

Carlos López Martínez

Estudiante Universitario

Estudiante en el grado en Ingeniería Informática, actualmente terminando el grado a falta del TFG con un gran interés en programación gráfica, programación de microcontroladores, gestión de datos y aplicaciones de escritorio. Me caracterizo por mi facilidad para el trabajo en equipo y mi entusiasmo por aprender y desarrollar mis habilidades.

A su vez desarrollando proyectos personales basados en **programación Gráfica y desarrollo de sistemas empuotrados**.

He programado durante más de 3 años en **C++/11-17**.

Además de conocer **Bash, Linux, Git** y brevemente **Qt, JavaScript, SQL, SCL, VHDL**.

Actualmente trabajando con **software empuotrado** con un contrato en prácticas.



Formación

2019-09 -
Actualidad

Informática, Grado en Ingeniería Informática
Universidad de Granada, Granada



Experiencia

Desarrollador de software empuotrado
Safran · Contrato de prácticas

2024-04 -
2024-11

Desarrollar, construir y probar en conjunto software, topologías y sistemas.
Mi trabajo abarca desde actualizar y mejorar continuamente los sistemas existentes hasta automatizar tareas clave



Proyectos

Desarrollador
Dispositivo de interfaz humana - Teclado.

2021-06 -
2022-10

Programación, diseño y fabricación de un teclado totalmente funcional con respuesta en tiempo equivalente a uno comercial.
[Enlace al Proyecto](#)

2022-09 -
Actualidad

Programador C++/OpenGL
Editor de Imágenes Feather

Editor de imágenes basado en Paint ampliando algunas características consideradas básicas.
[Enlace al proyecto](#)



Contacto

clm2k1@gmail.com
 +34 637905278
 [Electroner](#)
 [clm2k1](#)



Habilidades

Capacidad para trabajar bajo presión

Flexibilidad y adaptabilidad

Puntualidad y compromiso



Lenguajes de Programación

C++, C, Git, Bash, Java



Detalles

Español - Nativo
Inglés - C1

Carnet de Conducir - B