

François DECAN

Software Developer

 555, Boulevard de l'Université app. D3C G7H
2B1, Chicoutimi, QC, CANADA
 francois.decan@isen-lille.fr
 11/05/1994



Réalisations



JChrome

Une implémentation Java d'un navigateur Web utilisant Rhino et JSoup.



P.E.Z Audio Player

Une librairie musicale connectée pour Android 4.4+. Dispose d'une recherche automatique de pochettes d'albums à l'aide de diverses APIs.



Eclipse

Un jeu 2D Puzzle/Plateforme d'ombres et lumières développé à l'aide d'Unity.



Hire

Une application MEAN (MongoDB, Express, AngularJS, NodeJS) conçue pour faciliter la gestion des ressources humaines d'une entreprise.



Dynasty

Un jeu de stratégie en temps réel à but éducatif développé en C#.



Lambda Engine

Un moteur de jeu en JavaScript capable de gérer un large éventail de collisions. Utilisation de Jasmine afin d'effectuer les tests unitaires.



T.S.P Solver

Une solution au problème du voyageur de commerce utilisant un frontend RequireJS utilisant GMap Api. Elle communique à travers un WebSocket avec un backend en C++ implémentant l'algorithme de Little.



Expérience professionnelle

Mai – Juillet 2016 KAPIA Solutions

- Développement d'une application AngularJS communiquant avec une base de données Oracle à travers un Webservice Java.
- Gestion d'un flux de travail Git.
- Maintenance d'un outil NodeJS utilisant Gulp afin d'automatiser les déploiements.



Parcours scolaire

2016 – 2017 UQAC, Chicoutimi

Deuxième année de maîtrise en informatique, concentration jeux-vidéo. (Double diplôme).

2015 – 2016 ISEN, Lille

Première année de master en développement logiciel et Big Data au sein d'une école spécialisée dans les technologies du numérique.

2011 – 2015 ISEN, Lille

Acquisition du Bachelor of Technology à l'issue de trois années de classes préparatoires en mathématiques, physique et informatique.

2009 – 2011 Lycée Guillaume Budé, Limeil Brévannes

Obtention du baccalauréat scientifique avec distinctions.



Compétences



Logiciel : C++, C#, Java, .NET.

Scripting : Python, Bash.

Web : HTML, CSS, JavaScript, NodeJS, ExpressJS, AngularJS.

Base de données : PostgreSQL, MongoDB.

Gestionnaires de version : Git, SVN.

IDE : Netbeans, VisualStudio, AndroidStudio, Eclipse, Atom, WebStorm.

Moteurs de jeu : Unity.

Autres : OpenGL, Suite Adobe, Pack Office, JIRA.



Loisirs



<https://fdecan.herokuapp.com>



<https://github.com/Eldow>



<https://fr.linkedin.com/in/francois-decan-0a2832b3>