

Programmation Orientée Objet (OBJET)

TP 0 : Présentation du sujet, vue d'ensemble des séances et des rendus



Jean-Marie Normand – Bureau A114
jean-marie.normand@ec-nantes.fr

WORLD OF ECN : LE PROJET DU COURS DE « PROGRAMMATION ORIENTÉE OBJET EN JAVA »

Introduction

- Tout au long des **7** séances de TP du module OBJET de l'option INFO-SI, vous aurez à réaliser un projet intitulé « **World of ECN** »
- C'est un mini-jeu qui nous servira à illustrer différents concepts de la programmation orientée objet
- Bien sûr il ne représente pas du tout ce qu'il faudrait faire pour coder un vrai jeu (qu'on ne ferait très probablement pas en Java 😊)

Déroulement des séances

- Ce projet se déroule sur 7 séances chacune avec un objectif particulier
- Certaines séances donneront lieu à un compte-rendu noté mais pas toutes (voir slide suivant)
- **NEW** : Cette année nous avons essayé avec M. MARTIN de faire un lien entre les modules BDONN et OBJET en fin de projet !

Vue d'ensemble des séances

- Séance 1 : Prise en main de NetBeans et du débogueur —→ **Rapport !**
- Séance 2 : Implémentation des premières classes Java
- Séance 3 : Ajout de fonctionnalités + Modification des classes existantes —→ **Rapport !**
- Séance 4 : Implémentation des collections en Java —→ **Mini Rapport !**
- Séance 5 : Classes Abstraites, Interfaces et Exceptions
- Séance 6 : Lecture/écriture de fichiers + Lien BDONN
- Séance 7 : Finalisation du projet/Affichage/Tests —→ **Rapport !**

Rendu des rapports

- En binôme
- Sur Hippocampus module OBJET
- Au plus tard le lendemain soir du TP (e.g. mardi soir si le TP a lieu lundi)
- Nous vous ferons un rendu succinct mais personnalisé de votre rendu sur Hippocampus

