

## Universidade da Madeira, Portugal

## Mestrado em Engenharia Informática

Unidade Curricular: Inteligência Artificial e Desenho de Jogos

## Team Null

Paulo Aguiar Pedro Pinto 2066314, 2072614

A nossa estratégia consiste na seleção de 1 dos 3 runners como defender e os 2 restantes jogam entre si (passes). Na iniciação do jogo verificamos qual o runner que se encontra mais distante da bandeira, este passar a ser o defender. O seu papel é defender a base adversária perseguindo num raio à volta dessa base os adversários quando estes chegam perto da mesma, enquanto carregam a bandeira. Quando estes entram no range necessário à sua ação altera para Tackle. Os outros 2 Runners estão constantemente a passar e a tentar desmarcar-se para aguardar o passe, ou caso não haja inimigos perto tentar driblar a bandeira de forma a manter a velocidade, desta forma consecutivamente avançando no terreno em direção a sua base.

