**迭代计划（简化版）**

　　　　　　　　　　　　　制定日期：2022/6/26

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 组号 | 11 | 项目名称 | Vmeet虚拟形象聊天室 |
| 迭代名称 | 技术需求迭代 | 计划起止日期 | 2022/6/27~2022/7/16 |
| 任务、进度安排和人员分配：   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | No | 任务 | 起止日期 | 人员 | |  | 找虚拟形象的资料，学习Unity | 2022/6/27~2022/7/4 | 宋峻青、王劭、王奕文、魏靖霖 | |  | 放弃Unity，寻找Web端实例 | 2022/7/4~2022/7/5 | 宋峻青、王劭、王奕文、魏靖霖 | |  | 学习webrtc，使用React构建化虚拟形象的例子，部署coturn服务器，并进行测试，尝试搭建信令服务器。 | 2022/7/6~2022/7/16 | 魏靖霖 | |  | 学习webrtc，学习多人聊天的架构(SFU) | 2022/7/6~2022/7/16 | 王奕文 | |  | 学习webrtc，利用React构建聊天页面。 | 2022/7/6~2022/7/16 | 王劭 | |  | 学习webrtc，构建数据库，构建后端，实现了登录和注册的功能。 | 2022/7/6~2022/7/16 | 宋峻青 | | | | |
| 预期成果：  1.缓解大部分技术风险  2.做出几项技术的Demo | | | |
| 主要的风险和应对方案：   1. 技术风险。   通过学习网上的教程，实现了多个Demo已经缓解了大部分技术风险。   1. 进度风险   开始开发后端，实现大部分功能。但是并未完全缓解风险。 | | | |