

Домашние задание #4

#14 Учебный проект: одеть Надежду

В этом разделе мы опишем основные сценарии взаимодействия пользователя с сайтом

Задача

В файле `setup.js` опишите следующие сценарии взаимодействия пользователя с сайтом:

1. **Открытие/закрытие окна настройки персонажа:**

- Окно `.setup` должно открываться по нажатию на блок `.setup-open`. Открытие окна производится удалением класса `hidden` у блока
- Окно `.setup` должно закрываться по нажатию на элемент `.setup-close`, расположенный внутри окна

Добавить обработчики для альтернативного ввода с клавиатуры `keydown` для кнопок открытия/закрытия диалога настройки персонажа:

3. Когда иконка пользователя в фокусе `.setup-open-icon`, то окно настройки персонажа должно открываться по нажатию кнопки `ENTER`

Не забудьте добавить `tabindex="0"` для иконки пользователя, чтобы она фокусировалась.

4. Когда окно настройки персонажа открыто, нажатие на клавишу `ESC` должно закрывать диалог

Если фокус находится на форме ввода имени, то окно закрываться не должно.

5. Если окно открыто и фокус находится на кнопке закрытия окна, то нажатие клавиши `ENTER` должно приводить к закрытию диалога
6. Если диалог открыт, нажатие на кнопку «Сохранить» приводит к отправке формы
7. Если диалог открыт и фокус находится на кнопке «Сохранить», нажатие на `ENTER` приводит к отправке формы

2. **Валидация ввода имени персонажа.** Имя персонажа вводится в поле `.setup-user-name`. Добавьте следующие ограничения:

- имя персонажа не может содержать менее 2 символов;
- максимальная длина имени персонажа — 25 символов.

Для указания ограничений на ввод используйте стандартные возможности форм HTML5.

3. **Изменение цвета мантии персонажа по нажатию.** Цвет мантии `.setup-wizard .wizard-coat` должен обновляться по нажатию на неё. Цвет мантии задаётся через изменение инлайнового CSS-свойства `fill` для элемента. Цвет должен сменяться произвольным образом на один из следующих цветов:

- `rgb(101, 137, 164)`
- `rgb(241, 43, 107)`
- `rgb(146, 100, 161)`
- `rgb(56, 159, 117)`
- `rgb(215, 210, 55)`
- `rgb(0, 0, 0)`

4. **Изменение цвета глаз персонажа по нажатию.** Цвет глаз волшебника меняется по нажатию на блок `.setup-wizard .wizard-eyes`. Возможные варианты цвета глаз персонажа:
 - black
 - red
 - blue
 - yellow
 - green
5. **Изменение цвета фаерболов по нажатию.** Цвет задаётся через изменение фона у блока `.setup-fireball-wrap`. Возможные варианты цвета:
 - #ee4830
 - #30a8ee
 - #5ce6c0
 - #e848d5
 - #e6e848

Для того, чтобы на сервер отправились правильные данные, при изменении параметров персонажа должно изменяться и значение соответствующего скрытого инпута.

6. **Форма должна отправляться на урл `https://js.dump.academy/code-and-magick` методом POST с типом `multipart/form-data`**

Ограничений на алгоритм выбора цвета нет: это может быть случайный выбор, а может быть изменение цвета по порядку в списке.

Пример того, как может выглядеть персонаж после изменений:

