



Introduction to C++ (Season 1)

Unit 4: Objects and Classes

第4单元：物以类聚－对象和类

Section 6 : The C++ string Class

第6节：C++字符串类



The C++ string Class

❖ C++ 使用 string 类处理字符串

❖ string类中的函数

1. 构造
2. 追加
3. 赋值
4. 位置与清除
5. 长度与容量
6. 比较
7. 子串
8. 搜索
9. 运算符

```
+string()
+string(value: string)
+string(value: char[])
+string(ch: char, n: int)

+append(s: string): string
+append(s: string, index: int, n: int): string

+append(s[]: char, n: int): string
+append(n: int, ch: char): string
+assign(s[]: char): string
+assign(s: string, index: int, n: int): string

+assign(s: string, n: int): string
+assign(n: int, ch: char): string
+at(index: int): char
+length(): int
+size(): int
+capacity(): int
+clear(): void
+erase(index: int, n: int): string
+empty(): bool
+compare(s: string): int
+compare(index: int, n: int, s: string): int
+copy(s[]: char, n: int, index: int): void
+data(): char*
+substr(index: int, n: int): string

+substr(index: int): string
+swap(s: string): void
+find(ch: char): int
+find(ch: char, index: int): int

+find(s: string): int
+find(s: string, index: int): int

+replace(index: int, n: int, s: string): string

+insert(index: int, s: string): string
+insert(index: int, n: int, ch: char): string
```

构造一个空字符串
由指定的字符串文字常量构造一个字符串
由指定的字符串数组构造一个字符串
构造一个字符串，初值为n个指定字符

将字符串s追加在当前string对象后
将s中从index起的n个字符追加在当前字符串后

将s的前n个字符追加在当前字符串后
将n个字符ch追加在当前字符串后
将一个字符数组或一个字符串s赋予当前字符串
将s中从index起的n个字符赋予当前字符串

将s的前n个字符赋予当前字符串
将当前字符串赋值为n个字符ch
返回当前字符串中index处的字符
返回当前字符串的长度
与length()相同
返回为当前字符串分配的存储空间大小
清除当前字符串中所有字符
删除当前字符串从index开始的n个字符
若当前字符串为空，则返回true
这两个比较函数与7.9.4节中介绍的strcmp函数类似，返回值也相同
将当前字符串从index开始的n个字符复制到s
将当前字符串内容以一个字符数组返回
返回当前字符串从index开始的n个字符的子串

返回当前字符串从index开始的子串
交换当前字符串和s的内容
返回当前字符串中字符ch出现的第一个位置
返回当前字符串中从index开始ch出现的第一个位置

返回当前字符串中子串s出现的第一个位置
返回当前字符串中从index开始s出现的第一个位置

将本字符串从index开始的n个字符替换为s的内容

将字符串s插入到本字符串index处
将n个ch插入到本字符串index处

注意事项

❖ 操作string对象中的字符串内容时，有时会用到“index”。

第1个字符 'W'

第8个字符 ' ' (空格)

"Welcome to C and C++!"

0号位置
0号字符

从7号位置开始的5
个字符 "to C"

很多string的函数接受两个数字参数： index, n

index: 从index号位置开始

n: 之后的n个字符

Constructing a String (创建 string 对象)

- ❖ Create an empty string using string's no-arg constructor(用无参构造函数创建一个空字符串):

```
string newString;
```

- ❖ Create a string object from a string value or from an array of characters (由一个字符串常量或字符串数组创建string对象):

```
string message("Aloha World!");
```

```
char charArray[] = {'H', 'e', 'l', 'l', 'o', '\0'};  
string message1(charArray);
```

Appending a String (追加字符串)

- ❖ You can use several overloaded functions to add new contents to a string. (一系列的重载函数可以将新内容附加到一个字符串中)

```
string s1("Welcome");  
s1.append(" to C++"); // appends " to C++" to s1  
cout << s1 << endl; // s1 now becomes Welcome to C++  
  
string s2("Welcome");  
s2.append(" to C and C++", 3, 2); // appends "C" to s2  
cout << s2 << endl; // s2 now becomes Welcome C  
  
string s3("Welcome");  
s3.append(" to C and C++", 5); // appends " to C" to s3  
cout << s3 << endl; // s3 now becomes Welcome to C  
  
string s4("Welcome");  
s4.append(4, 'G'); // appends "GGGG" to s4  
cout << s4 << endl; // s4 now becomes WelcomeGGGG
```

Assigning a String (为字符串赋值)

- ❖ You can use several overloaded functions to assign new contents to a string(一系列的重载函数可以将一个字符串赋以新内容)

```
string s1("Welcome");  
s1.assign("Dallas"); // assigns "Dallas" to s1  
cout << s1 << endl; // s1 now becomes Dallas  
  
string s2("Welcome");  
s2.assign("Dallas, Texas", 1, 3); // assigns "all" to s2  
cout << s2 << endl; // s2 now becomes all  
  
string s3("Welcome");  
s3.assign("Dallas, Texas", 6); // assigns "Dallas" to s3  
cout << s3 << endl; // s3 now becomes Dallas  
  
string s4("Welcome");  
s4.assign(4, 'G'); // assigns "GGGG" to s4  
cout << s4 << endl; // s4 now becomes GGGG
```

Functions at, clear, erase, and empty

- ❖ `at(index)`: 返回当前字符串中 `index` 位置的字符
- ❖ `clear()`: 清空字符串
- ❖ `erase(index, n)`: 删除字符串从 `index` 开始的 `n` 个字符
- ❖ `empty()`: 检测字符串是否为空

```
string s1("Welcome");  
  
cout << s1.at(3) << endl; // s1.at(3) returns c  
  
cout << s1.erase(2, 3) << endl; // s1 is now Weme  
  
s1.clear(); // s1 is now empty  
  
cout << s1.empty() << endl; // s1.empty returns 1 (means true)
```

Comparing Strings (比较字符串)

❖ `compare()` 函数用于比较两个字符串。它与C语言中的 `strcmp()` 函数很像。

```
string s1("Welcome");  
string s2("Welcomg");  
  
cout << s1.compare(s2) << endl; // returns -2  
cout << s2.compare(s1) << endl; // returns 2  
  
cout << s1.compare("Welcome") << endl; // returns 0
```


Obtaining Substrings (获取子串)

❖ `at()` 函数用于获取一个单独的字符；而 `substr()` 函数则可以获取一个子串

```
string s1("Welcome");  
cout << s1.substr(0, 1) << endl; // returns W;    从0号位置开始的1个字符  
cout << s1.substr(3) << endl; // returns come;    从3号位置直到末尾的子串  
cout << s1.substr(3, 3) << endl; // returns com; 从3号位置开始的3个字符
```

Searching in a String (搜索字符串)

❖ find() 函数可以在一个字符串中搜索一个子串或者一个字符

```
string s1("Welcome to HTML");  
cout << s1.find("co") << endl; // returns 3; 返回子串出现的第一个位置  
cout << s1.find("co", 6) << endl; // returns -1 从6号位置开始查找子串出现的第一个位置  
cout << s1.find('o') << endl; // returns 4 返回字符出现的第一个位置  
cout << s1.find('o', 6) << endl; // returns 9 从6号位置开始查找字符出现的第一个位置
```

Inserting and Replacing Strings (插入和替换字符串)

❖ insert() : 将某个字符/字符串插入到当前字符串的某个位置

❖ replace() 将本字符串从某个位置开始的一些字符替换为其它内容

```
string s1("Welcome to HTML");  
s1.insert(11, "C++ and ");  
cout << s1 << endl; // s1 becomes Welcome to C++ and HTML
```

```
string s2("AA");  
s2.insert(1, 4, 'B'); // 在1号位置处连续插入4个相同字符  
cout << s2 << endl; // s2 becomes to ABBBBA
```

```
string s3("Welcome to HTML");  
s3.replace(11, 4, "C++"); // 从11号位置开始向后的4个字符替换掉。注意'\0'  
cout << s3 << endl; // returns Welcome to C++
```

String Operators (字符串运算符)

```
string s1 = "ABC"; // The = operator
string s2 = s1;     // The = operator
for (int i = s2.size() - 1; i >= 0; i--)
    cout << s2[i]; // The [] operator
```

```
string s3 = s1 + "DEFG"; // The + operator
cout << s3 << endl; // s3 becomes ABCDEFGF
```

```
s1 += "ABC";
cout << s1 << endl; // s1 becomes ABCABC
```

```
s1 = "ABC";
s2 = "ABE";
cout << (s1 == s2) << endl; // Displays 0
cout << (s1 != s2) << endl; // Displays 1
cout << (s1 > s2) << endl; // Displays 0
cout << (s1 >= s2) << endl; // Displays 0
cout << (s1 < s2) << endl; // Displays 1
cout << (s1 <= s2) << endl; // Displays 1
```

Operator	Description
[]	用数组下标运算符访问字符串中的字符
=	将一个字符串的内容复制到另一个字符串
+	连接两个字符串得到一个新串
+=	将一个字符串追加到另一个字符串末尾
<<	将一个字符串插入一个流
>>	从一个流提取一个字符串，分界符为空格或者空结束符
==, !=, <, <=, >, >=	用于字符串比较