**Vidéo :** <https://www.youtube.com/watch?v=n60ILViMMV0>

***L’équipe de recherche utilisateur vous indique que les joueurs ne s’intéressent pas à leurs armes lorsqu’ils augmentent leurs statistiques. Identifier au moins l’une des causes du problème…***

Écran etoile :

bouton R2 -

(trop petit, couleur terne, et pas de texte à côté sur la sélection par défaut -> trop peu identifiable)

Panel de droite -

(les stats affectées sur surlignées en mode personnage, mais pas en mode arme -> le joueur peut y comprendre que son arme ne s’améliore pas)

(le mode arme remplace le mode personnage -> à nouveau, le joueur peut mal comprendre et penser qu’il peut améliorer son arme à la place du personnage, et non les deux en même temps)

Étoile miniature du mode arme -

(celle-ci est trompeuse, car elle amène le joueur à penser que l’arme est améliorée indépendamment du personnage)

Autres écrans :

Nombre -

(le fait qu’il y ait beaucoup d’autres écrans remplit l’esprit du joueur et le fait se focaliser sur autre chose que les armes : amélioration des sorts, équipements…)

Tutoriel -

(le tutoriel ne mentionne absolument jamais la synergie entre armes et compétences)

Gameplay :

Armes -

(beaucoup sont obtenables durant l’aventure -> nécessité de changer de build souvent si le joueur veut l’adapter à ses armes)