

# Отчет по моделированию движения подводной лодки

## 1. Постановка задачи

Рассматривается движение подводной лодки, находящейся в начальный момент времени  $t = 0$  на глубине  $H$  и движущейся с постоянной горизонтальной скоростью  $v$ . В момент времени  $t = 0$  подводная лодка получает команду на всплытие. В результате заполнения балластных цистерн воздухом средняя плотность лодки становится меньше плотности воды, и на лодку начинает действовать выталкивающая сила Архимеда.

Целью работы является построение математической модели движения подводной лодки, приведение модели к безразмерному виду, разработка численного алгоритма решения и проведение вычислительного эксперимента.

---

## 2. Физическая модель

По закону Архимеда на подводную лодку действует выталкивающая сила

$$F = gV\rho_0,$$

где  $g$  — ускорение свободного падения,  $V$  — объем лодки,  $\rho_0$  — плотность воды.

Сила тяжести равна

$$P = gV\rho_1,$$

где  $\rho_1$  — средняя плотность подводной лодки.

С учетом линейного сопротивления воды, пропорционального вертикальной скорости, уравнение движения в вертикальном направлении по второму закону Ньютона имеет вид

$$\frac{d^2h}{dt^2} = \frac{g(\rho_0 - \rho_1)}{\rho_1} - \frac{k}{\rho_1} \frac{dh}{dt},$$

где  $k$  — коэффициент сопротивления воды.

Горизонтальное движение считается равномерным:

$$\frac{dl}{dt} = v = \text{const.}$$

---

## 3. Безразмеризация уравнений

Введем безразмерные переменные

$$h = H\tilde{h}, \quad t = T\tilde{t},$$

где характерное время выбирается в виде

$$T = \sqrt{\frac{H\rho_1}{g(\rho_0 - \rho_1)}}.$$

После подстановки в уравнение движения получаем безразмерное уравнение

$$T = \sqrt{\frac{2H}{g(\rho_0 - \rho_1)}}.$$

После подстановки в уравнение движения получаем безразмерное уравнение

$$\frac{d^2\tilde{h}}{d\tilde{t}^2} = 1 - \beta \frac{d\tilde{h}}{d\tilde{t}},$$

где безразмерный коэффициент сопротивления

$$\beta = \frac{k}{\rho_1} T.$$

## 4. Система уравнений первого порядка

Введем безразмерную вертикальную скорость

$$u = \frac{d\tilde{h}}{d\tilde{t}}.$$

Тогда система уравнений принимает вид

$$\begin{cases} \frac{d\tilde{h}}{d\tilde{t}} = u, \\ \frac{du}{d\tilde{t}} = 1 - \beta u. \end{cases}$$

Начальные условия:

$$\tilde{h}(0) = 0, \quad u(0) = 0.$$

## 5. Численный метод

Для численного решения системы дифференциальных уравнений используется явная разностная схема Эйлера. Пусть  $\Delta t$  — шаг по безразмерному времени. Тогда разностные уравнения имеют вид

$$\begin{aligned} \tilde{h}^{n+1} &= \tilde{h}^n + \Delta t, u^n, \\ u^{n+1} &= u^n + \Delta t(1 - \beta u^n). \end{aligned}$$

Расчет продолжается до достижения условия всплытия

$$\tilde{h} \geq 1.$$

## 6. Реализация алгоритма

Численный алгоритм реализован на языке программирования Python с использованием библиотек NumPy и Matplotlib. В ходе вычислений определяются зависимости глубины и вертикальной скорости от времени, а также траектория движения подводной лодки.

## 7. Вычислительный эксперимент

Для проведения вычислительного эксперимента были выбраны следующие параметры:

- начальная глубина  $H = 100$  м;
- ускорение свободного падения  $g = 9.81$  м/с<sup>2</sup>;
- плотность воды  $\rho_0 = 1025$  кг/м<sup>3</sup>;
- средняя плотность подводной лодки  $\rho_1 = 900$  кг/м<sup>3</sup>;
- коэффициент сопротивления воды  $k = 150$  кг/с;
- ...

плотность воды  $\rho_0 = 1025 \text{ кг/м}^3$ ;

- средняя плотность подводной лодки  $\rho_1 = 900 \text{ кг/м}^3$ ;
- коэффициент сопротивления воды  $k = 150 \text{ кг/с}$ ;
- горизонтальная скорость  $v = 5 \text{ м/с}$ .

Численное решение выполнялось методом Эйлера с шагом  $\Delta t = 0.01$ .

В результате расчета получены следующие характеристики процесса всплытия:

- время всплытия до поверхности  $t \approx 18.0 \text{ с}$ ;
- горизонтальное смещение  $l \approx 90 \text{ м}$ ;
- предельная вертикальная скорость  $v_{h,\infty} \approx 8.17 \text{ м/с}$ .

По результатам расчета построены графики зависимостей  $h(t)$ ,  $v_h(t)$  и траектория движения  $h(l)$ .

Графики представлены в папке /photos

---

## 8. Выводы

В работе построена математическая модель всплытия подводной лодки с учетом сопротивления воды. Выполнена безразмеризация уравнений движения, разработан численный алгоритм и проведен вычислительный эксперимент. Полученные результаты демонстрируют влияние сопротивления среды на характер движения и подтверждают корректность построенной модели.