

# Implémentation d'un compilateur simplifié

Federico Pfeiffer  
Juin 2017

# Vue d'ensemble

- 1) État général de l'implémentation
- 2) Utilisation
- 3) Processus général de la compilation
- 4) Vue d'ensemble de l'architecture
- 5) Construction arbre abstrait / TDS
- 6) Vérification sémantique
- 7) Production du code
- 8) Exemples d'exécution

# État général de l'implémentation

- Implémenté selon le cahier des charges demandé
- Récursivité
- Portée des variables
- Tableaux

# Utilisation

```
# compiler le compilateur
```

```
$ make
```

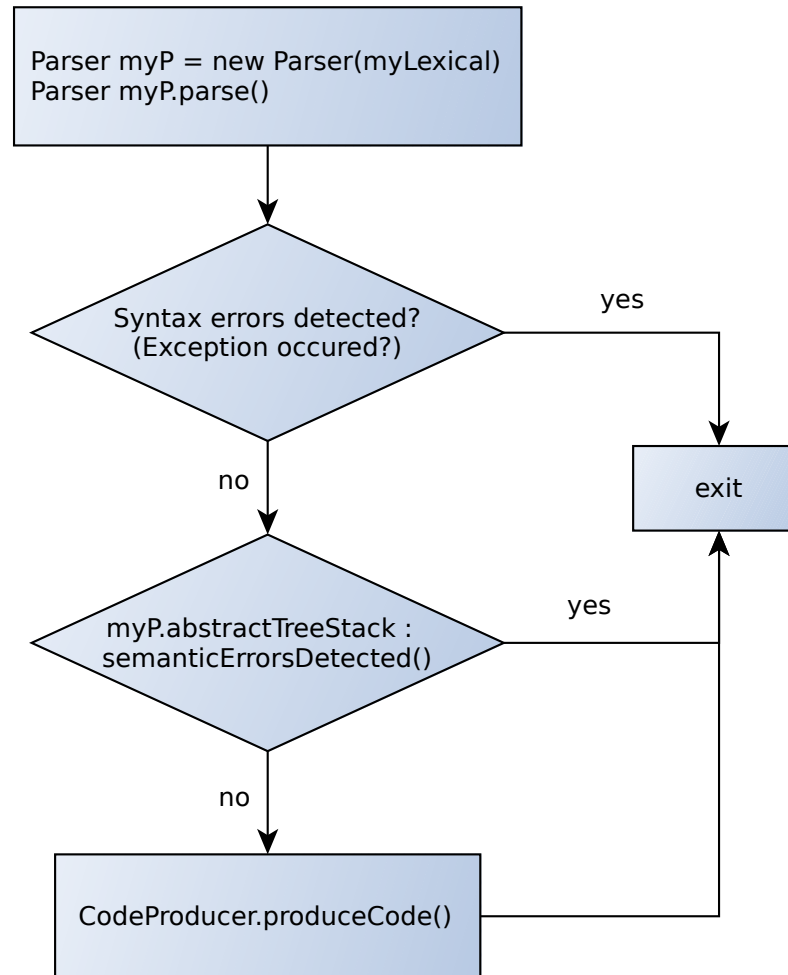
```
# compiler le fichier hepial
```

```
$ bash hepiaCompile <fileName> # fileName = input .txt par défaut
```

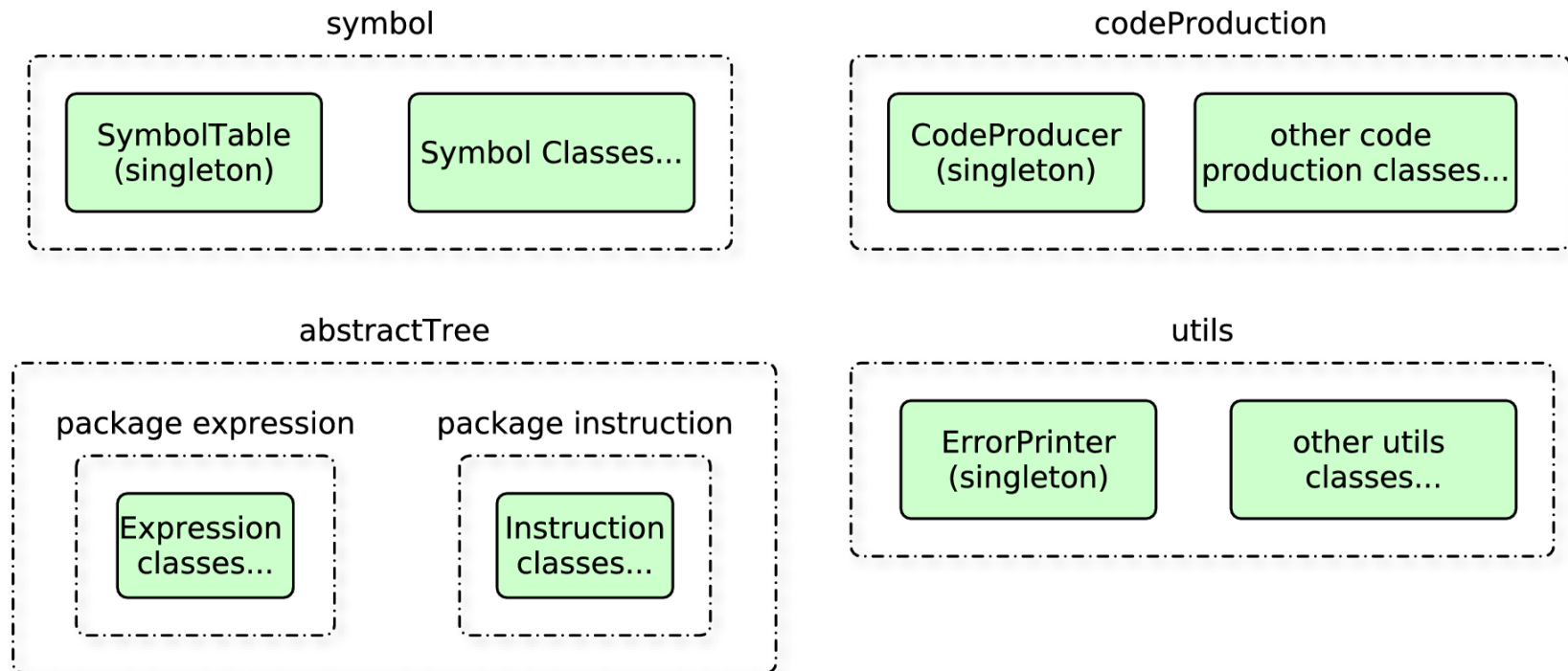
```
# lancer l'exécutable compilé
```

```
$ bash <programName>
```

# Processus de compilation



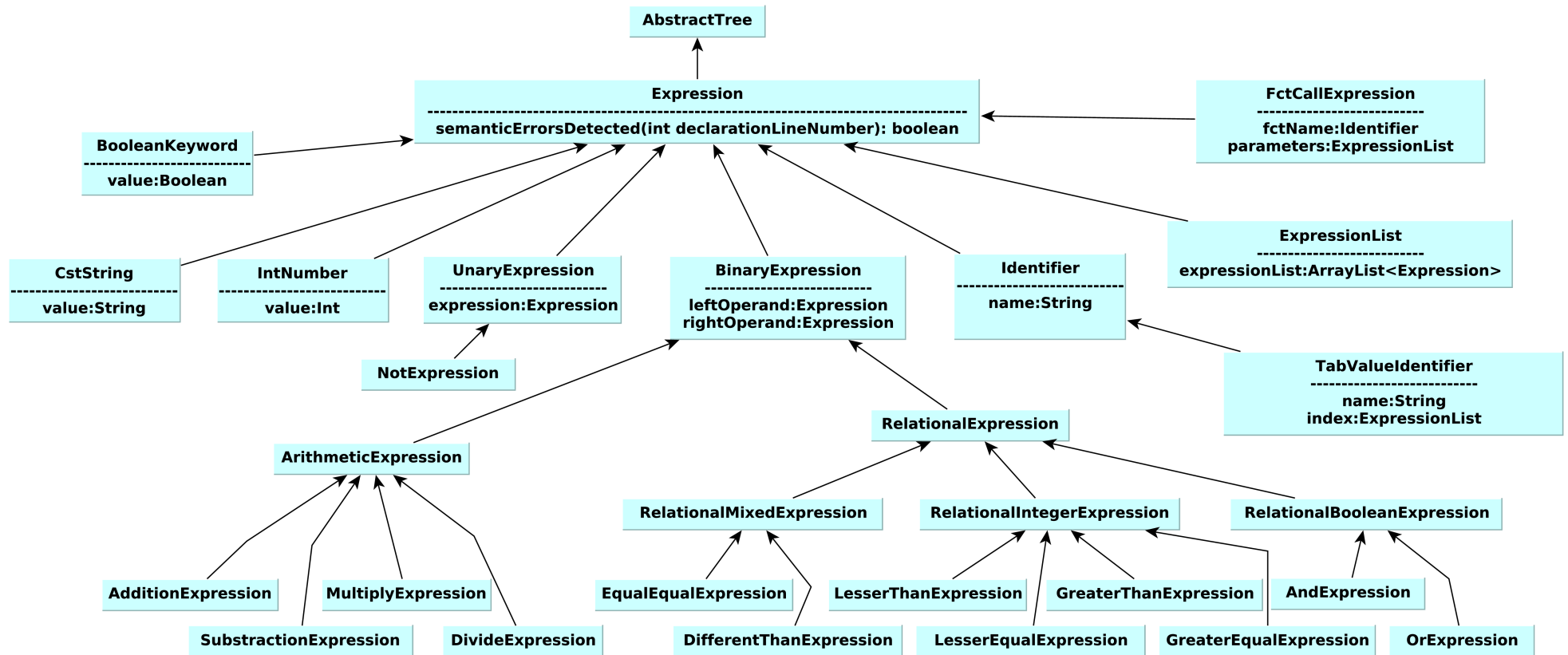
# Vue d'ensemble des packages



# Construction arbre abstrait / TDS

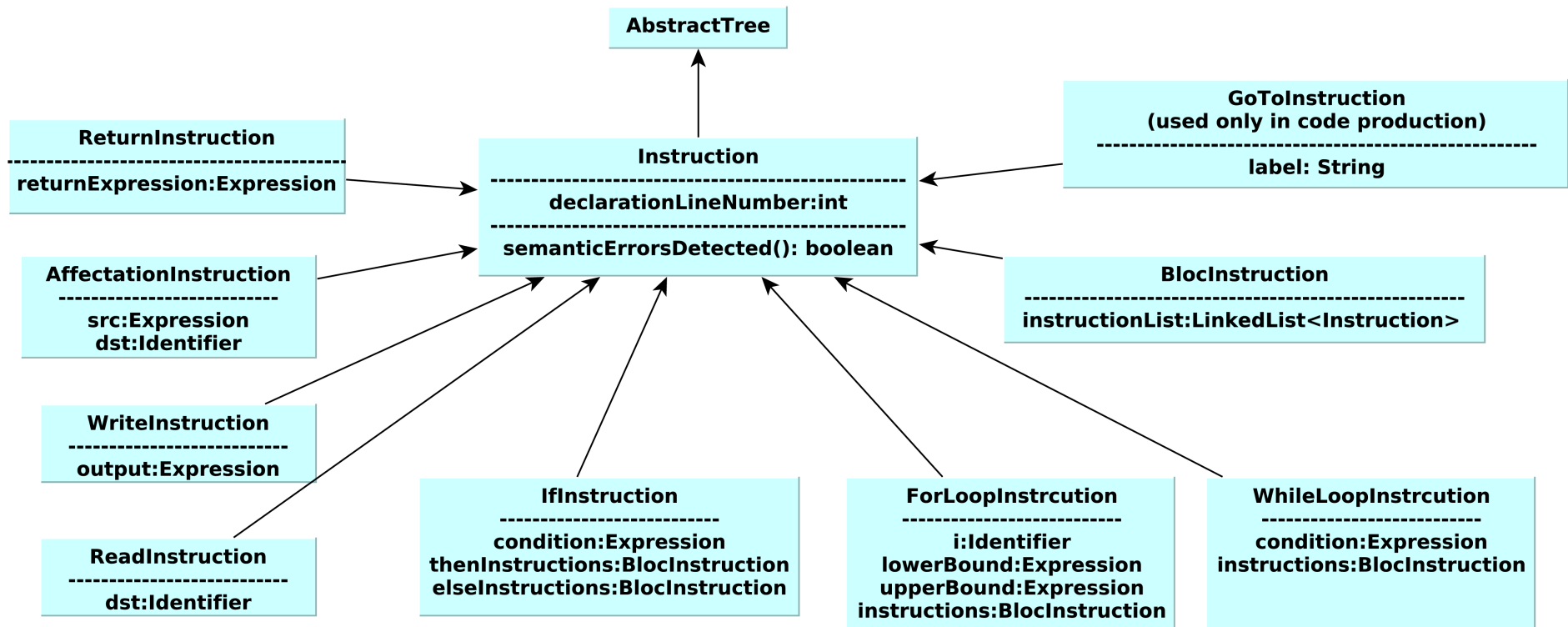
- Générés pendant le parsing CUP
- Éléments de la pile de l'arbre : `asbtractTree`
- A la fin du parsing : un seul élément dans la pile

# Construction arbre abstrait / TDS (2)

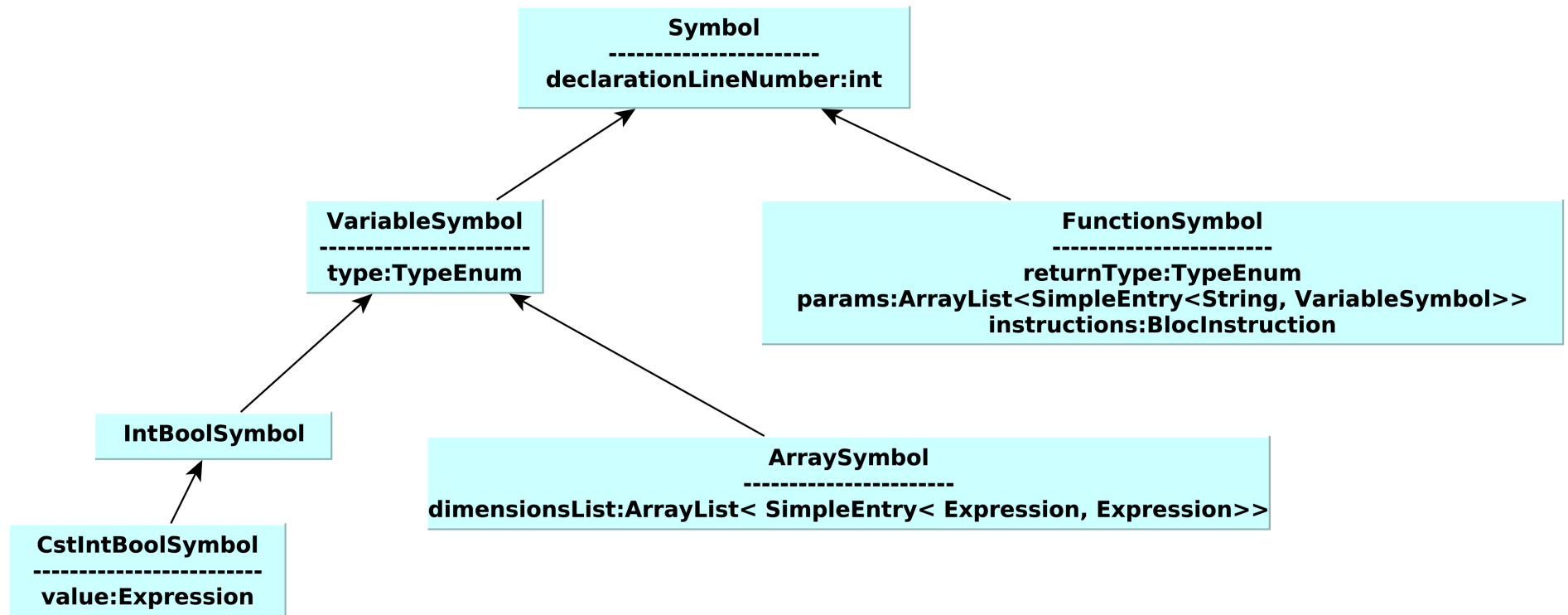




# Construction arbre abstrait / TDS (3)



# Construction arbre abstrait / TDS (4)



# Vérification sémantique

- Pattern utilisé : « pattern controller »

```
// check for semantic errors and print errors if any
boolean errorsDetected = false ;
if( SymbolTable . getInstance (). semanticErrorsDetected () ){
errorsDetected = true ;
}
if( abstractTreeElement . semanticErrorsDetected () ){
errorsDetected = true ;
}
if( errorsDetected ){
ErrorPrinter . getInstance (). printErrors() ;
System .exit(1) ;
}
```

# Affichage des erreurs

- Singleton : `ErrorPrinter`
- `ErrorPrinter.logErrors()`
- `ErrorPrinter.printErrors()`

# Production du code

```
public class HepialProgramName {  
    public static void main ( String [] arg ){  
        MainBlock mainBlock = new MainBlock() ;  
        mainBlock . mainFunction() ;  
    }  
}  
  
public class MainBlock {  
    // Hepial variables defined in main block go here  
  
    public void mainFunction (){  
        // Hepial main instructions go here  
    }  
}
```

# Production du code (2)

Enjeux :

- Moyen simple de débbugger jasmin
- Portée des variables → attributs au lieu de .locals
- Récursivité

# Production du code (3)

## Architecture d'une fonction:

```
programme hepialProgramName
```

```
    constante entier globale = 1 ;
```

```
    entier resultat ;
```

```
    entier maFct ( entier param1 )
```

```
        entier locale ;
```

```
        debutfonc
```

```
            locale = param1 + globale ;
```

```
            retourne locale ;
```

```
        finfonc
```

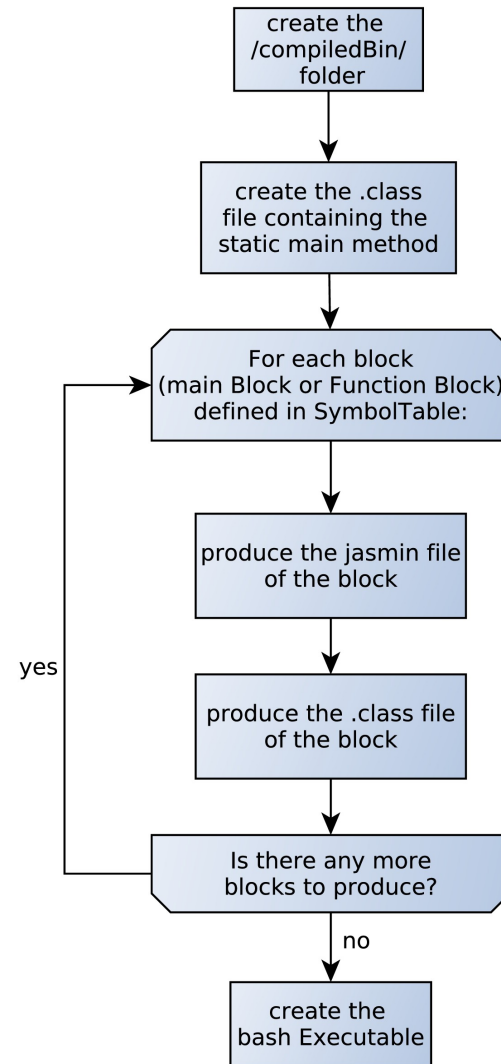
```
    debutprg
```

```
        resultat = maFct(2) ;
```

```
    finprg
```

# Production du code (4)

Vue d'ensemble :  
`CodeProducer.produceCode()`





# Exemple d'exécution

1 : programme hepialProgramName

2 :

3 : constante entier const = 1 ;

4 : booleen bool ;

5 : entier bool ;

6 :

7 : debutprg

8 :     const = 123 ;

9 :     bool = bool + 321 ;

10 :    bool = indefini ;

11 :finprg

# Exemple d'exécution (2)

```
programme hepialProgramName
  constante booleen true = vrai ;
  constante booleen false = faux ;
debutprg
  si true ou false alors
    ecrire "OK1" ;
  sinon
    ecrire "KO" ;
  finsi
  si true et false alors
    ecrire "KO" ;
  sinon
    ecrire "OK2" ;
  finsi
  si true ou false et 1 < 2 alors
    ecrire "OK3" ;
  sinon
    ecrire "KO" ;
  finsi
  si true et false ou 1 < 2 alors
    ecrire "OK4" ;
  sinon
    ecrire "KO" ;
  finsi
finprg
```

# Exemple d'exécution (3)

```
programme hepialProgramName
  entier globale ;
  entier memeNom ;
  entier fct ()
    entier memeNom ;
    debutfnc
      ecrire " globale depuis fct() :";
      ecrire globale ;
      memeNom = 3 ;
      ecrire " memeNom depuis fct() :";
      ecrire memeNom ;
      retourne memeNom ;
    finfnc
  debutprg
    globale = 1 ;
    memeNom = 2 ;
    ecrire " memeNom dans main :";
    ecrire memeNom ;
    memeNom = fct() ;
    ecrire " memeNom dans main après fct () call:";
    ecrire memeNom ;
  finprg
```

# Exemple d'exécution (4)

```
programme HepialProgramName
    constante entier n = 4 ;
    entier result ;
    entier facto ( entier n)
        entier asdf ; // déclaration ici sinon la grammaire ne fonctionne pas.
    debutfonc
        si n == 0 alors
            retourne (1) ;
        sinon
            retourne (n* facto (n-1)) ;
        finsi
    finfonc
    debutprg
        si n <20 alors
            result = facto (n) ;
        sinon
            ecrire " votre nombre est trop grand ! " ;
        finsi
        ecrire " factorielle de ";
        ecrire n ;
        ecrire " est égale à " ;
        ecrire result ;
    finprg
```