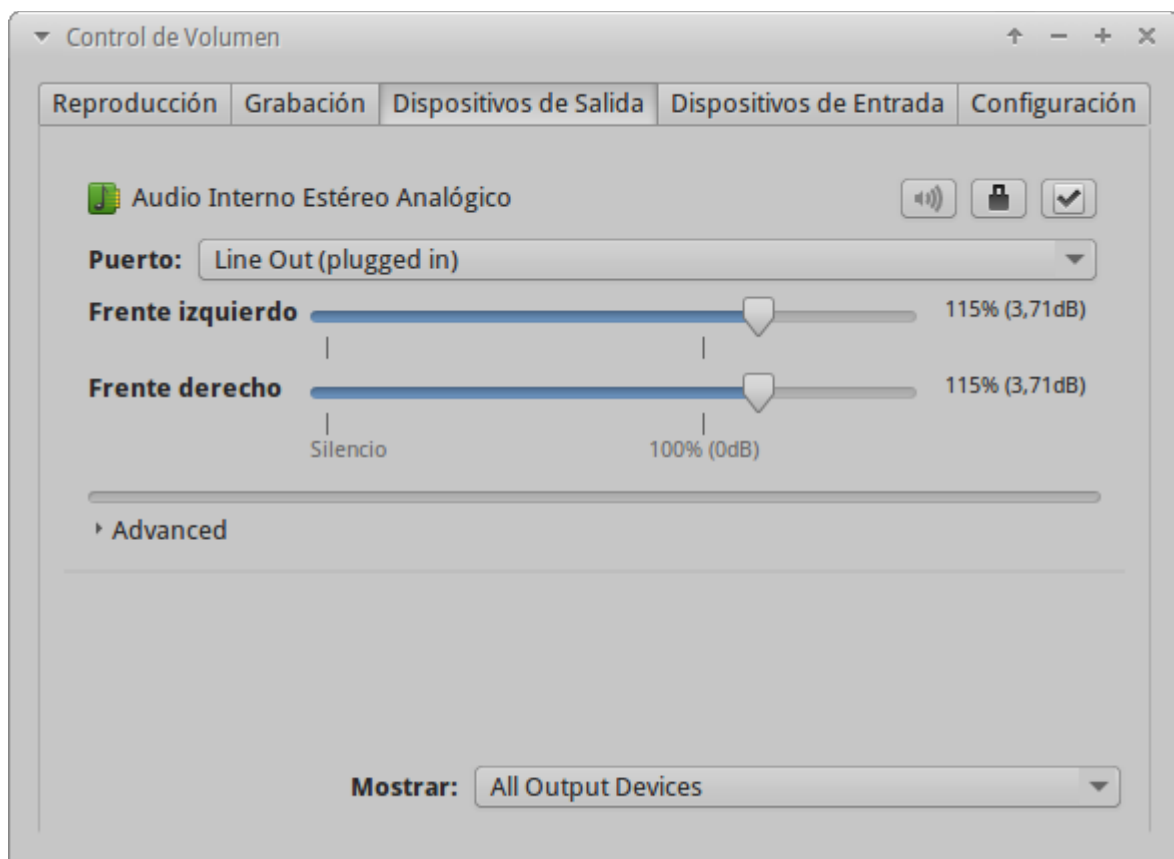


Figura 3-24: *Uso de PulseAudio mezclador*

3.6.5 Enlaces

- [MX/antiX Wiki: El sonido no funciona](#)
- [ALSA: Matrix Tarjeta de sonido](#)
- [Arch Linux Wiki: Información PulseAudio](#)
- [PulseAudio Documentación: escritorio gratuito](#)

3.7 Localización

MX Linux es mantenido por un equipo de desarrollo internacional que trabaja constantemente para mejorar y ampliar las opciones para la localización. Hay muchos idiomas a los que aún no han sido traducidas a nuestros documentos, y si se puede ayudar con este esfuerzo por favor, puesto en el [Foro de Traducción](#).

3.7.1 Instalación

El acto principal de localización se produce durante el uso de la LiveMedium.

- Cuando la pantalla de arranque viene por primera vez, asegúrese de usar las teclas

de función para establecer sus preferencias.

- F2. Seleccione el idioma
- F3. Seleccione la zona horaria que desea utilizar.
- Si usted tiene una configuración complicada o alternativa, puede utilizar los códigos de trucos de arranque. Este es un ejemplo para configurar un teclado tártaro para el ruso: *Lang = ru kbvar = tt* Una lista completa de los parámetros de arranque (= códigos de trucos) se pueden encontrar en el [MX/antiX Wiki](#).
- Si establece los valores de un local en la pantalla de inicio, a continuación, la pantalla debe mostrar 7 durante la instalación. Si no es así, o si desea cambiar ellos, seleccionar el idioma y la zona horaria que desee.

3.7.2 Posterior a la instalación

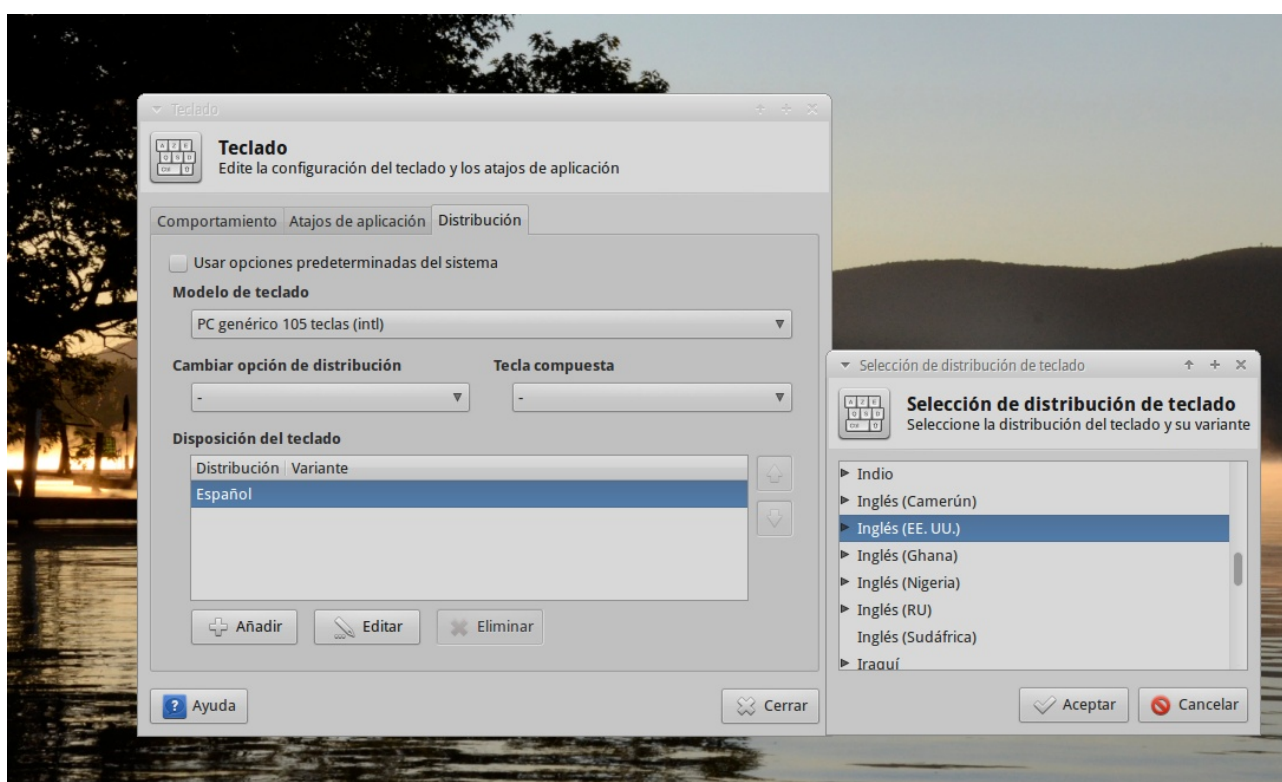


Figura 3-25: La adición de otro tipo de teclado en Administrador de configuración
(Menu Inicio > Configuración > Teclado > Distribución de teclados)

Estos son los pasos de configuración que puede tomar para localizar su MX Linux después de la instalación.

- Cambiar el teclado:
 - Haga clic en **el menú Inicio > Configuración > Administrador de configuración > Teclado**, pestaña Diseño.
 - Desactive la opción Utilizar valores predeterminados del sistema, a continuación, haga clic en el **+ Añadir** botón en la parte inferior y seleccionar el teclado (s) que desea que estén disponibles.
 - Salir, a continuación, haga clic en Teclado Switcher (bandera) en el área de

notificación para seleccionar el teclado activo.

- Obtener los paquetes de idioma para las aplicaciones principales: haga clic en **el menú Inicio > Sistema > MX Instalador de paquetes** , proporcionar la contraseña de root, a continuación, haga clic en Idioma para encontrar e instalar los paquetes de idioma para las aplicaciones que utiliza.
- Cambiar los ajustes de tiempo: haga clic en **el menú Inicio > Sistema > TimeSet** y seleccionar sus preferencias. Si está utilizando el DateTime un reloj digital, haga clic en > Propiedades para elegir 12h/24h y otros ajustes locales.
- Obtener corrector ortográfico para utilizar la lengua: instalar el **aspell** o **myspell** paquete correspondiente a su idioma (por ejemplo, **myspell-ES**).
- Obtener información del tiempo local: **haga clic en el Panel > Paneles > Añadir nuevos Artículos > El tiempo de actualización. Haga clic > Propiedades** , y establecer la configuración regional que desea ver (que va a adivinar por su dirección IP).
- Para la localización de Firefox, instale el adecuado **firefox-l10n-** paquete de su idioma de interés; por ejemplo, para el español (España), instale **firefox-l10n-es**.
- Es posible que necesite o desee cambiar la información de localización (idioma por defecto, etc.) disponible para el sistema. Para ello, abra un terminal como root y entre:

```
dpkg-reconfigure locales
```

- Eres una lista de pedidos Ver todos los lugares que se puede desplazar mediante los botones arriba y abajo las teclas de flecha.
- Activar y desactivar lo que quiere (o no), usando la barra espaciadora para hacer que el asterisco delante de la localización aparecerá (o desaparecer).
- Cuando haya terminado, haga clic en OK para avanzar a la siguiente pantalla.
- Usa las flechas para seleccionar el idioma predeterminado que desea utilizar. Para los usuarios de los Estados Unidos, por ejemplo, que sería típicamente **en_US.UTF-8**.
- Haga clic en Aceptar para guardar y salir.

MÁS: [documentación de Ubuntu](#)

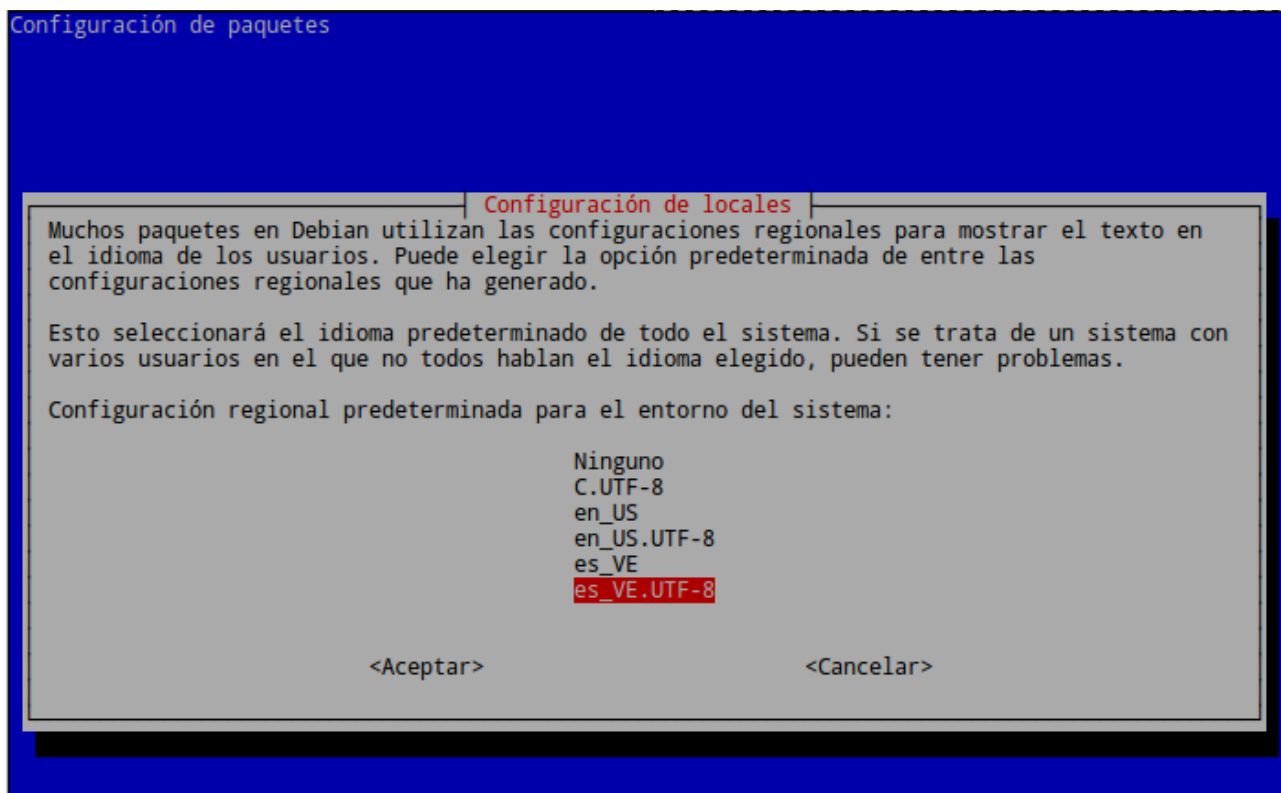


Figura 3-26: Re-establecer el idioma predeterminado para el sistema instalado

3.7.3 Otras notas

- Puede suceder que una aplicación individual puede no tener una traducción en la lengua; a menos que sea una aplicación MX, no podemos hacer nada al respecto, por lo que debe enviar un mensaje a la promotora.
- Algunos archivos de escritorio que se utilizan para crear el menú de inicio puede faltar un comentario en su idioma, a pesar de que la aplicación en sí tiene una traducción en esa lengua; por favor háganos saber con un mensaje en el Foro de Traducción.

3.8 Personalización



[Personalización del terminal desplegable](#)

Xfce4 hace que sea muy fácil cambiar la función básica y el aspecto de la configuración de un usuario, y la integración de Xfce 4.12 ahora ha proporcionado características adicionales.

- Lo más importante, recuerde: “clic derecho” es su amigo!
- Gran control está disponible a través del Administrador de Configuración (el icono del Panel)
- Los cambios del usuario se almacenan en archivos de configuración Xfce4 en el directorio: `~/.config/`
- La mayoría de los archivos de configuración de todo el sistema Xfce4 están en `/etc/skel/` o `/etc/xdg/`

MÁS: [Consejos y trucos de Xfce](#)

3.8.1 Tematización predeterminado

La tema preseleccionada es controlado por un número de elementos personalizados.

- pantalla de inicio de sesión (modificar con el Administrador de configuración)
Configuración > LightDM GTK+
 - Tema: El más oscuro del “Mediterranean Darkest”
 - Dialogo de entrada: modificar la tema por defecto, a través de
/usr/sbin/LightDM-gtk-greeter
- Escritorio:
 - Fondo: Configuración de administrador > Escritorio: Squam_Lake.png
 - Administrador de configuración > Apariencia: Tema (greybird-thick-grip),
Iconos (Faenza-Cupertino), Fuente (Droid Sans 10)
 - Configuración de menú Whisker
 1. ~/.config/Xfce4/xfconf/xfce-perchannel-xml/xfce4-panel.xml
 2. /usr/share/themes/Greybird-thick-grip/gtk-2.0/apps/whisker.rc
(cubres todos las temas greybird y bluebird)

3.8.2 Aspecto General

El aspecto general se puede personalizar en **el menú Inicio > Configuración > Administrador de configuración**.

- Haga clic en Apariencia para cambiar de estilo, iconos, fuentes y algunos ajustes.
- Haga clic en Administrador de Ventanas para seleccionar el tratamiento de la ventana.
- Haga clic en Escritorio (o haga clic derecho en el escritorio) para cambiar el fondo, menús y algunos ajustes de los iconos.
- Manejo los iconos del escritorio, tales como dispositivos removibles de escritorio:
haga clic derecho en el escritorio > Configuración del escritorio... > pestaña Iconos.

MÁS: [Xfce4 docs: Apariencia](#).

3.8.3 Panel

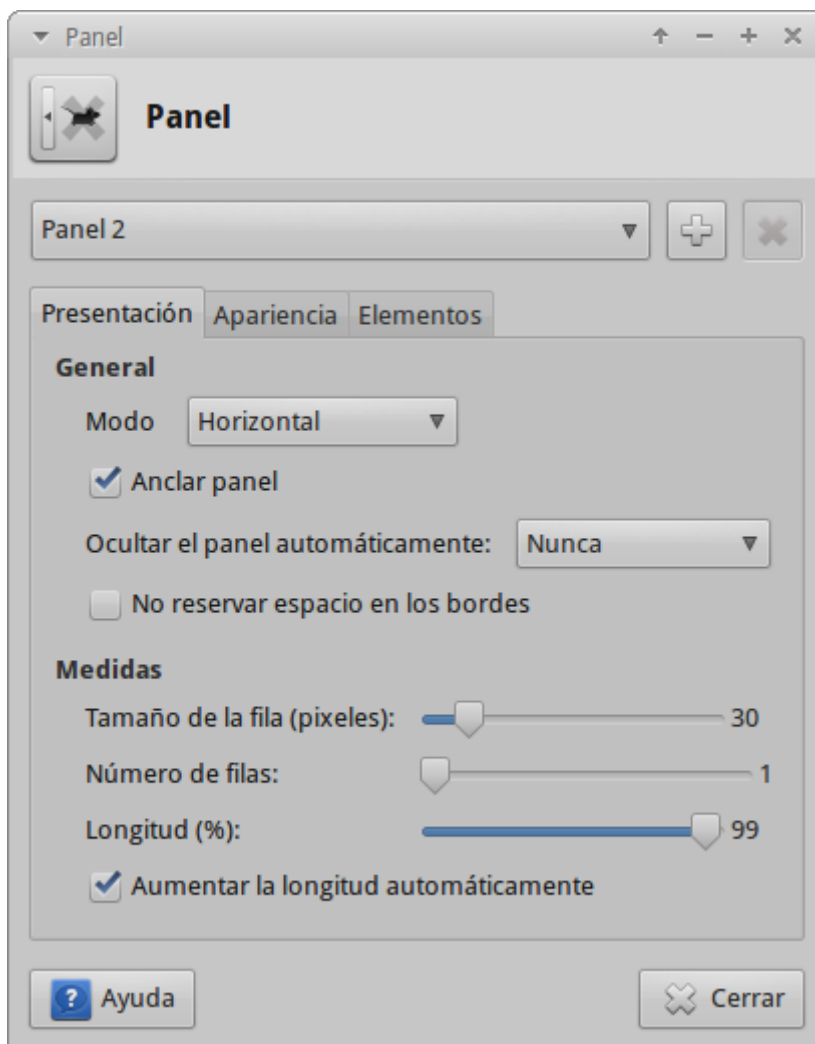


Figura 3-27: pantalla de preferencias para la personalización de los paneles

- Para mover el panel, desbloquearlo por un panel : haga clic derecho en un panel > Panel > Preferencias del panel.
- Para cambiar el modo de visualización en el interior del panel, seleccione en el menú desplegable: horizontal, vertical, o la barra del escritorio.
- Para ocultar el panel automáticamente, seleccione en el menú desplegable: Nunca, Siempre, o de forma inteligente (oculta el panel cuando una ventana se superpone con él).
- Instalar nuevos elementos del panel haciendo clic derecho en un espacio vacío del Panel > Agregar elementos nuevos.
Entonces, hay 3 opciones:
 - Seleccione uno de los elementos de la lista principal que aparece
 - Si lo que desea no está allí, seleccione Lanzador. Una vez que está en su lugar, haga clic en > Propiedades, haga clic en el signo más y seleccione un elemento de la lista que aparece.
 - Si desea agregar un elemento no en ninguna de las listas, a continuación,

seleccione el icono de elemento vacío debajo del signo más y rellene el cuadro de diálogo que aparece.

- Nuevos iconos aparecen en la parte inferior del panel vertical; para moverlos, haga clic derecha > Mover
- Cambiar la apariencia, orientación, etc., haga clic derecha en el panel > Preferencias del panel.
- El reloj Orage (por defecto), así como el plugin códigos uso de strftime "reloj" Xfce. Para cambiar, consulte [esta página](#) o abrir un terminal y escriba *man strftime*.
- Crear una doble fila de iconos en el área de notificación, haga clic en él > Propiedades, y disminuir el tamaño máximo icono hasta que cambie.
- Para mostrar todas las aplicaciones abiertas, haga clic en Administrador de configuración > Windows Botones, y activa "Mostrar las ventanas de todas las áreas de trabajo o ventanas"
- Añadir o suprimir un panel de preferencias del panel haciendo clic en el botón de más o menos a la derecha del menú desplegable del panel superior.
- instalación de paneles horizontales de un solo clic está disponible desde el Panel de MX Orientación (Sección 3.2.10).

MÁS: [Xfce4 docs: Panel](#).

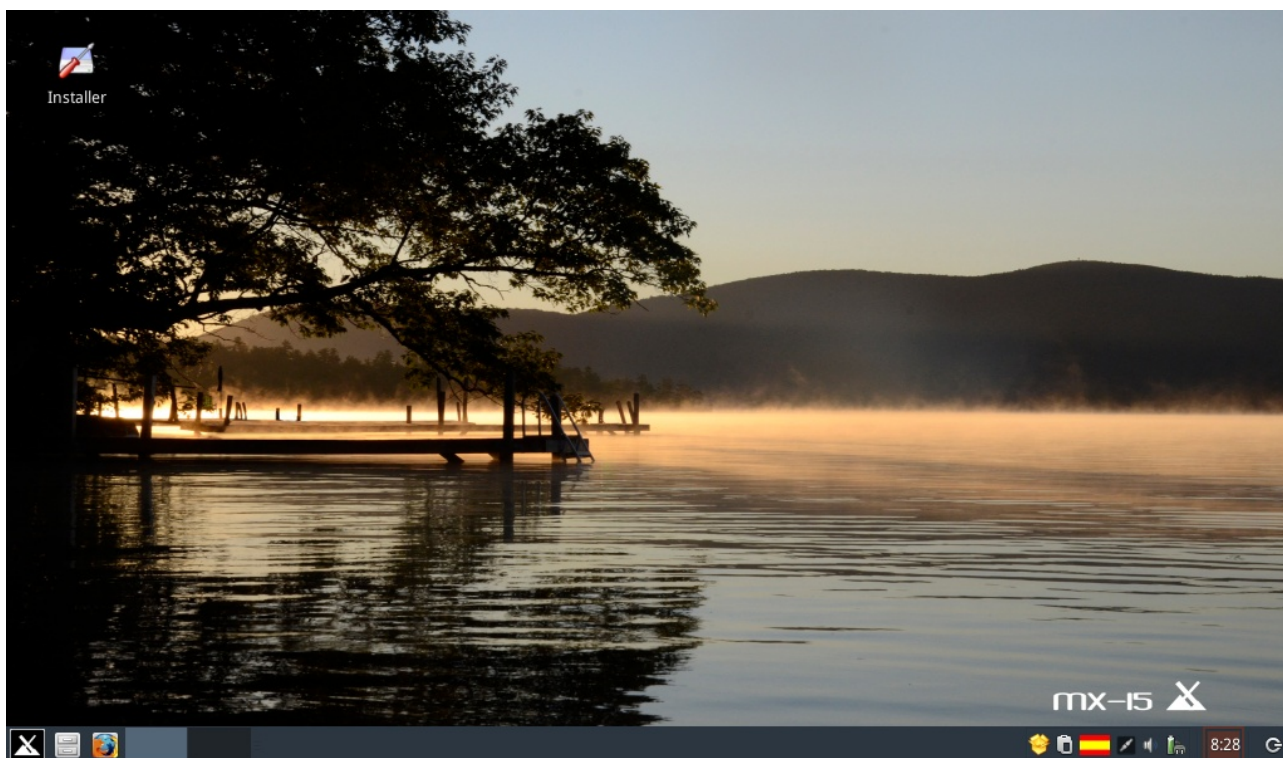


Figura 3-28: Panel horizontal modificada por el MX Orientación del Panel

3.8.4 Escritorio



[Personalización del escritorio](#)

El fondo del escritorio predeterminada (AKA wallpaper, fondo) se puede cambiar de varias maneras.

- Desde Thunar, haga clic en cualquier imagen > Establecer como fondo de escritorio
- Si desea que los fondos disponibles para todos los usuarios, como root, poner los en
`/usr/share/backgrounds/xfce/` ó en
`/usr/local/share/backgrounds/MX15/wallpaper/`
Si no existe, crear una de estas, ya sea en una raíz Thunar o en un terminal de root con el comando *mkdir*.
- Si desea restaurar el fondo de pantalla por defecto, es en
`/usr/share/backgrounds/xfce/`.

Muchas otras personalizaciones están disponibles en el Administrador de Configuración.

- Cambiar el tema predeterminada (greybird-thick-grip) en **Apariencia**. El tema predeterminada es una versión de greybird que tiene los marcos de ventanas más grandes y especifica el aspecto del Menu Whisker.
- Añadir iconos estándar, tales como la basura o Inicio en el escritorio en **escritorio** , iconos pestaña.
- Comportamiento de las ventanas, tales como conmutación, suelo de baldosas, y una función de amplificación se puede personalizar en **Ajustes del Gestor de Ventanas**.
 - El cambio de ventanas con Alt + Tab se puede personalizar para utilizar una lista compacta en lugar de los iconos tradicionales
 - El cambio de ventanas con Alt + Tab también se puede configurar para mostrar miniaturas en lugar de iconos o una lista, pero requiere de encender el “compositing”, que algunos equipos más antiguos pueden tener dificultades para mantenerse. Para habilitar, primero, deshacer Ciclo para la selección en una lista en la pestaña "Ciclar", a continuación, haga clic en la pestaña "Compositor" y marque 'Mostrar vista previa de ventanas en lugar de los iconos' al usar “Ciclar”.
 - Ventanas Alicatados se puede realizar arrastrando una ventana a una esquina y soltarlo allí.
 - Ampliación de una ventana está disponible mediante el uso de la combinación Alt + rueda del ratón.
- Para seleccionar un fondo de pantalla diferente para cada área de trabajo, va a **Menú Inicial > Configuración > Fondo > Estilo**: y activar "Aplicar a todas las áreas de trabajo." A continuación, seleccione un fondo de pantalla y repetir el proceso para cada espacio de trabajo arrastrando el cuadro de diálogo con el siguiente espacio de trabajo y seleccionar otro fondo de pantalla.

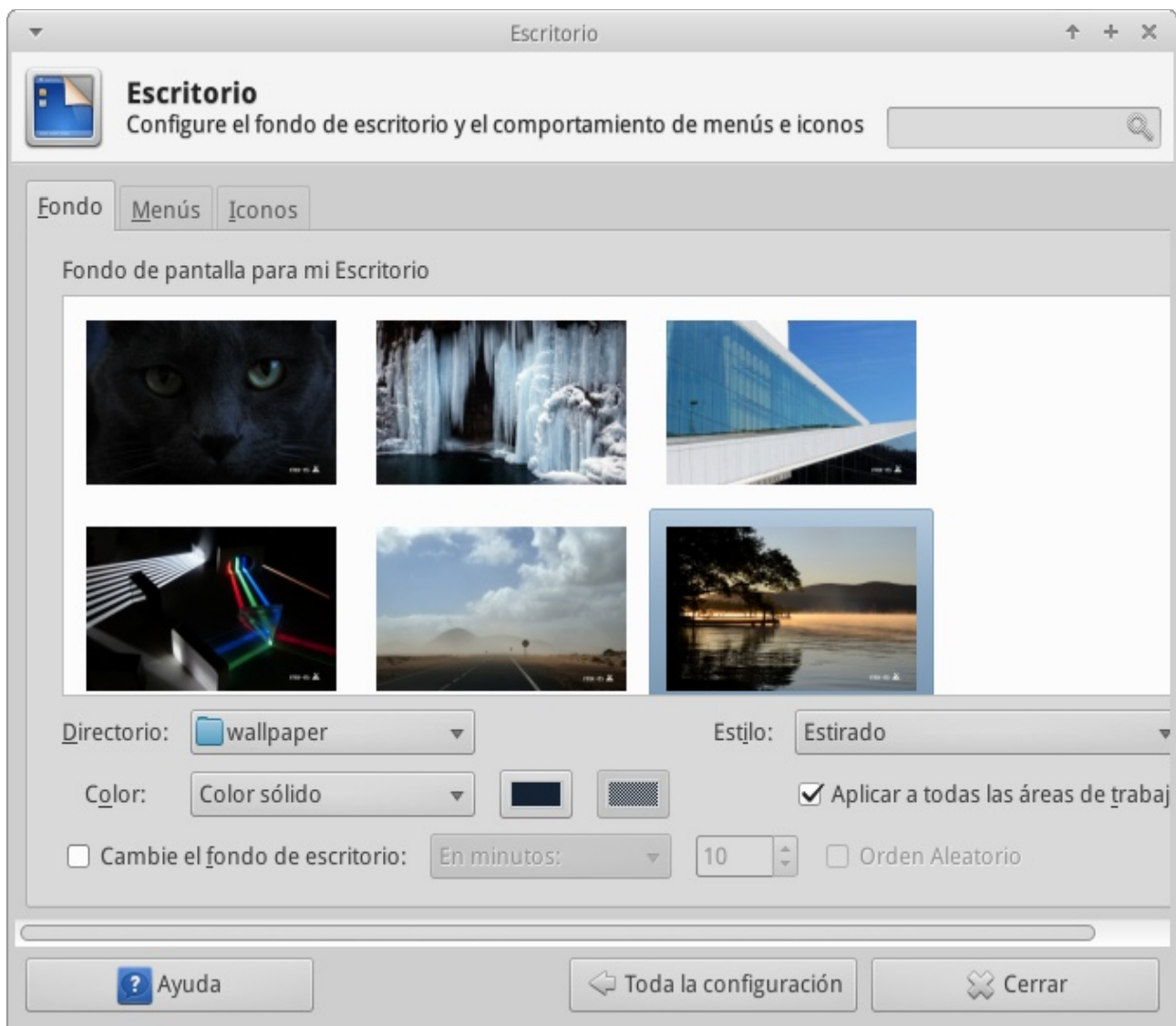


Figura 3-29: Configuración de diferentes orígenes para cada área de trabajo

Conky

Se puede visualizar casi cualquier tipo de información en el escritorio mediante el uso de Conky:

- Instalar *conky-manager2* desde los repositorios.
- Haga clic en **menú Inicio > Accesorios** para encontrar el Administrador de Conky.
- En el Administrador de Conky, se puede resaltar cada Conky y pulsa Vista previa para ver cómo se ve. Asegúrese de cerrar cada vista previa antes de ir a otro.
- Si parece que el Administrador de Conky ha congelado, compruebe si hay una ventana con la vista previa que oculta detrás de él.
- Marque la casilla para seleccionar cualquier Conky que desea utilizar. Será instalado automáticamente.
- Los archivos de configuración se almacenan en la carpeta `~/conky-manager`

MÁS: [página de inicio Conky](#)

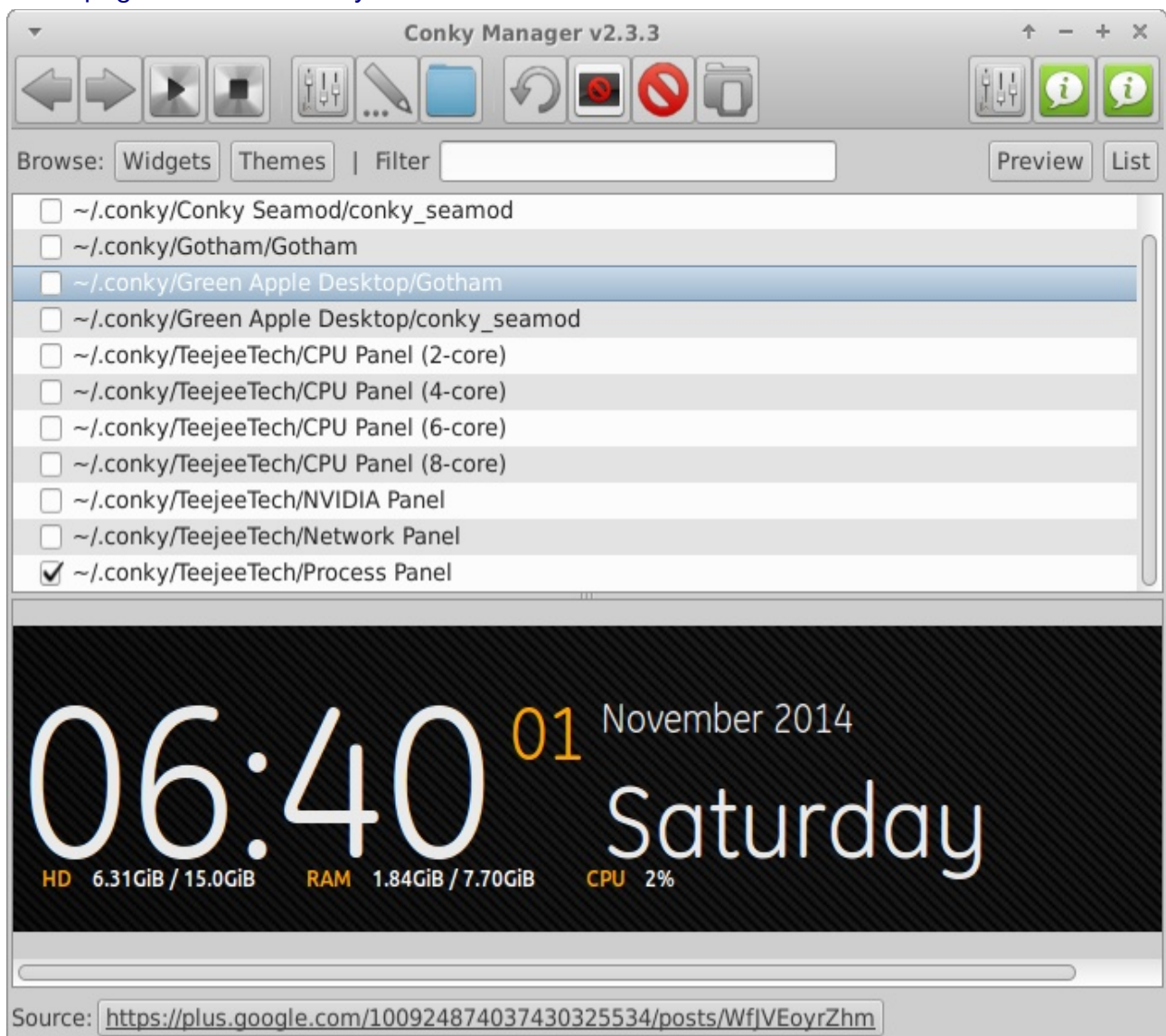


Figura 3-30: Una de las muchas configuraciones disponibles en conky Conky Manager 2

HotCorner

Programas de apertura o la activación de ciertas acciones/ efectos pueden ser facilitados instalando el plugin Panel **HotCorner**. Los detalles sobre la instalación y el uso se pueden encontrar en [la Wiki](#).



Figura 3-31: El cuadro de diálogo de configuración HotCorner

3.8.5 Teclado

De forma predeterminada, MX Linux utiliza la distribución de teclado que coincide con la elección del idioma del usuario. Para hacer otro diseño disponibles, véase la Sección 3.7.2.

3.8.6 Whisker Menú ("bigotes")



[Personalización del Menu Whisker](#)



[Diversión con el Menu Whisker](#)

MX Linux viene por defecto con el Menú Whisker, aunque un menú clásico se puede instalar fácilmente haciendo clic derecho en el panel: Preferencias del Panel > Añadir elementos nuevos y haga clic en una aplicación. El Menú Whisker es muy flexible.

- Haga clic en el menú de iconos > Propiedades para establecer las preferencias.
- Los favoritos son fáciles de agregar: haga clic en cualquier elemento de menú > Añadir a favoritos.

- Basta con arrastrar y soltar Favoritos disponerlos según se desee. Haga clic en cualquier entrada para ordenar o eliminar.

Funciones del menú Whisker

Las entradas del menú se pueden editar con dos aplicaciones (los archivos de entrada de menú "de escritorio" se encuentran en `/usr/share/applications/` y también se pueden editar directamente como root).

- **MX Editor de menús** (Sección 3.2.8).
- Una aplicación nativa Xfce
 - Haga clic en **el menú Inicio > Accesorios > Buscador de aplicaciones** (o **Alt-F3**), y haga clic derecha en cualquier entrada.
 - El menú contextual contiene Editar y Hide (este último puede ser muy útil).
 - Al seleccionar Edit para ver una pantalla en la que puede cambiar el nombre, comentario, el mando y el icono.



Figura 3-32: Menú pantalla de entrada de edición

3.8.7 La Bienvenida del login a la Sesión

El usuario tiene una serie de herramientas para personalizar la pantalla de bienvenida de inicio de sesión.

- Haga clic en **el menú Inicio > Configuración > Administrador de configuración > LightDM interfaz GTK +** ajustes para ajustar la posición, fondo, tipo de letra, etc.
- Inicio de sesión automático puede ser (en) se activa desde el Administrador de usuarios MX > pestaña Opciones.
- Algunas propiedades del cuadro de inicio de sesión predeterminado se establecen en el código para el tema predeterminada (greybird de espesor- agarre) y algunos temas

relacionados. Cambiar el tema usando el Administrador de Configuración > Aspecto de una mayor elección.

3.8.8 Gestor de Arranque

El menú del gestor de arranque (GRUB) de un MX Linux instalado se puede modificar haciendo clic en **el menú Inicio > Sistema > Personalizador de Grub**. Esta herramienta permite a los usuarios configurar algunos ajustes Grub importantes, como la configuración de inicio de registro de la lista, los nombres de las particiones, etc.

3.8.9 Sistema de eventos y sonidos

Los sonidos del sistema son silenciados predeterminada en las líneas de la "lista negra" en `/etc/modprobe.d/pc-speaker.conf` archivo. Quitar los comentarios (`#` al principio de esas líneas) como raíz/root si desea restaurarlos.

Los sonidos de eventos se pueden activar haciendo clic en Administrador de configuración > Apariencia, pestaña Configuración y marcando la casilla "Habilitar sonidos de eventos." Si no empieza a escuchar los sonidos pequeños cuando se cierra una ventana o cerrar la sesión, por ejemplo, pruebe estos pasos:

- Cierre la sesión y de nuevo entre el sistema.
- Haga clic en el menú Inicio > Multimedia > Control de volumen PulseAudio, pestaña Reproducción, y ajustar el nivel según sea necesario (empezar con un 100%).
- Haga clic en el menú de inicio, escriba `!alsamixer` (no se olvide el signo de exclamación). Una ventana de terminal aparecerá con un solo control de audio (Pulseaudio Maestro).
 - Utilizar F6 para seleccionar la tarjeta de sonido, y luego ajustar los canales que aparecen a mayores volúmenes.
 - Busque canales como "Surround", "PCM", "Altavoces", "Master_Surround", "Master_Mono" o "Maestro". Los canales que están disponibles dependen de su hardware en particular.

El archivo de sonido de referencia es Borealis, ubicadas en `/usr/share/sounds`. Otro llamado sonido-theme-freedesktop se encuentra en los repositorios, y otros se puede encontrar con una búsqueda en Internet.

3.8.10 Las aplicaciones predeterminadas

General

Las aplicaciones predeterminada que se utilizará para las operaciones generales se establecen haciendo clic en **el menú Inicio > Configuración > Configuración de administrador > Aplicaciones preferidas**, donde se puede establecer cuatro preferencias.

- Navegador web
- Lector de correo
- Administrador de archivos
- Emulador de terminal

Particular

Muchos valores predeterminada para tipos de archivo específicos se establecen durante la instalación de una aplicación. Por ejemplo, *.docx y *.xlsx archivos están asociados con LibreOffice cuando se instala. Sin embargo, a menudo existen múltiples opciones para un tipo de archivo determinado, y un usuario le gustaría determinar qué aplicación se ejecute el archivo. Un ejemplo común es cuando un usuario desea abrir un archivo .mp3 * con un reproductor de música diferente a la de los fuertes (por defecto). Un método sencillo existe para hacer que el cambio.

- Haga clic en cualquier ejemplo del tipo de archivo que está interesado en
- Realiza una de las siguientes selecciones
 - **Abrir con <aplicación que aparece>.** Esto abrirá el archivo con la aplicación seleccionada para este caso en particular, pero no afectará a la aplicación por defecto.
 - **Abrir con otra aplicación.** Desplazarse por la lista para seleccionar la que desee (incluyendo "Usar un comando personalizado"), a continuación, active Abrir. El cuadro en la parte inferior "Usar como predeterminado para este tipo de archivo" no está marcada de forma predeterminada, a fin de comprobar si usted quiere que su selección para convertirse en la nueva aplicación predeterminada que se puso en marcha cuando se hace clic en cualquier archivo de ese tipo en particular. Mantener sin marcar para el uso de una sola vez.

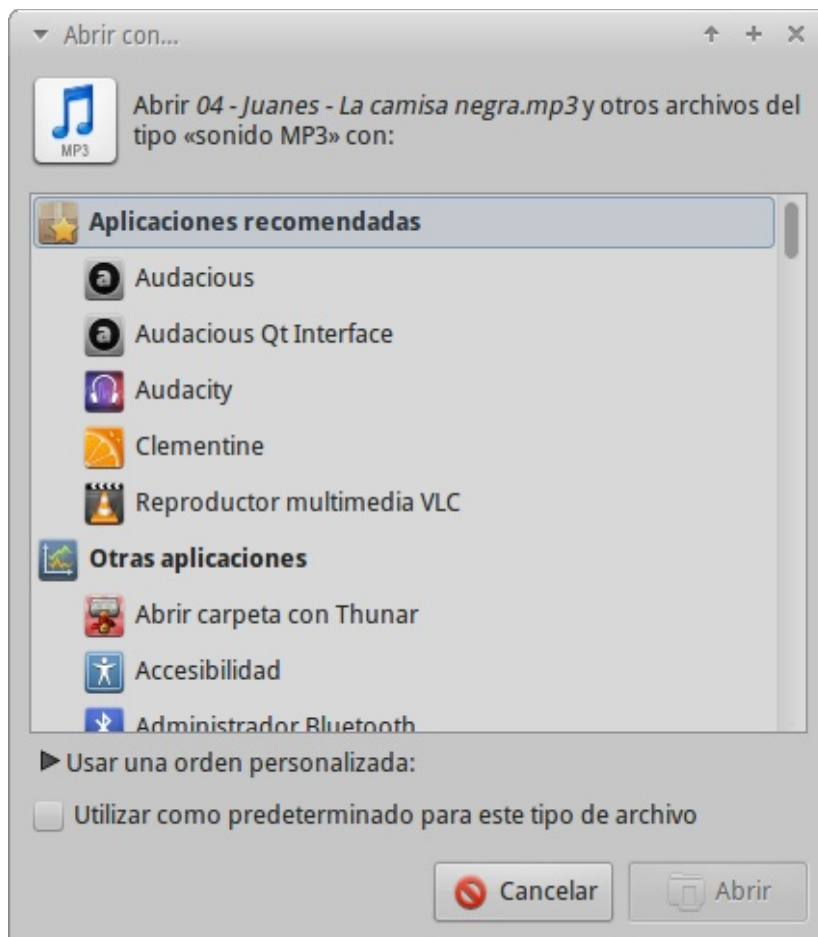


Figura 3-33: Cambio de aplicación predeterminada