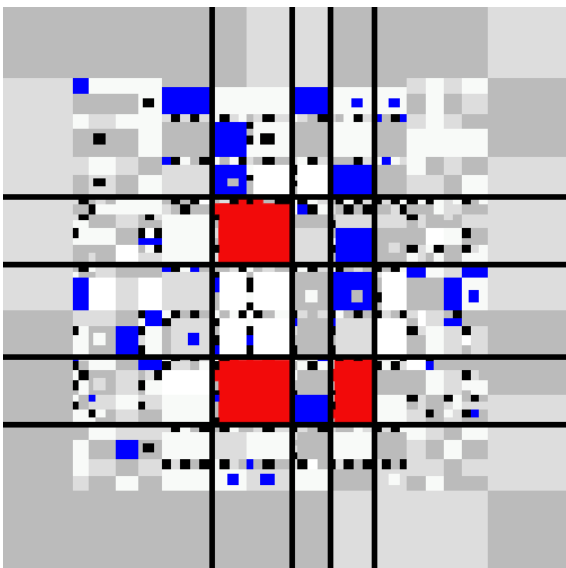
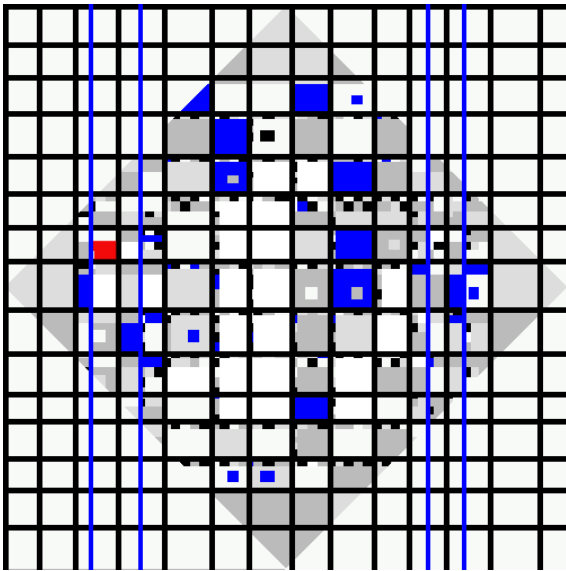
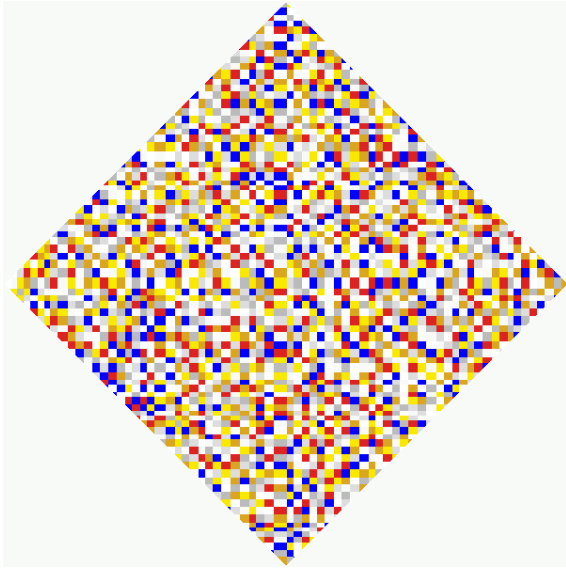


```
python mondify.py seed width b palette -noblocksoutsidegrid  
-nogradshuffle -notriangles
```

seed = startpunt voor de random number generator
width = breedte en hoogte van het vierkante canvas
b = aantal blokjes in de verticale richting
palette = kies uit delft, orange of victory (default)
-noblocksoutsidegrid: negeren kleine blokjes langs de randen
-nogradshuffle: maak geen willekeurige verplaatsingen van de blokjes
-notriangle: plot een vierkante lijst in plaats van een ruitvormige lijst



```
posx, posy = gen_grid(width, bw, b)
```

Maak een fijnmazig rooster van `bw` bij `b` blokjes met onregelmatige afstanden tussen de lijnen. De helft van de blokjes moet links van het middelpunt en de helft moet eronder. `posx` and `posy` geven de posities van de lijnen in het rooster.

```
cplot = colour_grid(width,bw,b)
```

Het kleurenpalet bestaat uit acht kleuren. Wit (0) en ivoor (1) mag niet naast elkaar. Lichtgrijs (2) en ivoor mag ook niet naast elkaar. `colour_grid` bouwt eerst een rooster zonder zwart (8).

```
gridh, gridv, big =gen_coarsegrids(bw,
b,scale)
```

Maak een nog twee roosters: een grofmaziger rooster met uit rijen en kolommen van `gridh[0][:]`, `gridv[0][:]` en een fijnmaziger rooster met `gridh[1][:]`, `gridv[1][:]`.
`gridh[1][2i]`, `gridv[1][2j] = gridh[0][i]`, `gridv[0][j]`.

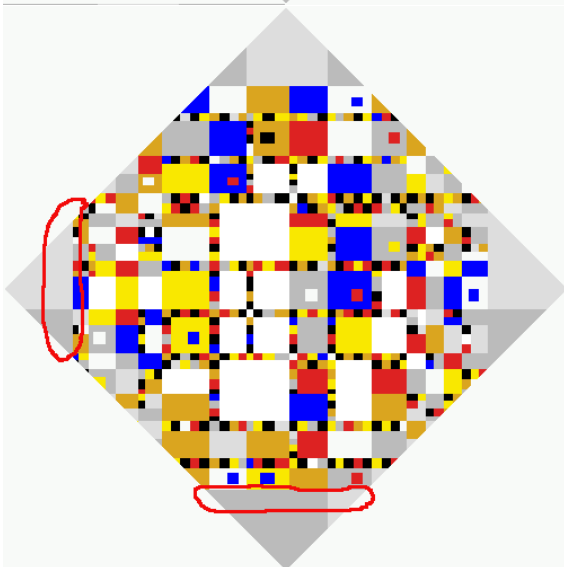
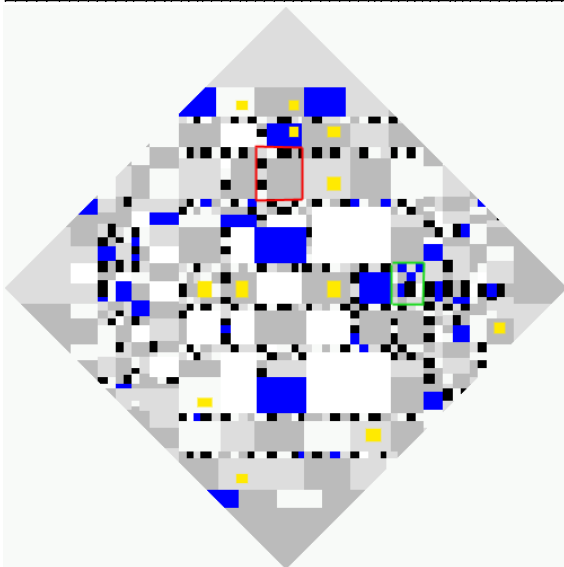
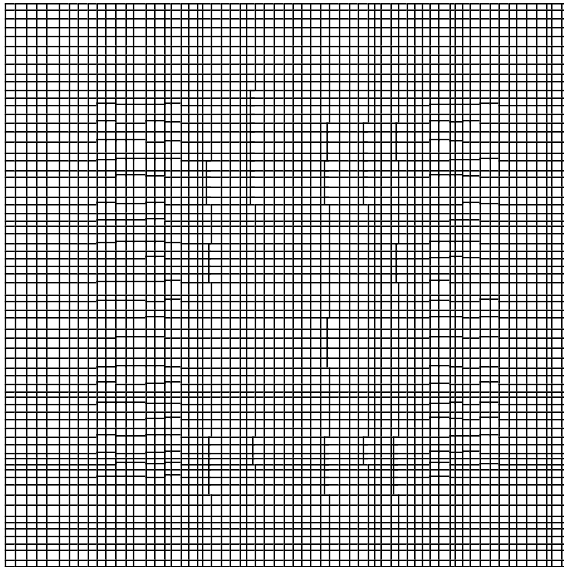
```
gridh[1][2i+1], gridv[1][2j+1] =
0.5(gridh[0][i]+gridh[0][i+1]),
0.5(gridv[0][j]+gridv[0][j+1])
```

Alleen de **blokjes** in de vier linker en vier rechter kolommen van het **kleinere rooster**, (`gridh[1][:]`, `gridv[1][:]`) geplot (blauwe lijnen). Op de meeste plekken zijn de blokken van de grofmaziger (`gridh[0][:]`, `gridv[0][:]`) geplot (zwarte lijnen).

```
gridh, gridv, big =gen_coarsegrids(bw,
b,scale)
```

`big` is een grofmazig rooster dat **twee 2×2 en een 1×2 blokken uit `gridh[0]` en `gridv[0]`** bevat. Grote witte blokken worden in de twee 2×2 gebieden en in een van de twee 1×2 gebieden gemaakt.

Grote blokken zijn ook langs de randen van het beeld gemaakt.



```
cplot, occupied, xextragrid, yextragrid
= fillgrid(gridh, gridv, posx, posy,
colour, cplot, cutoffx, cutoffy,
cutoffdot, blocksoutsidegrid,
gridshuffle)
```

Als `gridshuffle=True` en als de linker- of bovenbuurblokjes kleiner dan het blok zijn, verplaats de grens van het blok naar links of naar boven. Dit geeft het beeld meer gevoel van beweging.

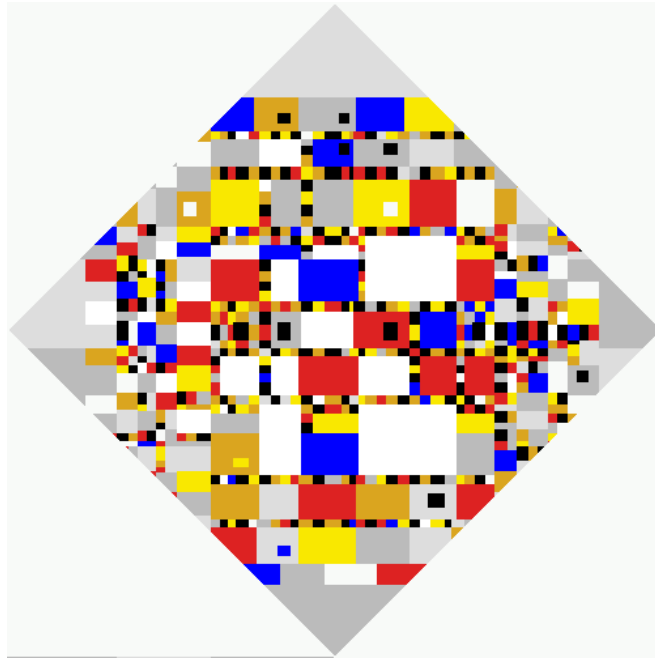
Blokjes mogen niet dezelfde kleur als de buurblokjes boven en links. Er wordt af en toe een groot blok gemaakt **zonder gekleurd** te zijn.

Of er een **"straat"** **boven of links langs een grote blok** is hangt af aan de waarde van `cutoffx` en `cutoffy` en aan de afstand van het centrum van het beeld.

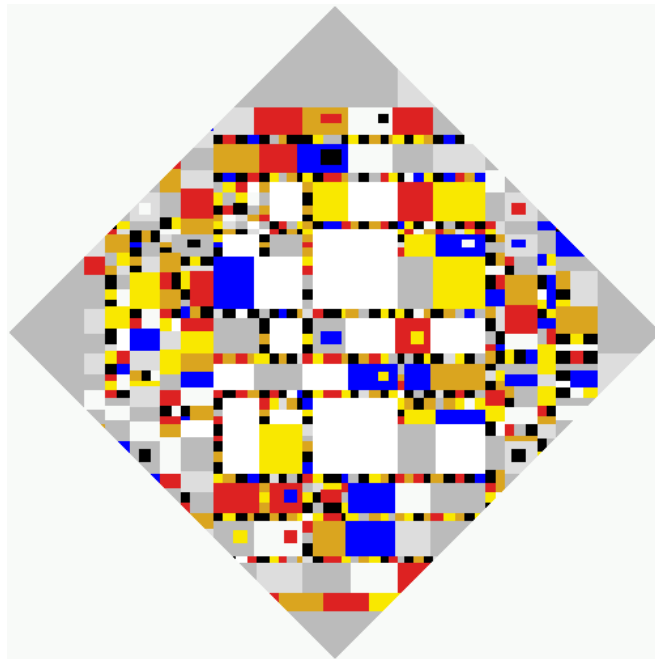
Lichtgekleurde "straat" blokjes langs grotere blokjes worden zwart.

In blokken die 3×3 of groter zijn komt er met een waarschijnlijkheid van `dotcutoff` een **dot** van een willekeurige kleur.

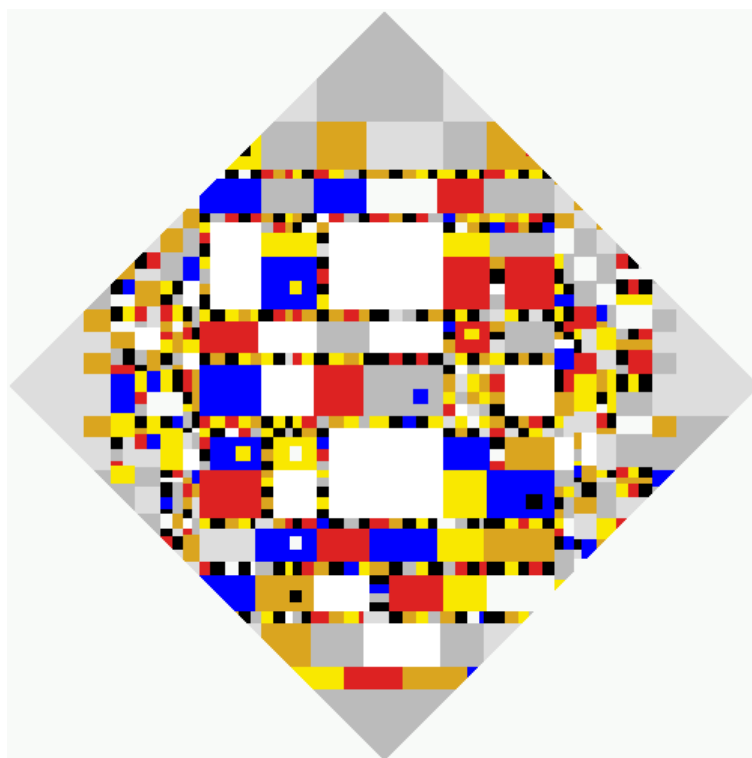
Er zijn een paar blokjes links en beneden die op de grote grijze blokken geplaatst zijn. Die kunnen met `-noblocksoutsidegrid` weggehaald worden.



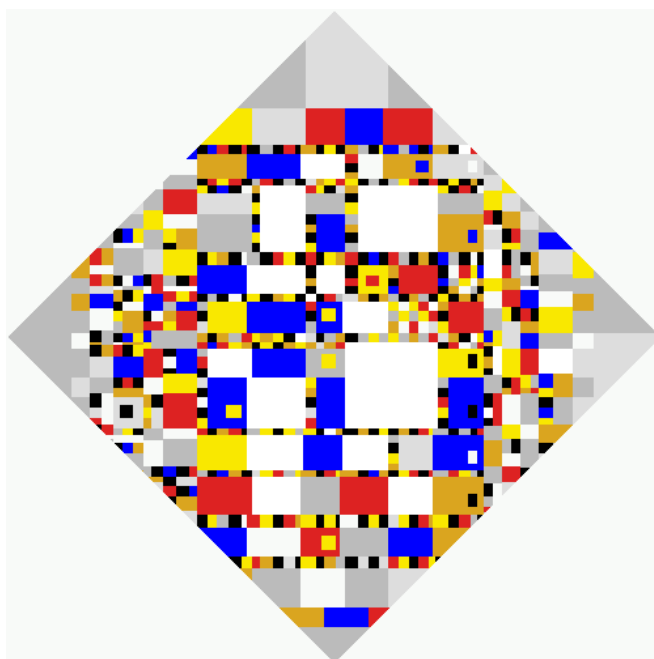
```
python mondify.py 0 500 68 victory
```



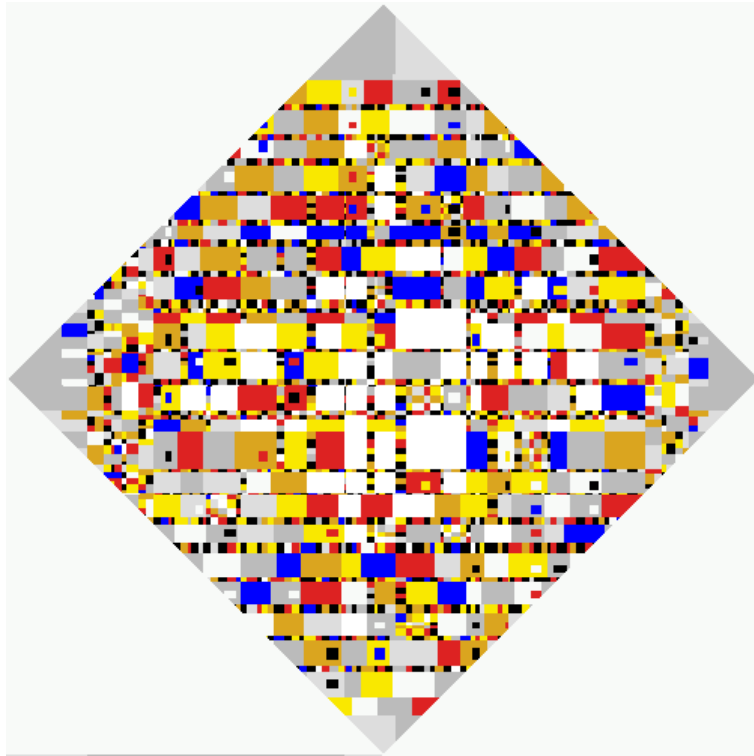
```
python mondify.py 4 500 68 victory
```



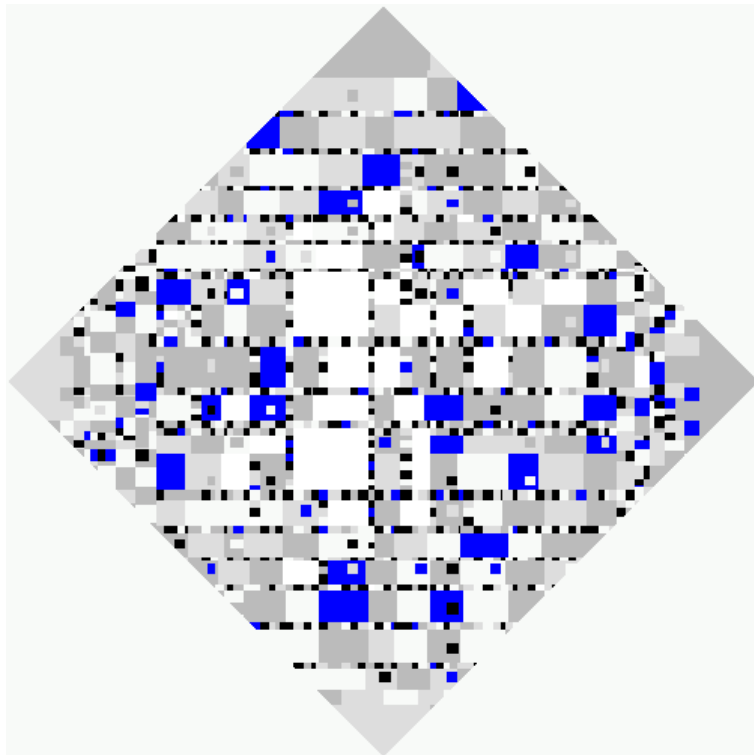
```
python mondify.py 12 500 68 victory
```



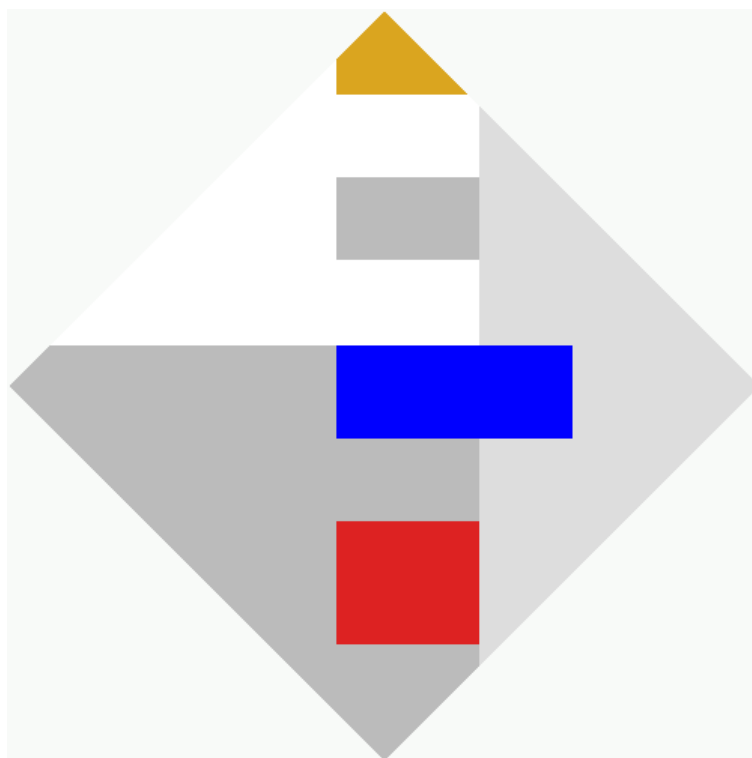
```
python mondify.py 12 500 69 victory
```



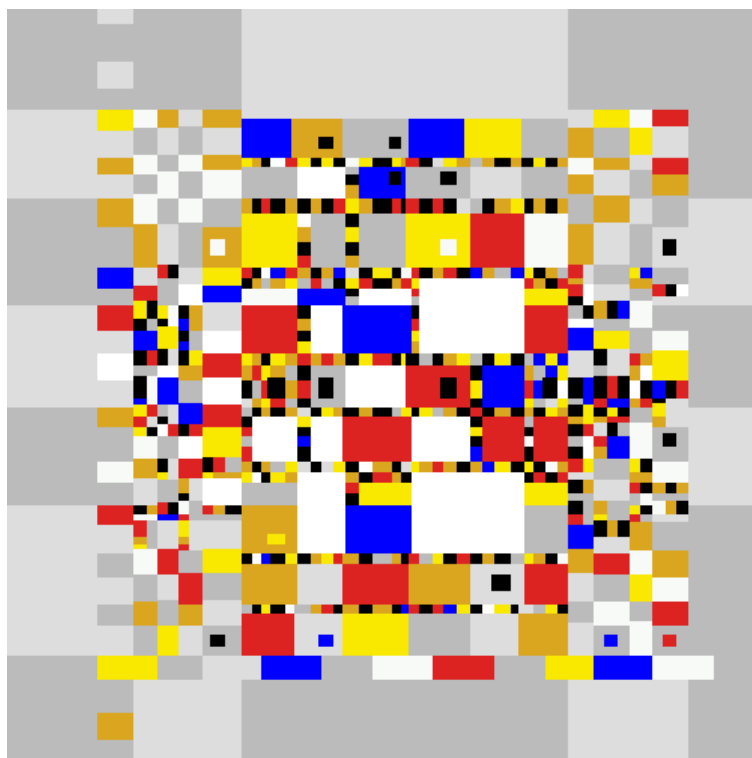
```
python mondify.py 0 500 120 victory
```



```
python mondify.py 0 500 100 delft
```



```
python mondify.py 0 500 18 victory
```



```
python mondify.py 0 500 68 victory -notriangles
```