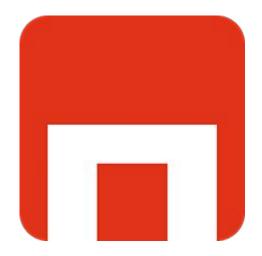


FUNDAMENTALS

¡Bienvenidos!

Desde el claustro de Data Science, hemos preparado este material previo al inicio del programa para que vayas preparándote para poder sacar todo el jugo al Bootcamp desde el primer día.





Conocimientos previos

Lo primero de todo, conoce el vocabulario básico, la evolución y fundamentos del Data Science. Para ponértelo más fácil, hemos seleccionado una serie de recursos externos a The Bridge que te recomendamos completar.







En The Bridge tenemos una cuenta única para todos los alumnos de Data Science:

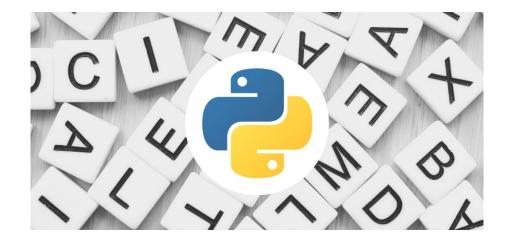
- Usuario: diego.data2020@thebridgeschool.es
- Contraseña: Data@TheBridge

Nuestra biblioteca

¿Conoces O´Reilly? Es una plataforma en la que podrás acceder a miles de contenidos de alto valor en el sector.

Antes de nada, para ampliar conocimiento y acceder a las lecturas y vídeos que te proponemos a continuación, es importante que conozcas y guardes las claves de acceso a nuestra biblioteca.





Glosario

Te dejamos aquí un <u>glosario</u> muy completo para que te acompañe durante todo el bootcamp.





Python

Es necesario que hagas este <u>mini curso</u> para introducirte en los fundamentos de programación en Python e ir familiarizándote con algunos conceptos.





Más Python

¿Quieres seguir afianzando Python?

Te recomendamos <u>este siguiente curso</u> para continuar tu aprendizaje.

02

Herramientas

Conocer las herramientas que utilizaremos a lo largo del bootcamp, tenerlas ya instaladas y estar familiarizados con ellas, nos ayudará a trabajar de forma más ágil desde el primer día.





Python

Nuestro lenguaje de programación

Utilidades y trucos

- Python es el lenguaje de programación que utilizaremos durante el bootcamp. Es necesario que lo tengas instalado en tu ordenador.
- Sigue las instrucciones que encontrarás en el manual que te adjuntamos.

Accede al manual de instalación aquí





Visual Studio Code

Nuestro entorno de programación

Utilidades y trucos

- Para desarrollar tus programas vas a utilizar un entorno de desarrollo (IDE). En Ciencia de Datos se utiliza frecuentemente los Notebooks. Muchos desarrolladores utilizan entornos como Jupyter Notebook, pero te recomendamos VSC porque permite manejarlos a la vez que proporciona herramientas de IDEs más avanzados
- Esas herramientas en muchos casos vendrán como extensiones a VSC. Trata de familiarizarte con el entorno.

Accede al manual de instalación aquí





GIT

Control de versiones y repositorio de software

Utilidades y trucos

- En tu trabajo vas a utilizar herramientas de control de versiones. Una de las más comunes es GIT.
- Estas herramientas permiten gestionar las versiones de tus programas, hacer control de cambios, y trabajar de manera colaborativa.
- Además, todo el material que veamos estará en un repositorio de software almacenado en Git Hub.
- Git Hub es adecuado para empezar a construir un portfolio de proyectos de Data Science; además de un estupendo repositorio donde buscar ideas y soluciones desarrolladas por otros científicos de datos.

Accede al manual de instalación aquí



Muchas gracias

