

НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ
«КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ ІМ. І. І. СІКОРСЬКОГО»
ННК «ІПСА»

Кафедра системного проектування

Лабораторна робота №1
з дисципліни
“Проектування інформаційних систем”

Виконав
студент 4-го курсу
групи ДА-72
Король А.М.

Київ – 2020

Мета роботи: за допомогою системи контролю версій завантажити коди програми у репозиторій. Відтворити типовий цикл розробки програмного забезпечення з використанням системи контролю версій.

Задача:

1. Вивчити основні команди роботи з репозиторіями.
2. Завантажити код програми у репозиторій.
3. Показати основний цикл роботи з програмним кодом за допомогою системи контролю версій.

Хід роботи:

1. Створюємо новий локальний git репозиторій за допомогою *git init*.
2. Додаємо файли для відстеження командою *git add*
3. Робимо перший коміт командою *git commit -m "initial commit"*
4. Зв'язуємо локальний репозиторій з віддаленим *git remote add origin <посилання на віддалений репозиторій>*
5. Переносимо зміни у віддалений репозиторій командою *git push -u master origin*
6. Також створимо у локальному репозиторії дві гілки qa та dev (призначені для розробки та тестування перед злиттям в основну гілку) командою *git branch <назва гілки>* перемикаємося між гілками командою *git checkout <name>*

```
a1@MacBook-Pro TIQWA % git branch
* dev
  main
  qa
```

Перевіримо стан кода командою *git status*

```

Изменения, которые будут включены в коммит:
(use "git restore --staged <file>..." to unstage)
изменено: android/app/src/main/res/drawable/launch_background.xml
изменено: android/app/src/main/res/mipmap-hdpi/ic_launcher.png
изменено: android/app/src/main/res/mipmap-mdpi/ic_launcher.png
изменено: android/app/src/main/res/mipmap-xhdpi/ic_launcher.png
изменено: android/app/src/main/res/mipmap-xxhdpi/ic_launcher.png
изменено: android/app/src/main/res/mipmap-xxxhdpi/ic_launcher.png
новый файл: assets/icon.png
изменено: ios/Runner.xcodeproj/project.pbxproj
изменено: ios/Runner/Assets.xcassets/AppIcon.appiconset/Icon-App-1024x1024@1x.png
изменено: ios/Runner/Assets.xcassets/AppIcon.appiconset/Icon-App-20x20@1x.png
изменено: ios/Runner/Assets.xcassets/AppIcon.appiconset/Icon-App-20x20@2x.png
изменено: ios/Runner/Assets.xcassets/AppIcon.appiconset/Icon-App-20x20@3x.png
изменено: ios/Runner/Assets.xcassets/AppIcon.appiconset/Icon-App-29x29@1x.png
изменено: ios/Runner/Assets.xcassets/AppIcon.appiconset/Icon-App-29x29@2x.png
изменено: ios/Runner/Assets.xcassets/AppIcon.appiconset/Icon-App-29x29@3x.png
изменено: ios/Runner/Assets.xcassets/AppIcon.appiconset/Icon-App-40x40@1x.png
изменено: ios/Runner/Assets.xcassets/AppIcon.appiconset/Icon-App-40x40@2x.png
изменено: ios/Runner/Assets.xcassets/AppIcon.appiconset/Icon-App-40x40@3x.png
изменено: ios/Runner/Assets.xcassets/AppIcon.appiconset/Icon-App-60x60@2x.png
изменено: ios/Runner/Assets.xcassets/AppIcon.appiconset/Icon-App-60x60@3x.png
изменено: ios/Runner/Assets.xcassets/AppIcon.appiconset/Icon-App-76x76@1x.png
изменено: ios/Runner/Assets.xcassets/AppIcon.appiconset/Icon-App-76x76@2x.png
изменено: ios/Runner/Assets.xcassets/AppIcon.appiconset/Icon-App-83.5x83.5@2x.png
изменено: lib/main.dart
новый файл: lib/screen/login.dart
новый файл: lib/screen/register.dart
новый файл: lib/screen/start_screen.dart
новый файл: lib/server_req/signup_signin.dart
изменено: pubspec.lock
изменено: pubspec.yaml

Изменения, которые не в индексе для коммита:
(используйте «git add <файл>...», чтобы добавить файл в индекс)
(use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
изменено: android/app/build.gradle
изменено: lib/main.dart
изменено: lib/screen/login.dart
изменено: lib/screen/register.dart
изменено: lib/screen/start_screen.dart
изменено: pubspec.lock
изменено: pubspec.yaml

Неотслеживаемые файлы:
(используйте «git add <файл>...», чтобы добавить в то, что будет включено в коммит)
assets/bg.svg

```

Додамо невідстежувані файли та файли не в індексі командою *git add*.

```
a1@MacBook-Pro TIQWA % git add .
```

Зробимо коміт *git commit*

```

a1@MacBook-Pro TIQWA % git commit -m "added start screen"
[dev 681b123] added start screen
34 files changed, 517 insertions(+), 156 deletions(-)
rewrite android/app/src/main/res/mipmap-hdpi/ic_launcher.png (98%)
rewrite android/app/src/main/res/mipmap-mdpi/ic_launcher.png (98%)
rewrite android/app/src/main/res/mipmap-xhdpi/ic_launcher.png (98%)
rewrite android/app/src/main/res/mipmap-xxhdpi/ic_launcher.png (99%)
rewrite android/app/src/main/res/mipmap-xxxhdpi/ic_launcher.png (99%)
create mode 100644 assets/bg.svg
create mode 100644 assets/fonts/Aaargh.ttf
create mode 100644 assets/icon.png
create mode 100644 "assets/\320\221\320\265\320\267 \320\275\320\260\320\267\320\262\320\260\320\275\320\270\321\217 1.vectornator"
rewrite ios/Runner/Assets.xcassets/AppIcon.appiconset/Icon-App-1024x1024@1x.png (97%)
rewrite ios/Runner/Assets.xcassets/AppIcon.appiconset/Icon-App-20x20@1x.png (98%)
rewrite ios/Runner/Assets.xcassets/AppIcon.appiconset/Icon-App-20x20@2x.png (99%)
rewrite ios/Runner/Assets.xcassets/AppIcon.appiconset/Icon-App-20x20@3x.png (99%)
rewrite ios/Runner/Assets.xcassets/AppIcon.appiconset/Icon-App-29x29@1x.png (99%)
rewrite ios/Runner/Assets.xcassets/AppIcon.appiconset/Icon-App-29x29@2x.png (99%)
rewrite ios/Runner/Assets.xcassets/AppIcon.appiconset/Icon-App-29x29@3x.png (99%)
rewrite ios/Runner/Assets.xcassets/AppIcon.appiconset/Icon-App-40x40@1x.png (99%)
rewrite ios/Runner/Assets.xcassets/AppIcon.appiconset/Icon-App-40x40@2x.png (99%)
rewrite ios/Runner/Assets.xcassets/AppIcon.appiconset/Icon-App-40x40@3x.png (99%)
rewrite ios/Runner/Assets.xcassets/AppIcon.appiconset/Icon-App-60x60@2x.png (99%)
rewrite ios/Runner/Assets.xcassets/AppIcon.appiconset/Icon-App-60x60@3x.png (99%)
rewrite ios/Runner/Assets.xcassets/AppIcon.appiconset/Icon-App-76x76@1x.png (99%)
rewrite ios/Runner/Assets.xcassets/AppIcon.appiconset/Icon-App-76x76@2x.png (99%)
rewrite ios/Runner/Assets.xcassets/AppIcon.appiconset/Icon-App-83.5x83.5@2x.png (99%)
rewrite lib/main.dart (94%)
create mode 100644 lib/screen/login.dart
create mode 100644 lib/screen/register.dart
create mode 100644 lib/screen/start_screen.dart
create mode 100644 lib/server_req/signup_signin.dart

```

Збережемо зміни до віддаленого репозиторію

```
a1@MacBook-Pro TIQWA % git push --set-upstream origin dev
Перечисление объектов: 93, готово.
Подсчет объектов: 100% (93/93), готово.
При сжатии изменений используется до 8 потоков
Сжатие объектов: 100% (47/47), готово.
Запись объектов: 100% (55/55), 369.61 KiB | 16.80 MiB/s, готово.
Total 55 (delta 8), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (8/8), completed with 8 local objects.
remote:
remote: Create a pull request for 'dev' on GitHub by visiting:
remote:   https://github.com/antonymorato/TIQWA/pull/new/dev
remote:
To https://github.com/antonymorato/TIQWA.git
 * [new branch]      dev -> dev
Ветка «dev» отслеживает внешнюю ветку «dev» из «origin».
```

Висновок

В ході виконання лабораторної роботи було досліджено систему контролю версій Git та вивчено основні команди роботи з нею, такі як: *init*, *add*, *commit*, *push*, *pull*, *rebase*, *merge*.