

# Algorithmen und Komplexität

## TIF 21A/B

### Dr. Bruno Becker

## 6. Prioritätswarteschlangen

# Prioritätswarteschlangen

- **Grundlegende Eigenschaften**
- Binäre Heaps
- Heapsort

# Prioritätswarteschlangen (Priority Queues)

- **Warteschlangen:** Supermarktkasse, Auto-Maut, Druckaufträge,...  
*First in, First out (FIFO)*
- **Operationen:**
  - Erster Kunde (Element) wird bedient
  - Neuer Kunde (Element) wird hinten angehängt

# Anwendungen für Priority Queues

- Betriebssysteme: Job Scheduling, Load Balancing
- Suche in Graphen: Dijkstra Algorithmus für kürzeste Wege (später in der Vorlesung)
- Datenkompression: Huffman-Codes (später in der Vorlesung)
- ...

# Abstrakter Datentyp für Priority Queue

- Input: Elemente vom totalgeordneten Typ *Item*.  
„Ältestes“ Element = Maximum

**Public class** PQ <Item> implements iterable <item>

Queue() /\* Ezeugt leere PQ

**void** insert (Item item) /\* Fügt ein Element hinzu

Item searchMax () /\* Sucht Maximum

Item deleteMax() /\* Entfernt Maximum

**boolean** isEmpty() /\* Ist die PQ leer?

**int** size() /\* Anzahl der Elemente in der PQ

# Implementierung Priority Queue

- Verkettete Liste:
  - Unsortiert: Einfügen schnell, aber Suche nach Maximum  $O(n)$
  - Sortierte Liste: Suche Maximum schnell (konstanter Aufwand), aber Liste sortiert halten  $O(n)$
- Baumstruktur:
  - Binärer Suchbaum im Worst Case schlecht (wie lineare Liste)
  - Balancierter Baum: Kompliziert, wenn Schlüssel mehrfach vorkommen...

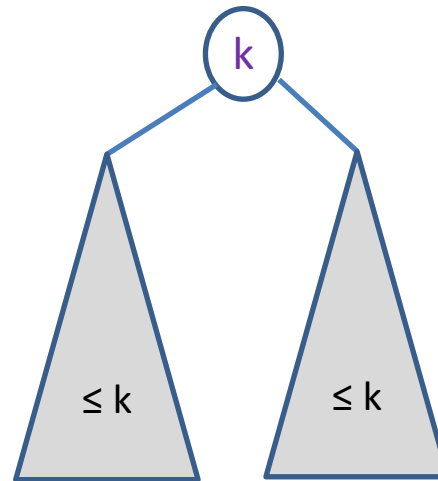
**Idee:** Struktur muss nicht komplett sortiert sein. Nur das Maximum muss immer greifbar sein

# Prioritätswarteschlangen

- Grundlegende Eigenschaften
- **Binäre Heaps**
- Heapsort

# Heap-Ordnung

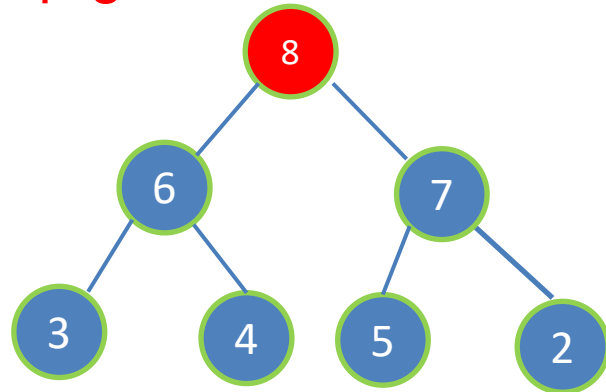
Ein Binärbaum mit Schlüsseln aus einer Totalordnung „ $\leq$ “ heißt *Heap-geordnet*, wenn gilt:  
Der Schlüssel in *jedem* Knoten ist  $\geq$  seiner Kinder





# Binäre Heaps

Beispiele für Heap-geordnete Bäume:



aber auch lineare, absteigende Liste ist Heap-geordnet.

=> Anforderungen an Ordnung und Struktur!

Binärbaum heißt **fast vollständig**, wenn

- Alle Ebenen (bis auf die unterste) voll besetzt sind
- Die unterste Ebene von links nach rechts lückenlos

# Binäre Heaps

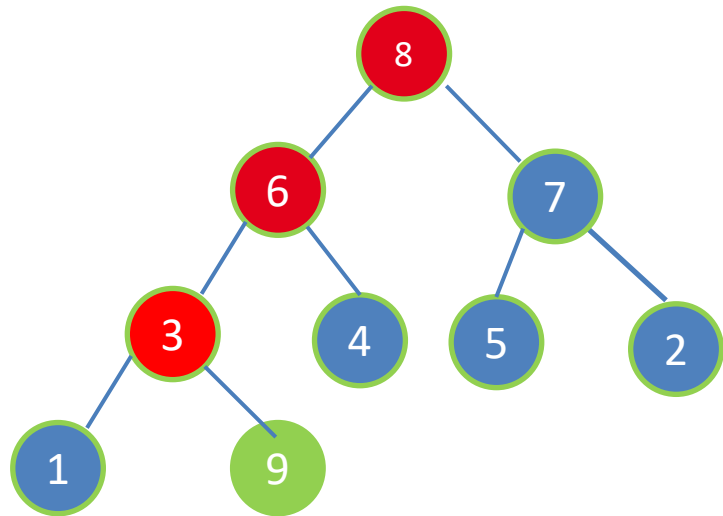
- Definition von „fast vollständig“ sehr ähnlich zu „höhenbalanciert“  
→ Ähnliche Eigenschaften, insbesondere logarithmische Höhe

Ein **binärer (Max)-Heap** ist ein Binärbaum, der

- *Heap-geordnet* ist, und
- *fast vollständig* ist

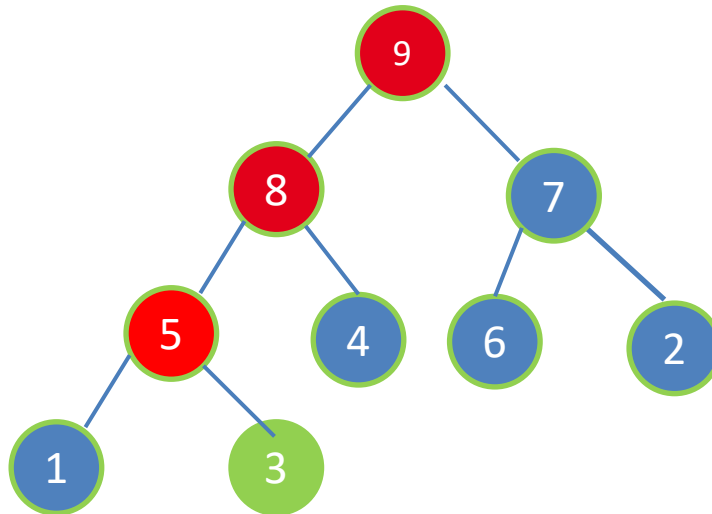
## Einfügen in binäre Heaps

- Neuen Knoten am Ende des Baumes einfügen -> Baum bleibt fast vollständig
- Neuer Knoten „*schwimmt hoch*“, solange er die Heap-Ordnung verletzt
  - d.h. vertausche Knoten mit seinem Vater
- Vertauschung endet spätestens in der Wurzel, d.h. maximal  $\log N$ -Schritte



# Maximum löschen aus binären Heaps

- Maximum in Wurzel durch letzten Knoten  $k$  ersetzen, d.h. Baum bleibt fast vollständig
- Knoten  $k$  „*sinkt*“ von der Wurzel ab, solange er die Heap-Ordnung verletzt – d.h. vertausche Knoten mit seinem größeren Sohn
- Vertauschung endet spätestens auf unterstem Niveau, maximal  $O(\log N)$



# Implementierung der Heap-Datenstruktur

## Baum – dynamische Struktur

- Zeiger auf Kinder und Rückverweis auf Vater
- Vorteil: Variable Größe

## Array – implizite Baum-Struktur (statische Struktur)

- Wurzel in  $a[1]$
- Kinder von  $a[i]$  in  $a[2*i]$  und  $a[2*i + 1]$
- Sehr schnelle Navigation (Indexrechnung)
- Bei binärem Heap lückenlos besetzt

Übung: Algorithmen für Einfügen und Maximum entfernen

# Prioritätswarteschlangen

- Grundlegende Eigenschaften
- Binäre Heaps
- **Heapsort**

# Sortieren mit Heaps

**Prioritätswarteschlangen (PQ) können zum Sortieren verwendet werden**

1. Füge alle Elemente in anfangs leere PQ ein:  $n$  mal insert
2. Auslesen und Löschen des Maximums aus PQ, bis PQ leer:  $n$ -mal

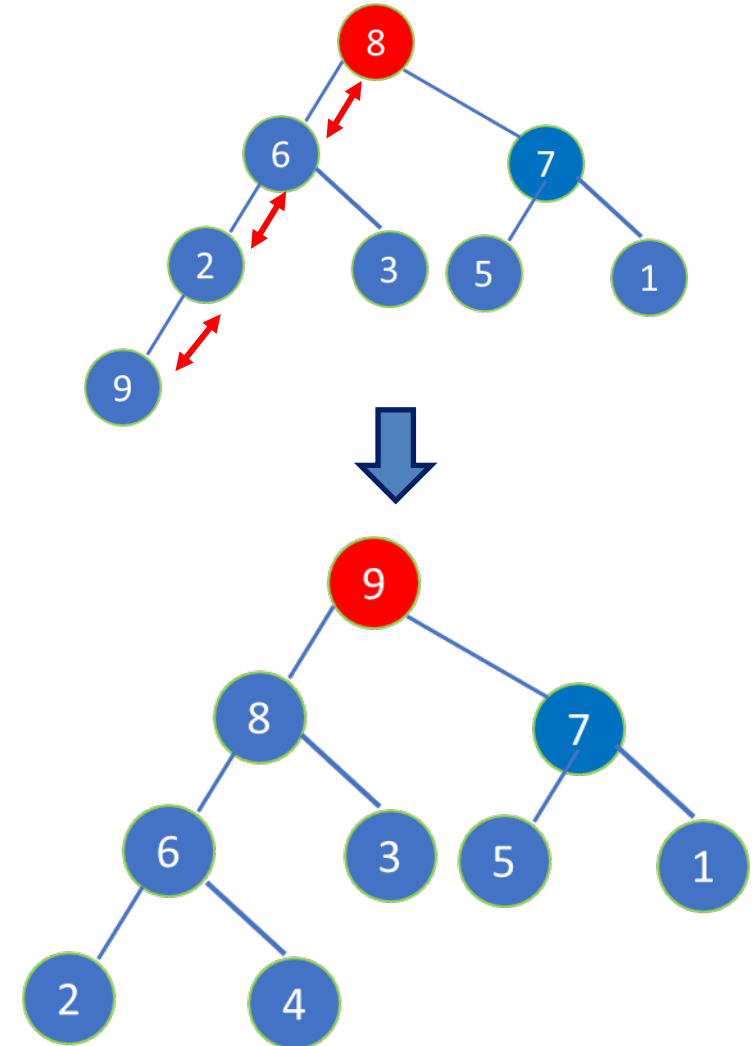
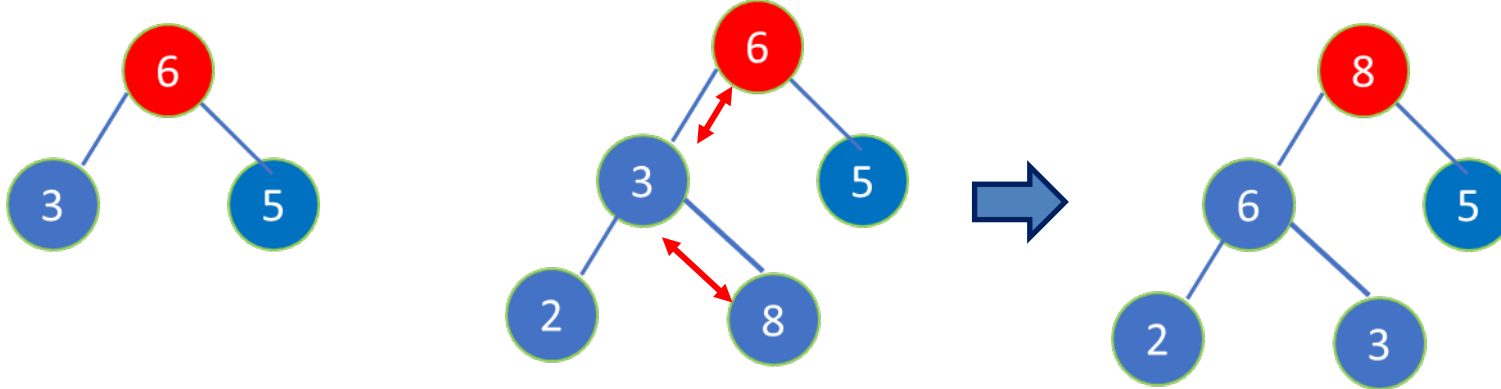
Damit dieses Sortierverfahren effizient ist, muss PQ als Heap implementiert sein

# Beispiel

## Sortiere Folge mit Heapsort

3-6-5-2-8-7-1-9-4

### 1. Heap aufbauen



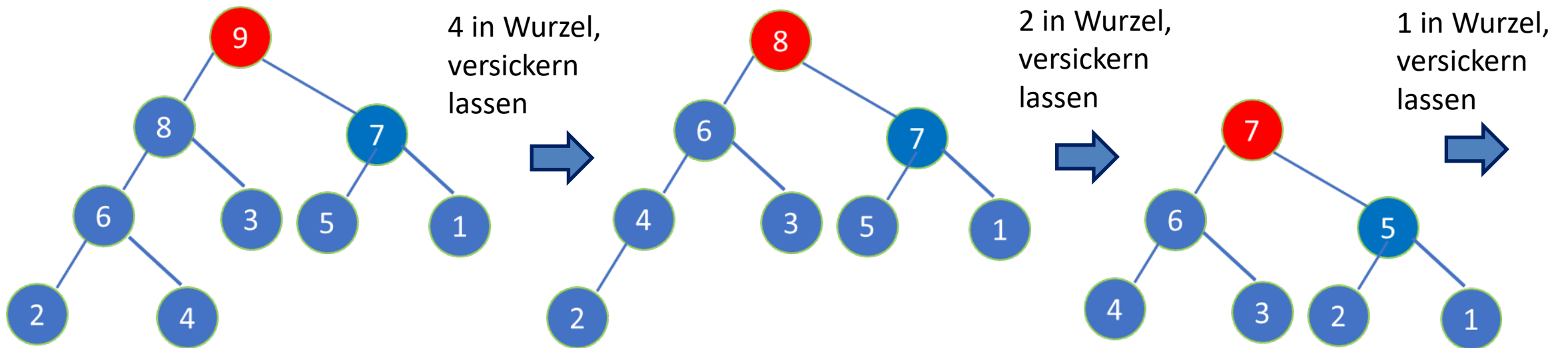


# Beispiel

## Sortiere Folge mit Heapsort

3-6-5-2-8-7-1-9-4

### 2. n-mal Maximum entfernen

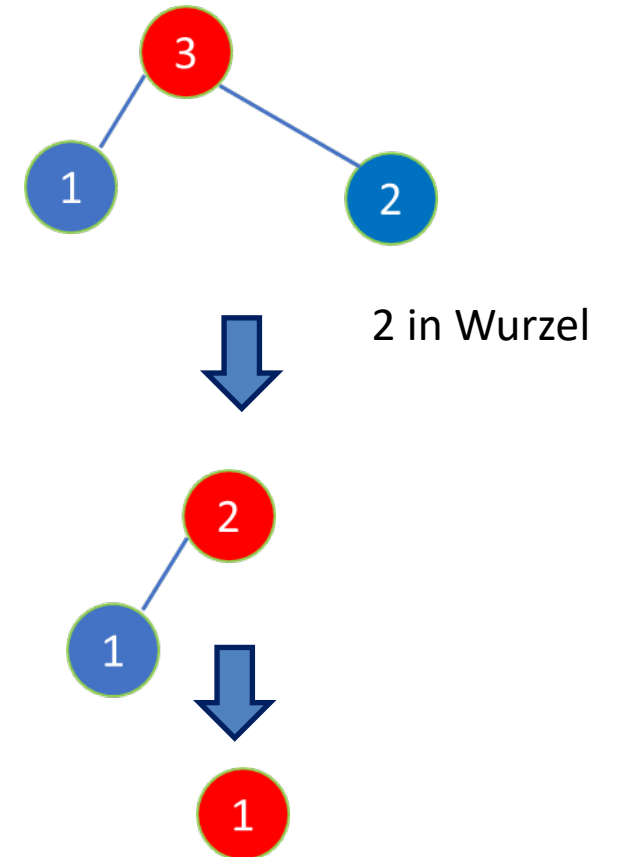
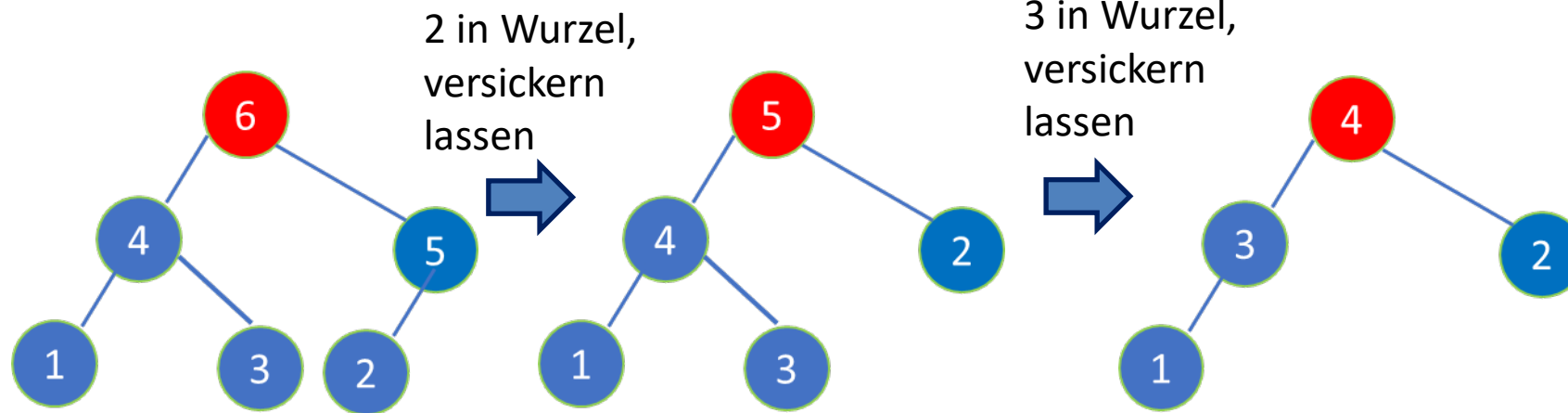


# Beispiel

## Sortiere Folge mit Heapsort

3-6-5-2-8-7-1-9-4

2. n-mal Maximum entfernen



# Heapsort Aufwandsanalyse

## Worst case Analyse

1. Füge alle Elemente in anfangs leere PQ ein:  $n$  mal insert  
=>  $O(n \log n)$
2. Auslesen und Löschen des Maximums aus PQ, bis PQ leer:  $n$ -mal  
=>  $O(n \log n)$

→ **Heapsort Worst case optimal**

**In place: Ja** (z.B. Array von hinten auffüllen, Heap schrumpft)

→ Heapsort Sortierverfahren, dass in place ist und Worst case optimal hinsichtlich Laufzeit! (Mergesort nicht in Place, Quicksort worst case  $O(n^2)$ )

**In der Praxis aber meistens Quicksort schneller**