

NOMBRE Y APELLIDOS:			FECHA: 19-07-2023		
DOCENTE: MANUEL MACÍAS PÉREZ			NOTA:		
(IFCD0210) DESARROLLO DE APLICACIONES CON TECNOLOGÍAS WEB.			Nº CURSO: 22-35/008902		
MF:	0491	UNIDADES DE APRENDIZAJE A LAS QUE RESPONDE:	UA2	Duración:	2 h
UF:	1842				
PRÁCTICA Nº:	E2				
DENOMINACIÓN: Efectos especiales en páginas web y su integración.					
<p><u>DESCRIPCIÓN</u></p> <p>1.- Se propone la integración de funcionalidades a una estructura establecida en clase.</p> <ul style="list-style-type: none"> Integración de animaciones en imágenes. <ul style="list-style-type: none"> Cambio de imágenes en la página web. Funcionalidad en botones. <ul style="list-style-type: none"> Página con los accesos a las actividades Control de eventos. <ul style="list-style-type: none"> Utilizar eventos diferentes para los botones. <p>La práctica se realizará de manera individual.</p> <p><u>MEDIOS PARA SU REALIZACIÓN</u></p> <ul style="list-style-type: none"> Equipo informático. Aplicación Visual Code Studio instalada en el equipo. Navegadores actualizados <p><u>PAUTAS DE ACTUACIÓN DEL FORMADOR</u></p> <p><i>Al inicio de la práctica, que se desarrollará de manera individual por cada uno de los alumnos, el formador/a realizará las siguientes actuaciones:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> Fijará los objetivos de la práctica. Aportará las instrucciones necesarias a los alumnos/as para la realización de la misma, haciendo hincapié en aquellos aspectos más relevantes. Facilitará a cada alumno/a la documentación necesaria para el desarrollo de la práctica. Resolverá las dudas que se planteen durante el transcurso de la práctica, con objeto de que el alumnado aprenda y pueda concluir la realización de la misma. <p>Durante la realización de la práctica el formador/a supervisará el desarrollo de esta para evaluar tanto los procedimientos como el resultado final.</p> <p>Al finalizar la práctica el formador examinará el desarrollo que han realizado los/as alumnos/as, proponiendo las medidas de corrección, en caso necesario.</p>					

ESPECIFICACIONES PARA LA EVALUACIÓN DE LA PRÁCTICA	
Resultados a comprobar	Indicadores de logro
1. Analiza los requisitos de uso de componentes software para ser utilizados por el documento en el entorno del cliente. Conforme el criterio de evaluación CE 3.1	1.1 Analiza los requisitos de uso de componentes software para ser utilizados por el documento en el entorno del cliente
	1.2 Comprende los requisitos de uso de componentes software para ser utilizados por el documento en el entorno del cliente
2. Inserta componentes software de aplicación de cliente que serán usados por el documento en el entorno del cliente. Conforme el criterio de evaluación CE 3.2	2.1 Inserta componentes software de aplicación de cliente que serán usados por el documento en el entorno del cliente.
	2.2 Documenta componentes software de aplicación de cliente que serán usados por el documento en el entorno del cliente.
3. En supuestos prácticos, selecciona componentes de software ya desarrollados para integrarlos en documentos herramientas de desarrollo y lenguajes de guion partiendo de documentación de diseño detallado. Conforme el criterio de evaluación CE 3.3	3.1 Integra componentes de software para controlar y validar la información introducida por el usuario.
	3.2 Integra componentes de software para permitir efectos dinámicos relacionados con el documento o dispositivo utilizado.
	3.2 Integra componentes de software para utilizar otras funcionalidades en el documento desarrollado.

Sistema de valoración

Definición de indicadores y escalas de medida

Los indicadores que se van a establecer, será una hoja de chequeo, sistema de valoración, que complementa a este documento, donde se evalúan todos los resultados a comprobar (tareas). En este documento, se establecerán a su vez los indicadores de logro que se han de tener en cuenta, para conseguir los resultados a comprobar.

Mínimo exigible

El mínimo exigible para la superación de la práctica es de 50 puntos sobre 100 puntos

```
<!DOCTYPE html>

<html lang="es">

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

    <title>Document</title>

    <script src="E2 UF1842.js"></script>

    <link rel="stylesheet" href="E2 UF1842.css">

</head>
```

```
<body>

  <header>

    

  </header>

  <!-- Actividad 02 -->

  <div class="uno" onmouseover="backimage1('id1')" id="id1"
onmouseleave="backimage2('id1')">

    <h2>Cálculos básicos</h2>

    <label for = "x">Introduce la primera variable</label><br><br>

    <input type = "number" id = "cala" name = "x"><br><br>

    <label for = "y">Introduce la segunda variable</label><br><br>

    <input type = "number" id = "calb" name = "y"><br><br>

    <button onclick="calculos()">Calcula</button>

    <p id = "resultadoc"></p><br>

  </div>

  <!-- Actividad 03 -->

  <div class="dos" onmouseover="backimage1('id2')" id="id2"
onmouseleave="backimage2('id2')">

    <h2>Comparador</h2>

    <label for = "x">Introduce la primera variable</label><br><br>

    <input type = "number" id = "coma" name = "x"><br><br>

    <label for = "y">Introduce la segunda variable</label><br><br>
```

```
<input type = "number" id = "comb" name = "y"><br><br>

<button onclick = "comparativa()">Compara</button>

<p id = "compara"></p><br>

</div>

<!-- Actividad 04 -->

<div class="tres" onmouseover="backimage1('id3')" id="id3"
onmouseleave="backimage2('id3')">

    <h2>Calcular número de niños</h2>

    <label for = "x">Introduce el número de niños</label>

    <br><br>

    <input type = "number" id = "niños" name = "nniños">

    <br><br>

    <label for = "y">Introduce el número de niñas</label>

    <br><br>

    <input type = "number" id = "niñas" name = "nniñas">

    <br><br>

    <button onclick = "porcentninios()">Calcular</button>

    <p id = "tniños"></p><br>

    <p id = "tniñas"></p><br>

</div>
```

```
<!-- Actividad 05 -->
```

```
<div class="uno" onmouseover="backimage1('id4')" id="id4"  
onmouseleave="backimage2('id4')">
```

```
<h2>Calcula descuento por mes</h2>
```

```
<label for = "x">Introduce el precio</label><br><br>
```

```
<input type = "number" id="precio" name = "precio">
```

```
<br><br>
```

```
<label for = "y">Introduce el mes</label><br><br>
```

```
<input type = "text" id="mes" name = "mes">
```

```
<br><br>
```

```
<button onclick = "descuento()">Calcular</button>
```

```
<p id = "eprecio"></p><br>
```

```
<p id = "emes"></p><br>
```

```
<p id = "pfinal"></p><br>
```

```
</div>
```

```
<!-- Actividad 06 -->
```

```
<div class="dos" onmouseover="backimage1('id5')" id="id5"  
onmouseleave="backimage2('id5')">
```

```
<h2>Validación de Contraseña</h2>
```

```
<label for = "x">Pulsa para introducir contraseña</label><br><br>
```

```
<br><br>
```

```
<button onclick = "validar()">Validar</button>
```

```
<p id = "correcto"></p><br>

<p id = "incorrecto"></p><br>

</div>

<!-- Actividad 09 -->

<div class="tres" onmouseover="backimage1('id6')" id="id6"
onmouseleave="backimage2('id6')">

    <h2>Tablas de multiplicar</h2>

    <label for = "x">Introduce el número de la tabla que quieres
ver</label>

    <br><br>

    <input type = "number" id = "tablas" name = "tabla">

    <br><br>

    <button onclick = "tabla()">Muestra</button>

    <p id = "mtabla"></p><br>

</div>

<!-- Actividad 10 -->

<div class="uno" onmouseover="backimage1('id8')" id="id8"
onmouseleave="backimage2('id8')">
```

```
<h2>Precio por mes</h2>

<label for = "x">Introduce el precio</label><br><br>

<input type = "number" id = "precios" name = "precio">

<br><br>

<label for = "y">Introduce el mes</label><br><br>

<input type = "text" id = "meses" name = "meses">

<br><br>

<button onclick = "descuentos()">Calcular</button>

<p id = "cprecio"></p><br>

<p id = "cmes"></p><br>

<p id = "cfinal"></p><br>

</div>

<!-- Actividad 11 -->

<div class="dos" onmouseover="backimage1('id9')" id="id9"
onmouseleave="backimage2('id9')">

  <h2>Login</h2>

  <label for = "x">Introduce tu Usuario</label><br><br>

  <input type = "text" id = "user" name = "usuario">

  <br><br>

  <label for = "y">Introduce tu contraseña</label><br><br>

  <input type = "password" id = "pass" name = "password">

  <br><br>

  <button onclick = "login()">Validar</button>

  <p id = "Bienvenido"></p><br>
```

```
<p id = "Cancelado"></p><br>

<p id = "Contraseña1"></p><br>

<p id = "Cancelado2"></p><br>

<p id = "Incorrecto2"></p><br>

</div>

<!-- Actividad 12 -->

<div class="tres" onmouseover="backimage1('id10')" id="id10"
onmouseleave="backimage2('id10')">

    <h2>Soluciones</h2>

    <label for = "operadores">Introduce el operador a comprobar</label>

    <br><br>

    <input type = "text" id = "oper" name = "operadores">

    <br><br>

    <button onclick = "comprobar()">Comprobar</button>

    <br><br>

    <h2 id = "resultado"><br></h2>

</div>

<!-- Actividad 14 -->

<div class="uno" onmouseover="backimage1('id11')" id="id11"
onmouseleave="backimage2('id11')">

    <h2>Días de la semana</h2>

    <button onclick = "semana()">Comprobar</button>
```



```
<br><br>

<p id = "semanas"><br></p>

</div>

<!-- Actividad 15 -->

<div class="dos" onmouseover="backimage1('id12')" id="id12"
onmouseleave="backimage2('id12')">

    <h2>Día de la semana</h2>

    <button onclick = "dias()">Comprobar</button>

    <br><br>

    <p id = "dia"><br></p>

</div>

<!-- Actividad 16 -->

<div class="tres" onmouseover="backimage1('id13')" id="id13"
onmouseleave="backimage2('id13')">

    <h2>Mostrar una matriz</h2>

    <button onclick = "matriz()">Comprobar</button>

    <br><br>

    <p id = "matri"><br></p>

</div>
```

<!-- Actividad 17 -->

```
<div class="uno" onmouseover="backimage1('id14')" id="id14"
onmouseleave="backimage2('id14')">

  <h2>Separar un script en array</h2>

  <form action="" name="ario">

    <textarea name="cadena" placeholder="Introduce un texto"
cols="30" rows="5"></textarea>

    <br><br>

    <input type = "button" value = "click" onclick = "array()">

    <br><br>

  </form>

  <br><br>

  <p id = "array1"><br></p>

  <p id = "array2"><br></p>

  <p id = "array3"><br></p>

</div>
```

<!-- Actividad 18 -->

```
<div class="dos" onmouseover="backimage1('id15')" id="id15"
onmouseleave="backimage2('id15')">

  <h2>Ficha alumno</h2>

  <form action="" name="formulario">

    <label name="codigo"></label>
```

```
<br><br>
```

```
<input type = "number" id="codigo"
```

```
placeholder="Introduce el código">
```

```
<br><br>
```

```
<label name="nombre"></label>
```

```
<br><br>
```

```
<input type = "text" id="nombre"
```

```
placeholder="Introduce tu nombre y apellidos">
```

```
<br><br>
```

```
<label name="edad"></label>
```

```
<br><br>
```

```
<input type = "number" id="edad"
```

```
placeholder="Introduce tu edad">
```

```
<br><br>
```

```
<label name="email"></label>
```

```
<br><br>
```

```
<input type = "email" id="email"
```

```
placeholder="Introduce el correo electronico">
```

```
<br><br>
```

```
<label name="movil"></label>
```

```
<br><br>
```

```
<input type = "tel" id="movil"
```

```
placeholder="Introduce el número de teléfono">

<br><br>

<select name="tipos" id="tipos">

    <option value="HTML">HTML</option>

    <option value="CSS">CSS</option>

    <option value="JavaScript">JavaScript</option>

</select>

<br><br>

<input type="button" value="enviar" onclick="arrays()"></input>

</form>

<div id="ficha"></div>

</div>

<footer></footer>

</body>

</html>
```

```
// Actividad 02
```

```
function calculos(){

    let resultado = 0;

    let x = parseInt(document.getElementById("cala").value);
```

```
let y = parseInt(document.getElementById("calb").value);

let myarray =[];

resultado = x + y;

myarray.push("Resultado: "+ resultado.toFixed(2) + "<br/>");

resultado = x - y;

myarray.push("Resultado: "+ resultado.toFixed(2) + "<br/>");


resultado = x * y;

myarray.push("Resultado: "+ resultado.toFixed(2) + "<br/>");


resultado = x / y;

myarray.push("Resultado: "+ resultado.toFixed(2) + "<br/>");

document.getElementById("resultadoc").innerHTML= myarray.join("<br/>");
}

function cambiar() {

    document.getElementById("matrix").src ="img/img2.jpg";

}

function volver() {

    document.getElementById("matrix").src ="img/img1.jpg";

}
```

```
// Actividad 03
```

```
function comparativa(){
```

```
    let x = parseInt(document.getElementById("coma").value);
```

```
    let y = parseInt(document.getElementById("comb").value);
```

```
    if (x>=y){
```

```
        if (x==y){
```

```
            document.getElementById("compara").innerHTML=("Los números "+x +" y "+y+" son iguales"+"<br/>");
```

```
        }else{
```

```
            document.getElementById("compara").innerHTML=(x +" es el mayor de los dos"+"<br/>");
```

```
        }
```

```
    }else{
```

```
        document.getElementById("compara").innerHTML=(y +" es el mayor de los dos"+"<br/>");
```

```
    }
```

```
}
```

```
// Actividad 04
```

```
function porcentninos(){
```

```
    let niños = parseInt(document.getElementById("niños").value);
```

```
    let niñas = parseInt(document.getElementById("niñas").value);
```

```
    let tniños = niños*100/(niños+niñas);
```

```
let tniñas = 100-tniños;

document.getElementById("tniños").innerHTML=("Hay un
"+tniños.toFixed(2)+" % de niños"+"<br/>");

document.getElementById("tniñas").innerHTML=("Hay un
"+tniñas.toFixed(2)+" % de niños"+"<br/>");

}

// Actividad 05

function descuento(){

    let precio = parseInt(document.getElementById("precio").value);

    let mes = document.getElementById("mes").value;

    let pfinal= 0;

    document.getElementById("eprecio").innerHTML=("El precio es "+precio +
" €"+"<br/>");

    document.getElementById("emes").innerHTML=("El mes es "+mes +"<br/>");

    if (mes == "octubre"){

        pfinal = precio*0.85;

    }else{

        pfinal = precio;

    }

    document.getElementById("pfinal").innerHTML=("El precio final es
"+pfinal +"<br/>");

}
```

```
//Actividad 06
```

```
function validar(){  
  
    for(let i=0;i<3; i++){  
  
        let contrasena = prompt("Introduce tu contraseña");  
  
        if(contrasena == "123456"){  
  
            document.getElementById("correcto").innerHTML =  
("Bienvenido"+"<br/>");  
  
            break;  
  
        }else{  
  
            document.getElementById("incorrecto").innerHTML= ("Contraseña  
incorrecta"+"<br/>");  
  
        }  
  
    }  
  
}
```

```
//Actividad 09
```

```
function tabla(){  
  
    let tablaa = document.getElementById("tablas").value;  
  
    let g = 1;  
  
    let j = 1;  
  
    let xtabla = [];  
  
    for(b=0; b<tablaa; b++){  
  
        let h = 1;  
  
        for(i=0; i<10; i++){
```



```
        xtabla.push(`${g} x ${h} = ${j = g * h}<br/>`);

        h++;

    }

    g++;

}

document.getElementById("mtabla").innerHTML = xtabla.join("<br/>");

}

//Actividad 10

function descuentos() {

    let precios = parseInt(document.getElementById("precios").value);

    let meses = document.getElementById("meses").value;

    document.getElementById("cprecio").innerHTML = ("El precio es "+precios
+"<br/>");

    document.getElementById("cmes").innerHTML = ("El mes es "+meses
+"<br/>");

    switch(meses) {

        case "enero":

        case "febrero":

            ptotal = precios*0.80;

            document.getElementById("cfinal").innerHTML = ("El precio final
es "+ptotal "<br/>");

            break;

        case "julio":

        case "agosto":

            ptotal = precios*0.85;
```

```
        document.getElementById("cfinal").innerHTML = ("El precio final  
es "+ptotal + "<br/>");  
  
        break;  
  
        case "noviembre":  
  
        case "diciembre":  
  
            ptotal = precios*0.75;  
  
            document.getElementById("cfinal").innerHTML = ("El precio final  
es "+ptotal + "<br/>");  
  
            break;  
  
        default:  
  
            ptotal = precios;  
  
            document.getElementById("cfinal").innerHTML = ("El precio final  
es "+ptotal + "<br/>");  
  
            break;  
  
    }  
}
```

//Actividad 11

```
function login() {  
  
    let usuario = document.getElementById("user").value;  
  
    let pasword = document.getElementById("pass").value;  
  
    if(usuario == "Admin"){  
  
        if (pasword == "Webmaster"){  
  
            document.getElementById("Bienvenido").innerHTML =  
("Bienvenido");  
  
        }else if(pasword == "" || pasword == null){
```

```
document.getElementById("Cancelado").innerHTML = "Intento de
acceso Cancelado";

}else{

document.getElementById("Contraseña1").innerHTML = ("Contraseña
incorrecta");

}

}else if(usuario==" " || usuario == null){

document.getElementById("Cancelado2").innerHTML = ("Intento de
acceso cancelado");

}else{

document.getElementById("Incorrecto2").innerHTML = ("Usuario
incorrecto");

}

}

//Actividad 12

function comprobar() {

let operador = document.getElementById("oper").value;

resultado = eval(operador);

document.getElementById("resultado").innerHTML="Resultado: "+ resultado;

}

//Actividad 14

function semana() {

let diasSemana = [" Lunes" ," Martes" ," Miercoles" ," Jueves", "
Viernes", " Sábado", " Domingo"];
```

```
document.getElementById("semanas").innerHTML = diasSemana + "<br/>";
}

//Actividad 15
function dias() {
    let diasSemana = [" Lunes" ," Martes" ," Miercoles" ," Jueves", "
Viernes"];

    let di = document.getElementById(diasSemana);

    for (let i=0; i < diasSemana.length; i++){

        document.getElementById("dia").innerHTML=(i + diasSemana[i] + "</br>");

    }
}

//Actividad 16
function matriz() {

    let matriz = [[1,2,3] , [4,5,6] , [7,8,9]];

    for(n=0 ; n < matriz.length ; n++ ){

        document.getElementById("matri").innerHTML=(matriz[n]+"</br>");

    }
}

//Actividad 17

function array(){

    let arr = [];
```

```
arr = document.ario.cadena.value.split(" ");

document.getElementById("array1").innerHTML=(arr.length + "<br/>");

document.getElementById("array2").innerHTML=(arr[0] + "<br/>");

document.getElementById("array3").innerHTML=(arr[arr.length-1] +
"<br/>");
}

//Actividad 18

function arrays() {

    let form = [];

    form.push(document.getElementById("codigo").value);

    form.push(document.getElementById("nombre").value);

    form.push(document.getElementById("edad").value);

    form.push(document.getElementById("email").value);

    form.push(document.getElementById("movil").value);

    form.push(document.getElementById("tipos").value);

    document.getElementById("ficha").innerHTML= form.join("<br/>");
}
```

```
function backimage1(id){  
  
    document.getElementById(id).style.backgroundImage=  
"url('img/img2.jpeg')";  
  
}  
  
function backimage2(id){  
  
    document.getElementById(id).style.backgroundImage= "";  
  
}
```

```
body {  
  
    display: grid;  
  
    text-align: center;  
  
    justify-content: center;  
  
    background-color: aliceblue;  
  
}  
  
input {  
  
    text-align: center;  
  
}  
  
.uno{  
  
    padding-left: 20px;  
  
    padding-right: 20px;  
  
    grid-column: 1/3;  
  
    border: 1px solid black;
```

```
}  
  
.dos{  
  
    padding-left: 20px;  
  
    padding-right: 20px;  
  
    grid-column: 3/5;  
  
    border: 1px solid black;  
  
}  
  
.tres{  
  
    padding-left: 20px;  
  
    padding-right: 20px;  
  
    grid-column: 5/7;  
  
    border: 1px solid black;  
  
}  
  
header{  
  
    grid-column: 1/7;  
  
}  
  
div{  
  
    background-color: rgb(137, 129, 171);  
  
    border-radius: 10%;  
  
}
```

SUPUESTO PRÁCTICO

1.- Se propone la integración de funcionalidades a una estructura establecida en clase.

- Integración de animaciones en imágenes.
 - o Cambio de imágenes en la página web.
- Funcionalidad en botones.
 - o Página con los accesos a las actividades
- Control de eventos.
 - o Utilizar eventos diferentes para los botones.

La práctica se realizará de manera individual.

Adjuntar los códigos en este documento y convertir en pdf para enviar o subir la repositorio Github.

Ejemplo:

JS:

```
function cambiarcolor() {  
    var elemento = document.getElementById("subtitulo");  
    elemento.className = "colornegro"; }  
}
```

HTML:

```
<section>  
    <h1>Sitio Web</h1>  
    <p id="subtitulo" class="supercolor" onclick="cambiarcolor()">El mejor sitio web!</p>  
</section>
```



SISTEMAS DE VALORACIÓN MF 0491_3 – UF1842 – E2

RESULTADOS A COMPROBAR	INDICADORES DE LOGRO	ESCALA DE MEDIDAS	
<p>4. Analiza los requisitos de uso de componentes software para ser utilizados por el documento en el entorno del cliente.</p> <p>Conforme el criterio de evaluación CE 3.1</p>	<p>Analiza los requisitos de uso de componentes software para ser utilizados por el documento en el entorno del cliente</p>	- Analiza los requisitos de uso de componentes software para ser utilizados por el documento en el entorno del cliente entre un 75% y 100%	B 10
		- Analiza los requisitos de uso de componentes software para ser utilizados por el documento en el entorno del cliente entre un 50 % y 75%	R 5
		- Analiza los requisitos de uso de componentes software para ser utilizados por el documento en el entorno del cliente por debajo de un 50 %	M 0
	<p>1.2 Comprende los requisitos de uso de componentes software para ser utilizados por el documento en el entorno del cliente</p>	- Comprende los requisitos de uso de componentes software para ser utilizados por el documento en el entorno del cliente entre un 75% y 100%.	B 10
		- Comprende los requisitos de uso de componentes software para ser utilizados por el documento en el entorno del cliente entre un 50% y 75%.	R 5
		- Comprende los requisitos de uso de componentes software para ser utilizados por el documento en el entorno del cliente por debajo de un 50%.	M 0
<p>5. Inserta componentes software de aplicación de cliente que serán usados por el documento en el entorno del cliente.</p> <p>Conforme el criterio de evaluación CE 3.2</p>	<p>2.1 Inserta componentes software de aplicación de cliente que serán usados por el documento en el entorno del cliente.</p>	- Inserta componentes software de aplicación de cliente que serán usados por el documento en el entorno del cliente entre un 75% y 100%.	B 10
		- Inserta componentes software de aplicación de cliente que serán usados por el documento en el entorno del cliente entre un 50% y 75%.	R 5
		- Inserta componentes software de aplicación de cliente que serán usados por el documento en el entorno del cliente por debajo de un 50%.	M 0
	<p>2.2 Documenta componentes software de aplicación de cliente que serán usados por el</p>	- Documenta componentes software de aplicación de cliente que serán usados por el documento en el entorno del cliente entre un 75% y 100%.	B 10

	documento en el entorno del cliente.	<ul style="list-style-type: none"> - Documenta componentes software de aplicación de cliente que serán usados por el documento en el entorno del cliente entre un 50% y 75%. - Documenta componentes software de aplicación de cliente que serán usados por el documento en el entorno del cliente por debajo de un 50% 	R	5
			M	0
6. En supuestos prácticos, selecciona componentes de software ya desarrollados para integrarlos en documentos herramientas de desarrollo y lenguajes de guion partiendo de documentación de diseño detallado. Conforme el criterio de evaluación CE 3.3	3.1 Integra componentes de software para controlar y validar la información introducida por el usuario.	<ul style="list-style-type: none"> - Integra componentes de software para controlar y validar la información introducida por el usuario entre un 75% y 100%. - Integra componentes de software para controlar y validar la información introducida por el usuario entre un 50% y 75%. - Integra componentes de software para controlar y validar la información introducida por el usuario por debajo de un 50% 	B	20
			R	10
			M	0
	3.2 Integra componentes de software para permitir efectos dinámicos relacionados con el documento o dispositivo utilizado.	<ul style="list-style-type: none"> - Integra componentes de software para permitir efectos dinámicos relacionados con el documento o dispositivo utilizado entre un 75% y 100%. - Integra componentes de software para permitir efectos dinámicos relacionados con el documento o dispositivo utilizado entre un 50% y 75%. - Integra componentes de software para permitir efectos dinámicos relacionados con el documento o dispositivo utilizado por debajo de un 50% 	B	20
			R	10
			M	0
	3.2 Integra componentes de software para utilizar otras funcionalidades en el documento desarrollado.	<ul style="list-style-type: none"> - Integra componentes de software para utilizar otras funcionalidades en el documento desarrollado entre un 75% y 100%. - Integra componentes de software para utilizar otras funcionalidades en el documento desarrollado entre un 50% y 75%. - Integra componentes de software para utilizar otras funcionalidades en el documento desarrollado por debajo de un 50% 	B	20
			R	10
			M	0
	Valor mínimo exigible: 50	Valor máximo: 100		