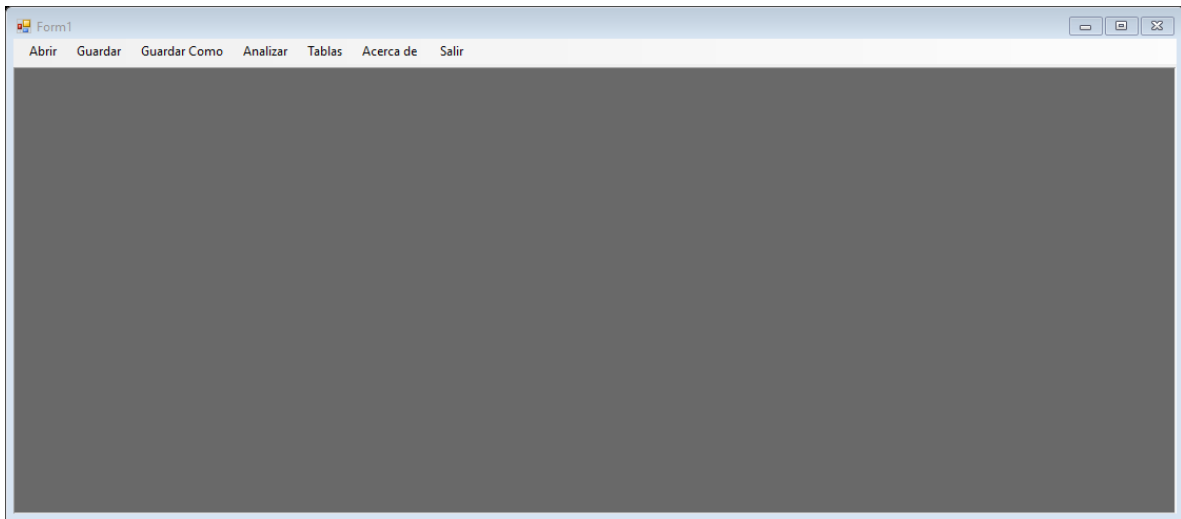


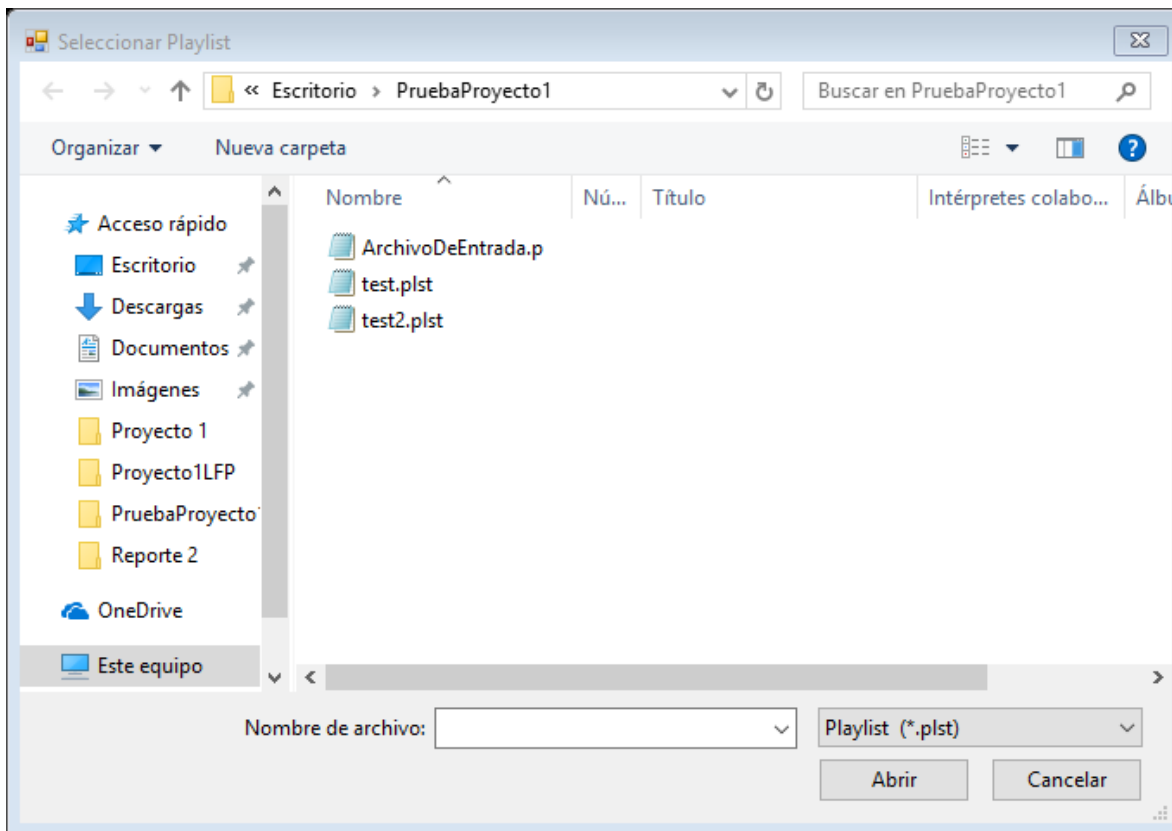
Funcionamiento de Botones

- Abrir: Sirve para poder incluir el texto de un archivo con extensión “ogm” para poder ser analizado
- Guardar: Sirve para almacenar el texto introducido.
- Guardar Como: Utilizado para guardar un archivo existente, con diferente nombre
- Analizar: Encargado de evaluar el texto ingresado, para su validación y generación de organigrama
- Acerca de: Muestra una ventana extra donde se muestran los datos del estudiante
- Salir: Sale del programa

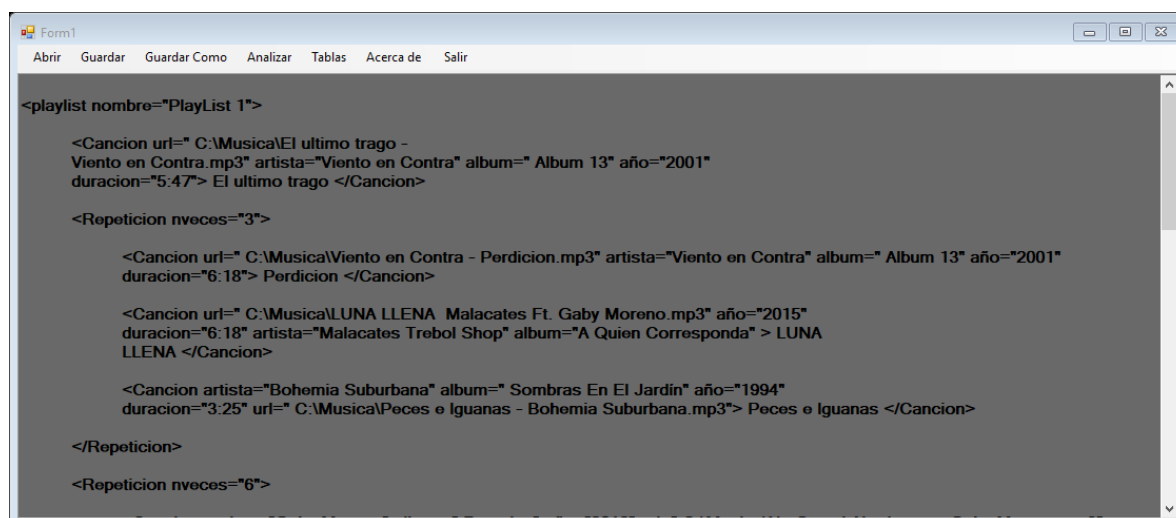


Generación de una Playlist

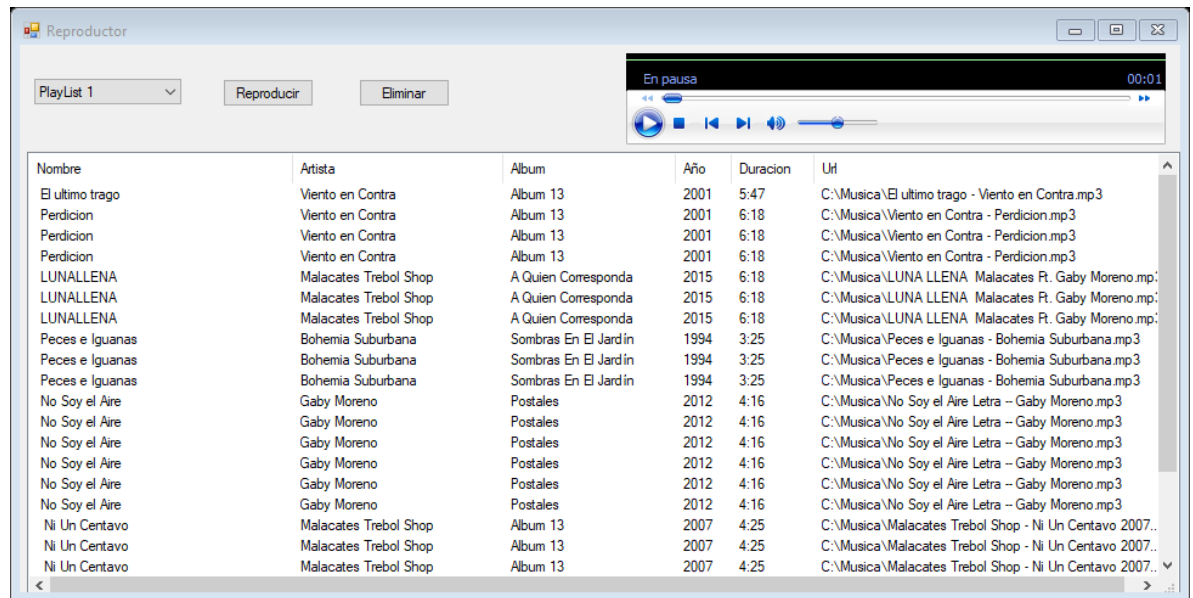
- 1- Clic en el botón Abrir y seleccionar el archivo deseado o ingresar el código manualmente



- 2- Cuando el archivo este completamente escrito, presionar el botón analizar



- 3- Si el análisis fue correcto se abrirá una ventana emergente donde estará el reproductor listo con las playlist encontradas



Estructura del código

```
<playlist nombre=" De Todo">
```

```
<Cancion url="URL" artista="NOMBRE ARTISTA" álbum="NOMBRE ALBUM" año="AÑO"
```

```
duracion="TIEMPO"> NOMBRE CANCION </Cancion>
```

```
<Repeticion nveces="NUMERO REPETICIONES">
```

```
<Cancion url="URL" artista="NOMBRE ARTISTA" álbum="NOMBRE ALBUM" año="AÑO"
```

```
duracion="TIEMPO"> NOMBRE CANCION </Cancion>
```

```
<Cancion url="URL" artista="NOMBRE ARTISTA" álbum="NOMBRE ALBUM" año="AÑO"
```

```
duracion="TIEMPO"> NOMBRE CANCION </Cancion>
```

```
<Cancion url="URL" artista="NOMBRE ARTISTA" álbum="NOMBRE ALBUM" año="AÑO"
```

```
duracion="TIEMPO"> NOMBRE CANCION </Cancion>
```

```
</Repeticion>
```

```
</playlist>
```