



Proyecto 1ª Evaluación DIIW

ROLILLO

Por: **Elena Sanz Espada**

Índice

Introducción	3
Estructura	4
Plantillas	4
Detalles	4
Sugerencias	4
Proceso	4
Guia estilos	5
Estructuración de los .html	5
Menú navegación	5
Plantillas.html	5
Detalle.html	6
Sugerencias.html	6
Colores	7
Fondos	7
Fuentes	7
Botones	7
Formularios	7

Introducción

Los juegos de rol son aquellos en que los jugadores crean un personaje ficticio en base a una plantilla definida por el sistema de juego. Dicho personaje ficticio los representará en una historia guiada por *el master*, el jugador narrador y creador de la historia, y para realizar acciones deberán tirar dados y sumarlos a atributos definidos en su ficha de personaje.

Rolillo es un proyecto desarrollado con el objetivo de ofrecer y proporcionar ayuda y facilidades a los usuarios para que puedan jugar, probar y aventurarse en diferentes sistemas de juegos de rol.

Contaremos con plantillas de personajes tanto vacías como hechas de diferentes sistemas de juego, así como facilidades para obtener las guías de dichos sistemas para que puedan elegir el que mejor se amolde a ellos.

Estructura

Rolillo ha sido diseñado de manera que sea fácil de navegar a través para una mejor experiencia del usuario.

El proyecto en estos momentos consta de 4 páginas html.

Plantillas

Esta pantalla permite el acceso a las plantillas de los diferentes sistemas de juego. Se compone de:

- Menú de navegación con enlaces a otras páginas.
- Listado de los sistemas de juego. Cada uno es un enlace para acceder a las plantillas de su sistema
- Barra inferior para facilitar la navegación. Permite subir al principio de la página además de enlaces para crear o compartir una plantilla.
- Enlaces a redes sociales situados al final de la página

Detalles

Esta pantalla muestra las plantillas que tenemos almacenadas del sistema seleccionado en la pantalla anterior con la opción de descargarlas, plantillas. La plantilla vacía aparece la primera con los datos del juego y un enlace a un sitio para descargarla o comprarla. Debajo de la plantilla vacía aparecen las plantillas con personajes con su historia ya hechos de ejemplo.

Sugerencias

Esta pantalla contiene el formulario de contacto. Desde este los usuarios podrán reportar errores y sugerir cambios de mejora entre otras cosas.

Proceso

Esta pantalla sustituye a las pantallas que aún continúan en desarrollo. Avisan al usuario de que esa pantalla aún no es apta para el público y lo invita a volver hacia atrás.

Guia estilos

Estructuración de los .html

La estructura general de todas las paginas es un display grid de 2 columnas y 3 filas que coloca el header con el logo y el menú, el main con el contenido y el footer uno debajo del otro.

Los tamaños en los que las pantallas cambiarán son:

- Tamaño pequeño, menor a 500px.
- Tamaño mediano, a partir de 500px.
- Tamaño grande, a partir de 820px.

La fuente de las páginas es la del navegador por defecto.

Menú navegación

Lista en la que los elementos **li** aparecen uno debajo de otro.

El menú está oculto aparece desde la derecha con una animación al pulsar el botón *btnMenu*.

A partir de la pantalla mediana el menú aparece a la derecha y misma altura del logo con los elementos **li** en horizontal. El botón *btnMenu* desaparece.

Plantillas.html

El contenido se estructura con un display flex de dirección horizontal de manera que dependiendo del tamaño de la pantalla los elementos se posicionan solos dependiendo del espacio disponible.

Cada elemento tiene la clase *cuadroPlantilla* adjudicada para dar el formato:

- Ancho: 230px
- Altura: 300px
- Radio del borde: 15px
- Margen: 10px

También contiene el div de clase *leyenda* que tiene un fondo semitransparente de color *--mediofondo* (declarado al inicio del css).

El fondo y el texto del div que contiene cambia en función del sistema de juego que represente.

El **aside menuBajo** tiene position fixed y top 90% para mantenerse fijo en la parte baja de la pantalla además de ocupar el 80% de la anchura de la pantalla y un margin auto para estar centrado. También tiene el color *--mediofondo* de fondo.

Detalle.html

Los elementos con la clase *detallePlantilla* aparecen uno debajo de otro y están estructurados internamente con un grid de 2 columnas y 2 filas de la siguiente forma:

- *detalleImg* contiene la imagen de la plantilla. En la pantalla pequeña ocupa las 2 columnas y la primera fila. A partir de la mediana solo ocupa la primera columna.
- *datos* contiene los detalles de las plantillas estructurados verticalmente. En la pantalla pequeña se sitúa en la segunda columna y fila. En la mediana toda la columna derecha y en la grande la solo la primera fila en la segunda columna.
- *botones* contiene enlaces para descargar la plantilla y verla más grande pero solo es visible la descarga. En la pantalla pequeña y mediana se sitúa en la primera columna y segunda fila. En la grande la segunda fila y columna.

El **aside menuBajo** tiene position fixed y top 90% para mantenerse fijo en la parte baja de la pantalla además de ocupar el 80% de la anchura de la pantalla y un margin auto para estar centrado. También tiene el color *--mediofondo* de fondo.

Sugerencias.html

El contenido está estructurado mediante la etiqueta **form** que tiene un display grid de 2 columnas y las filas que sean necesarias.

En el tamaño de pantalla pequeño, todos los elementos ocupan las dos columnas y cada uno se sitúa en una fila.

A partir de la pantalla mediana, el formulario tiene una anchura de 400px.

En el tamaño grande, el botón ocupa solo la primera columna del grid y al enviar el formulario aparece la animación de un avión de papel.

Colores

Todos los colores empleados se establecen en las variables inicializadas al comienzo del css. Todos los colores están sacados del logo a excepción de `--mediofondo`. Son los siguientes:

```
--azulillo: #8fc1d7;  
--azul: #649db5;  
--azulOscuro: #507d90;  
--arena: #e4ddc5;  
--marron: #9b907b;  
--gris: #505656;  
--negro: #0d1214;  
--morado: #5e6e8b;  
--mediofondo: #2d2f4abb;
```

Fondos

El fondo del **body** es `--gris`

Los fondos de las clases *leyenda* y *menuBajo* son `--mediofondo`

Fuentes

La letra en general y los enlaces tienen color `--arena`

Al pasar por encima aparece una sombra de color `--gris`

Botones

Todos los botones tienen el siguiente formato:

- fondo `--azulillo`, sin bordes y letra color `--negro`.
- Al pasar por encima cambia a fondo `--azul` con borde de 2px y color `--azulOscuro`.

La clase *btnDescargas* actúa de botón.

Formularios

El formulario tiene un borde de 1px color `--morado` a partir de la pantalla mediana.

Todos los elementos **input** tienen un borde de 1px color `--morado`. Al pasar por encima el color del borde cambia a `--gris`.