

Aide JoystickSimulator

But du logiciel

Ce logiciel a pour but de pouvoir manipuler le simulateur à l'aide d'un joystick.

Prérequis

- Un module DAC
- Un joystick (par ex. Logitech Extreme 3D Pro)
- Le driver du DAC ([ICI](#))

Utilisation

Sélection du joystick

Pour commencer, Branchez un joystick sur le pc et, si nécessaire, cliquez sur refresh. Votre joystick devrait alors apparaître dans la liste. Double cliquez dessus pour le sélectionnez.

Démarrage du simulateur

Une fois le joystick sélectionné, vous serez amenez sur la tab servant à faire bouger le simulateur. Pour allumer le simulateur, vous devez appuyer sur la combinaison de touches suivantes pendant 5 secondes : 11, 8 et gâchette. Voici une image montrant la position de ces boutons :



Vous pouvez faire la même manipulation dans le cas où vous voudriez l'éteindre.

Faire bouger le simulateur

Il y a 2 boutons qui permettent d'interagir avec le simulateur :

1. La gâchette – Permet de bouger le point de rotation avec le joystick (représenté par le point **violet**).
2. Le bouton sur le côté – Permet de bouger le simulateur avec le joystick (représenté par le point **jaune**).



Si vous bougez le joystick sans presser un bouton, rien ne se passera.

Capture des inputs envoyés au programme

Enregistrement des données.

Ce programme permet aussi d'enregistrer les informations du joystick afin de pouvoir les rejouer sur le simulateur.

Pour enregistrer des mouvements, commencez par presser la touche F9 et enregistrez les mouvements désirés. Une fois les mouvements désirés effectués, il suffit de presser à nouveau sur la touche F9 afin d'arrêter la capture. Pour enregistrer la capture, vérifiez tout à bords bien que vous avez arrêté d'enregistrer et pressez sur la touche F6 afin d'enregistrer le fichier. Une

fenêtre de sauvegarder va alors s'ouvrir, choisissez un emplacement ainsi qu'un nom pour le fichier et pressez sur « Enregistrer »

[Replay des données sur le simulateur](#)

Une fois le fichier enregistré, vous pouvez le faire interpréter par le programme en cliquant sur le bouton « Chose file » dans l'onglet de simulation.