

François DECAN

Software Developer

 555, Boulevard de l'Université app. D3C,
G7H 2B1, Chicoutimi, QC, CANADA

 fdecan.pro@gmail.com

 +1-418-490-0847

 11/05/1994

Réalisations



JChrome

Une implémentation Java d'un navigateur Web utilisant Rhino et JSoup.



P.E.Z Audio Player

Une librairie musicale connectée pour Android 4.4+. Dispose d'une recherche automatique de pochettes d'albums à l'aide de diverses APIs.



Eclipse

Un jeu 2D Puzzle/Plateforme d'ombres et lumières développé à l'aide d'Unity.



Hire

Une application MEAN (MongoDB, Express, AngularJS, NodeJS) conçue pour faciliter la gestion des ressources humaines d'une entreprise.



Dynasty

Un jeu de stratégie en temps réel à but éducatif développé en C#.



Lambda Engine

Un moteur de jeu en JavaScript capable de gérer un large éventail de collisions entre des points, AABB, OBB, Cercles, K-DOP. Utilisation de Jasmine afin d'effectuer les tests unitaires.



T.S.P Solver

Une solution au problème du voyageur de commerce utilisant un frontend RequireJS utilisant GMap Api. Elle communique à travers un WebSocket avec un backend en C++ implémentant l'algorithme de Little.



Expérience professionnelle

Mai – Juillet 2016 Stage chez KAPIA Solutions

- Développement d'une application AngularJS communiquant avec une base de données Oracle à travers un Webservice Java.
- Gestion d'un flux de travail Git.
- Maintenance d'un outil NodeJS utilisant Gulp afin d'automatiser les déploiements.

2014 – 2016 Ambassadeur pour l'ISEN Lille

- Présentation de l'école lors de forums étudiants.
- Participation aux journées portes ouvertes.



Parcours scolaire

2016 – 2017 UQAC, Chicoutimi

Deuxième année de maîtrise en informatique, concentration jeux-vidéo. (Double diplôme).

2015 – 2016 ISEN, Lille

Première année de master en développement logiciel et Big Data au sein d'une école spécialisée dans les technologies du numérique.

2011 – 2015 ISEN, Lille

Acquisition du Bachelor of Technology à l'issue de trois années de classes préparatoires en mathématiques, physique et informatique.

2009 – 2011 Lycée Guillaume Budé, Limeil Brévannes

Obtention du baccalauréat scientifique avec distinctions.



Compétences



Logiciel : C++, C#, Java, .NET.

Scripting : Python, Bash.

Web : HTML, CSS, JavaScript, NodeJS, Express, AngularJS.

Base de données : PostgreSQL, MongoDB.

Gestionnaires de version : Git, SVN.

IDE : Netbeans, VisualStudio, AndroidStudio, Eclipse, Atom, WebStorm.

Moteurs de jeu : Unity 5, Unreal Engine 4.

Autres : OpenGL, Suite Adobe, Pack Office, JIRA, Ableton.



Loisirs

