Fortgeschrittene Algorithmen

Randomisierte Algorithmen

```
findingA LV(array A, n)
begin
    repeat
        Randomly select one element out of n elements.
    until 'a' is found
end
```

```
findingA MC(array A, n, k)
begin
    i := 0
    repeat
        Randomly select one element out of n elements.
        i := i + 1
    until i = k or 'a' is found
end
```

Programmieraufgaben

- Pi Raten
- Textvergleich
- Bildvergleich
- Vermessung der Fläche eines Landes
- → Vorstellung

Zusammenfassung - Randomisierung

- Las Vegas
 - Liefert immer ein richtiges Ergebnis
 - Variiert mit der Wahl des Zufallsereignisses / Zufallszahl
- Monte Carlo
 - Können auch (manchmal) falsche Ergebnisse liefern
 - Einseitiger Fehler:
 - Wenn die Wahrscheinlichkeit für eine der beiden Antwortmöglichkeiten (Ja/Nein) gleich Null ist und für die andere größer Null
 - Beidseitiger Fehler:
 - Wenn für die beiden Antwortmöglichkeiten (Ja/Nein) die Wahrscheinlichkeit für eine falsche Antwort größer Null ist



String-Matching

- Ziel:
 - Finden (aller) Vorkommen eines Musters in einem Text
- Beispiele → Tafel



String-Matching (etwas formaler)

String-Matching-Problem

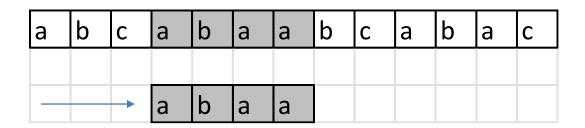
- Alphabet: $\Sigma = \{0, 1\} \text{ oder } \Sigma = \{a, b, ..., z\}$
- Text in einem Feld T[1..n]
- Textmuster in einem Feld P[1..m]
- $m \leq n$
- Felder P und T werden (häufig) als aus Zeichen bestehende Strings bezeichnet

а	b	С	а	b	а	а	b	С	а	b	а	С
		-	а	b	а	а						

String-Matching (etwas formaler)

String-Matching-Problem

- P kommt mit der Verschiebung s in T vor:
- Das Muster P tritt im Text an der Position s+1 beginnend auf
- Wenn für $1 \le j \le m$ gilt: T[s+j] = P[j]



- Wenn P mit einer Verschiebung s in T vorkommt:
- → s ist eine gültige Verschiebung

Sonst: s ist eine ungültige Verschiebung

Naiver String-Matcher

```
n = T.Länge
m = P.Länge
For s = 0 to n-m
    if (P[1..m] == T[s+1..s+m])
        print "gültige Verschiebung: " s
```

Viel Spaß beim Coden

Naiver String-Matcher

```
n = T.Länge
m = P.Länge
For s = 0 to n-m
    if (P[1..m] == T[s+1..s+m])
        print "gültige Verschiebung: " s
```

Laufzeit im schlechtesten Fall?

Naiver String-Matcher

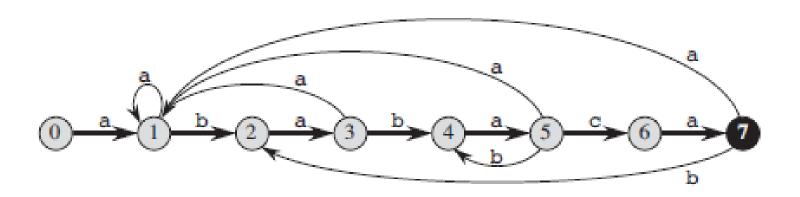
```
n = T.Länge
m = P.Länge
For s = 0 to n-m
    if (P[1..m] == T[s+1..s+m])
        print "gültige Verschiebung: " s
```

Laufzeit im schlechtesten Fall?

```
T: a^n
P: a^m
→ O((n-m +1) m)
```

Keine Vorverarbeitung: Laufzeit = Matchingzeit

String-Matching Automat



Algorithmen – Eine Einführung, Seite 1010



String-Matching Automat

Laufzeit?

 $\delta(q,T[i])$: Definieren / Berechnen

Notation:
$$P_n = P[1..n], P_0 = \varepsilon$$

$$T \supset M \rightarrow$$
 T ist Präfix von M

Definition (Hilfsfunktion):

$$\sigma(x) = \max\{k: P_k \ \sqsupset x\}$$

Wir definieren:

$$\delta(q, a) = \sigma(P_q a)$$

$$\delta(q, x) = \sigma(P_q x)$$

Beispiel: P = anax

$$\delta(0, a) = \sigma(P_0 a) = \sigma(a) = \max\{k: P_k \supset a\} = 1$$

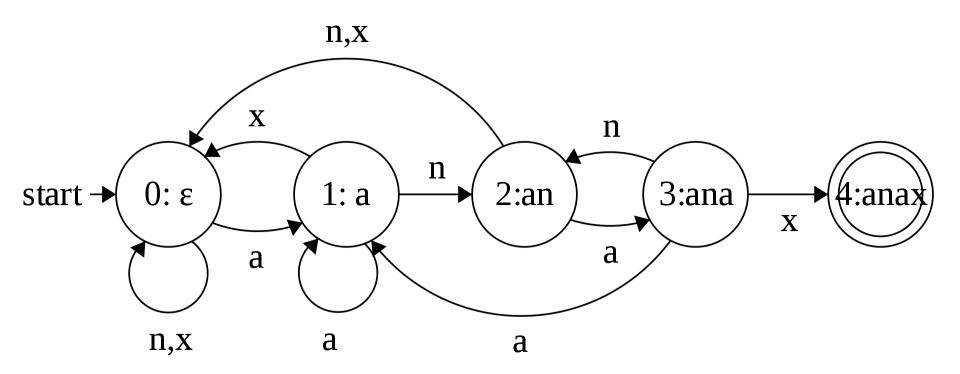
```
m = P.Länge
For q = 0 to m
       For jedes Zeichen a \in \Sigma
               k=min(m+1,q+2)
               repeat
                      k = k - 1
               until P_k \supset P_q a
               \delta(q, a) = k
Return \delta
```

```
m = P.Länge  
For q = 0 to m  
For jedes Zeichen a \in \Sigma  
k=\min(m+1,q+2)  
repeat  
k=k-1  
until\ P_k\ \sqsupset P_q a  
\delta(q,a)=k
```

Return δ

Erstellen wir einen Automaten für "anax"

Erstellen wir einen Automaten für "anax"



```
m = P.Länge For q = 0 to m For jedes Zeichen a \in \Sigma k=min(m+1,q+2) repeat k=k - 1 until P_k \sqsupset P_q a \delta(q,a)=k
```

Return δ

Viel Spaß beim Coden