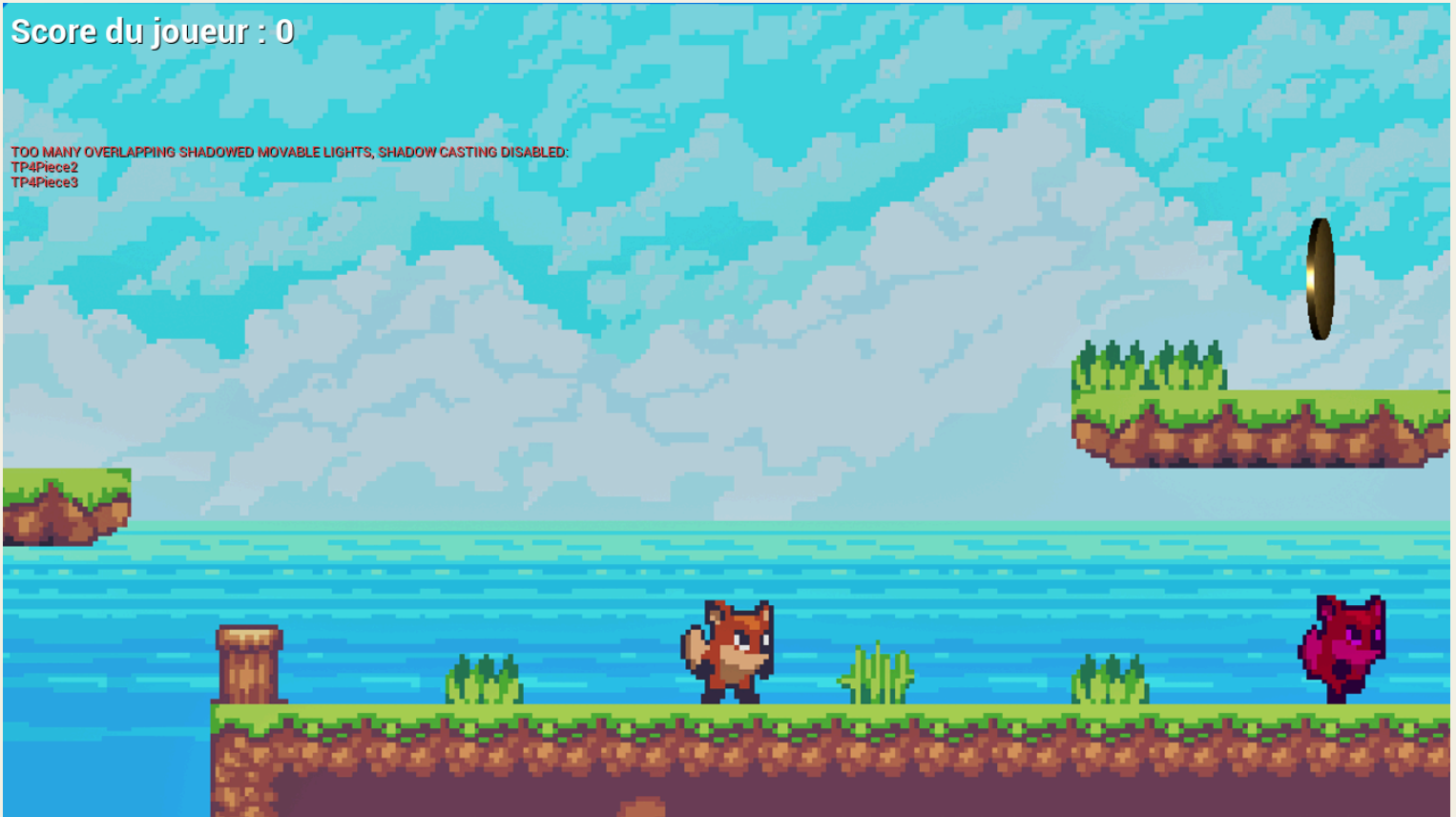


Ma partie II fonctionne et incrémente le score du joueur.

Score du joueur : 0

TOO MANY OVERLAPPING SHADOWED MOVABLE LIGHTS, SHADOW CASTING DISABLED:
TP4Piece2
TP4Piece3

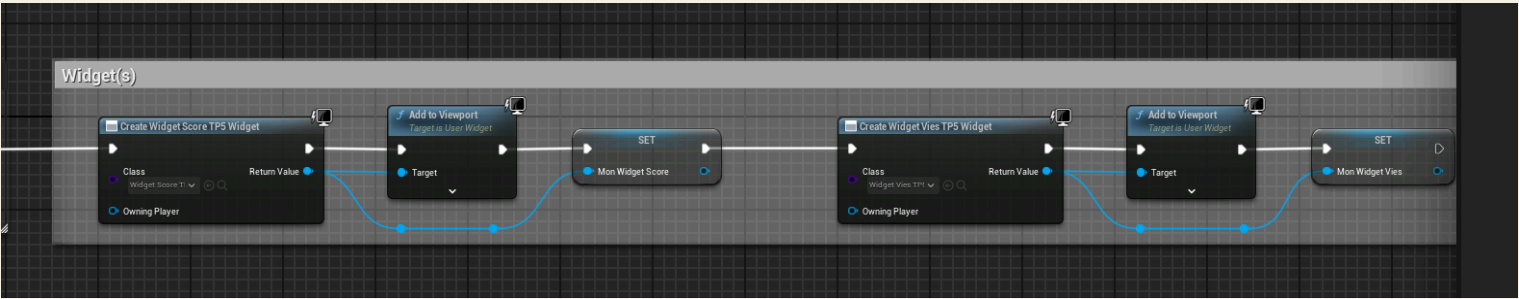


Je suis arrivé jusqu'à la partie III

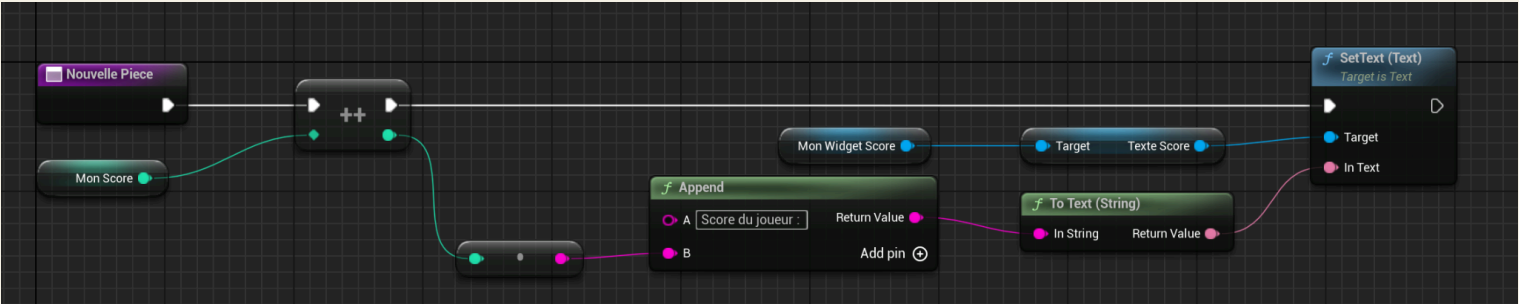
- Mon ennemi se déplace et saute aléatoirement
- J'ai créé un autre widget pour les vies, mais celui-ci ne s'affiche pas
- Je n'ai pas encore essayé la partie sur la pièce bonus qui augmente la taille



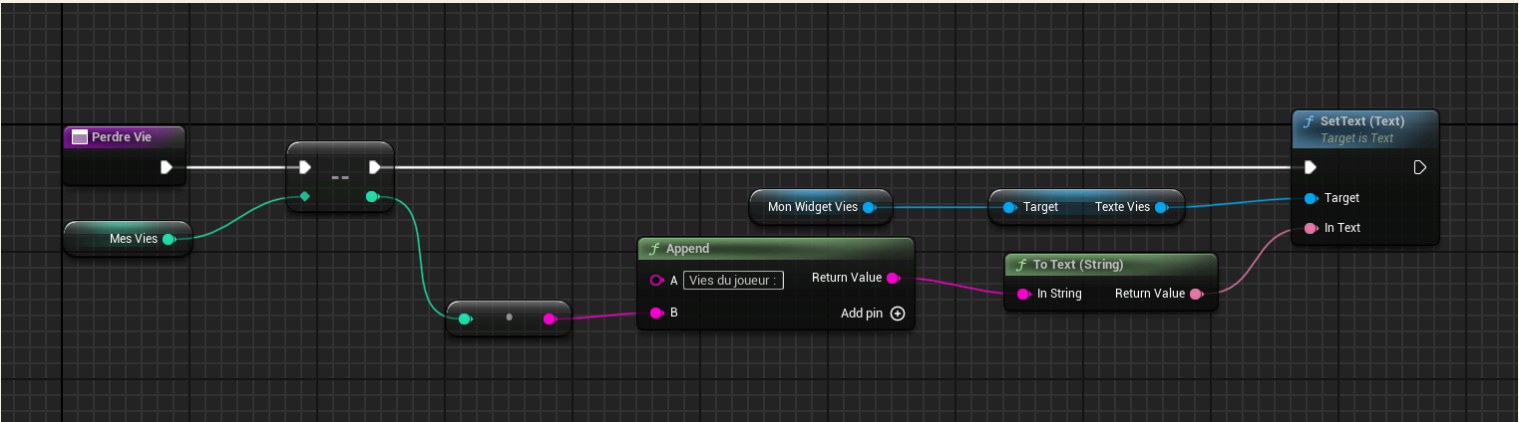
JoueurTP5 :



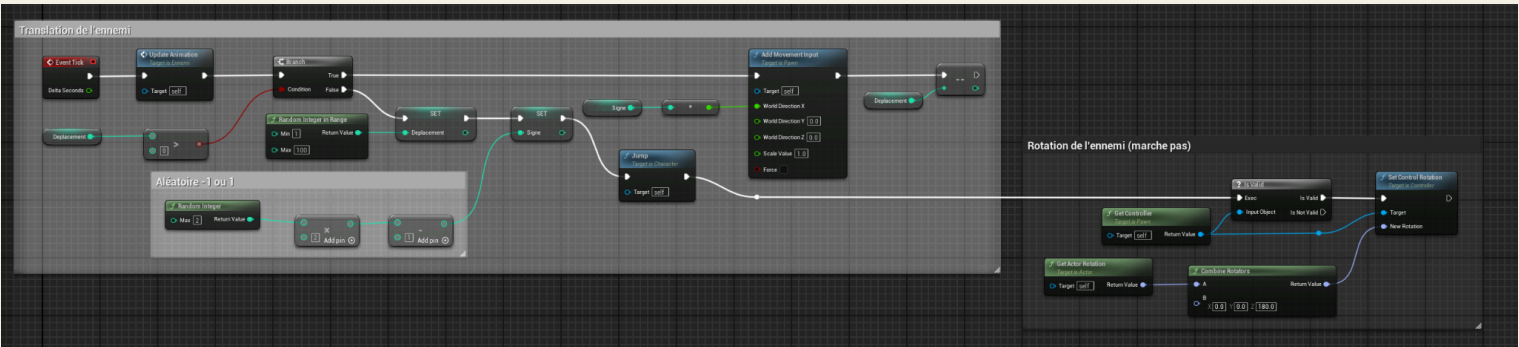
JoueurTP5. nouvellePiece :



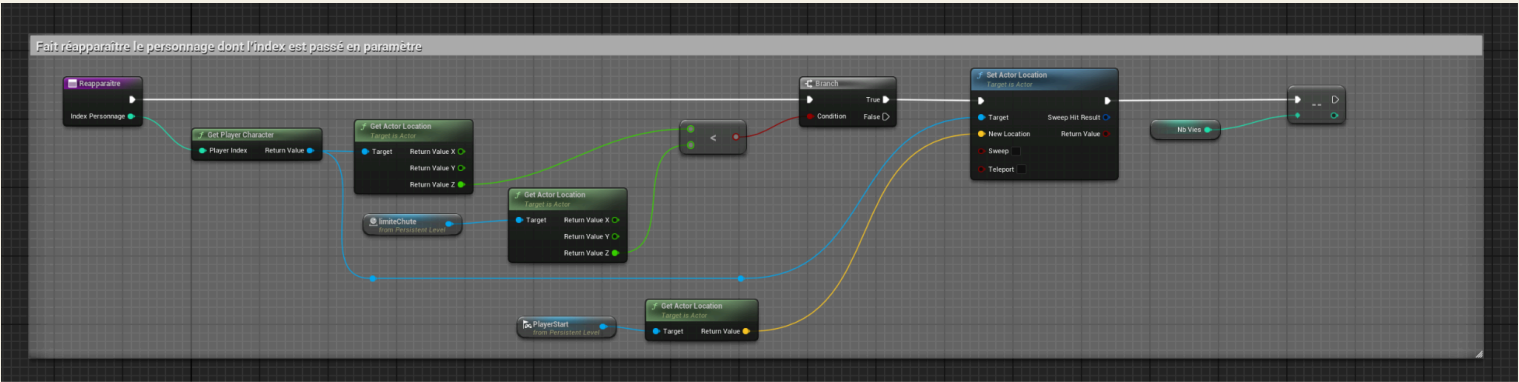
JoueurTP5. perdreVie :



Ennemi :



LevelBlueprint. reapparaitre :



Scène :

