|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tryb | Funkcjonalność | Informacja |
| Miasto | - Przechodzenie do innych miejsc | - Jakie miejsca są dostępne |
| Karczma | - Przyjmowanie/oddawanie zadań  - Ztrudnianie asystenta | - Dostępne questy  - Informacje o asystentach |
| Laboratorium | - Tworzenie mikstur  - Testowanie mikstur | - Dostępne receptury  - Posiadane składniki  - Informacje o stworzonych miksturach  - Wynik testu mikstury |
| Sklep | - Kup składniki  - Sprzedaj składniki | - Jakie składniki i w jakiej ilości są dostępne do kupna  - Cena kupna/sprzedaży  - Złoto gracza  - Ile i jakich składnikików posiada gracz |
| Las | - Pozyskiwanie składników | - Posiadane składniki  - Jakie składniki można pozyskać  - Jak długo może trwać zbieranie |
| Menu główne | - Rozpocznij grę | - Nazwa profilu gracza i postęp |
| Dziennik |  | - Informacje o postępie  - Wykonane i wykonywane questy  - Złoto  - Składniki posiadane przez gracza  - Recepty  - Krótki opis fabuły |

Podział na warstwy, hierarchia ważności w poszczególnych trybach gry

1. Rozpoczynanie gry
2. Przenoszenie się między trybami
3. Tworzenie mikstur
4. Dodawanie składników do kotła
5. Usuwanie składników z kotła
6. Testowanie mikstur na asystencie
7. Przyjmowanie questów
8. Oddawanie questów
9. Kupowanie składników
10. Sprzedawanie składników
11. Pozyskiwanie składników
12. Zatrudnianie asystenta
13. Zwalnianie asystenta
14. Przeglądanie dziennika

**Miasto**

I warstwa

* Przenoszenie się między trybami

II warstwa

* Przeglądanie dziennika

**Karczma**

I warstwa

* Zadania, które można przyjąć/oddać
* Asystenci do wynajęcia

II warstwa

* Opisy szczegółowe zadań i akceptowanie ich
* Opisy szczegółowe asystentów i wynajmowanie/zwalnianie
* Informacje o posiadanym asystencie

**Laboratorium (tryb tworzenia mikstur)**

I warstwa

* Jakie składniki zostały już dodane
* Posiadane przez gracza składniki

II warstwa

* Stworzone wcześniej recepty
* Opisy składników
* Dodanie/usunięcie składnika w kotle

III warstwa

* Podmienienie składnika w kotle

**Sklep**

I warstwa

* Pokazuje listę składników z cenami

II warstwa

* Kup/sprzedaj wybraną ilość składników

**Las**

I warstwa

* Lista składników znajdujących się w pobliżu
* Zebrane składniki
* Ile jeszcze można wędrować

II warstwa

* Wędruj dalej
* Zbierz składnik

III warstwa

* Wyjdź z lasu teraz (cancel)

**Dziennik – otwarcie dziennika znajduje się w II warstwie każdego trybu, poniższy opis jest względem warstwy poprzedniej**

II warstwa

* Ostatnio zamknięta karta

III warstwa (przyciski do przełączania między zakładkami)

* Statystki gracza
* Recepty
* Posiadane składniki
* Questlog
* Asystent

IV warstwa

* Zwolnij asystenta

Notyfikacje:

Miasto

- wykrzyknik nad karczmą jeśli jest nowy quest

Karczma:

- postać (questgiver) jest podświetlona i ma nad sobą wykrzyknik

Laboratorium:

- brak składnika sygnalizowany zmianą nasycenia kolorów