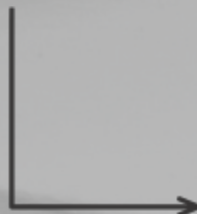


# Углубленный Python

Лекция 4



Опрышко Александр

“

Не забудьте отметить на занятии!

*Цитата великих*

# Лекция 2. Что было?

---



1. Кастомизация объектов
2. Метаклассы
3. MRO
4. C3
5. ABC
6. Inspect

# Лекция 4. Что будет?

---



1. GIL
2. Threading
3. Multiprocessing

# Что такое GIL?

---



## Python Global Interpreter Lock

Mutex, который разрешает только одному потоку использовать интерпретатор Python

# Почему GIL?

---



Очень простой в реализации

Что решает? – Race conditions

Почему глобальный? – Deadlocks и Performance

Почему выбрали в качестве решения? – C extensions

Изначально вводился для i/o bound потоков

# I/O Bound threads

---



Python[2,3]

```
>>> io_single.py
```

```
>>> io_multi.py
```

# I/O Bound threads



<https://github.com/python/cpython/blob/master/Modules/socketmodule.c#L3178>

```
3109 static int
... 3110 internal_connect(PySocketSockObject *s, struct sockaddr *addr, int addrlen,
3111                  int raise)
3112 {
3113     int res, err, wait_connect;
3114
3115     Py_BEGIN_ALLOW_THREADS
3116     res = connect(s->sock_fd, addr, addrlen);
3117     Py_END_ALLOW_THREADS
3118
3119     if (!res) {
3120         /* connect() succeeded, the socket is connected */
3121         return 0;
3122     }
3123
```



# CPU Bound threads

---



```
Python[2,3]
```

```
>>> cpu_single.py
```

```
>>> cpu_multi.py
```

“

I'd welcome a set of patches into Py3k only if the performance for a single-threaded program (and for a multi-threaded but I/O-bound program) does not decrease

<https://www.artima.com/weblogs/viewpost.jsp?thread=214235>

*Guido van Rossum*

<https://github.com/larryhastings/gilectomy>

Larry Hastings - Removing Python's GIL: The Gilectomy - PyCon 2016

[https://www.youtube.com/watch?v=P3AyI\\_u66Bw](https://www.youtube.com/watch?v=P3AyI_u66Bw)

# Что такое Thread?



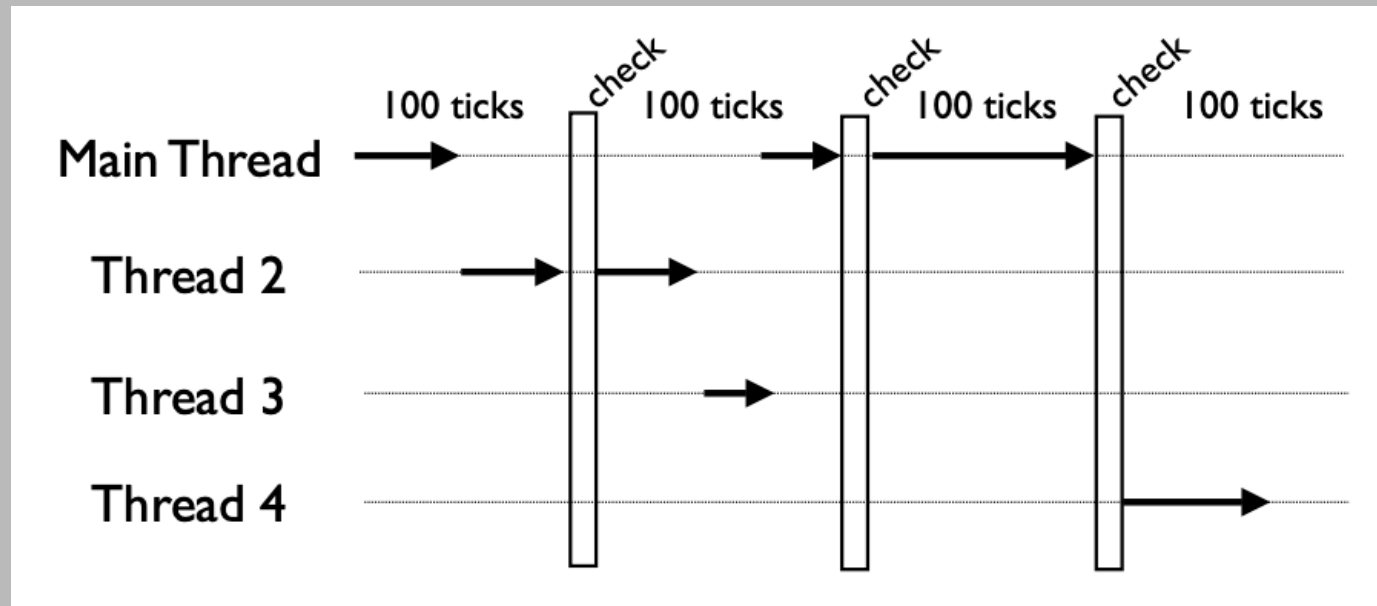
## Что такое Thread?

- Реальные thread системы (posix, windows thread)
- Переключением между thread'ми тоже управляет система

## Что происходит при запуске?

- Создает структуру PyThreadState
- Создается и запускается thread
- Внутри thread'а выполняется PyEval\_CallObject

# Старый GIL



# Есть нюанс!

---



- У разных тиков разное время выполнение
- Тяжелая операция может заблокировать все выполнение и будет считаться за 1 тик
- Реализация Thread и GIL

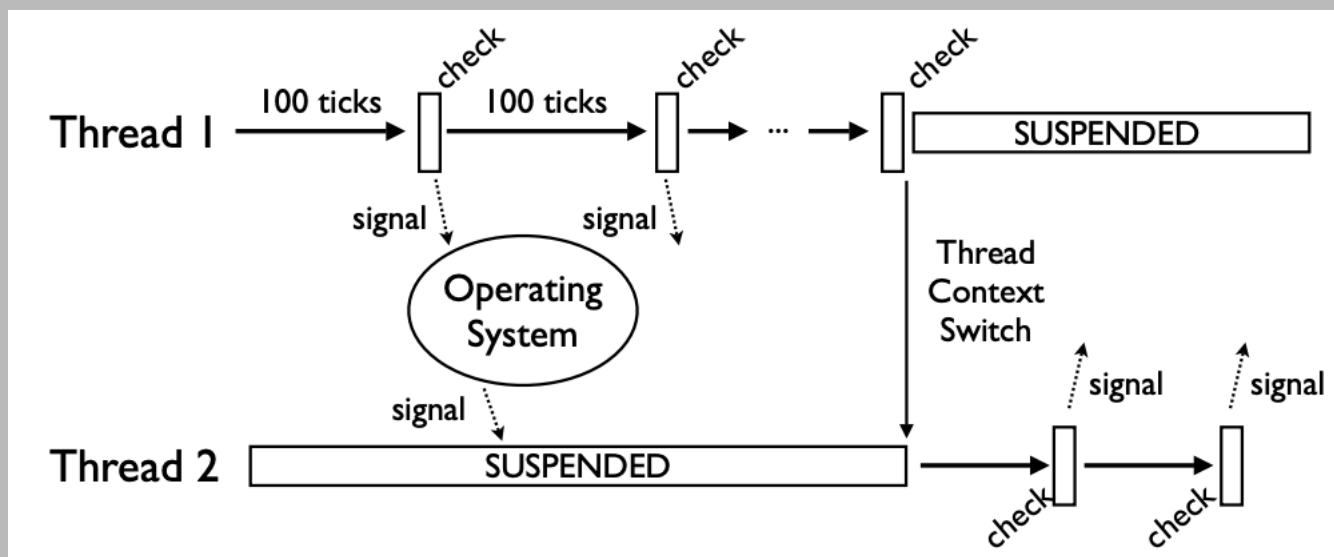
# Реализация Thread и GIL



- В python нет шедулера, выбор треда, который проснется остается системе
- Нету приоритизации выбора потока
- GIL основан на сигналах: чтобы занять GIL поток проверяет, что он свободен. Если занят – засыпает и ждет сигнала. Чтобы передать GIL поток его освобождает и посылает сигнал.

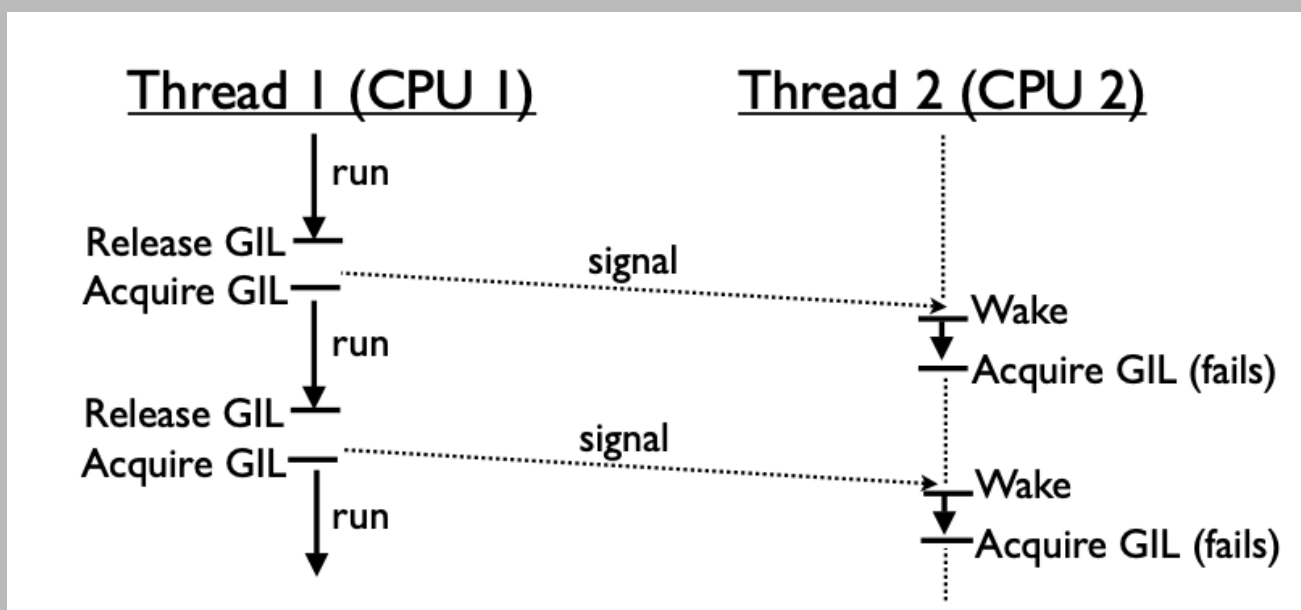
<https://github.com/python/cpython/blob/2.7/Python/ceval.c#L1098>

# Реализация Thread и GIL





# Проблемы в мультипроцессорных системах



# Новый GIL



- Тики ушли в небытие
- `sys.[get|set]checkinterval()` теперь не используется
- Новый GIL основан на времени!

<https://mail.python.org/pipermail/python-dev/2009-October/093321.html>

- Тики ушли в небытие
- `sys.[get|set]checkinterval()` теперь не используется
- Новый GIL основан на времени!
- `sys.[get|set]switchinterval()` (0.005)

<https://mail.python.org/pipermail/python-dev/2009-October/093321.html>

# Реализация нового GIL



[https://github.com/python/cpython/blob/842a2f07f2f08a935ef470bfdaeeef40f87490cfc/Include/internal/pycore\\_ceval.h#L48](https://github.com/python/cpython/blob/842a2f07f2f08a935ef470bfdaeeef40f87490cfc/Include/internal/pycore_ceval.h#L48)

```
46     _Py_atomic_int eval_breaker;  
47     /* Request for dropping the GIL */  
48     _Py_atomic_int gil_drop_request;  
49     struct _pending_calls pending;  
50     /* Request for checking signals */
```

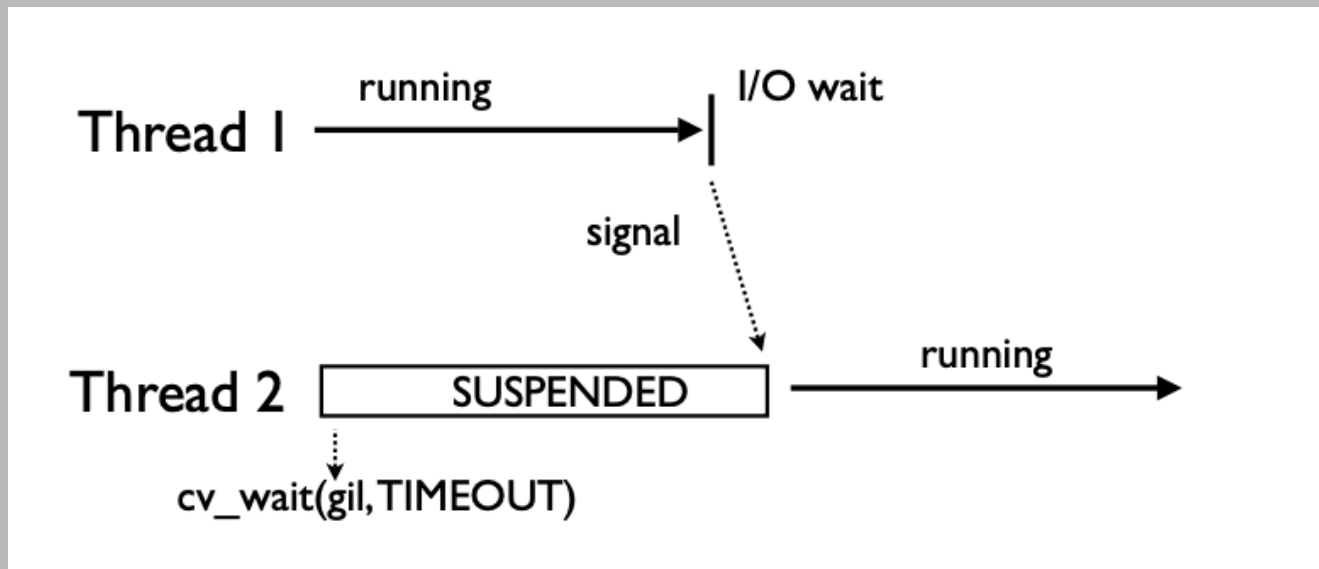
Thread будет работать пока `gil_drop_request == 0`.

Если thread всего 1 – GIL никогда не будет освобождаться.

# Реализация нового GIL



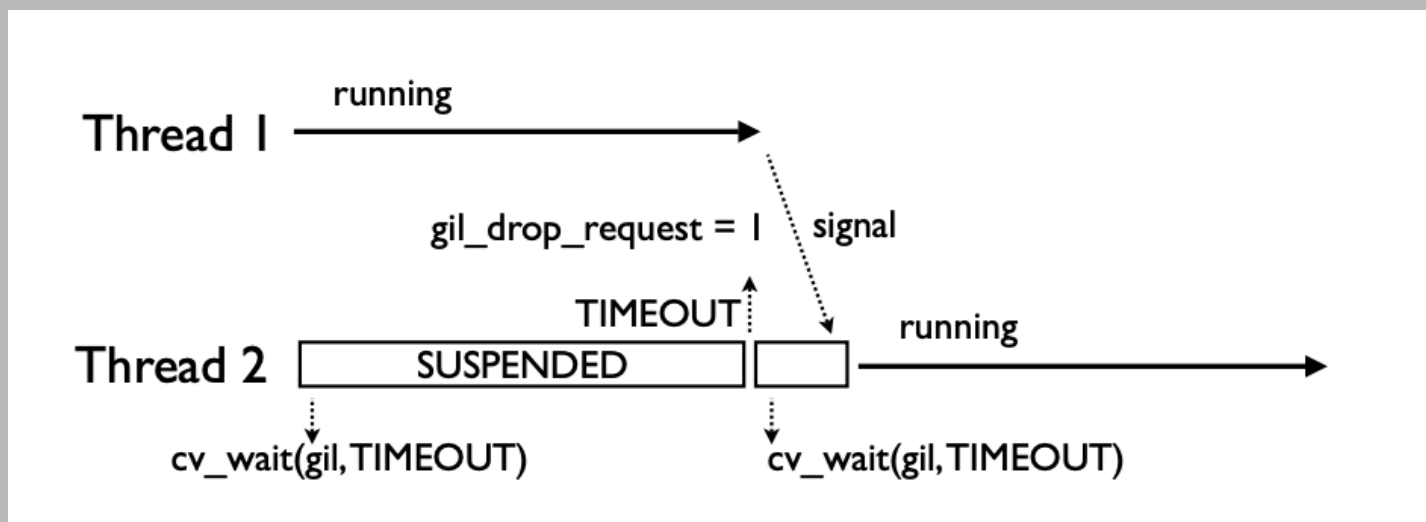
TIMEOUT еще не вышел



# Реализация нового GIL



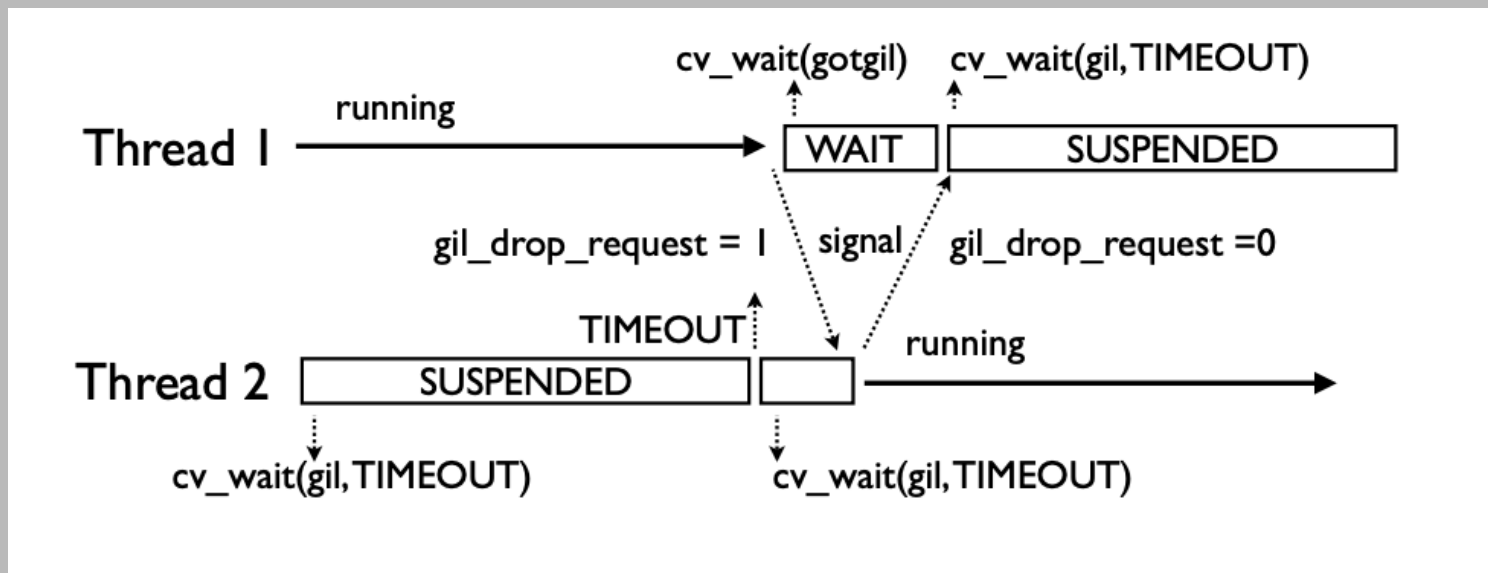
TIMEOUT вышел



# Реализация нового GIL



## TIMEOUT вышел



# Реализация нового GIL



[https://github.com/python/cpython/blob/master/Python/ceval\\_gil.h](https://github.com/python/cpython/blob/master/Python/ceval_gil.h)

gil\_drop\_request -> gil\_drop\_request

gil-> gil\_cond

gotgil -> switch\_cond



# Что же делать?

---



- 1) Multiprocessing
- 2) Cooperative multitasking

# Multiprocessing

---



```
>>> multip.py
```

```
>>> multip_pool.py
```

# Типы старта

---



- Spawn
- Fork
- Forkserver

- Queues (multip\_queue.py)
- Pipes (multip\_pipe.py)

<https://github.com/python/cpython/blob/master/Lib/multiprocessing/queues.py>

# Домашнее задание № 2



<https://github.com/alexopryshko/advancedpython/tree/master/4/macbot>

```
.img {  
  background-image: url('data:image/jpeg;base64,{{ qr_code }}');  
  background-size: 100% 100%;  
  width: 100%;  
  height: 100%;  
}
```

**Срок сдачи**

12.04.2019

1. <http://www.dabeaz.com/python/NewGIL.pdf>
2. <http://dabeaz.blogspot.com/2010/01/python-gil-visualized.html>
3. <http://www.dabeaz.com/python/GIL.pdf>
4. <https://docs.python.org/3.7/library/multiprocessing.html>

