Bienvenido A nuestra plataforma

LIBRERÍA CARRO JYA
CARACTERÍSTICAS

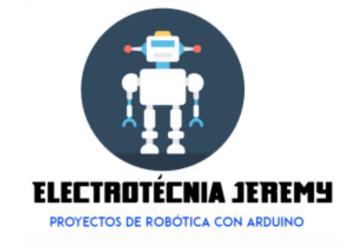
carro. adelante(); =El carro avanza hacia delante

carro.atraz(); = El carro
retrocede

carro.derecha(); = El carro gira a la derecha

carro.izquierda(); = El carro gira a la izquierda

carro.sensor(); = Evita los
obstáculos



Ventas J&A





carro.zumo(); = SI encuentra un enemigo lo ataca

#Include <Carrojya.h>

Incluye la librería y sus funciones