

1. ¿Qué es una variable?

Una variable puede ser cualquier tipo de carácter que se le asocia a través de un identificador, ese identificador es el nombre de la variable.

2. ¿Qué es un algoritmo?

Solo sabria definirlo en el campo de la seguridad informatica, un algoritmo creador de llaves públicas y privadas.

3. ¿Qué es un bucle?

Puede ser en bash cuando hasta que una condición no se cumple el bucle no para, este podria ser con If y While.

4. ¿Qué es la recursividad?

Por ejemplo las rutas de las carpetas /home/..

5. ¿Para qué sirven las librerías?

Creo que podría ser parecido a las bases de datos, que sirven para almacenar contenido, variables, información...

6. ¿Qué es la programación orientada a objetos?

No lo sé, no he llegado a aprenderlo.

7. ¿Qué diferencia hay entre una clase y un objeto?

Una clase es cuando una variable se repite en varias ocasiones para que en todos sus casos tengan las mismas cualidades.

Un objeto creo que no he llegado a conocer con exactitud que es.

8. ¿Qué es la herencia?

Según mis conocimientos en SMX usando el ejemplo de las carpetas de Windows, es cuando creas una carpeta y luego creas otra carpeta dentro de esta, pues hereda todas las configuraciones de la carpeta anterior como quien tiene permiso de acceso, de manipulación..

9. ¿Qué lenguajes conoces? Indica el lenguaje y el nivel que tienes.

Lenguajes que conozco y he llegado a usar son HTML y CSS, también he llegado a usar JavaScript pero de pruebas sin llegar a razonar nada.

También conozco otros lenguajes pero que nunca he usado por ejemplo Java, Python, c++...

10. ¿Has desarrollado alguna aplicación? En caso afirmativo, comenta el tipo de aplicaciones que has desarrollado.

No