

## Домашние задание #3

### #11 Пройти курс «JavaScript в браузере»

Для того, чтобы выполнить задание, нужно полностью пройти курс.

<https://htmlacademy.ru/courses/219>

### #12 Учебный проект: нас орда

#### Подготовка

В форке учебного проекта создайте ветку `module3-task1` и в этой ветке выполните следующие шаги:

- Создайте файл `js/setup.js` в вашем учебном проекте. Это файл, в котором вы будете вести работу со всплывающим окном настройки персонажа.
- В файле `index.html` подключите ваш файл при помощи тега `script`.

#### Задача

В файле `setup.js`

- Покажите блок `.setup`, убрав в JS-коде у него класс `.hidden`.
- Создайте массив, состоящий из 4 сгенерированных JS объектов, которые будут описывать похожих персонажей. Объекты должны содержать следующие поля:
  - `name`, **строка** — случайно сгенерированное имя персонажа. Имя генерируется из массивов имен и фамилий: нужно случайным образом выбрать из массива имен имя, а из массива фамилий фамилию и сложить их. При желании имя и фамилию можно в случайном порядке менять местами:)

#### Имена

- Иван
- Хуан Себастьян
- Мария
- Кристоф
- Виктор
- Юлия
- Люпита
- Вашингтон

#### Фамилии

- да Марья
- Верон
- Мирабелла
- Вальц
- Онопко
- Топольницкая
- Нионго
- Ирвинг

- `coatColor`, **строка** — случайный цвет мантии на выбор из следующих:

- `rgb(101, 137, 164)`
- `rgb(241, 43, 107)`
- `rgb(146, 100, 161)`
- `rgb(56, 159, 117)`
- `rgb(215, 210, 55)`
- `rgb(0, 0, 0)`

- `eyesColor`, строка — случайный цвет глаз персонажа на выбор из следующих:
  - `black`
  - `red`
  - `blue`
  - `yellow`
  - `green`

3. На основе данных, созданных в предыдущем пункте и шаблона `#similar-wizard-template` создайте DOM-элементы, соответствующие случайно сгенерированным волшебникам и заполните их данными из массива:
  - Имя персонажа `name` запишите как текст в блок `.setup-similar-label`;
  - Цвет мантии `coatColor` задайте как цвет заливки `fill` в стилях элемента `.wizard-coat`;
  - Цвет глаз `eyesColor` задайте как цвет заливки `fill` в стилях элемента `.wizard-eyes`.
4. Отрисуйте сгенерированные DOM-элементы в блок `.setup-similar-list`. Для вставки элементов используйте `DocumentFragment`.
5. Покажите блок `.setup-similar`, удалив у него CSS-класс `hidden`.

### Требования к коду

Код должен быть разделен на отдельные функции. Стоит отдельно объявить функцию генерации случайных данных, функцию создания DOM-элемента на основе JS-объекта, функцию заполнения блока DOM-элементами на основе массива JS-объектов. Пункты задания примерно соответствуют функциям, которые вы должны создать.