# Principales fonctionnalités de Revit

Grâce aux fonctionnalités en constante évolution et aux jeux d'outils pluridisciplinaires de Revit, chaque professionnel de l'architecture, de l'ingénierie et de la construction peut travailler de manière optimale, à l'échelle individuelle ou en équipe.

# Composants paramétriques

Placez des murs, des portes et des fenêtres dans un système ouvert, graphique et doté de nombreux paramètres pour la conception et la création de formes

#### Interopérabilité

Revit importe, exporte et lie les formats de fichier BIM et CAO les plus couramment utilisés, notamment IFC, 3DM, SKP, OBJ, et bien d'autres encore.

# • Outils et solutions pour les développeurs

Etendez les fonctionnalités de Revit grâce à Dynamo, à l'accès à l'API, aux solutions pour développeurs et au contenu BIM sur l'Autodesk App Store.

# • Volume 3D pour la création de formes complexe

Créez des études de forme, de profil et d'esquisse spécifiques au site dans l'environnement de volume in situ de Revit, et utilisez des familles de volumes chargeables pour normaliser et répéter la géométrie dans un projet.

#### Travail collaboratif

Enregistrez, synchronisez, révisez et mettez à jour votre travail dans un modèle central partagé au sein de l'environnement de collaboration de projet Revit.

#### Annotation

Communiquez efficacement l'intention de conception grâce à des outils d'étiquetage, de cotation et d'illustration 2D et 3D.

#### • La conception générative dans Revit

Evaluez et comparez les différentes variantes de conception à grande échelle avec Générative Design dans Revit. Disponible exclusivement pour les abonnés à AEC Collection.

# Contenu de famille standard et personnalisée

Chargez du contenu à partir du cloud Autodesk dans un projet Revit ou créez vos propres bibliothèques de composants de construction.

#### Nomenclatures

Utilisez les tableaux pour mieux capturer, filtrer, trier, afficher et partager les données du projet.

#### • Paramètres globaux

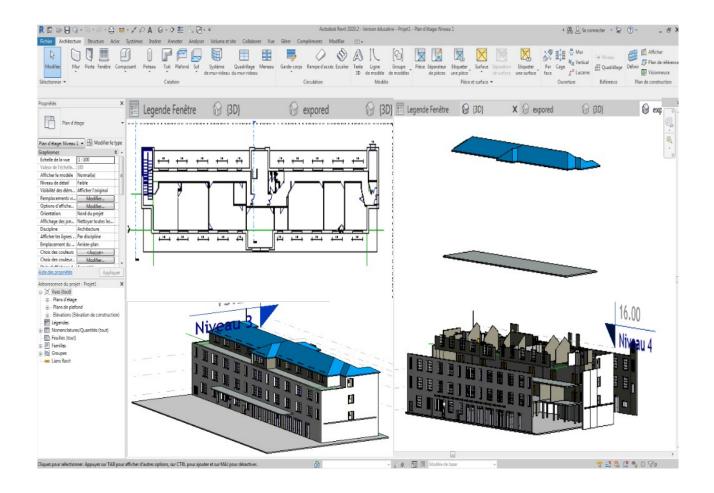
Incorporez l'intention de conception aux paramètres de projet qui fonctionnent avec les cotes radiales et de diamètre, ainsi que les contraintes d'égalité.

# • Paramètres de visibilité et remplacements

Contrôlez la visibilité en masquant, en révélant et en mettant en surbrillance les éléments de construction. Utilisez les remplacements pour personnaliser l'apparence.

#### • Personnalisation

Personnalisez l'interface utilisateur afin de l'adapter à vos besoins, avec des raccourcis clavier, des rubans et des barres d'outils configurables.



# Les plans du bâtiment

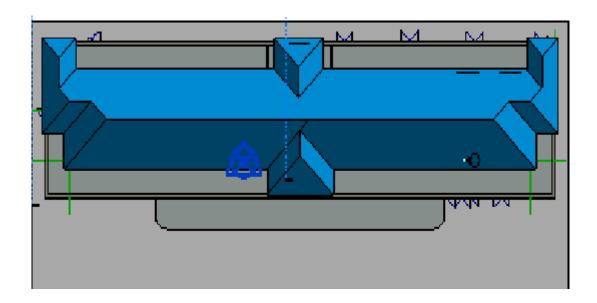
Les plans constituent la représentation technique et graphique, faits à l'échelle, d'une construction.

#### Plan de masse

Appelé aussi plan d'implantation, il précise la zone d'implantation de l'ensemble à bâtir sur un terrain isolé (un lot).

Le plan de masse indique :

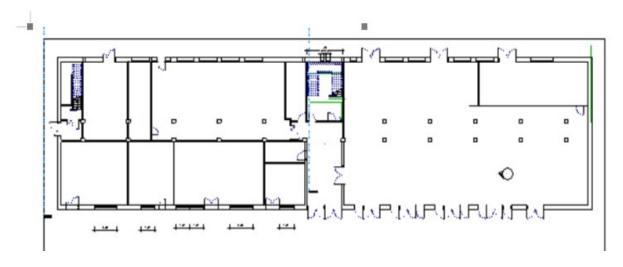
- l'orientation géographique (Nord),
- le numéro du lot,
- la superficie du terrain,
- le nom du propriétaire et des riverains,
- les constructions existantes sur le terrain et les mitoyennetés,
- les cotes nécessaires à l'implantation,
- les limites cotées du terrain et l'emplacement des bornes cadastrales,
- les réseaux :
  - x d'alimentation en eau
  - de distribution d'électricité, de téléphone, etc...
  - d'évacuation des eaux pluviales (EP), usées (EU) ou vannes (EV)

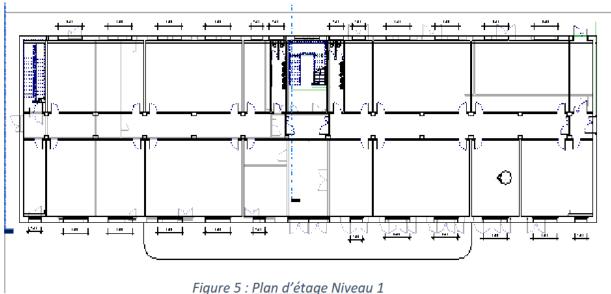


# • Plan d'étage

Un plan d'étage est un dessin à l'échelle, montrant une vue d'en haut, des relations entre les pièces, les espaces, les schémas de circulation et d'autres caractéristiques physiques à un niveau d'une structure.

Les dimensions sont généralement tracées entre les murs pour spécifier la taille des pièces et la longueur des murs. Les plans d'étage peuvent également inclure des détails sur les appareils tels que les éviers, les chauffe-eau, les fours, etc. Les plans d'étage peuvent inclure des notes de construction pour spécifier les finitions, les méthodes de construction ou les symboles pour les éléments électriques.





# Vue 3D

REVIT offre la possibilité d'observer le bâtiment en 3D au travers d'une vue pré-positionnée dans l'arborescence. Il est toutefois possible d'en rajouter en dupliquant la vue {3D}

