

PRACTICA SIMULACRO PARCIAL 3

Escribir un programa que gestione los datos de stock de una tienda de comestibles.
La información a recoger será: código, nombre del producto, precio, cantidad en stock.
La tienda dispone de 10 productos distintos.

El programa deberá mostrar un menú como el siguiente:

1. *Cargar los datos de UN producto nuevo.*
 2. *Buscar un producto por su nombre.*
 3. *Modificar el stock o precio de los productos.*
 4. *Avisar stock mínimo*
 5. *Mostrar datos cargados*
- S o s. Finalizar*

Solo **Sal** con **F o f** y si ingresa cualquier carácter distinto de 1, 2, 3, 4, 5, **F o f** debe mostrar “opción incorrecta”.

Si el usuario elige 1 el programa deberá llamar a la función CARGA. La función cargará los datos de UN producto nuevo al arreglo cada vez. Retornará True si lo pudo cargar (ese código no estaba cargado y había lugar aun en el arreglo) y retornará Falso si no pudo cargar ese producto en el arreglo (porque ese código ya estaba cargado o porque ya había 10 productos cargados.) Ese valor de retorno se mostrará en main.

Si el usuario elige 2 el programa deberá pedir que se ingrese un nombre de producto y con ese dato como argumento se pasará a la función BUSCAR que buscará y retornará un registro con los datos del producto encontrado o con un valor negativo para el código. Ese registro retornado se mostrará en main.

Si el usuario elige 3 el programa deberá llamar a la función MODIFICA que mostrará un menú:
S. Modificar Stock
P. Modificar Precio
F. Finalizar

Si el usuario elige S deberá solicitar una cantidad (positivo) y aumentar esa cantidad a todos los productos cargados.

Si el usuario elige P deberá solicitar un porcentaje (1 – 100) y aumentar ese porcentaje al precio de todos los productos cargados.

Si el usuario elige 4 el programa deberá solicitar al usuario que ingrese un valor (positivo) y llamar a la función CONTROL que calcule y retorne qué porcentaje de los productos cargados tiene menos stock que el valor ingresado como argumento. El valor retornado se mostrará en main.

Si el usuario elige 5 el programa deberá llamar a la función MUESTRA que mostrará todos los productos cargados hasta el momento (no todo el arreglo, SOLO los cargados)