Jour 1 : Planification des projets et de leurs faisabiltés

Jour 2 : Sur VirtualBox, mise en place d’une machine virtuelle et installation d’Ubuntu

Jour 3 : Stabilisation de VirtualBox en désactivant les autres usages de Micorsoft Hyper-V et installation d’Astérisk

Jour 4 : Sécurisation et mise en place du réseau téléphonique

Jour 5 : Gestion algorithmique des apppels et des boîtes vocales

Jour 6 : Distribution des appels, gestion des groupes et mise en place d’un serveur vocal interactif

Jour 7 : Débogage avec Wireshark et liaison avec un fournisseur du protocole SIP

Jour 8 : Gestion des fichiers d’historique, des jeux de test et du fournisseur intégré Telnet

Jour 9 : Planification des tâches du site Web et installation du build WebGL sur XAMPP

Jour 10 : Remaniement de l’arborescence de fichiers et purification des images

Jour 11 : Refonte de la page d’accueil du site et création de liens

Jour 12 : Réorganisation des fichiers

Jour 13 : CSS, esthétique du site et effet de parallaxe sur l’image de bas de page

Jour 14 : Corrections sur les liens et les boutons

Jour 15 : Création, dans la page des services, d’une section sur la technologie utilisée et réorganisation de la page de contact

Jour 16 : Correction textuelles et prise d’informations sur Unity

Jour 17 : Ajout des éléments de l’interface du simulateur d’agenda, et création de sa structure de données dans les scripts C#

Jour 18 : Rajout des couleurs et de l’agenda par défaut, puis lien des éléments de l’interface avec le script C#

Jour 19 : Création des classes personnalisées et mise en place du système d’événements

Jour 20 : Ajout d’un effet de sélection au clic sur un créneau de l’emploi du temps et des fonctions pour supprimer ou déplacer un créneau

Jour 21 : Schématisation de l’interface de création, résolution de bugs et finitions esthétiques

Jour 22 : Interface de création et lien avec une nouvelle classe pour l’écran de création

Jour 23 : Application de la création de créneau à l’agenda et résolution d’un problème sur la nouvelle classe

Jour 24 : Affichage des descriptions de créneau sur plusieurs lignes et des couleurs dans l’interface de création

Jour 25 : Création d’une section “essayer l’agenda” sur le site et intégration du simulateur Unity avec WebGL, sur une nouvelle page du site

Jour 26 : Prise en compte des coordonnées de défilement et adaptabilité sur les autres appareils