**Задание 1. Игровое приложение в App Store**

**Текущие характеристики приложения:**

* Дизайн остается без изменений
* Регистрации и авторизации через соцсети (регистрация по емайл уже реализована)
* Возможность сбора аналитики
* Интергация с Firebase для активной push-коммуникации
* Последний раз приложение обновляли с выпуском iOS 13

**Требования и нововведения:**

Политика приватности и безопасность данных:

* Начиная с iOS 14.2, разработчики обязаны чётко сообщать в описании приложения в App Store, какие данные собирает программа и зачем они необходимы.
* Введены строгие правила блокировки трекеров для отслеживания пользователей на веб-сайтах.

**Новшества и улучшения в iOS**:

* iOS 14.5: введена возможность разблокировки iPhone с Face ID, несмотря на маску лица.
* iOS 15: пользователи могут устанавливать индивидуальный размер шрифта отдельно для каждого приложения через Центр управления.
* iOS 15.4: появилась функция Focus, позволяющая настраивать типы и частоту уведомлений для приложений.
* iOS 15.5: в Apple Store представлена возможность оплачивать покупки как в физических магазинах, так и в цифровом пространстве (онлайн, подписки и услуги).
* iOS 16: внедрена технология Passkeys, позволяющая входить в приложения и на сайты без ввода пароля, используя биометрические средства идентификации (Face ID или Touch ID).
* iOS 17: появилась возможность скачивать приложения из альтернативных магазинов приложений, но эта возможность пока действует только на территории ЕС.

**Требования App Store и Xcode:**

* C 24 апреля 2025 года приложения, размещённые в App Store Connect, должны быть собраны с использованием Xcode версии 16 и выше.
* С 24 февраля 2025 года произойдёт обновление сертификата сервера службы push-уведомлений Apple (APNs), которое потребует обязательной замены старого сертификата на новый.

**Рекомендации:**

Политика безопасности и прозрачность:

* обновить информацию о сборе данных в приложении в соответствии с новыми правилами App Store.

Push-уведомления:

* обновить сертификаты APNs, чтобы предотвратить потенциальные сбои в доставке уведомлений.
* Возможность сбора аналитики
* Интергация с Firebase для активной push-коммуникации

Firebase:

* Зарегистрировать приложение в Firebase Console и настроить отправку уведомлений

Аналитика:

* Довабить в код инструменты для сбора аналитики для iOS (к примеру Firebase предоставляет возможность сбора аналитики с помощью Google Analytics

**Тестирование:**

Рекомендуется включить в регрессивное тестирование следующие пункты:

* Восстановление игры после прерываний: после разблокировки по Face ID игра должна корректно воспроизводится
* Верстка текста и блоков: проверить правильность расположения и читаемость интерфейса после изменения размеров шрифтов через Цент управления.
* Режимы уведомлений: удостовериться, что уведомления доставляются корректно в различных состояниях устройства (режим сна, рабочий режим, режим "не беспокоить" или индивидуальные настройки Focus).
* Авторизация через соцсети: протестировать механизм авторизации через социальные сети (Facebook, VKontakte, Google и т.д.) на предмет корректности работы и надёжности.

Ссылки:

IOS14: <https://ru.wikipedia.org/wiki/IOS_14>

IOS15: <https://ru.wikipedia.org/wiki/IOS_15>

IOS16: <https://ru.wikipedia.org/wiki/IOS_16>

IOS17: <https://ru.wikipedia.org/wiki/IOS_17>

Документация: <https://developer.apple.com/news/upcoming-requirements/>

Firebase: <https://firebase.google.com/>

Аналитика: https://firebase.google.com/docs/analytics/get-started?platform=ios&authuser=6&hl=ru