

HUNDIR LA FLOTA

Proyecto Programación

Elena Delgado Llamas

I.E.S Virgen de la Paz | Curso 21/22

Hundir la flota

Mi aplicación va a consistir en realizar el clásico juego de hundir la flota para uno o dos jugadores.

- Se podrá elegir si quiere jugar contra la maquina u otro jugador.
- Los jugadores podrán introducir su nombre.
- Realizar la colocación de sus barcos en la posición que deseen.
- Los jugadores se irán alternando para realizar su jugada hasta que uno de los dos gane.
- Se guardará un histórico de partidas que permita consultar el ranking de jugadores cuando se entre al juego.

Para que sea mas visual se realizará un interfaz gráfico con todas estas funcionalidades.