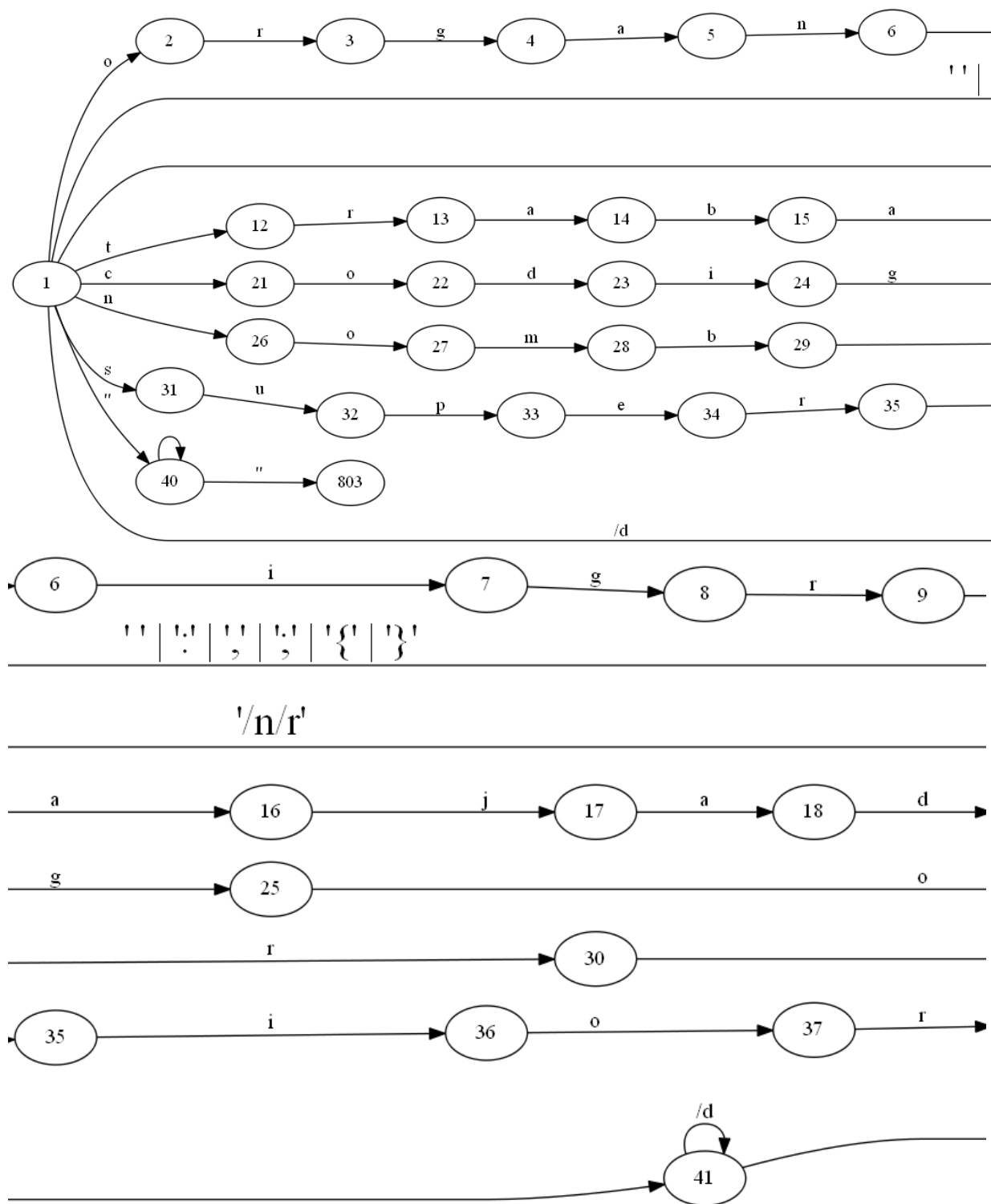


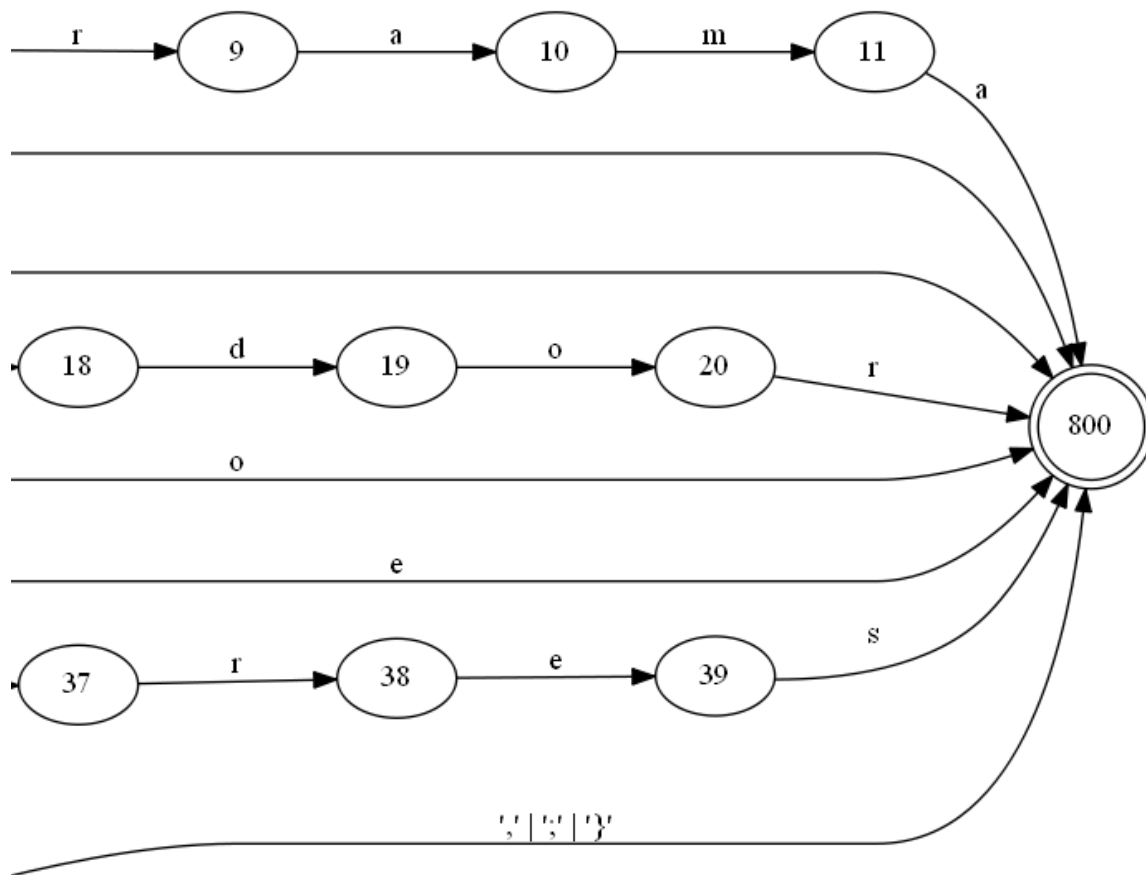
# Manual Técnico

## Contenido

Autómata Finito Determinista .....	3
Métodos Implementados .....	5
Método Abrir .....	6
Método Guardar .....	6
Método Guardar Como .....	6
Método Salir .....	6
Método Analizar .....	6
Método Acerca De .....	6
Método Colorear .....	6
Método Colorear (Parámetros) .....	6
Método Bloque Trabajador .....	6
Método Crear Tabla Error .....	6
Método Crear Dot .....	7
Método Crear Tabla Token .....	7
Método Crear Página .....	7
Otras implementaciones .....	8
Tokens .....	9
Errores .....	9

## Autómata Finito Determinista





## Métodos Implementados

- [Abrir](#)
- [Guardar](#)
- [Guardar Como](#)
- [Salir](#)
- [Analizar](#)
- [Acerca De](#)
- [Colorear](#)
- [Colorear \(Parámetros\)](#)
- [Bloque Trabajador](#)
- [Crear Tabla Error](#)
- [Crear Dot](#)
- [Crear Tabla Token](#)
- [Crear Pagina](#)

### Método Abrir

Utilizado para poder abrir un archivo con extensión “.ogm”.

### Método Guardar

Utilizado para poder guardar un archivo con extensión “.ogm”.

### Método Guardar Como

Utilizado para poder guardar un archivo con extensión “.ogm” ya existente.

### Método Salir

Utilizado para salir del programa.

### Método Analizar

El más importante de todos, acá se encuentra el analizador léxico, este método implementa el [DFA](#) descrito anteriormente. Desde este método se llaman a los métodos:

- [Colorear](#)
- [Colorear \(Parámetros\)](#)
- [Crear Tabla Error](#)
- [Crear Dot](#)
- [Crear Tabla Token](#)
- [Bloque Trabajador](#)

Los cuales posteriormente serán descritos.

### Método Acerca De

Muestra un Formulario extra donde se encuentran los datos del estudiante y del curso.

### Método Colorear

Acá se colorean todos los Tokens y Operadores.

### Método Colorear (Parámetros)

Acá se colorean todas las cadenas y códigos.

### Método Bloque Trabajador

Este método sirve para encontrar y almacenar todos los bloques tipo trabajador junto con sus datos:

- Código
- Nombre
- Superiores

### Método Crear Tabla Error

Este método captura todos los errores registrados y los ingresa en una tabla. También crea una página HTML en la cual se muestran los errores, y automáticamente se abre.

### Método Crear Dot

En este método se hacen todas las conexiones entre códigos, para poder saber que código apunta a otro código. Asimismo, crea el código el cual es almacenado en un archivo con extensión “.txt” y luego por medio de comandos de C# se abre el CMD para poder llamar al “DOT” de Graphviz y se genera una imagen tipo PNG.

### Método Crear Tabla Token

Este método captura todos los errores registrados y los ingresa en una tabla. También crea una página HTML en la cual se muestran los errores, y automáticamente se abre.

### Método Crear Página

Crea una página HTML la cual agrega la imagen creada por el método [Dot](#) y la muestra para su inmediata inspección.

## Otras implementaciones

- Lista Error: Aquí se guardan todos los errores capturados.
- Lista Token: Aquí se guardan todos los tokens capturados.
- Lista Trabajador: Aquí se guardan los datos de todos los bloques trabajador.



## Tokens

	Tipo
organigrama	Reservada
trabajador	Reservada
código	Reservada
superiores	Reservada
:	Operador
,	Operador
"	Operador
;	Operador
{	Operador
}	Operador

## Errores

Tipo	No se Reconoce el Caracter
------	----------------------------

