

C++11函数声明和关键字

1. default

对于C++11标准中的 `default` 函数，编译器会为其自动生成默认的函数定义体，从而获得更高的代码执行效率

C++的类有六类特殊成员函数：默认构造函数、析构函数、拷贝(移动)构造函数、拷贝(移动)赋值运算符

Default函数特性只适用于类的特殊成员函数，且该成员函数没有默认的参数

2. delete

C++11标准中的 `delete` 函数可以将某个函数显式定义为“删除的函数”，达成一种“我们虽然声明了它，但是不能使用它的效果（如果使用了会报错）”

```
struct NoCopy {  
    NoCopy() = default;           // 使用合成的默认构造函数  
    NoCopy(const NoCopy&) = delete; // 阻止拷贝  
    NoCopy &operator=(const NoCopy&) = delete; // 阻止赋值
```

3. explicit

C++提供了关键字 `explicit`，可以阻止经过构造函数的隐式转换的发生

▼ explicit禁止隐式转换

C++ |

```
1 explicit basic_ostream( std::basic_streambuf<CharT, Traits>* sb );
```