Automatentheorie

endliche nicht deterministische ε-Automaten

Prof. Dr. Franz-Karl Schmatzer
schmatzf@dhbw-loerrach.de

Literatur

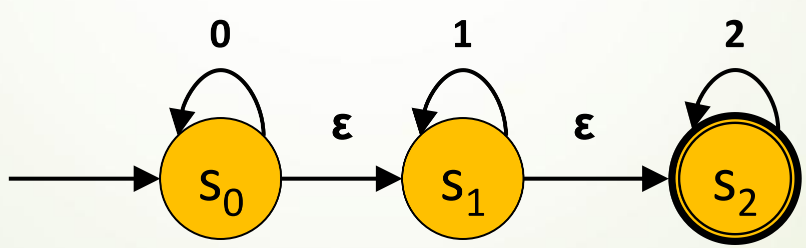
- C.Wagenknecht, M.Hielscher; Formale Sprachen, abstrakte Automaten und Compiler; 3.Aufl. Springer Vieweg 2022;
- A.V.Aho, M.S.Lam,R.Savi,J.D.Ullman, *Compiler – Prinzipien,Techniken und Werkzeuge*. 2. Aufl., Pearson Studium, 2008.
- Güting, Erwin; *Übersetzerbau –Techniken, Werkzeuge, Anwendungen*, Springer Verlag 1999
- Sipser M.; Introduction to the Theory of Computation; 2.Aufl.; Thomson Course Technology 2006
- Hopecroft, T. et al; Introduction to Automata Theory, Language, and Computation; 3. Aufl. Pearson Verlag 2006

Agenda

- Aufbau und Definition von e-NEA
- Modellierung
- Umwandlung in NEA

Automaten mit ε-Übergängen
(ε – NEA)

- Erweiterung des NEA durch sogenannte ε-Übergänge
- Das sind Zustandsübergänge bei denen kein Zeichen gelesen bzw. verbraucht wird.
- Vorteil:
  - Automaten sind kompakt und
  - noch leichter anzufertigen



ε-NEA

ε-NEA Definition

- Ein ε-NEA wird definiert als:

  $A = (Q, \Sigma, \delta, s_0, F)$ mit

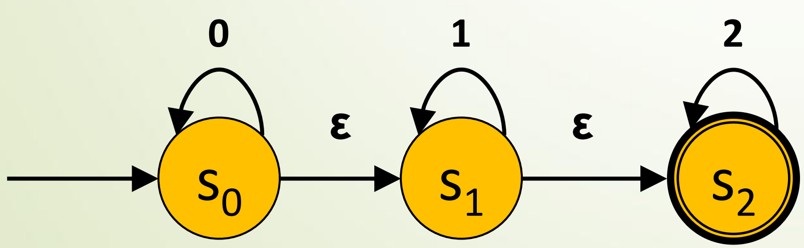
  $Q = \{s_1, \;\; ,s_n\}$ eine nicht leere Menge von Zuständen.

  $\Sigma = \{e_1,\ldots,e_n\}$ eine nicht leere Menge von Zeichen.

  $\delta : Q \times (\Sigma \cup \{\varepsilon\}) \rightarrow \wp(Q)$ eine Funktion, die Überführungsfunktion, welche anders als im NEA auch spontan ohne Lesen eines Eingabezeichens den Zustand ändern kann.

  $s_0 \in S \setminus F$ der Anfangszustand.

  $F \subseteq S$ die nicht leere Menge von Endzustände.



ε-NEA

Überführungsfunktion

δ	0	1	2	ε
s_0	$\{s_0\}$	$\varnothing$	$\varnothing$	$\{s_1\}$
s_1	$\varnothing$	$\{s_1\}$	$\varnothing$	$\{s_2\}$
s_2	$\varnothing$	$\varnothing$	$\{s_2\}$	$\varnothing$

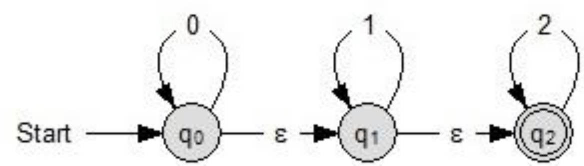
Aufgabe NEA

- Bauen Sie den Automaten mithilfe von FLACI „Abstrakte Automaten“ nach.
- Was ist das Alphabet
- Welche Wort akzeptiert dieser Automat?

Automaton

Type: NEA

Transition Graph:



Definition: $M = (\{q_0, q_1, q_2\}, \{0,1,2\}, \delta, q_0, \{q_2\})$

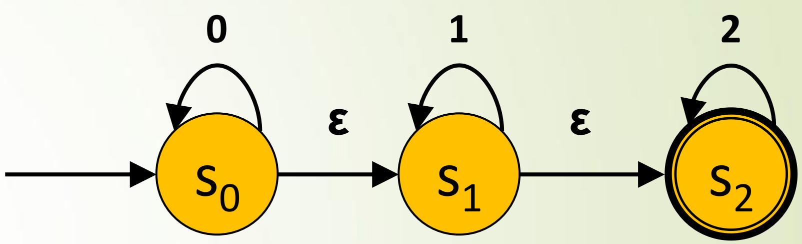
Transition Table:

δ	0	1	2	ε
q_0	$\{q_0\}$	$\{\}$	$\{\}$	$\{q_1\}$
q_1	$\{\}$	$\{q_1\}$	$\{\}$	$\{q_2\}$
q_2	$\{\}$	$\{\}$	$\{q_2\}$	$\{\}$

ε-NEA

Verarbeiten eines Eingabewortes

- Betrachten Sie dazu die Verarbeitung des Wortes w = 00112 mit dem ε-NEA



ε-NEA

i. $\delta(s_0,0) = \{s_0\} \cup \{s_1\} \cup \{s_2\} = \{s_0, s_1, s_2\}$

ii. $\delta(s_0,00) = \{s_0\} \cup \{s_1\} \cup \{s_2\}$

iii. $\delta(s_0,001) = \{s_1\} \cup \{s_2\}$

iv. $\delta(s_0,0011) = \{s_1\} \cup \{s_2\}$

v. $\delta(s_0,00112) = \{s_2\}$

=> das Wort wird akzeptiert, da s_2, der Endzustand in der Endmenge $M = \{s_2\}$ (siehe V.) vorkommt.

- Formal: Ein ε-NEA akzeptiert ein Wort w, wenn mindestens irgendeiner der Endzustände F erreicht wird, d.h.

$L(NEA) = \{w \in \Sigma \mid \delta(s_0,w) \cap F \neq 0\}$

ε-NEA

Äquivalenz mit NEA

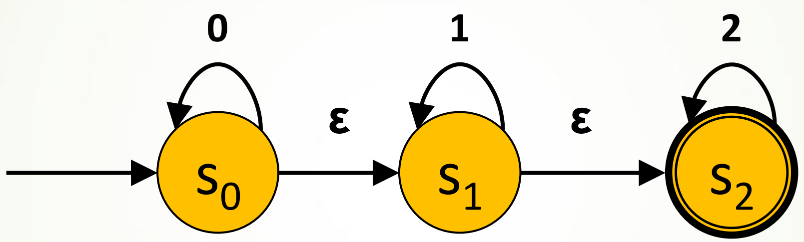
- Es zeigt sich, dass zu jeder Sprachen L, die von einem ε-NEA akzeptiert wird, es auch einem entsprechenden NEA gibt und umgekehrt, d.h. zu jeder Sprache L die von einem NEA akzeptiert wird gibt es einen entsprechenden ε-NEA .
- Die Klasse der Sprachen eines ε-NEAs und NEAs sind äquivalent

  L(ε-NEA) = L(NEA)
- Zu jedem ε-NEA kann man einen äquivalenten NEA angeben.
- Das heißt:
  - Die Automaten DEA, NEA und ε-NEA sind äquivalent und gleichwertig und definieren die gleiche Sprachklasse. Die Sprachklasse der regulären Sprachen.

ε-NEA

Transformation eines ε-NEA in ein NEA

- Der Algorithmus zielt darauf ab alle ε-Übergänge zu eliminieren.
- Wir nehmen dazu den folgenden ε-NEA als Beispiel



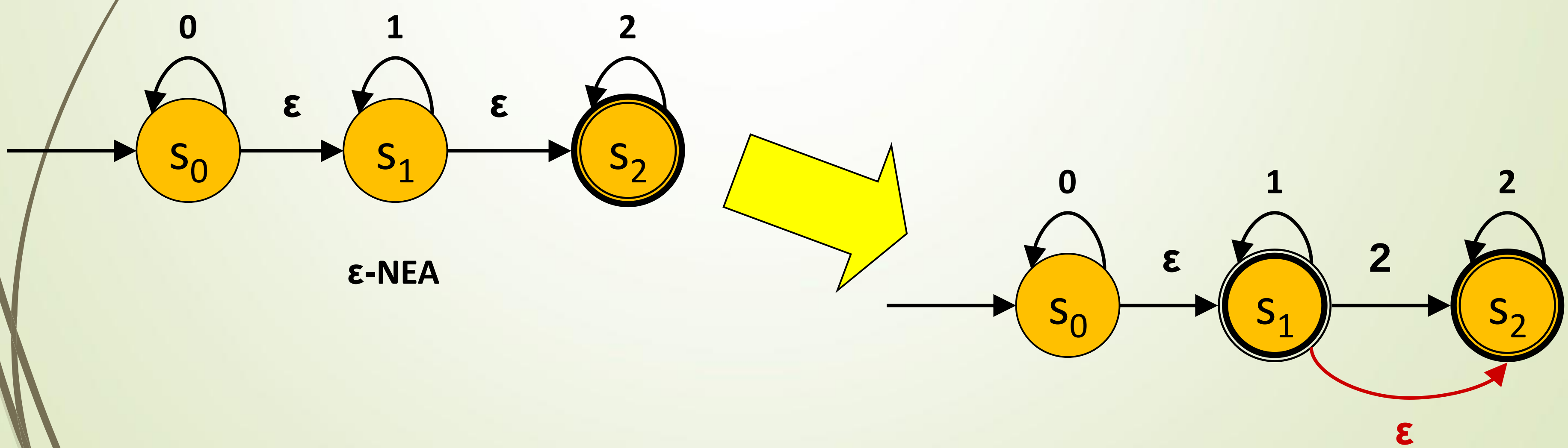
ε-NEA

- Im ersten Schritt wird der ε-Übergang von s_1 nach s_2 und in einem zweiten Schritt den ε-Übergang von s_0 nach s_1 entfernt.

ε-NEA

Transformation eines ε-NEA in ein NEA

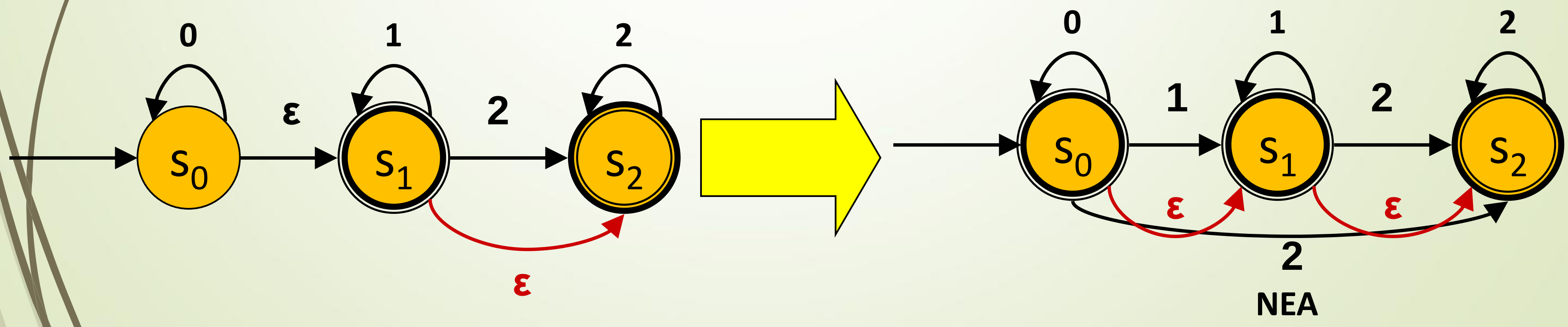
- 1. Schritt der ε-Übergangs von s_1 nach s_2
  - Betrachte den Zustand s_1.
    - Ist das Wort gelesen kann mit einem ε-Übergang in den Endzustand gelangt werden. ⇒ s_1 muss Endzustand werden.
    - Ist das Wort nicht gelesen und wird eine 2 gelesen, gelangt man in den Endzustand s_2 ⇒ der ε-Übergang wird zu einem 2-Übergang.



ε-NEA

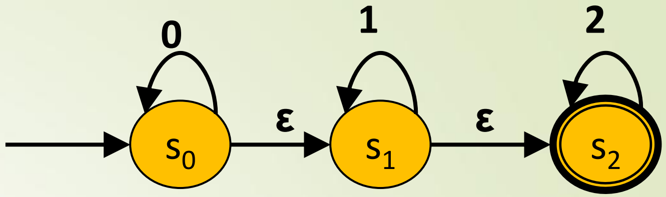
Transformation eines ε-NEA in ein NEA

- 2. Schritt der ε-Übergangs von s_0 nach s_1
  - Betrachte den Zustand s_0. Folgendes ist möglich:
    - Ist das Wort gelesen kann man mit zwei ε-Übergänge in den Endzustand gelangen $\Rightarrow$ s_0 muss Endzustand werden.
    - Ist das Wort nicht gelesen und wird eine 1 gelesen, gelangt man in den Endzustand s_1 $\Rightarrow$ der ε-Übergang wird zu einem 1-Übergang.
    - Ist das Wort nicht gelesen und wird eine 2 gelesen, muss man direkt nach s_2 gelangen. $\Rightarrow$ Einfügen eines Links von s_0 nach s_2.
- 3. Schritt entfernen aller ε-Übergänge



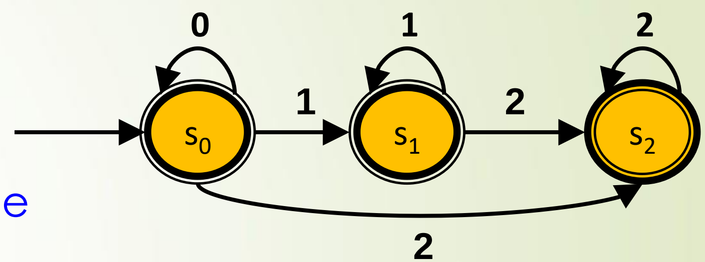
ε-NEA

Transformation eines ε-NEA in ein NEA



ε-NEA

- Aufstellen der Überführungsfunktion
  - Von s_0 aus kann man mit ε-Übergänge sowohl s_1 als auch s_2 erreicht werden ⇒ Zusammenfassen der Zustände zu einem Zustand
  - Von s_1 aus kann man mit einem ε-Übergang s_2 erreicht werden ⇒ Zusammenfassen der Zustände zu einem Zustand



NEA

δ	0	1	2	$[s]^*_\varepsilon$
s_0	$\{s_0\}$	∅	∅	$\{s_0, s_1, s_2\}$
s_1	∅	$\{s_1\}$	∅	$\{s_1, s_2\}$
s_2	∅	∅	$\{s_2\}$	$\{s_2\}$

Überführungsfunktion

δ	0*	1*	2*
s_0	$\{s_0\}$	$\{s_1\}$	$\{s_2\}$
s_1	∅	$\{s_1\}$	$\{s_2\}$
s_2	∅	∅	$\{s_2\}$

ε-NEA

Formal: Transformation eines ε-NEA in ein NEA

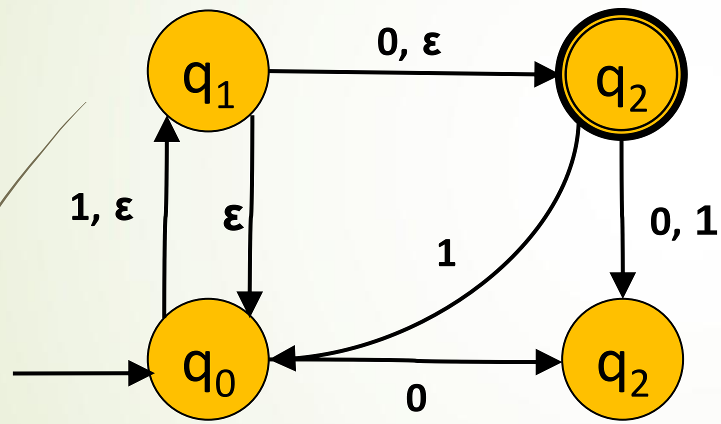
- Formale Definition des Algorithmus
  - $s \in Q$, so sei $[s]^*_\varepsilon$ die Menge aller Zustände, die von s aus mit ε-Übergänge erreicht werden.

    $[s]^*_\varepsilon = \{ s' \in Q \mid s \rightarrow_\varepsilon {}^* s')$
  - Die Elimination erfolgt in zwei Schritten:
    - Eliminieren aller ε-Zyklen (ε-Zyklus: $s \rightarrow_\varepsilon \ldots\ldots \rightarrow_\varepsilon s$.) Alle Zustände s des ε-Zyklus werden durch einen neuen Zustand s_n ersetzt und der ε-Zyklus wird gelöscht. Ist ein $s \in F$ so gehört auch $s_n \in F$.
    - Für jedes $s \in Q$ und jedes $a \in \Sigma$:
      - Für jedes $s' \in [s]^*_\varepsilon$ füge $\delta(s', a)$ zu $\delta(s, a)$ hinzu. Ist $s' \in F$, so ist s auch Endzustand.
    - Lösche alle ε-Übergänge.

Aufgabe I

Umwandeln eines ε-NEA in einen NEA

- Erstellen Sie die Überführungsfunktion und dann wandeln Sie den Automaten in ein NEA um.

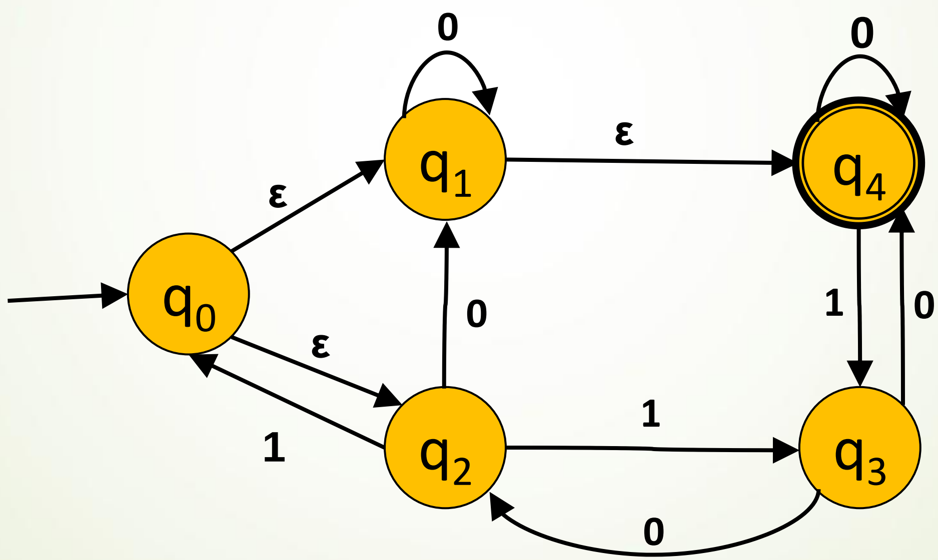


ε-NEA

Aufgabe II

Umwandeln eines ε-NEA in einen NEA

- Erstellen Sie die Überführungsfunktion und dann wandeln Sie den Automaten in ein NEA und anschließend in ein DEA um.



ε-NEA