**Écrire un game concept avec les parties suivantes :**

- Fiche signalétique (titre, pitch, genre, nb de joueurs, public cible, plateformes, marché cible,

technologies)

- Intentions de réalisation

- Unique Selling Points (USP)

- Scénario en quelques lignes (si applicable)

- Conditions de victoire et de défaite

- Core gameplay

- Gameplays secondaires (si applicable)

- Boucle de jeu (schéma)

- Visuels OU croquis des écrans de jeu principaux + moodboard