

# Carlos López Martínez

## Estudiante Universitario

**Estudiante en el grado en Ingeniería Informática**, actualmente terminando el grado a falta del TFG con un gran interés en programación gráfica, programación de microcontroladores, gestión de datos y aplicaciones de escritorio. Me caracterizo por mi facilidad para el trabajo en equipo y mi entusiasmo por aprender y desarrollar mis habilidades. En busca de una oportunidad laboral en la que adquirir más experiencia.

A su vez desarrollando proyectos personales basados en

**programación Gráfica y desarrollo de sistemas empotrados.**

He programado durante más de 3 años en **C++/11-17.**

Además de conocer **Bash, Linux** y brevemente **Qt.**



## Formación

2019-09 -  
Actualidad

**Informática, Grado en Ingeniería Informática**

Universidad de Granada, Granada



## Proyectos

2023-07 -  
Actualidad

**Programador-Electrónica**

Dispositivo de interfaz humana - Teclado.

**Programación y mejora** del proyecto anterior. Añadiendo muchísimas más características, nueva interfaz y más conectividad.

[Enlace al proyecto](#)

2022-09 -  
Actualidad

**Programador C++/OpenGL**

Editor de Imágenes Feather

Editor de imágenes basado en Paint ampliando algunas características consideradas básicas.

[Enlace al proyecto](#)

2021-06 -  
2022-10

**Desarrollador**

Dispositivo de interfaz humana - Teclado.

**Programación, diseño y fabricación** de un teclado totalmente funcional con respuesta en tiempo equivalente a uno comercial.

[Enlace al Proyecto](#)



## Contacto



[clm2k1@gmail.com](mailto:clm2k1@gmail.com)



+34 637905278



[Electroner](#)



[clm2k1](#)



## Habilidades

Capacidad para trabajar bajo presión

Flexibilidad y adaptabilidad

Puntualidad y compromiso



## Lenguajes de Programación

C++, C, Bash



## Idiomas

Español - Nativo