

Bootstrap

1 Introducción

1.1 ¿Qué es?

Bootstrap es un framework CSS, liberado por Twitter y muy popular hoy en día. Está pensado para hacer un desarrollo Mobile First

1.2 Ventajas

Utiliza un conjunto de buenas prácticas que perdurarán en el tiempo.

Utiliza HTML5 y CSS3

Implementa un sistema de rejillas, que por defecto incluye 12 columnas.

Utiliza SASS, un preprocesador CSS.

Es OOCSS, o sea CSS Orientado a Objetos: organizado por módulos independientes y reutilizables.

Hay una enorme comunidad detrás.

Herramienta sencilla y ágil para construir sitios web e interfaces.

Tiene un theme por defecto bastante optimizado y que puedes modificar fácilmente.

1.3 Desventajas

Es necesario adaptarse a su forma de trabajo, si bien su curva de aprendizaje es liviana, deberás comprender y familiarizarte con su estructura y nomenclatura.

Debes adaptar tu diseño a un grid de 12 columnas.

Trae anchos y márgenes por defecto, que a veces son un poco tediosos de cambiar.

Es complicado cambiar de versión si has realizado modificaciones profundas sobre el core.

Si necesitas añadir componentes que no existen, debes hacerlos tú mismo en CSS y cuidar de que mantenga coherencia con tu diseño y cuidando el diseño responsive.

A veces implementar un diseño impuesto, puede llegar a resultar bastante difícil, al menos si eres un perfeccionista.

2 Utilización

2.1 Documentación

Página oficial de Bootstrap: <http://getbootstrap.com> La documentación de Bootstrap es muy buena.

Para aprender Bootstrap lo mejor es hacer ejercicios y utilizar dicha documentación.

Si no eres bueno con el inglés o prefieres vídeos, este curso está muy bien:

<https://ignaciogutierrez.cl/bootstrap4/>

2.2 Descarga

<https://github.com/twbs/bootstrap/releases>

bootstrap/

└─ css/

```
| |└─ bootstrap.css
| |└─ bootstrap.min.css
| |└─ bootstrap-theme.css
| └─ bootstrap-theme.min.css
└─ js/
  |└─ bootstrap.js
  └─ bootstrap.min.js
└─ fonts/
```

2.3 Plantilla básica

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <!-- Required meta tags -->
    <meta charset="utf-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-fit=no">

    <!-- Bootstrap CSS -->
    <link rel="stylesheet" href="bootstrap.min.css">
  </head>
  <body>
    <h1>Hello, world!</h1>

    <!-- Optional JavaScript -->
    <!-- jQuery first, then Popper.js, then Bootstrap JS -->
    <script src="jquery-3.2.1.slim.min.js"></script>
    <script src="umd/popper.min.js"></script>
    <script src="bootstrap.min.js"></script>
  </body>
</html>
```

2.4 HTML5 doctype

Bootstrap necesita un doctype de HTML5:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en"> ...
```

</html>

2.5 Grid system

Bootstrap incluye un sistema de rejilla responsive y mobile first.

El sistema de rejilla de Bootstrap funciona así:

Se deben colocar `.row` dentro de un `.container` (ancho fijo) o `.container-fluid` (ancho completo).

Utilice `.row` para crear grupos horizontales.

El contenido se debe colocar entre `.col` y deben de ser hijos inmediatos.

Se puede configurar dependiendo del tamaño de la pantalla.

Small (SM) $\geq 544\text{px}$

Medium MD. $\geq 768\text{px}$

Large (LG) $\geq 992\text{px}$

2.6 Temas y plantillas

Existen en el mercado muchas páginas web con temas y plantillas para Bootstrap como la siguiente:

<https://startbootstrap.com/template-categories/all/>

3 Bibliografía

Página oficial de Bootstrap: <http://getbootstrap.com>

Bootstrap sí, pero no <http://bruno.garciaechegaray.com/Bootstrap.The.Melee/presentation>

Ventajas y desventajas de usar Bootstrap <http://jorgelessin.com/ventajas-y-desventajas-de-usar-bootstrap>

El gran poder de CSS3: FlexBox <https://filisantillan.com/el-gran-poder-de-css3-flexbox/>

El futuro del CSS Grid Layout <https://carlosazaustre.es/blog/css-grid-layout-css/>

Los 5 patrones del Responsive Design con FlexBox <https://carlosazaustre.es/blog/los-5-patrones-del-responsive-design/>