

1. Die Bedeutung des Datenmanagements
2. Datenbank-Architektur
3. Modellierung und Entwurf von DB-Systemen
4. Relationale Algebra und Normalisierung
5. Definition und Abfrage von Datenbank-Systemen
6. Dateiorganisation und Zugriffsstrukturen
7. Optimierung von Anfragen
- 8. Transaktionen**
9. weitere Aspekte der Datenbanken

1. Transaktionsmodelle

1. *Transaktionen im Mehrbenutzerbetrieb*
2. *Transaktionseigenschaften*
3. *Probleme im Mehrbenutzerbetrieb*
4. *Problemvermeidung*
5. *Verklemmung (Deadlock)*

2. Sicherung der Integrität

1. *Sicherung der Zugriffsintegrität*
2. *Sicherung der physischen Integrität*
3. *Aufrechterhaltung der semantischen Integrität*

8.1 Transaktionsmodelle

Semantische Integritätsbedingung

- Forderung: **fehlerhafte Datenbankzustände** sind **auszuschließen** (Semantische Ebene)
 - Problem: **fehlerhafte Datenbankzustände** beim **gleichzeitigen Zugriff mehrerer Benutzer**
- **Ablaufintegrität (Operationale Integrität)**

Ablaufintegrität (1)

- i.d.R mehrere **Programme simultan** (nebenläufige, konkurrierende Prozesse)
- Probleme (exemplarisch):
 - **Platzreservierung** für Flug- und Bahnreisen
 - **Überschneidende Kontooperationen** einer Bank
 - bei **statistischen Datenbankoperationen**, wenn während der Berechnung Daten geändert werden

Ablaufintegrität (2)

- Sicherung durch das Konzept der **Transaktion**
- **Transaktion:** Zusammenfassung zusammengehörender Datenbankoperationen, deren Ausführung **durch das DBMS** gesteuert und überwacht wird
- **Concurrency Control** (Mehrbenutzerkontrolle): sichert die Korrektheit der nebenläufigen Ausführung vieler Transaktionen

Definition Transaktion

- **Folge von Operationen** (Aktionen), die die Datenbank von einem **konsistenten** in einen **konsistenten**, veränderten Zustand überführt, wobei das **ACID-Prinzip** eingehalten wird

ACID-Eigenschaften (1)

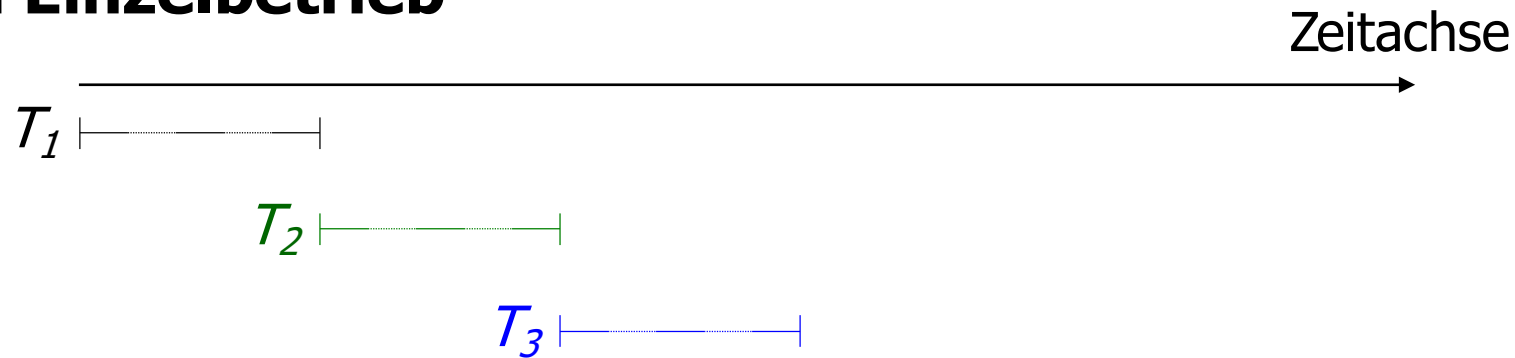
- **Atomicity** (Atomarität)
 - Transaktion wird entweder ganz oder gar nicht ausgeführt
 - nach Abbruch einer Transaktion:
 - keine Zwischenergebnisse in der Datenbank
 - Rollback: Zustand der Datenbank vor Beginn der Ausführung der Transaktion wird wieder hergestellt
- **Consistency** (Konsistenz oder Integritätserhaltung)
 - Nach Abschluss der Transaktion liegt wieder ein konsistenter Zustand vor, während der Transaktion sind Inkonsistenzen erlaubt.

ACID-Eigenschaften (2)

- **Isolation** (Isolation)
 - Nebenläufig ausgeführte Transaktionen dürfen sich nicht beeinflussen, d. h. jede Transaktion hat den Effekt, den sie verursacht hätte, als wäre sie allein im System.
- **Durability** (Dauerhaftigkeit/Persistenz)
 - Die Wirkung einer erfolgreich abgeschlossenen Transaktion bleibt dauerhaft in der Datenbank (auch nach einem späteren Systemfehler).

Ausführung der Transaktionen T_1 , T_2 und T_3 :

(a) im Einzelbetrieb



(b) im (verzahnten) Mehrbenutzerbetrieb (gestrichelte Linien repräsentieren Wartezeiten)



... und in der Praxis ...

- Transaktionen nicht immer atomar und isoliert:
 - parallel angestoßene Transaktionen **überlappen aus Effizienzgründen**: Isolation verletzt
 - Transaktion wird abgebrochen durch **Hardware- bzw Laufzeitfehler** oder durch **das Datenbanksystem (z.B Scheduler)**: Atomicity verletzt

Dirty Read (1) (Abhängigkeiten von nicht freigegebenen Daten)

- Situation: Transaktionen wurden abgebrochen, bevor sie die endgültigen Daten geschrieben haben
- Problem: andere Transaktionen könnten diese nicht freigegebenen Daten lesen

→ „dirty read“

Dirty Read (2) (Abhängigkeiten von nicht freigegebenen Daten)

Schritt	T_1	T_2
1.		
2.	$a_1 := a_1 - 300$	
3.	$\text{write}(A, a_1)$	
4.		$\text{read}(A, a_1)$
5.		$a_1 := a_1 * 1.03$
6.		$\text{write}(A, a_1)$
7.	$\text{read}(B, b_1)$	
8.	...	
9.	abort	

- Transaktion T_2 schreibt die Zinsen gut anhand eines Betrages, der nicht in einem konsistenten Zustand der Datenbasis vorkommt, da Transaktion T_1 später durch ein **abort** zurückgesetzt wird.

Das Phantom-Problem (1)

- **Phantome: Datenbankobjekte**, die **existieren können**, aber während einer **Transaktion zeitweise nicht existieren**
- bei Datenbankoperationen
 - Transaktion ermittelt einen Wert (z.B. count)
 - eine andere Transaktion erzeugt oder löscht Datenbankobjekte, bevor der Wert verarbeitet wurde

Das Phantom-Problem (2)

T_1	T_2
X = SELECT COUNT(*) FROM Kunde;	INSERT INTO Kunde VALUES (6789,'Lilo',...)
UPDATE Kunde SET Bonus = Bonus + 1000/X	

Während der Abarbeitung der Transaktion T_1 fügt Transaktion T_2 ein Datum ein, welches T_2 später liest. Dadurch verteilt Transaktion T_2 mehr Geld als verfügbar ist.

Werden während der Transaktion veränderte Daten ausgegeben, bezeichnet man dies als Phantom-Problem, da diese Daten somit aus dem Zusammenhang gerissen werden.

Lost Update (1) (Verloren gegangene Änderungen)

- Situation: zwei Transaktionen **ändern „quasi gleichzeitig“** einen Wert und schreiben ihn dann nacheinander in die Datenbank zurück
- Problem: zwischen dem Lesen und Schreiben einer Transaktion kann eine andere Transaktion die Daten lesen, die momentan ungültig sind

Lost Update (2) (Verloren gegangene Änderungen)

Schritt	T_1	T_2
1.	read(A, a_1)	
2.	$a_1 := a_1 - 300$	
3.		read(A, a_1)
4.		$a_1 := a_1 * 1.03$
5.		write(A, a_1)
6.	write(A, a_1)	
7.	read(B, b_1)	
8.	$b_1 := b_1 + 300$	
9.	write(B, b_1)	

Transaktion T_1 transferiert 300 € von Konto A nach Konto B,
Transaktion T_2 schreibt Konto A die 3 % Zinseinkünfte gut.

Die im Schritt 5 von Transaktion T_2 gutgeschriebenen Zinsen gehen verloren, da sie in Schritt 6 von Transaktion T_1 wieder überschrieben werden.

Mehrbenutzer-Anomalie (1)

- Situation: **mehrere Transaktionen** greifen **gleichzeitig** auf dieselben Daten zu und verändern diese
- Problem **Inkonsistenzen**: Transaktion liest **Daten von einer anderen Transaktion**, die noch **nicht freigegeben** sind und diese verändert

Mehrbenutzer-Anomalie (2)

- Beispiel
 - Es soll gelten $A = B$
 - Integritätsbedingung verletzt, da nicht mehr $A = B$ gilt

T_1	T_2	A	B
read (A); $A := A + 10$; write (A);		10	10
	read (A); $A := A \cdot 1.1$; write (A);	20	
	read (B); $B := B \cdot 1.1$; write (B);	22	
read (B); $B := B + 10$; write (B);			11
		22	21

Rollback-Segmente

- Datenblöcke, die beim Start der Abfrage aktuell waren, werden bevor sie verändert werden, in sogenannte Rollback-Segmente geschrieben.
- Wenn während einer Abfrage Daten verändert werden, nimmt das System bei Feldern, deren Änderungszeitpunkt nach dem Abfragezeitpunkt liegt, einen Rollback auf den letzten Zeitpunkt vor dem Abfragezeitpunkt vor.

Lock-Verfahren

- Sperren von Datenfeldern, Zeilen oder Tabellen

Serialisierbarkeit - Beispiele (1)

- Gegeben:

T_1 : `read A; A:=A-10; write A; read B; B:=B+10; write B;`

T_2 : `read B; B:=B-20; write B; read C; C:=C+20; write C;`

- **serielle Ausführung**

- beide Transaktionen werden hintereinander ausgeführt
- der Wert von $A + B + C$ bleibt unverändert, egal ob T_1 vor T_2 oder umgekehrt ausgeführt wird

Serialisierbarkeit - Beispiele (2)

Variante 1: serielle
Ausführung

Varianten 2 + 3:
verschränkte
Ausführungen
(gemischt)

Ausführung 1		Ausführung 2		Ausführung 3	
T_1	T_2	T_1	T_2	T_1	T_2
read A A - 10 write A read B B + 10 write B		read A A - 10 write A read B B + 10 write B	read B B - 20 write B read C C + 20 write C	read A A - 10 write A read B B + 10 write B	read B B - 20 write B read C C + 20 write C

Serialisierbarkeit - Beispiele (3)

- Ergebnisse der Abläufe unterscheiden sich

	A	B	C	$A + B + C$
initialer Wert	10	10	10	30
nach Ausführung 1	0	0	30	30
nach Ausführung 2	0	0	30	30
nach Ausführung 3	0	20	30	50

- Ausführungsfolgen 1 und 2 zeigen denselben Effekt
- Ausführung 3: Transaktion T_1 liest den alten Wert von B bevor T_2 den aktualisierten Wert schreibt

Serialisierbarkeit – Ein einfaches Modell (1)

- man betrachtet **nur Lese- und Schreiboperationen**
- jede lesende Transaktion **schreibt** den Wert in die Datenbank **zurück** (Schreiben ohne vorheriges Lesen ist verboten)
- **einfaches Sperrmodell**: Datenobjekte werden zwischen Lese- und Schreibzeitpunkt für andere Transaktionen gesperrt (**Lock-Unlock-Modell**)

Serialisierbarkeit – Ein einfaches Modell (1)

- Beispiel: Transaktion von oben

T_1 : lock A; unlock A; lock B; unlock B;

T_2 : lock B; unlock B; lock C; unlock C;

Ausführung 1		Ausführung 2		verbotene Ausführung	
T_1	T_2	T_1	T_2	T_1	T_2
lock A		lock A		lock A	
unlock A			lock B		lock B
lock B		unlock A		unlock A	
unlock B			unlock B	lock B	
	lock B	lock B			unlock B
	unlock B		lock C		lock C
	lock C	unlock B		unlock B	
	unlock C		unlock C		unlock C

Deadlock

- wenn zwei Transaktionen zur gleichen Zeit versuchen, während ihres Abarbeitens auf die gleichen Adressbereiche/ Ressourcen zuzugreifen
- Folge: Keine der Transaktionen kann abgeschlossen werden, sie sperren sich gegenseitig, da eine Transaktion erst mit erfolgreichem Abschluss aller Statements als abgeschlossen gilt → unvollendete Transaktionen.
- System muss über „rollback“-Mechanismen den Zustand vor den jeweiligen Transaktionen wieder zurücksetzen.

8.2 Sicherung der Integrität

- Data Security (Datenschutz) bezieht sich auf die Verwendung der Daten
- Privilegien und Rollen (privileges and roles)
- Benutzer und Benutzergruppen
- Vererbung von Rechten von einem User zum anderen
- Quotas → Plattenplatzbegrenzungen für einzelne User
- Selective Auditing -> Benutzerüberwachung seitens des DB-Administrators

- Data Safety (Datensicherheit) bezieht sich auf die physische Existenz der Daten auf Speichermedien
 - Möglicher Fehler
 - Statement Error: Fehlermeldung
 - Process Error (User-, Server, Backgroundprozesse): Process- und System-Monitor
 - Network Error: System Monitor
 - Medien Disk Error: Backups und Rede-log Files (online Archiv)
 - User Error: Schulung

- NOT NULL (Mandatory) -> Entity Integrität
 - UNIQUE (Primary Key) -> Schlüsseleindeutigkeit
 - Domänen (m und w oder 0 und 1)
 - Dead Links: ein Fremdschlüssel muss als Primärschlüssel in einer anderen Tabelle enthalten sein
- Referentielle Integrität und referentielle Aktionen

Gewährleistung durch

- **Primäre Konsistenzbedingungen**

- Erfolgreiche Datenmodellierung und Implementierung (Normalisierung usw.)

- **Sekundäre Konsistenzbedingungen**

- Prüfroutinen (Plausibilitätsprüfungen)
- Benutzerschulungen
- Überwachung durch DB-Administrator