

Carlos López Martínez

Estudiante Universitario

Estudiante en el grado en Ingeniería Informática, actualmente terminando el grado a falta del TFG con un gran interés en programación gráfica, programación de microcontroladores, gestión de datos y aplicaciones de escritorio. Me caracterizo por mi facilidad para el trabajo en equipo y mi entusiasmo por aprender y desarrollar mis habilidades. En busca de una oportunidad laboral en la que adquirir más experiencia.

A su vez desarrollando proyectos personales basados en **programación Gráfica y desarrollo de sistemas empujados**.

He programado durante más de 3 años en **C++/11-17**.

Además de conocer **Bash**, **Linux**, **Git** y brevemente **Qt**, **JavaScript**, **SQL**, **SCL**.



Formación

2019-09 -
Actualidad

Informática, Grado en Ingeniería Informática

Universidad de Granada, Granada



Proyectos

2023-07 -
Actualidad

Programador-Electrónica

Dispositivo de interfaz humana - Teclado.

Programación y mejora del proyecto anterior. Añadiendo muchísimas más características, nueva interfaz y más conectividad.

[Enlace al proyecto](#)

2022-09 -
Actualidad

Programador C++/OpenGL

Editor de Imágenes Feather

Editor de imágenes basado en Paint ampliando algunas características consideradas básicas.

[Enlace al proyecto](#)

2021-06 -
2022-10

Desarrollador

Dispositivo de interfaz humana - Teclado.

Programación, diseño y fabricación de un teclado totalmente funcional con respuesta en tiempo equivalente a uno comercial.

[Enlace al Proyecto](#)



Contacto



clm2k1@gmail.com



+34 637905278



[Electroner](#)



[clm2k1](#)



Habilidades

Capacidad para trabajar bajo presión

Flexibilidad y adaptabilidad

Puntualidad y compromiso



Lenguajes de Programación

C++, C, Git, Bash, Java



Detalles

Español - Nativo
Carnet de Conducir