

François DECAN

Développeur Logiciel

 555, Boulevard de l'Université app. D3C,
G7H 2B1, Chicoutimi, QC, CANADA
 fdecan.pro@gmail.com
 +1-418-490-0847
 11/05/1994

Réalisations



JChrome

Une implémentation Java d'un navigateur Web utilisant Rhino et JSoup.



P.E.Z Audio Player

Une application de bibliothèque musicale connectée pour Android 5.0+. Utilise plusieurs APIs pour récupérer des métadonnées.



Eclipse

Un jeu vidéo 2D Puzzle/Plateforme d'ombre et lumière modifiant la perception du joueur.
Réalisé avec Unity.



Hire

Une application MEAN (MongoDB, Express, AngularJS, NodeJS) conçue afin de faciliter le travail du service relation humaine d'une entreprise.



Dynasty

Un jeu de stratégie en temps réel à but éducatif et réalisé en C#.



Lambda Engine

Un moteur de jeu en pur Javascript effectuant la démonstration de diverses collisions entre points, cercles, AABB, OBB et K-DOP.



T.S.P Solver

Un application JavaScript communiquant avec un serveur en C++ à travers un WebSocket et calculant le plus court chemin entre des localisations à l'aide de l'algorithme de Little.



Compétences

Développement logiciel : C++, C#, Java, .NET.

Scripting : Python, Bash.

Web : HTML, CSS, JavaScript, NodeJS, Express, AngularJS.

Bases de données : PostgreSQL, MongoDB.

VCS : Git, SVN.

IDE : Netbeans, VisualStudio, AndroidStudio, Eclipse, Atom, WebStorm.

Moteurs de jeu : Unity 5, Unreal Engine 4.

Autres : Suite Adobe, MS Office, Ableton Live.



Parcours scolaire

2016 – 2017 UQAC, Chicoutimi, CA

Maîtrise en informatique (concentration jeux-vidéo).

Double-diplôme en partenariat avec l'ISEN.

2015 – 2017 ISEN, Lille, FR

Master en développement logiciel et Big Data au sein d'une école d'ingénieurs spécialisée dans les technologies du numérique.

2011 – 2015 ISEN, Lille, FR

Acquisition du Bachelor Of Technology suite à une classe préparatoire en mathématiques, physique et informatique.

2009 – 2011 Lycée G.Budé, Limeil-Brevannes, FR

Baccalauréat scientifique obtenu avec distinctions.



Expérience professionnelle

Mai – Juillet 2016 Stagiaire à KAPIA Solutions

- Développement d'une application AngularJS communiquant avec une base de données Oracle à travers un Webservice Java.
- Gestion d'un flux de travail Git.
- Maintenance d'un outil NodeJS utilisant Gulp afin d'automatiser les déploiements.
- Utilisation de la méthode SCRUM.

2014 – 2016 Ambassadeur pour ISEN Lille

- Introduire l'école lors de forums étudiants.
- Présenter les locaux lors de journées portes ouvertes.



Loisirs



Clarinette



Piano



Ping Pong

