

Міністерство освіти і науки України  
Національний Технічний Університет України  
«Київський Політехнічний Інститут»  
Навчально-науковий комплекс  
«Інститут прикладного системного аналізу»  
Кафедра системного проектування

Розрахунково-графічна робота  
з дисципліни  
«Проектування інформаційних систем»  
Планувальник задач

Виконала:  
студентка групи ДА-72  
Потапова С. С.  
Варіант 24

Київ – 2020

**Мета:** розробити опис додатку за обраною темою, включаючи опис тестів та різноманітні діаграми.

**Завдання:**

1. Створити опис SRS інформаційної системи з підтримкою CRUD, функціями пошуку, авторизації користувачів та інш. згідно індивідуальному завданню.
2. Описати бізнес процес відповідної інформаційної системи (Use Case Diagram). Створити UML діаграму з описом архітектури проекту Class Diagram, Sequence UML Diagram.
3. Створити опис тестів інформаційної системи у вигляді документу за структурою IEEE 829 Format.
4. Розробити wireframe diagrams відповідної інформаційної системи за індивідуальним завданням.

**Хід роботи**

**1 Створити опис SRS інформаційної системи з підтримкою  
CRUD, функціями згідно індивідуальному завданню**

**Task Manager**

**Software Requirements Specification**

**Version 1.0**

**07.10.2020**

**Sofiia Potapova**

**Lead Software Engineer**

## Revision History

Date	Description	Author	Comments
07.10.2020	Version 1.0	Sofiia Potapova	Document creation
31.10.2020	Version 1.1	Sofiia Potapova	Document editing

## Document Approval

Signature	Printed Name	Title	Date
	Sofiia Potapova	Lead Software Eng.	

# Table of Contents

<b>REVISION HISTORY.....</b>	<b>ii</b>
<b>DOCUMENT APPROVAL.....</b>	<b>ii</b>
<b>1. INTRODUCTION.....</b>	<b>1</b>
1.1 Purpose.....	1
1.2 Scope.....	1
1.3 Definitions, Acronyms, and Abbreviations.....	1
1.4 References.....	1
1.5 Overview.....	1
<b>2. GENERAL DESCRIPTION.....</b>	<b>2</b>
2.1 Product Perspective.....	2
2.2 Product Functions.....	2
2.3 User Characteristics.....	2
2.4 General Constraints.....	2
<b>3. SPECIFIC REQUIREMENTS.....</b>	<b>3</b>
3.1 External Interface Requirements.....	3
3.1.1 User Interfaces.....	3
3.1.2 Hardware Interfaces.....	3
3.1.3 Software Interfaces.....	3
3.1.4 Communications Interfaces.....	3
3.2 Functional Requirements.....	3
3.2.1 Functional Requirement of creating the task.....	3
3.2.2 Functional Requirement of combining the tasks into projects (folder).....	3
3.3 Use Cases.....	3
3.4 Non-Functional Requirements.....	4
3.4.1 Performance.....	4
3.4.2 Availability.....	4
3.4.3 Security.....	4
3.4.4 Maintainability.....	4
3.4.5 Portability.....	4
3.5 Logical Database Requirements.....	4

# 1. Introduction

## 1.1 Purpose

The purpose of this SRS is to define functional and non-functional requirements, use cases that describe user interactions that the software must provide to the user for perfect interaction. The audience for which this document is written is developers team and all project maintainers.

## 1.2 Scope

The software product is produced by name Task Me.

This application will allow users to manage their tasks by creating them with all required information e.g. time, date, comment, approximate lead time, type of task, other users, combining them by folders or individual projects with a list of performers and send notifications.

This application won't allow users to exchange any additional attachments other than text data in the form of tasks.

The benefit of this application is that it will have all the necessary components to maintain but doesn't include too much of them and too complicated components. It represents the middle ground among all other applications of this type.

The goal of creating this product is to make the medium-hard to use application with the most convenient and intuitive interface as possible. The one of most important feature will be the potential to calculate the approximate lead time for the tasks by gradually collected data and their analysis.

## 1.3 Definitions, Acronyms, and Abbreviations

Term	Definition
Database	Collection of all the information monitored by this system.
Field	A cell within a form.
User	Anyone using the app
Software Requirements Specification	A document that completely describes all of the functions of a proposed system and the constraints under

	which it must operate. For example, this document.
Stakeholder	Any person with an interest in the project who is not a developer.

## 1.4 References

IEEE. IEEE Std 830-1998 IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specifications. IEEE Computer Society, 1998.

## 1.5 Overview

The rest of the SRS contains general description which is product perspective, function, user characteristics, specific requirements e.g. interface and function requirements, use cases and non-functional requirements. Also analysis models as diagrams.

The SRS is organized as displayed in the table of contents.

## 2. General Description

This section does not state specific requirements, it only makes those requirements easier to understand.

### 2.1 Product Perspective

The project perspective is to connect this application with related applications as smart calendars and text editors. But it won't be transformed to complex application with included text editor as "Notion" in order not to be too complicated to use and to stay the middle ground among all other applications of this type.

### 2.2 Product Functions

The product will allow to:

- create, edit, delete tasks
- give the tasks additional information e.g. date, time, comment, approximate lead time, type of task, other users that will perform this task with the user
- combine the tasks into folders or projects with project roles
- the "type of task" argument will allow to calculate the approximate lead time in future which will be based on the collected information
- send notification about deadlines or new tasks assigned to you

## **2.3 User Characteristics**

The eventual users of the product will be the university or school students, office workers or other teams that need a quick, easy and convenient way to manage tasks and projects.

## **2.4 General Constraints**

Mobile apps will be written to allow product to target all 3 platforms:

- Android
- IOS
- Windows Phones

with minor expenses of time and money.

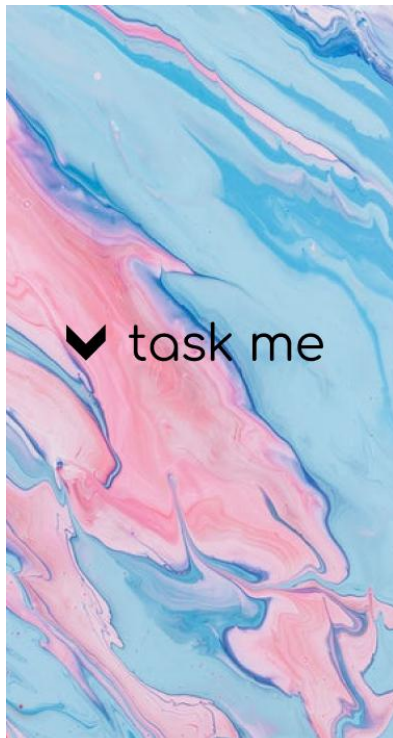
## **3. Specific Requirements**

### **3.1 External Interface requirements**

#### **3.1.1 User Interfaces**

The user interface contains the main page for login or register (via google, etc), user page with customization which can be reached by clicking the customization button in the right corner. The working page with a list of tasks and the button that allows to create a task where there are all the required fields: additional information e.g. date, time, comment, approximate lead time, type of task, other users that will perform this task with the user. The tasks can also be reached in the left menu where you can organize them into folders. The notification button near the customization button where there are notification about deadlines and appointments.





▼ task me

LOG IN

REGISTER

9:27



## Register

jane@example.com

\*\*\*\*\*

NEXT



9:27

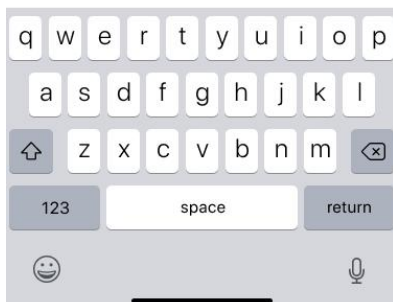


## Log in

jane@example.com

\*\*\*\*\*

LOG IN



9:27



▼ task me



Feed the cat 🐱

Don't forget to buy the food for the cat.

☐

Do the lab for the University

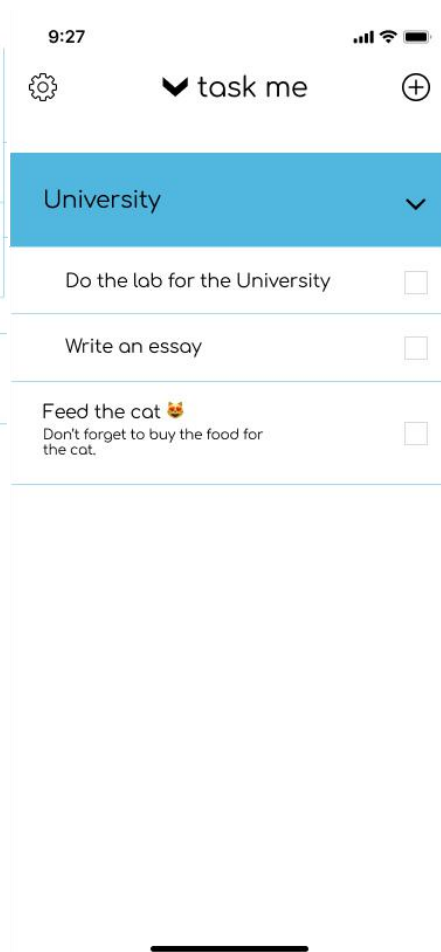
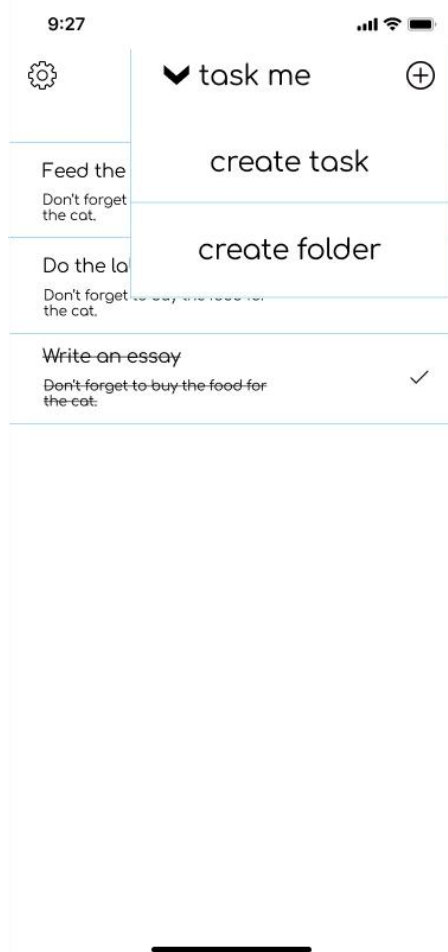
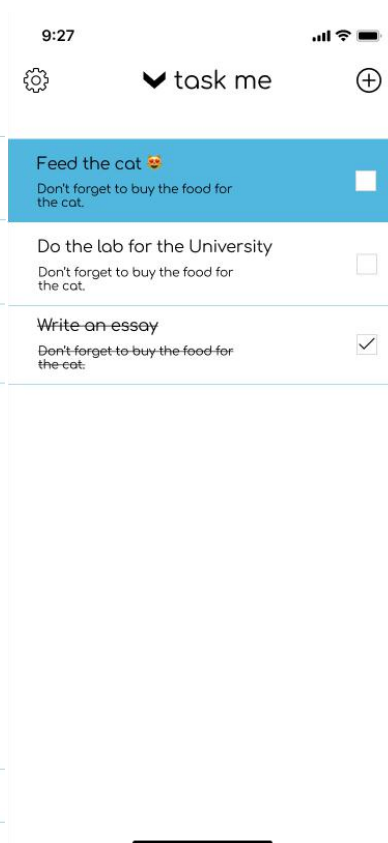
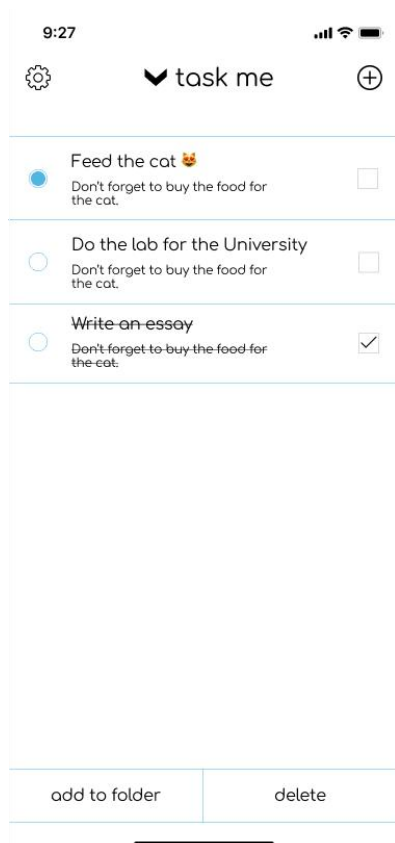
Don't forget to buy the food for the cat.

☐

Write an essay

Don't forget to buy the food for the cat.

☒



9:27



task me



Enter the task name|

Enter the description

← February 2020 →

Пн	Вт	Ср	Чт	Пт	Сб	Вс
27	28	29	30	31	1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	1

HH

:

MM

Choose the type



Add users +



### **3.1.2 Hardware interface**

Hardware interface is represented in form of mobile device which are able to represent this kind of application and supports the touch input.

### **3.1.3 Software Interface**

The mobile device must have an Android or IOS operation system.

### **3.1.4 Communications Interfaces**

## **3.2 Functional Requirements**

### **3.2.1 Functional requirements of creating the task**

#### **3.2.1.1 Introduction**

The creating the task feature includes the adding the body of task and all it's attributes, such as date, time, comment, approximate lead time, type of task, other users that will perform this task with the user.

#### **3.2.1.2 Inputs**

The text fields are: the name, the comment, the other users that will perform this task with the user and the approximate lead time. The calendar type field for date and clock type field for time (means deadline). The drop box to choose the type of task.

#### **3.2.1.3 Processing**

The type of task and approximate lead time is going to be saved and used in future to automation of filling in the approximate execution time field. All the info is saved in the database of tasks of current user.

#### **3.2.1.4 Outputs**

The output is a card of the task with all the input information which can be edited or deleted.

#### **3.2.1.5 Error Handling**

If the creation of the task failed not because of the app, but because of the system, etc, the draft is saved locally.

### **3.2.2 Functional requirements of combining the tasks into projects (folders)**

#### **3.2.2.1 Introduction**

The combining the tasks into projects (folders) can be done in two ways: by creating the project itself and then create or add the tasks in it or to add tasks to project and creating it in the same time.

#### **3.2.2.2 Inputs**

The name of the project (folder), tasks that will be in it and the users attached to it if it is required.

### 3.2.2.3 Processing

The saving the project and copying it to the attached users accounts.

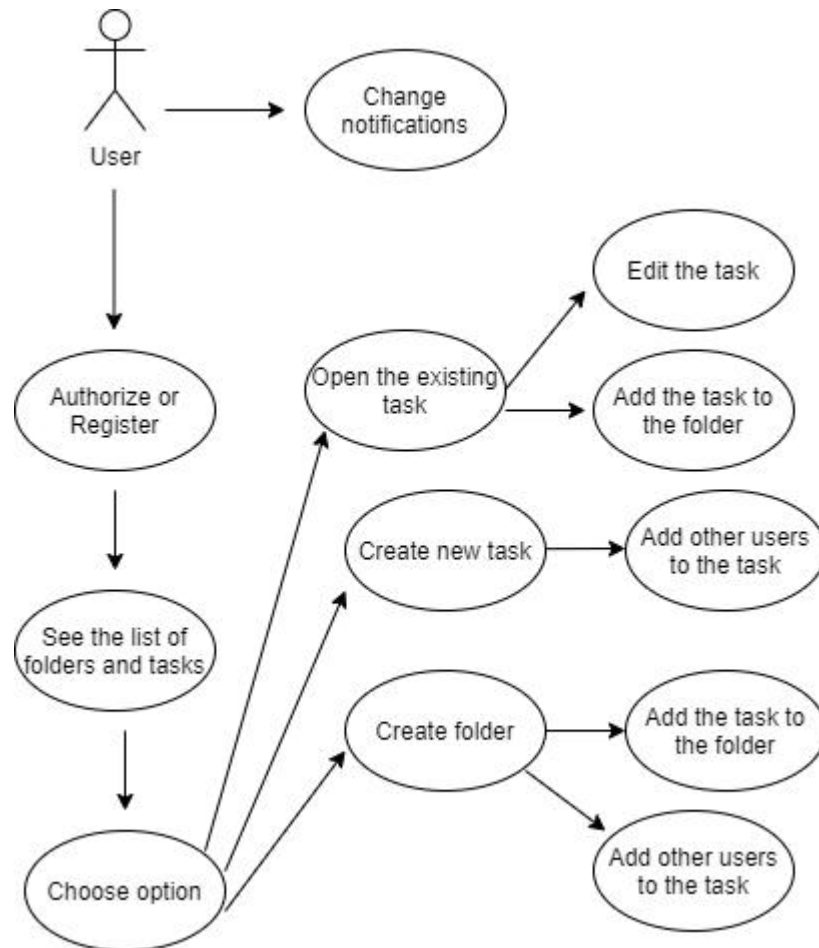
### 3.2.2.4 Outputs

The visual representation of folders with drop down menu with the tasks.

### 3.2.2.5 Error Handling

If the creation of the project failed not because of the app, but because of the system, etc, the draft is saved locally.

## 3.3 Use Cases



**Diagram 1 - User Use Case**

<b>Use Case Name</b>	Authorize/Register use-case
<b>Trigger</b>	The Reader assesses the Task Manager app
<b>Precondition</b>	Phone is running and connected to the Internet

<b>Basic Path</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. The User enters username and password.</li> <li>2. The User clicks Log in button</li> </ol>
<b>Alternative Paths</b>	<p>In step 1, if the User clicks Sign Up button</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>2. The User enters username, password, and re-enter password for verification.</li> <li>3. The User clicks Sign Up button.</li> </ol>
<b>Postcondition</b>	The User is logged in and the system displays main screen with the list of tasks.
<b>Exception Paths</b>	The User may not be able to log in if Internet connection is lost.
<b>Other</b>	The password and username is sent to database and userId is returned to client.

<b>Use Case Name</b>	Change Notifications
<b>Trigger</b>	The Notification button is pressed.
<b>Precondition</b>	The user is logged in.
<b>Basic Path</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. The User press the notification button.</li> <li>2. The notification menu is displayed.</li> <li>3. Required notification changed.</li> <li>4. The Save button is pressed.</li> <li>5. The notification menu is closed.</li> </ol>
<b>Alternative Paths</b>	None.
<b>Postcondition</b>	The notifications are changed.
<b>Exception Paths</b>	The User may not be able to change the notifications if Internet connection is lost.
<b>Other</b>	The notifications are applied to the account.

<b>Use Case Name</b>	Create new task
<b>Trigger</b>	The task itself is pressed
<b>Precondition</b>	The user is logged in.
<b>Basic Path</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. The list of tasks is displayed.</li> <li>2. The task is pressed.</li> </ol>

	3. The task card is opened. 4. All the attributes of the task is shown.
<b>Alternative Paths</b>	5. The other users are attached to the task. 6. The task is added to the project (folder).
<b>Postcondition</b>	The task is displayed in the list of all the attached users.
<b>Exception Paths</b>	The other users may not be attached if Internet connection is lost.
<b>Other</b>	None

<b>Use Case Name</b>	Create folder
<b>Trigger</b>	The task is created or the create folder button is pressed.
<b>Precondition</b>	The user is logged in.
<b>Basic Path</b>	1. The create folder button is pressed. 2. The name of the folder is set. 3. The other users are attached. 4. The tasks for this folder is chosen.
<b>Alternative Paths</b>	1. The task is created 2. The task is attached to the folder while creation. 3. The new folder is created by previous step.
<b>Postcondition</b>	The folder is displayed in the list on the main page and may be opened to see the list of tasks in it.
<b>Exception Paths</b>	The other users may not be attached if Internet connection is lost.
<b>Other</b>	None

### 3.4 Non-Functional Requirement

#### 3.4.1 Performance

Speed of system execution depends mostly on Internet connection, and server processor.

#### 3.4.2 Availability

Mobile app will be available to download from the App Store, Google Play or Windows Store respectively on device you are using.

### 3.4.3 Security

All your personal information is secured and encrypted. The server on which the Mobile App reside will have its own security to prevent unauthorized write/delete/edit access.

### 3.4.4 Maintainability

System will have regular updates that fix bugs and performance improvements. Besides that could be added new features.

### 3.4.5 Portability

System targets wide range of devices:

- Android
- IOS
- Windows Phones

## 3.5 Logical Database Requirements

### User

Data Item	Type	Description
id	int	Unique id of the user
name	text	User name
email	text	User email
password	hash	Password that is encrypted



## Task

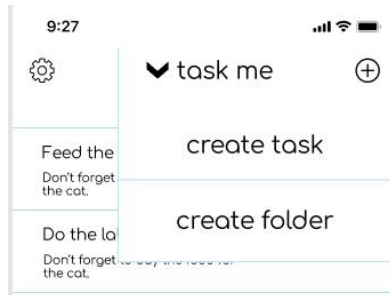
Data Item	Type	Description
id	int	Unique id of the task
name	text	Task name
description	text	Task description
type	text	Task type
date	date	Task deadline date
time	date	Task deadline time
Users_id	int	Id of the attached users

## Project (folder)

Data Item	Type	Description
id	int	Unique id of the folder
Task_id	int	Id of the tasks in folders
name	text	Folder name
User_id	int	Id of the attached users

# Опис CRUD операцій

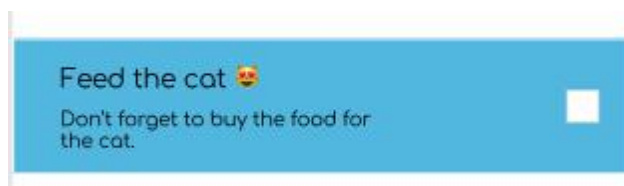
## 1 Функція Create



Функція створення нових задач чи папок викликається натисканням на одну з двох зображених вище кнопок і відкриває меню створення задачі, процес створення якої закінчується натисканням на кнопку збереження.

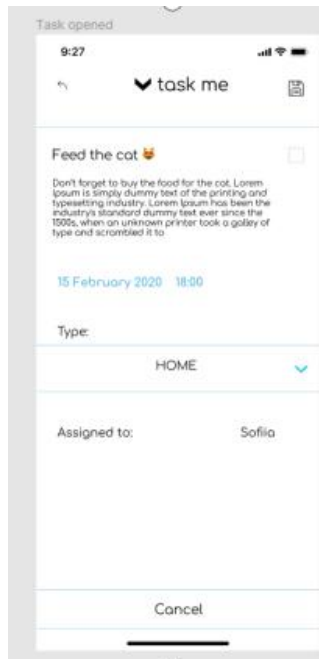


## 2. Функція Read



Функція read викликається натисканням на задачу, що відкриває сторінку з повною інформацією про задачу.

### 3. Функція Update

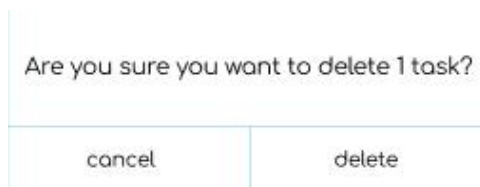


Можливість редагування для функції update є при відкритті повної інформації про задачу.

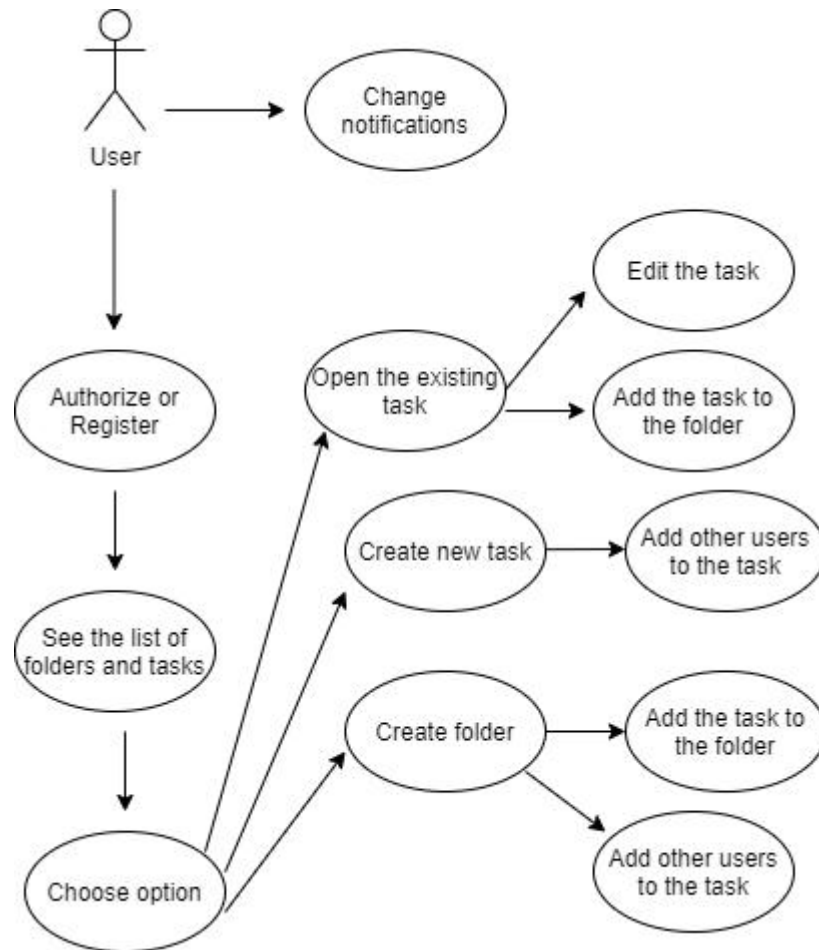
### 4. Функція Delete



Функція delete викликається при натисканні на відповідну кнопку і при подальшому підтвердженні даної операції у діалоговому вікні.



**2 Описати бізнес процес відповідної інформаційної системи (Use Case Diagram). Створити UML діаграму з описом архітектури проекту Class Diagram, Sequence UML Diagram**



**Diagram - User Use Case**

<b>Use Case Name</b>	Authorize/Register use-case
<b>Trigger</b>	The Reader assesses the Task Manager app
<b>Precondition</b>	Phone is running and connected to the Internet
<b>Basic Path</b>	3. The User enters username and password. 4. The User clicks Log in button
<b>Alternative Paths</b>	In step 1, if the User clicks Sign Up button

	<p>2. The User enters username, password, and re-enter password for verification.</p> <p>3. The User clicks Sign Up button.</p>
<b>Postcondition</b>	The User is logged in and the system displays main screen with the list of tasks.
<b>Exception Paths</b>	The User may not be able to log in if Internet connection is lost.
<b>Other</b>	The password and username is sent to database and userId is returned to client.

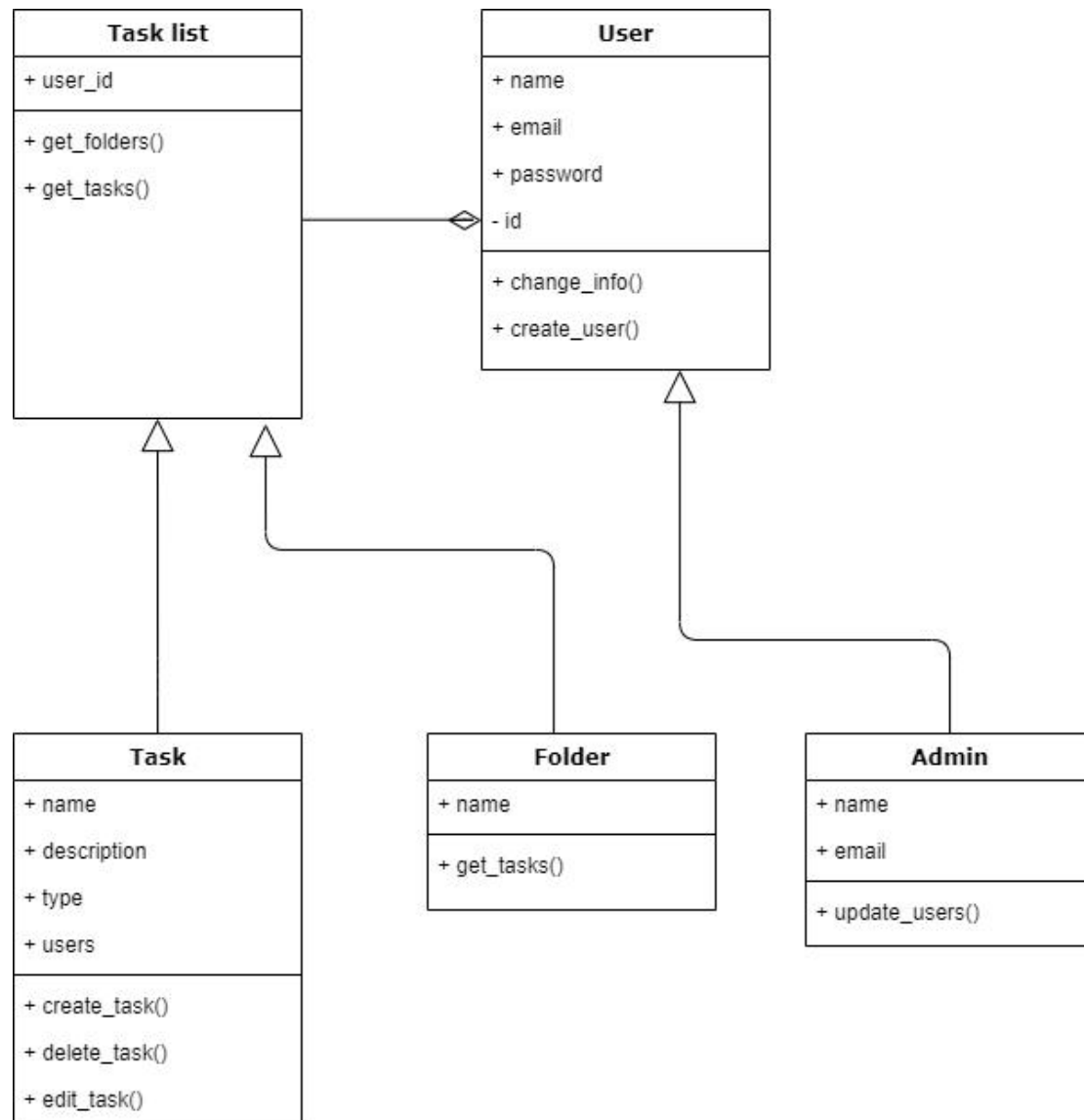
<b>Use Case Name</b>	Change Notifications
<b>Trigger</b>	The Notification button is pressed.
<b>Precondition</b>	The user is logged in.
<b>Basic Path</b>	<p>6. The User press the notification button.</p> <p>7. The notification menu is displayed.</p> <p>8. Required notification changed.</p> <p>9. The Save button is pressed.</p> <p>10. The notification menu is closed.</p>
<b>Alternative Paths</b>	None.
<b>Postcondition</b>	The notifications are changed.
<b>Exception Paths</b>	The User may not be able to change the notifications if Internet connection is lost.
<b>Other</b>	The notifications are applied to the account.

<b>Use Case Name</b>	Create new task
<b>Trigger</b>	The task itself is pressed
<b>Precondition</b>	The user is logged in.
<b>Basic Path</b>	<p>7. The list of tasks is displayed.</p> <p>8. The task is pressed.</p> <p>9. The task card is opened.</p> <p>10. All the attributes of the task is shown.</p>
<b>Alternative Paths</b>	11. The other users are attached to the task.

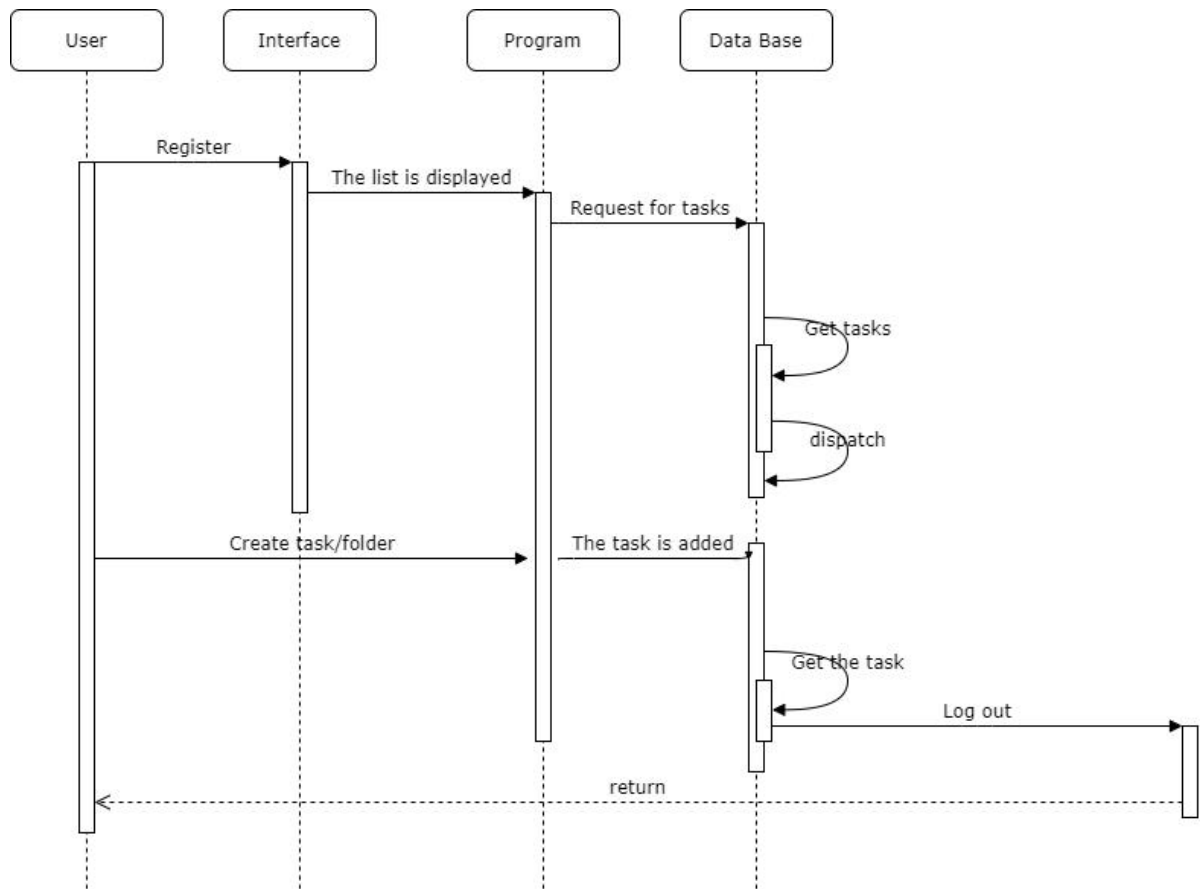
	12. The task is added to the project (folder).
<b>Postcondition</b>	The task is displayed in the list of all the attached users.
<b>Exception Paths</b>	The other users may not be attached if Internet connection is lost.
<b>Other</b>	None

<b>Use Case Name</b>	Create folder
<b>Trigger</b>	The task is created or the create folder button is pressed.
<b>Precondition</b>	The user is logged in.
<b>Basic Path</b>	5. The create folder button is pressed. 6. The name of the folder is set. 7. The other users are attached. 8. The tasks for this folder is chosen.
<b>Alternative Paths</b>	4. The task is created 5. The task is attached to the folder while creation. 6. The new folder is created by previous step.
<b>Postcondition</b>	The folder is displayed in the list on the main page and may be opened to see the list of tasks in it.
<b>Exception Paths</b>	The other users may not be attached if Internet connection is lost.
<b>Other</b>	None

## Class Diagram



## Sequence UML Diagram





**3 Створити опис тестів інформаційної системи у вигляді  
документу за структурою IEEE 829 Format**

**Test Plan**

(IEEE 829-1998 Format)

**The Plan Identifier**

Unique short name	TM Test Plan
Version date	20.12.2020
Version number	1.0

**Revision History**

Date	Description	Author	Comments
20.12.2020	Version 1.0	Sofia Potapova	Document creation

**Introduction**

This test plan identify the Scope of the plan in relation to the Software Project plan that it relates to. Other items may include, resource and budget constraints, scope of the testing effort, how testing relates to other evaluation activities (Analysis & Reviews).

**Test Items**

**Specific Requirements**

**External Interface requirements**

The user interface contains the main page for login or register (via google, etc), user page with customization which can be reached by clicking the customization button in the right corner. The working page with a list of tasks and the button that allows to create a task where there are all the required fields: additional information e.g. date, time, comment, approximate lead time, type of task, other users that will perform this task with the user. The tasks can also be reached in the left menu where you can organize them into folders. The notification button near the customization button where there are notification about deadlines and appointments.

### **Hardware interface**

Hardware interface is represented in form of mobile device which are able to represent this kind of application and supports the touch input.

### **Software Interface**

The mobile device must have an Android or IOS operation system.

## **Functional Requirements**

### **Functional requirements of creating the task**

#### **Introduction**

The creating the task feature includes the adding the body of task and all it's attributes, such as date, time, comment, approximate lead time, type of task, other users that will perform this task with the user.

#### **Inputs**

The text fields are: the name, the comment, the other users that will perform this task with the user and the approximate lead time. The calendar type field for date and clock type field for time (means deadline). The drop box to choose the type of task.

#### **Processing**

The type of task and approximate lead time is going to be saved and used in future to automation of filling in the approximate execution time field. All the info is saved in the database of tasks of current user.

#### **Outputs**

The output is a card of the task with all the input information which can be edited or deleted.

#### **Error Handling**

If the creation of the task failed not because of the app, but because of the system, etc, the draft is saved locally.

### **Functional requirements of combining the tasks into projects (folders)**

#### Introduction

The combining the tasks into projects (folders) can be done in two ways: by creating the project itself and then create or add the tasks in it or to add tasks to project and creating it in the same time.

#### Inputs

The name of the project (folder), tasks that will be in it and the users attached to it if it is required.

#### Processing

The saving the project and copying it to the attached users accounts.

#### Outputs

The visual representation of folders with drop down menu with the tasks.

#### Error Handling

If the creation of the project failed not because of the app, but because of the system, etc, the draft is saved locally.

### **Features to be tested**

Загальна мета тесту	Передумови для виконання тесту	Необхідні дії для проведення тесту	Стан системи після виконання тесту	Дії необхідні для повернення системи у стан до тестування
Створити задачу	Користувач має бути авторизован им	Заповнити усі необхідні поля параметрів	Отримуємо запис задачі у списку	Видалити задачу, яку було створено

		задачі	задач	
Створити папку (проект)	Користувач має бути авторизован им	Назвати папку і додати в неї задачі	Отримуємо випадне меню з задачами	Видалити папку, яку було створено
Змінити ім'я користувача	Користувач має бути авторизован им	Відкрити налаштуванн я, змінити ім'я і зберегти	Отримуємо відредагов ане ім'я	Знову відкрити налаштуванн я, змінити ім'я на попереднє, зберегти
Увімкнути сповіщенн я	Користувач має бути авторизован им	Відкрити налаштуванн я та ввімкнути сповіщення	Отримаємо сповіщенн я, коли умова сповіщенн я буде досягнута	Зайти у налаштуванн я та вимкнути сповіщення
Видалити задачу	Користувач має бути авторизован им	Виділити певну задачу та натиснути кнопку видалити двічі (у підтверджен ні дії теж)	Задача буде видалена і не буде відображат ись у списку задач	-
Відмитити	Користувач	Натиснути	У полі	Натиснути

задачу виконано ю	має бути авторизован им	на поле для відмітки	з'явиться відмітка про виконання, назва та опис задачі будуть перекресле ні	на поле для відмітки ще раз
-------------------------	-------------------------------	-------------------------	---	-----------------------------------

### Features not to be tested

Загальна мета тесту	Передумови для виконання тесту	Необхідні дії для проведення тесту	Стан системи після виконання тесту	Дії необхідні для повернення системи у стан до тестування
Фільтр задач по певному критерію	Користувач має бути авторизованим	Заповнити усі необхідні поля критеріїв та натиснути пошук	Отримуєм о потрібні задачі у списку задач	Повернутис я на сторінку назад

## **Approach**

There aren't any specific tools to be used in tests and that will not require any training. There aren't any metrics to be collected.

All three configurations will be tested:

- Hardware
- Software
- Combinations of HW, SW

There isn't any specific requirements for the testing.

The deadline is 31 of December 2020.

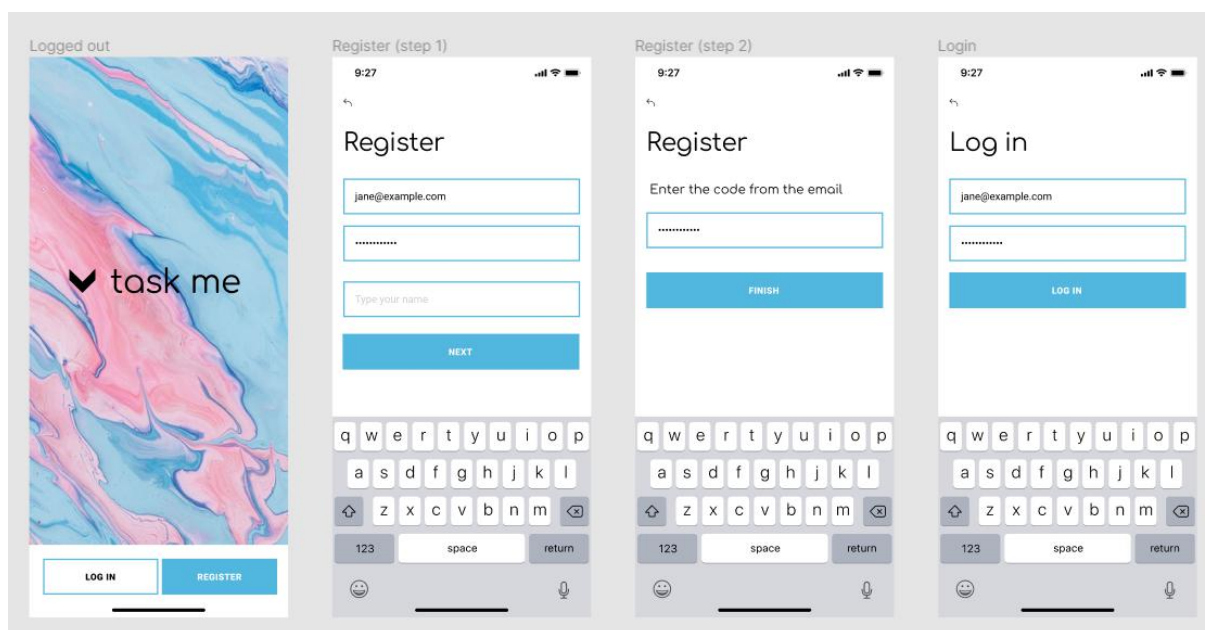
## **Item Pass/Fail Criteria**

The each item pass criteria is all test cases completed. There is no percentage of minor defects allowed.

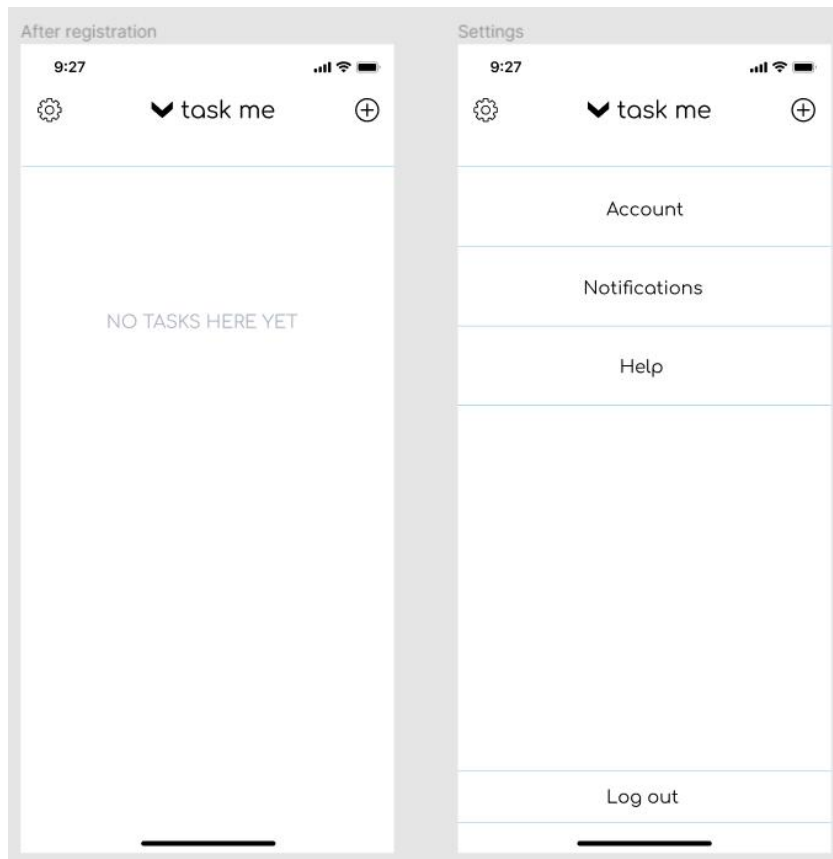
A defect is something that may cause a failure, and may be acceptable to leave in the application.

· A failure is the result of a defect as seen by the User, the system crashes, etc

#### 4 Розробити wireframe diagrams відповідної інформаційної системи за індивідуальним завданням

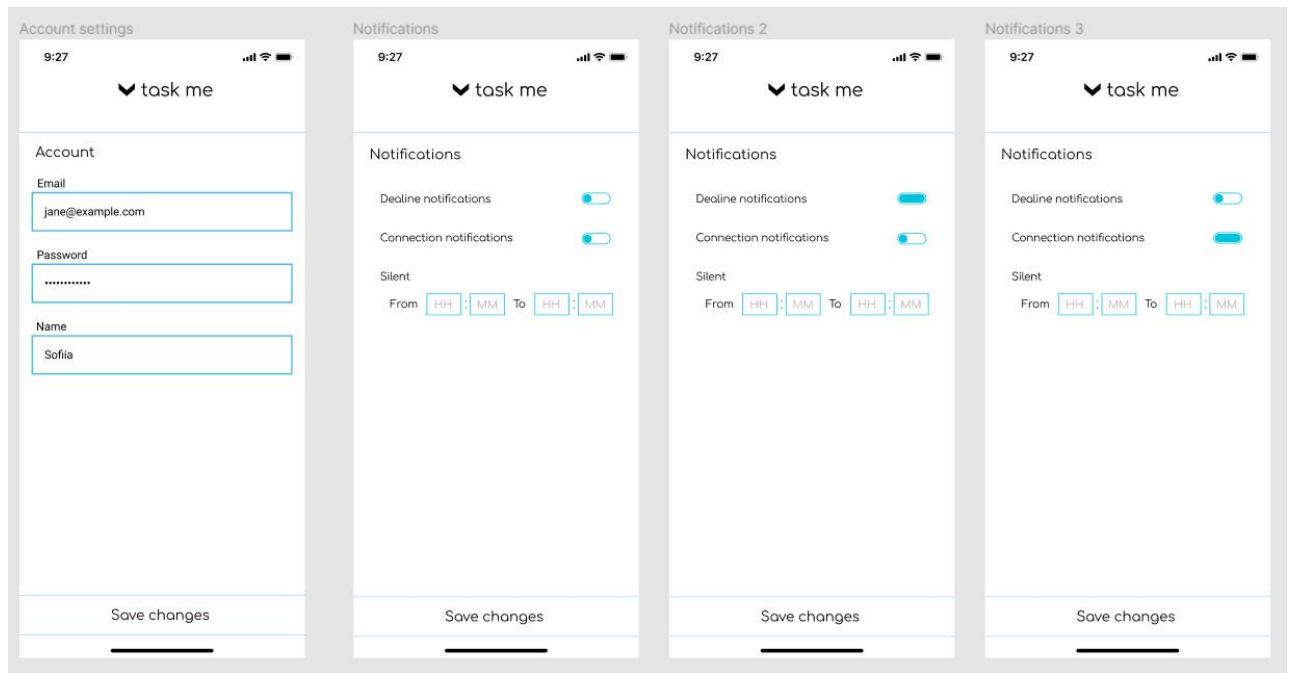


Сторінки реєстрації та входу у додаток. Реєстрація потребує введення імейлу, паролю і імені після чого необхідно ввести код, отриманий по електронній пошті. Для входу вже зареєстрованих користувачів достатньо просто ввести пошту та пароль.

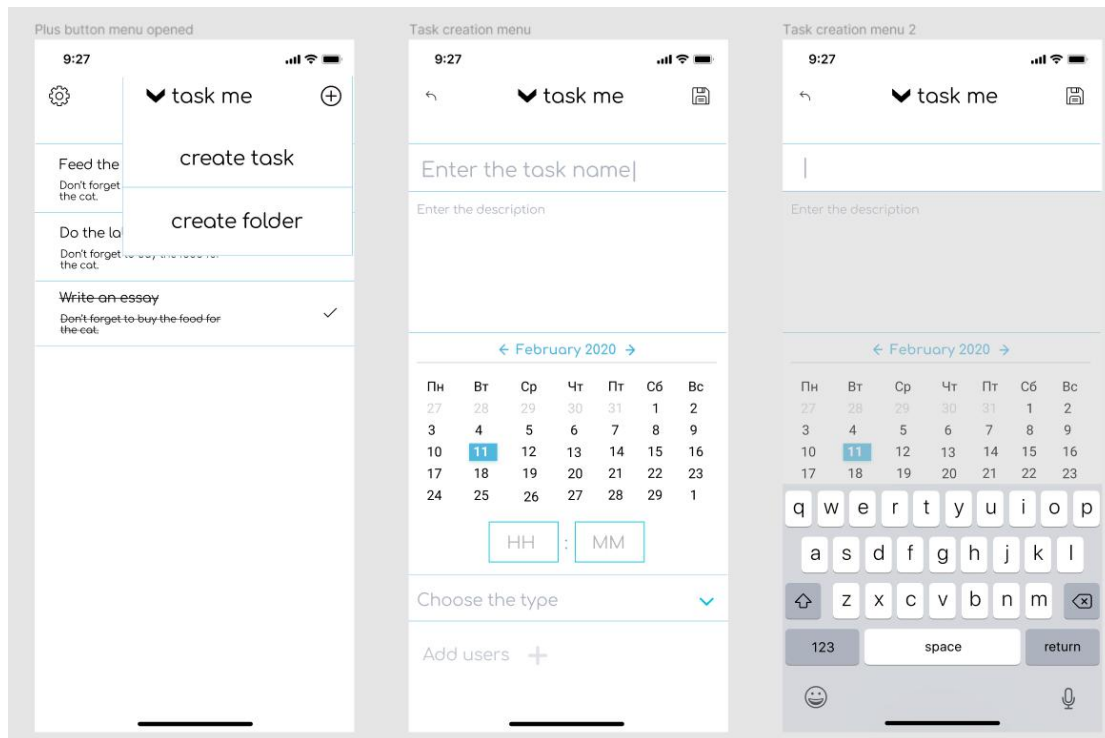


Одразу після входу чи реєстрації користувач потрапляє на пусту сторінку з повідомленням про те, що ніяких задач ще створено не було. Зліва зверху є кнопка налаштувань, а справа кнопка, що дозволяє додавати папки і задачі. Зайшовши у налаштування маємо меню з різними видами налаштувань та кнопкою допомоги, що переадресовує користувача на веб-сайт додатку. Також є можливість вийти з аккаунту в налаштуваннях, натиснувши внизу “log out”.

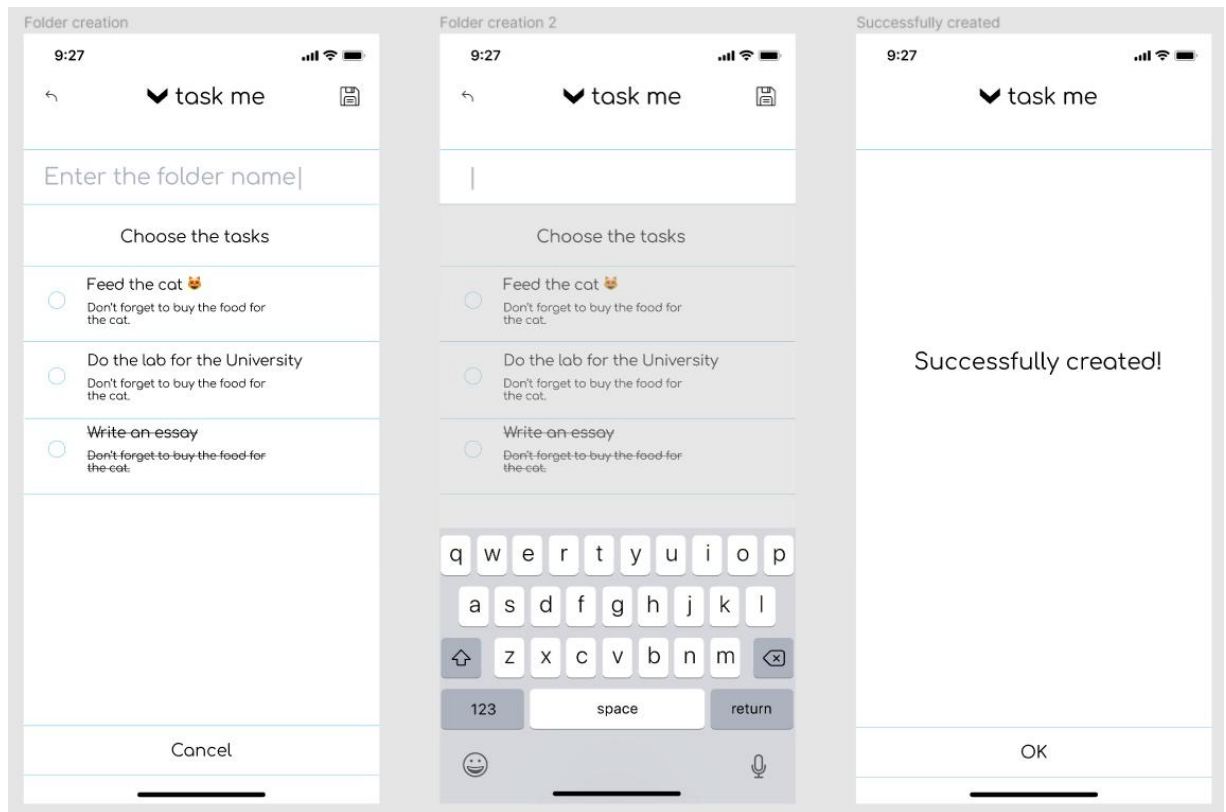




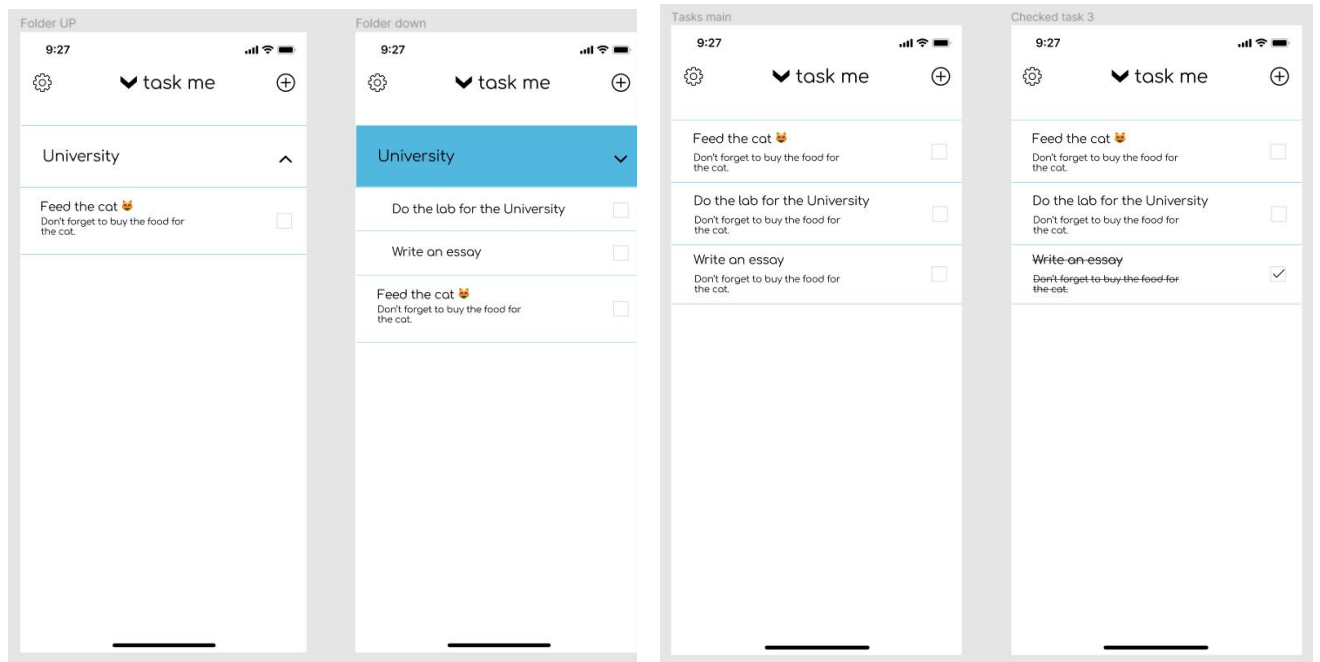
Далі маємо різні опції налаштувань. У налаштуваннях аккаунту можна змінити свої дані, такі як електронну пошту, пароль та ім'я та зберегти ці зміни. У налаштування сповіщень можна включити чи виключити сповіщення про дедлайни своїх задач та зв'язків вас з задачею. А також є опція налаштування тихого часу, коли сповіщення будуть приходити без звуку та можливість зберегти обрані налаштування.



Натиснувши на головній сторінці на кнопку плюс у верхньому правому куті, розгорнеться меню з варіантами створення папки чи задачі. Натиснувши на створення задачі буде здійснено перехід на сторінку створення задачі, де буде можливо задати задачі назву, опис, дату дедлайну, час дедлайну, тип задачі та додати до задачі інших користувачів (исполнителей (рус.)). Як можемо побачити, натиснувши на введення даних у поле, відкривається клавіатура та замилюється непотрібна у даний момент інформація на фоні.

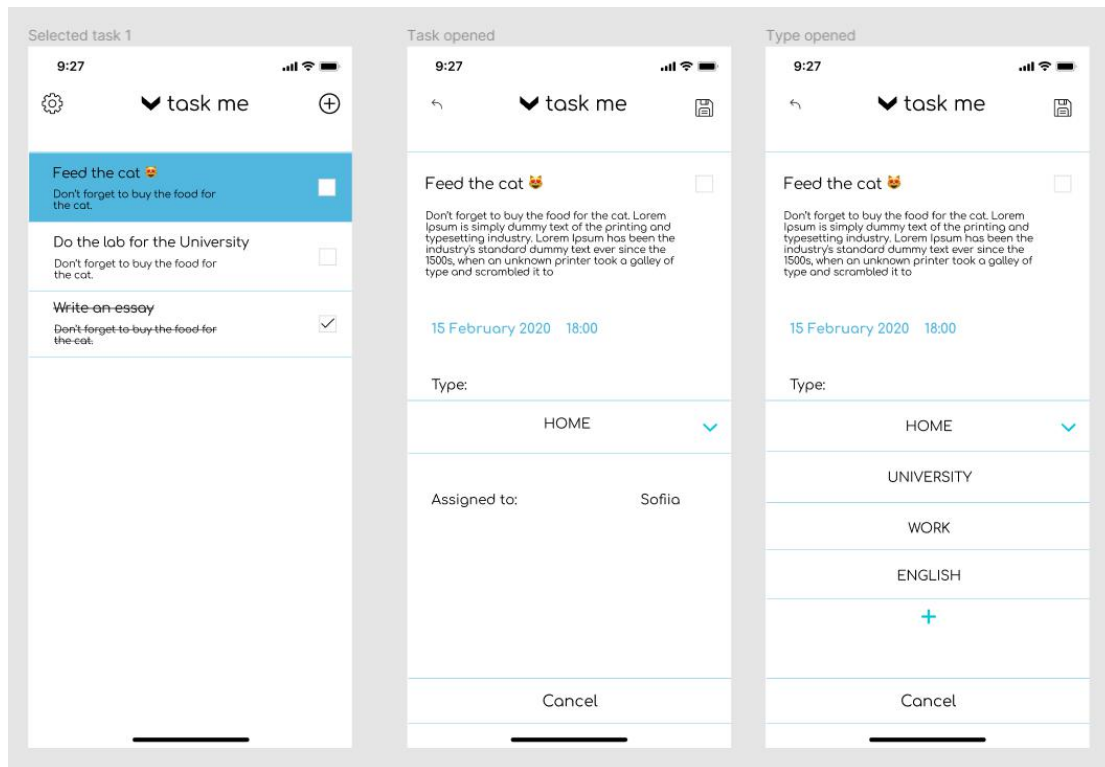


Тут бачимо сторінку створення папки, де можна задати їй назву і обрати зі списку задачі, що будуть додані у дану папку. Завжди можна відмінити внизу дію, або ж натиснути на кнопку повернення назад зліва угорі. Знову ж бачимо, що поставивши курсор на введення інформації у поле отримуємо клавіатуру і певний фон. Натиснувши на кнопку збереження (зверху справа) отримаємо повідомлення про збереження і після цього необхідно натиснути на кнопку ОК.

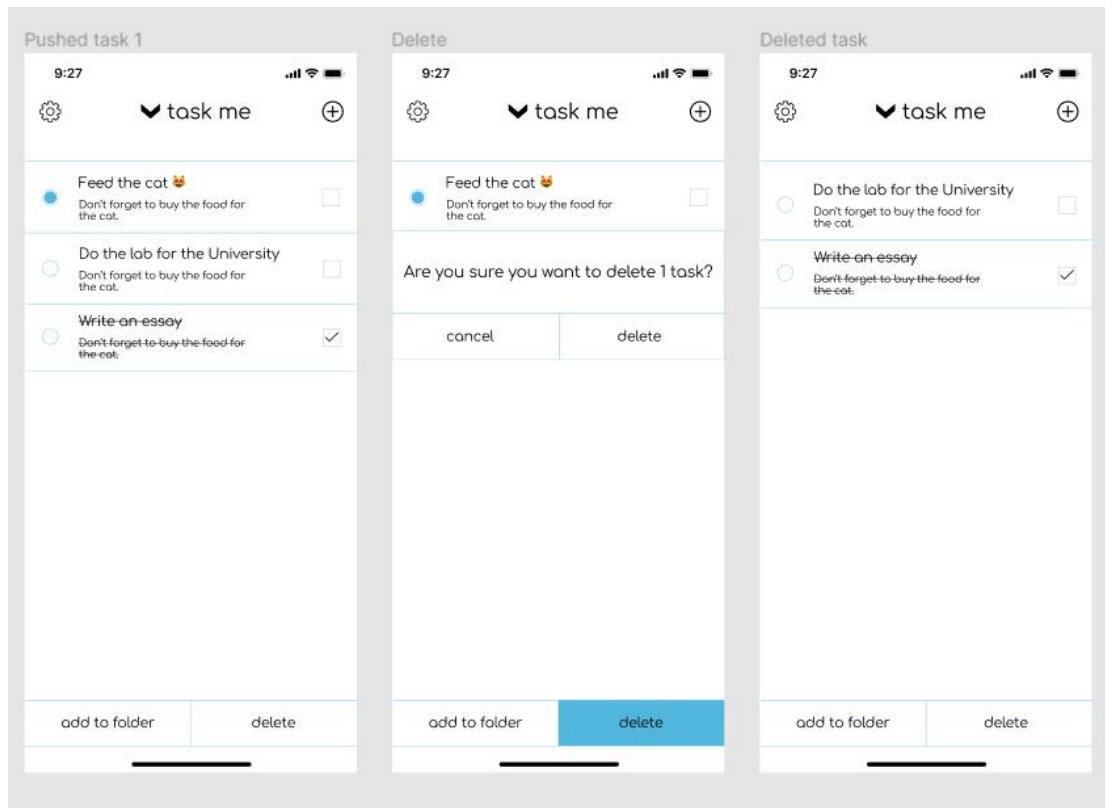


Вище можна побачити приклад відображення створеного завдання і папки, яку можна розвернути і побачити назви доданих до папки завдань і тех помітити їх виконаними.

А правіше можна побачити більш повний список задач і відображення відміченого виконаним завдання.



При нажатті на будь-яку задачу вона підсвічується синім кольором та картка задачі відкривається для перегляду, де її одразу можна редагувати, чи відмінити зміни натисканням на кнопку відміни внизу, чи кнопку назад зліва угорі. Та можна зберегти натисненням відповідної кнопки. Також бачимо як виглядає розгорнуте меню типів задачі, де є кнопка “+” для додання нових типів, крім вже доданих.



Якщо затримати палець при нажатті на завдання, воно буде обране у інший спосіб, як це видно зліва, що дасть можливість відмітити потрібні задачі для додання у папку, або ж видалити задачу/чі. Якщо обрати опцію видалення, то додаток запитає, чи дійсно ви хочете видалити певну кількість задач, на цьому етапі цю дію теж можна відмінити. Якщо ж натиснути видалити, то задачі будуть видалені назавжди і, як видно, перестануть відображатись у списку задач.

## **Висновки**

У результаті виконання даної роботи було зібрано і структуровано дані про додаток “Task Me”, що є планувальником задач. Було приведено SRS даного продукту, його короткий Test Plan, Use Case Diagram, Class Diagram, Sequence UML Diagram та wireframe діаграми.

У ході виконання було витрачено багато часу на розгляд шаблону тест-плану за стандартом IEEE 829, у якості “Features not to be tested” було використану функції, що не були реалізовані.