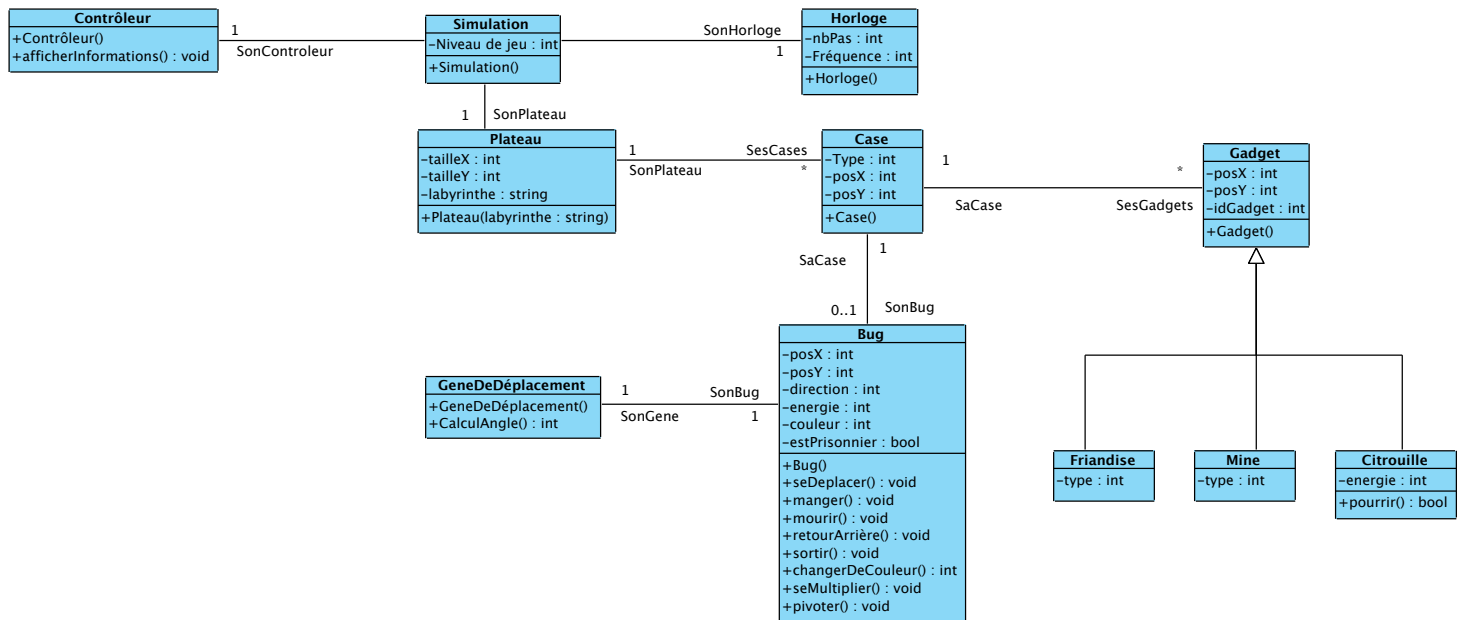
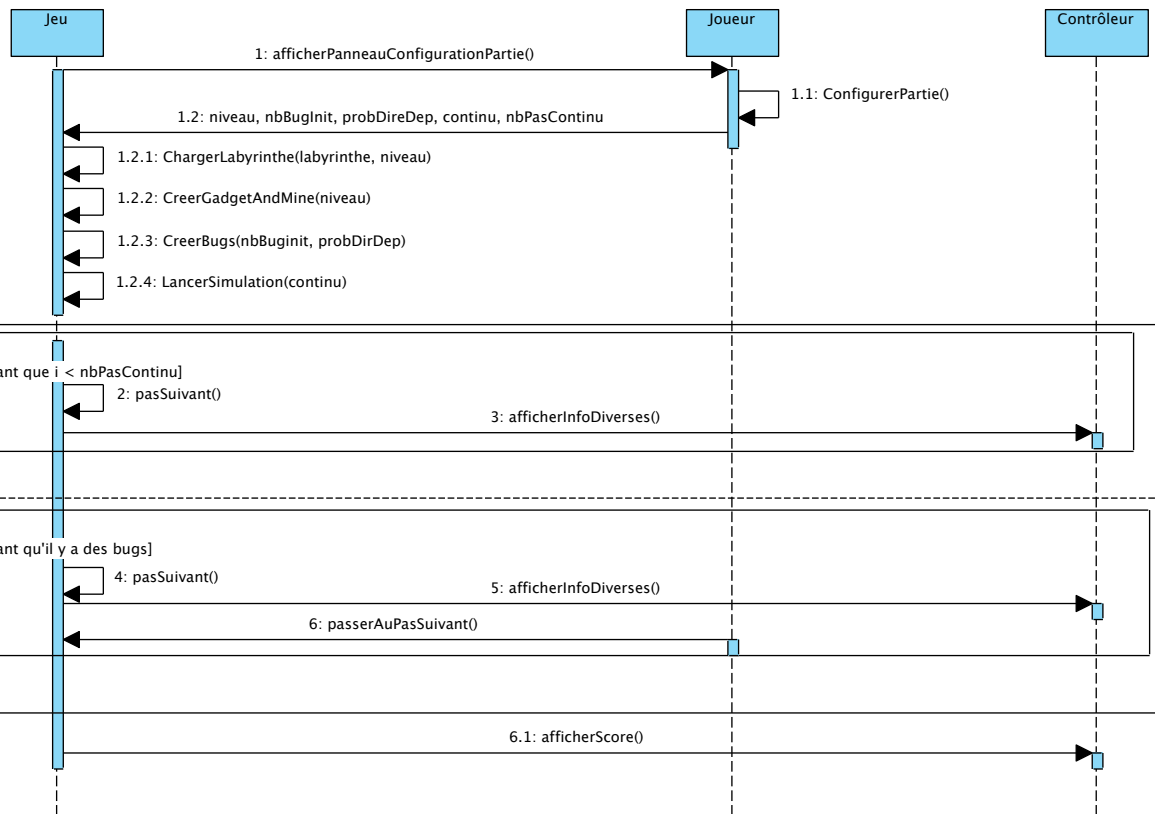
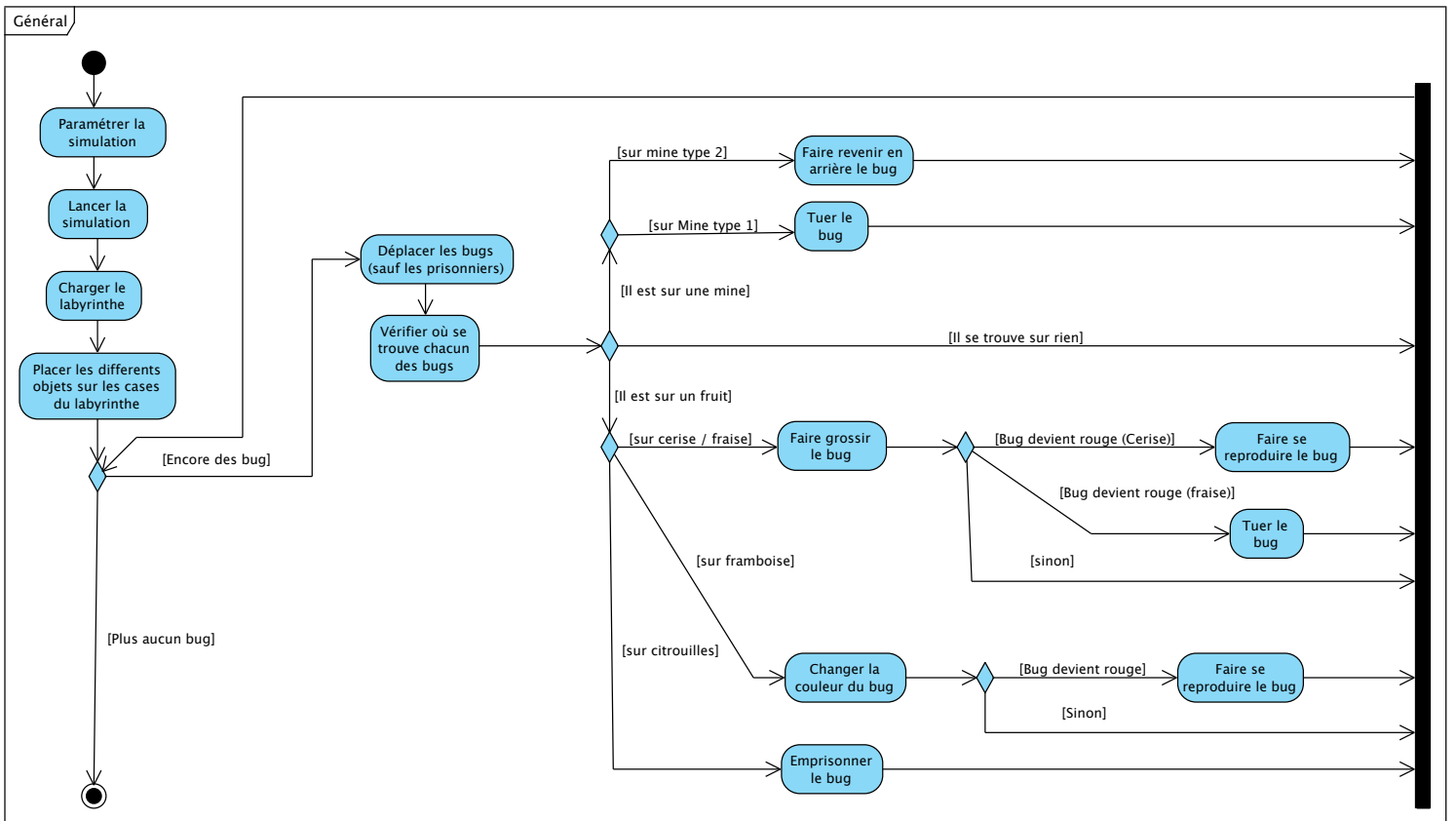


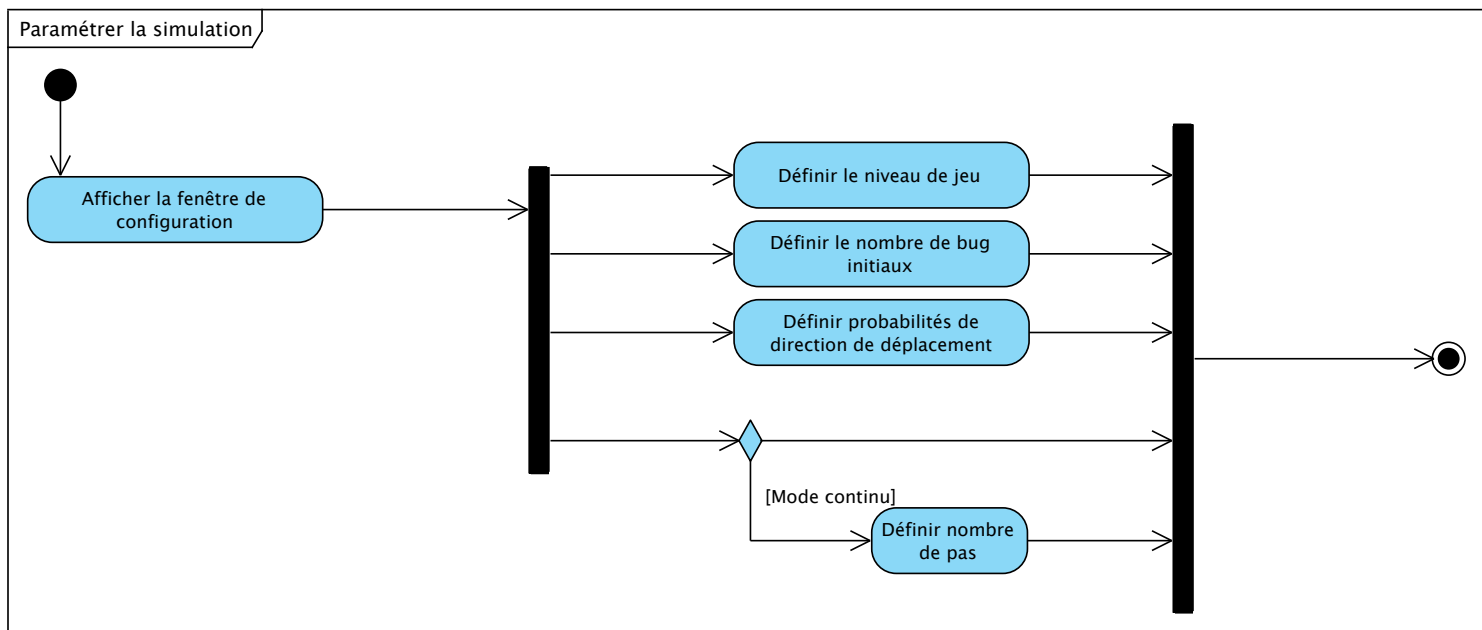
Jeu du bug



sd Général







Jeu du bug

Problem Statement

Acteur :

Joueur : Acteur principal

Simulation : SAE

Bug : Acteur secondaire

Mine : Acteur secondaire

Gagdet : Acteur secondaire

Plateau : SAE

Société (Game computer) : Intervenant

Contrôleur : Acteur interne

Cas d'utilisation : Lancer la simulation

Acteur principale : **joueur**

Portée : simulation

Niveau : objectif utilisateur

Scénario nominal :

1. Le **joueur** paramètre le jeu (au pas à pas)
2. Le **joueur** lance la simulation
3. La simulation se lance et se stop
4. Le **joueur** pas au pas suivant
5. La simulation se termine

Exceptions :

- 1-2-3-4a. Le **joueur** annule la simulation

- 1a1. La Simulation s'arrête

- 1a2. fin du cas

- 1b. Le **joueur** paramètre le jeu (en

déroulement continu)

1b1. Le joueur lance la simulation

1b2. La simulation se termine

1b3. fin du cas

Cas d'utilisation : Le bug se déplace et sort

Acteur principal : Bug

Portée : Simulation

Niveau : Interne au jeu

Scénario nominal :

1. Le bug pivote

2. Le bug se déplace

3. La simulation détermine sur quel case se place le bug

4. Le bug est sur la sortie et a la bonne couleur et sort

Exceptions :

4a. Le bug est sur la sortie mais n'a pas la bonne couleur

4a1. fin du cas

4b. Le bug est sur une mine de type 1

4b1. Le bug est détruit par la mine

4b2. fin du cas

4c. le bug est sur une mine de type 2

4c1. Le bug retourne en arrière d'une valeur correspondant à sa couleur

4c2. fin du cas

4d. Le bug est sur une friandise ou une citrouille

4d1. Le **bug** mange

4d2. fin du cas

4e. Le **bug** est sur une case de couloir ou de
pièce quelconque

4e1. fin du cas

Data Dictionary

No.	Candidate Class	Extracted Text	Type	Description	Occur.
1	bug	bug	Actor		15
2	joueur	joueur	Actor		8
3	paramètre le jeu	paramètre le jeu	Use Case		2
4	lance la simulation	lance la simulation	Use Case		2
5	se déplace	se déplace	Use Case		2
6	détruit	détruit	Use Case		1
7	retourne en arrière	retourne en arrière	Use Case		1
8	friandise	friandise	Actor		1
9	citrouille	citrouille	Actor		1
10	mine	mine	Actor		4