UT03.1 Preprocesadores CSS

01 de Septiembre de 2019

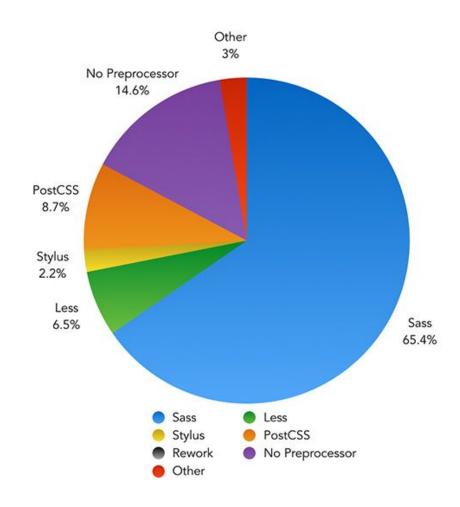




- Existen varios procesadores en el mercado: Sass, PostCSS, LESS y Stylus
- Escribir CSS puede convertirse en una tarea repetitiva en la que tareas como cambiar los colores, cerrar etiquetas etc consumen mucho tiempo
- Un preprocesador CSS es básicamente un lenguaje de pseudo-código que extiende CSS y que se compila en un CSS normal
- Este pseudo-código se compone de variables, condiciones, bucles o funciones
- El objetivo es tener un código CSS más sencillo de mantener y editar







Fuente: Encuesta de 2018: https://ashleynolan.co.uk/blog/frontend-tooling-survey-2018-results





Ventajas

- Código más limpio y reutilizable con variables
- Te ahorra tiempo
- Fácil de mantener el código con fragmentos de código (snippsets) y librerías
- Permite añadir cálculos y lógica
- Más organizado y fácil de configurar





Sass vs LESS

- Ambos son extensiones de CSS muy potentes
- Puedes pensar en los dos como un lenguaje de programación diseñado para hacer CSS más fácil de mantener, hacer plantillas y extenderlo
- Ambos son compatibles hacia atrás, por lo que puedes convertir ficheros CSS renombrandolos con la extensión less o scss
- LESS está basado en JavaScript y Sass en Ruby









PostCSS vs Sass y Less

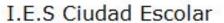


- Se puede usar junto con herramientas de automatización de tareas (gulp, grunt...)
- Hay una gran colección de plugins con los que puedes hacer cosas que no puedes con los pre-procesadores actuales
- Puedes crear tus propios plugins fácimente en javascript, si así lo necesitas.
- Puedes usarlo con archivos css «normales», pero también usando el plugin que toque con archivos de otros pre-procesadores
- Compatible con CSSNext para hacer compatible las últimas novedades de CSS3





- Less es un preprocesador CSS
- Esto significa que extiende el lenguaje CSS añadiendo características que permiten variables, mixins, funciones y otras técnicas que permiten hacer CSS
 - Más mantenible
 - Más reutilizable
 - Más extendible
- Less se ejecuta dentro de Node, en el navegador y dentro de Rhino
- Existe también herramientas de terceros que permiten compilar los ficheros y ver los cambios
- La forma más rápida de probarlo es con un editor online





Instalación

- Primero debemos instalar node.js en nuestro equipo
- Una vez instalado abriremos la consola de comandos node.js y ejecutaremos lo siguiente
 - \$ npm install -g less
- En windows podemos instalar <u>winless</u> para que compile automáticamente cada vez que hagamos un cambio en el fichero .less





Uso de la línea de comandos

 Una vez instalado puedes compilar un fichero con el siguiente comando

lessc styles.less

 Esta genera una salida de un fichero compilado CSS en la consola, para guardarlo en un fichero se ejecuta el siguiente comando

lessc styles.less > styles.css





Variables

- Una de las carácteristicas de Less es la habilidad para crear variables como en los lenguajes de programación
- Puedes guardar cualquier tipo de valor que uses con frecuencia: colores, dimensiones, selectores, fuentes, URLS etc.
- La filosofía de less es reutilizar la sintaxis CSS todo lo que se pueda
- Las variables se definen utilizando una arroba @ delante del nombre y se les asigna el valor con dos puntos
- Más información

http://lesscss.org/features/#variables-feature





Ejemplo de Variables

```
@background-color: #ffffff;
@text-color: #1A237E;
p{
  background-color: @background-color;
  color: @text-color;
  padding: 15px;
ul{
  background-color: @background-color;
li{
  color: @text-color;
```



Mixins

- Los mixins permiten incluir todas las propiedades de una clase en otra diferente añadiendo simplemente el nombre de la clase como una propiedad más
- El comportamiento es similar al de las variables pero con clases enteras
- Los mixins pueden comportarse también como funciones, y tomar argumentos
- Más información <u>http://lesscss.org/features/#mixins-feature</u>





Ejemplo Mixins

less .circle{ background-color: #4CAF50; border-radius: 100%; .small-circle{ width: 50px; height: 50px; .circle .big-circle{ width: 100px; height: 100px; .circle

```
.circle {
 background-color: #4CAF50;
 border-radius: 100%;
.small-circle {
 width: 50px;
 height: 50px;
 background-color: #4CAF50;
 border-radius: 100%;
.big-circle {
 width: 100px;
 height: 100px;
 background-color: #4CAF50;
 border-radius: 100%;
```



Ejemplo de ocultación de Mixin con paréntesis

```
less
.circle(){
                                   .small-circle {
 background-color: #4CAF50;
                                     width: 50px;
 border-radius: 100%;
                                     height: 50px;
                                     background-color: #4CAF50;
}
                                     border-radius: 100%;
.small-circle{
 width: 50px;
                                   .big-circle {
 height: 50px;
                                     width: 100px;
  .circle
                                     height: 100px;
                                     background-color: #4CAF50;
.big-circle{
                                     border-radius: 100%;
 width: 100px;
 height: 100px;
  .circle
```





Ejemplo de mixin con parámetros

less .circle(@size: 25px){ background-color: #4CAF50; border-radius: 100%; width: @size; height: @size; } .small-circle{ .circle .big-circle{ .circle(100px)

```
.small-circle {
  background-color: #4CAF50;
  border-radius: 100%;
  width: 25px;
  height: 25px;
}
.big-circle {
  background-color: #4CAF50;
  border-radius: 100%;
  width: 100px;
  height: 100px;
}
```





Anidado

- En vez de escribir selectores con nombres largos para especificar una relación de herencia, en Less puedes anidar selectores dentro de otros como en HTML
- Ésto hace la herencia más clara y reducir el tamaño de la hoja de estilo





Ejemplo de anidado

```
CSS
              less
ul{
                                   ul {
  background-color: #03A9F4;
                                     background-color: #03A9F4;
  padding: 10px;
                                     padding: 10px;
                                     list-style: none;
  list-style: none;
                                   ul li {
  li{
                                     background-color: #fff;
    background-color: #fff;
                                     border-radius: 3px;
    border-radius: 3px;
                                     margin: 10px 0;
    margin: 10px 0;
                                   }
```





Ámbito de variables

- Al igual que en los lenguajes de programación, las variables en Less reciben sus valores dependiendo de su ámbito
- Si no tiene especificado un valor en un ámbito, LESS buscará en bloque superiores hasta encontrar la declaración más cercana
- Más información
 http://lesscss.org/features/#features-overview-feature-sc
 ope





Ejemplo de ámbito de variables

```
less
@text-color: #000000;
ul{
  @text-color: #ffffff;
  background-color: #03A9F4;
  padding: 10px;
  list-style: none;
  li{
    color: @text-color;
    border-radius: 3px;
    margin: 10px 0;
```

```
ul {
  background-color: #03A9F4;
  padding: 10px;
  list-style: none;
ul li {
  color: #ffffff;
  border-radius: 3px;
  margin: 10px 0;
```





Operaciones

- Las operaciones permiten sumar, restar, multiplicar y dividir los valores de las propiedades y colores
- De esta forma se pueden crear relaciones complejas entre propiedades
- Las operaciones deberían estar definidas entre paréntesis para asegurar la compatibilidad con CSS.





Operaciones

less

```
@div-width: 100px;
@color: #03A9F4;
div{
  height: 50px;
  display: inline-block;
#left{
  width: @div-width;
  background-color: (@color - 100);
#right{
  width: (@div-width * 2);
  background-color: @color;
```

```
div {
  height: 50px;
  display: inline-block;
#left {
  width: 100px;
  background-color: #004590;
#right {
  width: 200px;
  background-color: #03a9f4;
```





Funciones

- Less permite utilizar funciones que corresponden a funciones JavaScript para modificar valores como quieras.
- Lista de funciones disponibles: http://lesscss.org/functions/





Funciones

less

```
@var: #004590;
div{
  height: 50px;
  width: 50px;
  background-color: @var;
  &:hover{
    background-color:
       fadeout(@var, 50%)
```

```
div {
  height: 50px;
  width: 50px;
  background-color: #004590;
}
div:hover {
  background-color:
   rgba(0, 69, 144, 0.5);
}
```





- SASS se desarrolla en 2007
- Es el pre-procesador mas utilizado
- SASS sobresale al utilizarse con frameworks como <u>Compass</u> y <u>Bourbon</u> ofreciendo más funcionalidad
- SASS permite el uso de dos sintaxis diferentes para crear sus archivos
 - SCSS
 - Sintaxis Sass





Sintaxis SCSS

- SCSS (del inglés, Sassy CSS)
- Es capaz de entender la mayoría de hacks de CSS y la sintaxis específica de los navegadores
- Los archivos creados con esta sintaxis utilizan la extensión .scss.





Ejemplo sintaxis SCSS

```
$primary-color: hotpink; //Variable
@mixin border-radius($radius) { // Mixin
    -webkit-border-radius: $radius;
    -moz-border-radius: $radius;
    border-radius: $radius;
.my-element {
    color: $primary-color;
    width: 100%;
    overflow: hidden;
}
.my-other-element {
    @include border-radius(5px);
```





Sintaxis Sass

- También conocida como sintaxis indentada
- Permite escribir los estilos CSS de manera más concisa.
- El anidamiento de selectores se indica con tabulaciones en vez de con llaves
- Las propiedades se separan con saltos de línea en vez de con puntos y coma
- Los archivos creados con esta segunda sintaxis utilizan la extensión .sass





Ejemplo sintaxis Sass

```
$primary-color: hotpink
=border-radius($radius)
    -webkit-border-radius: $radius
    -moz-border-radius: $radius
    border-radius: $radius
.my-element
    color: $primary-color
    width: 100%
    overflow: hidden
.my-other-element
```

+border-radius(5px)





Ejemplo sintaxis Sass

- Algunos diseñadores consideran que Sass es más sencilla de leer y más rápida de escribir que SCSS
- Las dos sintaxis tienen exactamente las mismas funcionalidades.
- Una de las ventajas de SASS es que los archivos creados con una sintaxis pueden importar cualquier archivo creado con la otra sintaxis
- Existe una utilidad para la línea de comandos para convertir de una sintaxis a otra.
 - \$ sass-convert estilos.sass estilos.scss
 - \$ sass-convert estilos.scss estilos.sass





Características

- 100% compatible con CSS3.
- Permite el uso de variables, anidamiento de estilos y mixins.
- Incluye numerosas funciones para manipular con facilidad colores y otros valores.
- Permite el uso de elementos básicos de programación como las directivas de control y las librerías.
- Genera archivos CSS bien formateados y permite configurar su formato.





Instalación

- Instalar la última versión de Node LTS si no lo tuvieras instalado https://nodejs.org/es/
- Abrir la consola cmd y ejecutar
 - npm install -g sass
- También puedes utilizar un programa de terceros o un plugin para facilitar:
 - https://scout-app.io/
 - http://koala-app.com/
- Más información en http://sass-lang.com/install





Uso de la línea de comandos

 Una vez instalado puedes compilar un fichero con el siguiente comando

sass estilos.scss estilos.css

 Puedes añadir la opción --watch para decirle a Sass que vuelva a generar el archivo CSS cada vez que se cambie la hoja de estilos original

sass --watch estilos.scss:estilos.css





Sin instalación

- Existen un gran número de aplicaciones que ponen a SASS en marcha y funcionando en pocos minuto
 - CodeKit (Pago)
 - Compass.app (Pago, Open Source)
 - Hammer (Para MacOS de Pago)
 - Koala (Open Source, también la Less)
 - <u>LiveReload</u> (Pago, Open Source)
 - Prepros (Pago)
 - Scout (Open Source)
- Podemos probarlo sin instalar directamente con un editor online





Variables

- De la misma forma que con Less, Sass permite utilizar variables
- Permite guardar colores, dimensiones, selectores, fuentes, URLS etc.
- La filosofía de less es reutilizar la sintaxis CSS todo lo que se pueda
- Las variables se definen utilizando una arroba \$ delante del nombre y se les asigna el valor con dos puntos
- Más información
 http://sass-lang.com/documentation/file.SASS_REFERE
 NCE.html#Variables
 variables





Variables

SCSS

```
$font-stack:
                Helvetica, sans-serif;
$primary-color: #333;
body {
 font: 100% $font-stack;
 color: $primary-color;
                 Sass
$font-stack:
                Helvetica, sans-serif
$primary-color: #333
body
 font: 100% $font-stack
  color: $primary-color
```

```
body {
  font: 100% Helvetica,
sans-serif;
  color: #333;
}
```





Mixins

- Algunas cosas en CSS son algo tediosas para escribir, especialmente en CSS3 con los muchos prefijos para los fabricantes que existen.
- Un mixin permite agrupar declaraciones CSS que quieres reutilizar en tu sitio e incluso pasarle valores
- Para crear un mixin en SCSS se utiliza la directiva
 @mixin y se le da un nombre y después se le llama con la directiva @include y el nombre del mixin
- En Sass se utiliza el igual = y se le da un nombre y después se le llama con el signo + y el nombre del mixin





Ejemplo Mixins

```
SCSS
@mixin border-radius($radius) {
  -webkit-border-radius: $radius;
                                            .box {
     -moz-border-radius: $radius;
      -ms-border-radius: $radius;
          border-radius: $radius;
.box { @include border-radius(10px); }
                  Sass
=border-radius($radius)
  -webkit-border-radius: $radius
  -moz-border-radius:
                         $radius
  -ms-border-radius:
                         $radius
                         $radius
  border-radius:
.box
  +border-radius(10px)
```

CSS

```
-webkit-border-radius: 10px;
-moz-border-radius: 10px;
-ms-border-radius: 10px;
border-radius: 10px;
```





Anidado

- En vez de escribir selectores con nombres largos para especificar una relación de herencia, en Sass puedes anidar selectores dentro de otros como en HTML
- Ésto hace la herencia más clara y reducir el tamaño de la hoja de estilo
- Más información
 http://sass-lang.com/documentation/file.SASS_REFERE
 NCE.html#Nested Rules





Ejemplo de anidado

```
SCSS
                                                  Sass
nav {
                                   nav
  ul {
                                     ul
    margin: 0;
                                       margin: 0
    padding: 0;
                                       padding: 0
    list-style: none;
                                       list-style: none
  }
                                     li
                                       display: inline-block
  li { display: inline-block; }
                                     a
  a {
                                       display: block
    display: block;
                                       padding: 6px 12px
    padding: 6px 12px;
                                       text-decoration: none
    text-decoration: none;
```





Ámbito de variables

 Los ámbitos de las variables en Sass es muy similar a otros lenguajes

```
$var: red;
#page {
    $var: white;
    #header {
      color: $var; // white
    }
}
```

Más información

http://sass-lang.com/documentation/file.SASS_REFERE
NCE.html#Variable Scope and Content Blocks





Herencia con extend

- Una de las características más potentes de Sass es la herencia
- Utilizando @extend puedes compartir un conjunto de propiedades CSS de un selector en otro





Herencia con extend

SCSS

```
.message {
 border: 1px solid #ccc;
 padding: 10px;
 color: #333;
.success {
 @extend .message;
 border-color: green;
.error {
 @extend .message;
 border-color: red;
.warning {
 @extend .message;
 border-color: yellow;
```

Sass

```
.message
 border: 1px solid #ccc
 padding: 10px
 color: #333
.success
 @extend .message
 border-color: green
.error
 @extend .message
 border-color: red
.warning
 @extend .message
 border-color: yellow
```





Operadores

- Las operaciones permiten sumar, restar, multiplicar y dividir los valores de las propiedades y colores
- De esta forma se pueden crear relaciones complejas entre propiedades
- Las operaciones deberían estar definidas entre paréntesis para asegurar la compatibilidad con CSS.





Operadores

SCSS Sass

```
.container
.container { width: 100%; }
                                    width: 100%
                                  article[role="main"]
article[role="main"] {
                                    float: left
 float: left;
                                    width: 600px / 960px * 100%
 width: 600px / 960px * 100%;
                                  aside[role="complementary"]
                                    float: right
aside[role="complementary"] {
                                    width: 300px / 960px * 100%
  float: right;
 width: 300px / 960px * 100%;
```





Sass CSS parciales

- CSS tiene la opción de importar para poder dividir tu
 CSS en porciones más pequeñas y más fáciles de mantener
- El problema es que cada vez que usas @import en CSS hacer una nueva petición CSS
- Sass en vez de hacer una petición HTTP request, cogerá el fichero que quieras importar y lo combinará CSS para que el navegador le llegue un solo fichero CSS
- Las porciones empieza el nombre con guión bajo para que sepa Sass que es un archivo parcial y que no tiene que generaru un fichero CSS



Ejemplo importación

reset.scss reset.sass html, html, body, body, ul, ul, ol { ol margin: 0; margin: 0 padding: 0; padding: 0 base.scss base.sass @import 'reset'; @import reset body { font: 100% Helvetica, sans-serif; body background-color: #efefef; font: 100% Helvetica, sans-serif



background-color: #efefef



Referencias al elemento padre

El código ampersand '&' hace referencia al padre

```
a {
  font-weight: bold;
  text-decoration: none;
  &:hover {
    text-decoration: underline;
  }
  body.firefox & {
    font-weight: normal;
  }
}
body.firefox a {
  font-weight: normal;
}
```





Funciones

- Sass dispone de una variedad de funciones matemáticas, para manipular cadenas, transformar colores etc.
- En la siguiente página se pueden consultar todas <u>http://sass-lang.com/documentation/Sass/Script/Functions.html</u>

```
SCSS
```





Funciones

En Sass también podemos definir nuestras propias funciones





Directiva de control @if

 La directiva @if coge una expresión de Sass y procesa su bloque si la expresión devuelve cualquier osa que no sea falso

\$\square\$sass
\$boolean: true !default

=simple-mixin
 @if \$boolean
 @debug "\$boolean is #{\$boolean}"
 display: block
 @else
 @debug "\$boolean is #{\$boolean}"
 display: none

.some-selector
 +simple-mixin

.some-selector {
 display: block;
}

CSS





Directiva de control @for

- La directiva @for tiene dos formas
 - @for \$var from <comienzo> through <fin> En la que empieza en <comienzo> e itera hasta llegar a su fin loops <fin>
 - @for \$var from <comienzo> to <fin> En la que empieza en <comienzo> e itera hasta llegar a su fin, sin ejecutar la última
- En los dos casos \$var puede ser cualquier nombre de variable





Ejemplo directiva de control @for

```
SCSS
                                                SCSS
@for $i from 1 to 4 {
                                 @for $i from 1 through 4 {
  .item-#{$i} { width: 2em * i;
                                    .item-#{$i} { width: 2em * i;
              CSS
                                                CSS
.item-1 { width: 2em; }
.item-2 { width: 4em; }
                                  .item-1 { width: 2em; }
.item-3 { width: 6em; }
                                  .item-2 { width: 4em; }
                                  .item-3 { width: 6em; }
                                  .item-4 { width: 8em; }
```





Directiva de control @each

La directiva @each tiene la forma @each \$var in list>

Sass

```
$list: adam john wynn mason

=author-images
    @each $author in $list
        .photo-#{$author}
        background:
image-url("avatars/#{$author}.png")
no-repeat
.author-bio
    +author-images
```

CSS

```
.author-bio .photo-adam {
   background: url('/images/avatars/adam.png')
no-repeat;
}
.author-bio .photo-john {
   background: url('/images/avatars/john.png')
no-repeat;
}
.author-bio .photo-wynn {
   background: url('/images/avatars/wynn.png')
no-repeat;
}
.author-bio .photo-mason {
   background:
   url('/images/avatars/mason.png') no-repeat;
}
```





Directiva de control @while

- La directiva @while coge una expresión Sass y repite el bloque de estilos que contiene hasta que se evalúa como falsa
- Muy parecida a la directiva @for, permite crear sentencias de bucles muy complejas mientras se evalúa una condición como verdadera





Ejemplo de directiva de control @while

```
sass
                                                    CSS
$types: 4
                                         .while-4 {
$type-width: 20px
                                           width: 24px;
@while $types > 0
  .while-#{$types}
                                         .while-3 {
    width: $type-width + $types
                                           width: 23px;
  $types: $types - 1
                                         .while-2 {
                                           width: 22px;
                                         .while-1 {
                                           width: 21px;
```





Recursos

- CSSNext: https://cssnext.github.io/
- Documentación Less http://lesscss.org/features/
- Sass y preprocesadores CSS
 https://www.youtube.com/watch?v=X0nV53wPcSQ
- Documentación Sass: http://sass-lang.com/
- http://getbem.com/introduction/
- Curso Sass:

https://learn.freecodecamp.org/front-end-libraries/sass







