BTS - DUT informatique

Exploiter l'information technique dans un brevet du secteur de l'informatique

INFORMATIQUE
ANNEXE 1 Brevet FR2784212A1 ANNEXE 2 Gros plan sur la description de l'invention
Vous disposez du brevet sur un système pour écrire manuellement sur une image numérique (annexe 1). Quelle page contient les informations bibliographiques ?
Combien y a-t-il de pages de description? La description comporte-t-elle des références à des dessins?
Combien y a-t-il de pages de revendications ?
Y a-t-il un rapport de recherche préliminaire ? Expliquez en quoi il consiste.
Reportez-vous à la page de garde du brevet. Où cette demande de brevet a-t-elle été déposée et à quelle date ?
Qui est le déposant ?
Quelle est l'information qui vous permettra de rechercher d'autres brevets se rapportant au même sujet ?
Sur quoi porte l'invention ?
Précisez, à partir de la description, le domaine technique de l'invention. Aidez-vous de l'annexe 2.

lder	ntifiez la solution technique apportée au problème.
Rele	evez des exemples de réalisation pratique ou l'usage envisagé de l'invention.
 Que	elles sont les caractéristiques techniques que le déposant estime avoir inventées
	ur lesquelles il demande « un droit de propriété industrielle » ?
	el est le principe de fonctionnement d'une tablette graphique pour l'écriture ou essin en manuel ?
Indi	quez le ou les rôles du moyen repéré par le numéro 20 sur les dessins.
	,
	elle est la solution qui permet d'intervenir manuellement sur un écran
	elle est la solution qui permet d'intervenir manuellement sur un écran
	elle est la solution qui permet d'intervenir manuellement sur un écran
d'or 	elle est la solution qui permet d'intervenir manuellement sur un écran dinateur ?
d'or 	elle est la solution qui permet d'intervenir manuellement sur un écran rdinateur ?
d'or Indi 	elle est la solution qui permet d'intervenir manuellement sur un écran rdinateur ?
d'or Indi 	elle est la solution qui permet d'intervenir manuellement sur un écran dinateur?

Quel est le problème technique posé?