

## Національний Технічний університет України "Київський політехнічний інститут" імені Ігоря Сікорського

# Лабораторна робота №3

Розробка життєвого циклу проекту та системи багтрекінгу.

Розробка поетапного плану проекту.

Виконала:

студентка 4-го курсу

групи ДА-72

Жужа Ангеліна

Київ — 2020

Частина 1. Розробка життєвого циклу проекту та системи багтрекінгу.

# Частина 1. Розробка життєвого циклу проекту та системи багтрекінгу

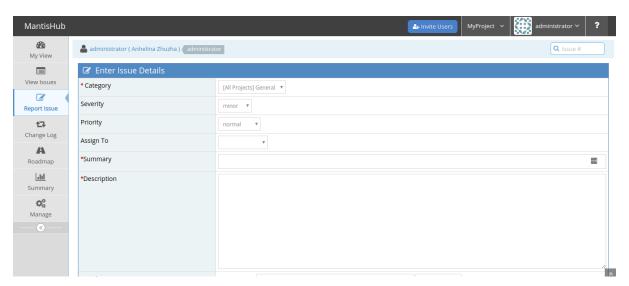
#### Завдання:

Використовуючи систему багтрекінга MantisBT або подібну необхідно виконати наступні дії:

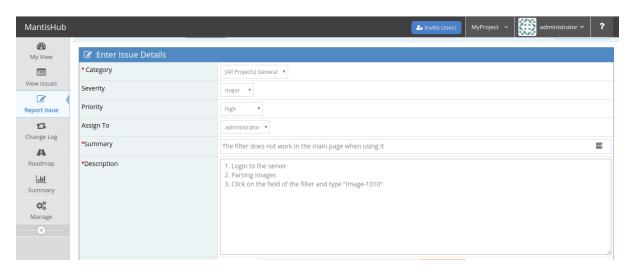
- створити питання (ticket)
- видалити питання змінити статус
- додати коментар прикріпити файл
- ознайомитися з журналом змін
- ознайомитися з виведенням статистики

## Хід роботи:

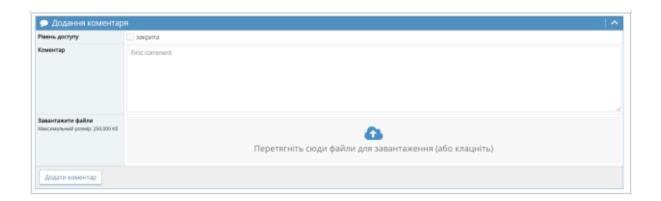
• створити питання (ticket)



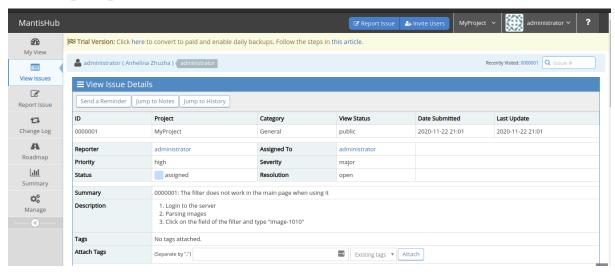
• заповнити баг-репорт



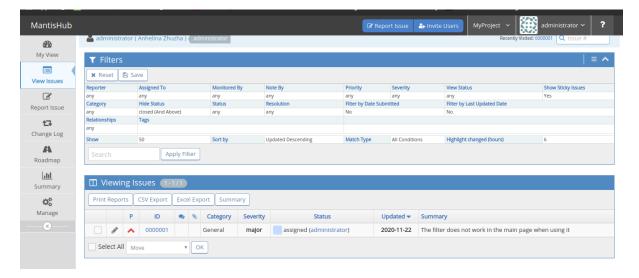
• додати фото багу



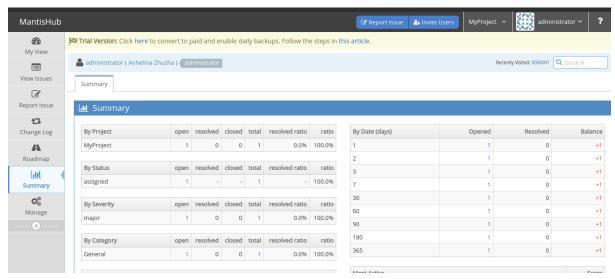
• зарепортити баг



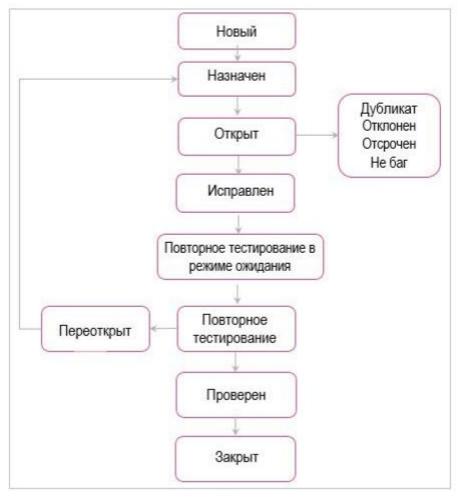
• перегляд усіх багів по проекту



• перегляд статистики



Життевий цикл багу



Частина 2. Розробка поетапного плану проекту.

#### Задача:

розробити поетапний план проекту, створити діаграму Ганта, розбити проект на етапи, визначити обсяги постачання готового продукту в кожному проекті, розробити відповідну документацію. Для кожного етапу розрахувати ризики та розробити список антиризикових заходів.

#### Список готових частин інформаційної системи для кожного етапу:

No	Навзва етапу / ітерація	Результат
1	Розробка концепції	Аналіз ринка, актуальності та конкурентих пропозицій проекта. Вирішення подальшого плану роботи (розробка нового додатку, покращення існуючого або відмовлення від ідеї.)
2	Розробка технічного завдання	Необхідно визначити і задокументувати вимоги кінцевого користувача системи - в чому його очікування і як їх здійснити. Крім того, для

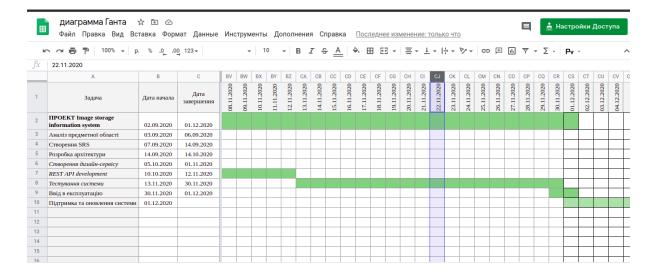
		проекту робиться техніко- економічне обґрунтування, яке з'ясовує, чи є проект організаційно, економічно, соціально, технологічно здійсненним. Дуже важливо підтримувати хороший рівень комунікації з замовниками, щоб переконатися, що у вас є чітке бачення кінцевого продукту і його функцій.
3	Розробка архітектури	Після того, як досягнуто хороше розуміння вимог споживача. Визначаються елементи системи, компоненти, рівень безпеки, модулі, архітектуру, різні інтерфейси і типи даних, якими оперує система.
4	Створення дизайну сервісу	Дизайн системи - визначає, як система буде виглядати і як функціонувати. Потім робиться розширений, детальний дизайн, з урахуванням всіх функціональних і технічних вимог, як логічно, так і фізично.
	REST API development	Необхідно визначити і реалізувати необхідні ендпоінти під його функцій, які були визначені на минулих етапах. Реалізація відповідно до <b>REST</b> — підхід до архітектури мережевих протоколів, які забезпечують доступ до інформаційних ресурсів

5	Тестування системи	Відбувається перевірка функціонування ПП на відповідність до ТЗ. Відбувається складання різних компонентів і підсистем в одну цілісну систему. Потім ми подаємо системі різні вхідні дані і аналізуємо вихід, поведінку і функціонування. Тестування може виконуватися справжніми користувачами або спеціальною командою співробітників, також воно може бути систематичним і автоматизованим, з тим, щоб упевнитися, що актуальні результати роботи системи збігаються з передбаченими і бажаними.
6	Ввід в експлуатацію	Остаточно перевірений продукт в реальному середовищі та завершений проект
7	Підтримка та оновлення системи	Підтримка додатку відповідно до ТЗ. Та оновлення з врахуванням фідбеку від користувачів.

# Діаграма Ганта

 $\frac{https://docs.google.com/spreadsheets/d/1baPF5FEMQCcQrHleZNHEr6iDo5nwYyB5aGa0GLkmD8M/edit}{?usp=sharing}$ 

Ħ	диаграмма Ганта у Файл Правка Вид Вс	☆ 🖭 🛆 гавка Фори	иат Данные	Инструменты	Дополнени	я С	правк	a	Посл	еднее	е изм	енен	ие: то	олько	<u> 4TO</u>					目	å	Hac	строй	іки Д	осту	па	
ic	~ ← P   100% →   p.	% .00	0 123 ₩	· 1	0 - B	I ÷	<u>A</u>	À	. #	EE	~	≣ -	<u> </u>	+  ÷	- 1	<b>&gt;</b> ~	GĐ	+	ılı	₹ •	Σ	-	Py -			^	
fx _																											
	A	В	С	D	E	F	G	Н	1	J	K	L	M	N	0	Р	Q	R	S	Т	U	V	W	X	Υ	Z	
1	Задача	Дата начала	Дата завершения	Исполнитель	Статус	01.09.2020	02.09.2020	03.09.2020	04.09.2020	05.09.2020	06.09.2020	07.09.2020	08.09.2020	09.09.2020	10.09.2020	11.09.2020	12.09.2020	13.09.2020	14.09.2020	15.09.2020	16.09.2020	17.09.2020	18.09.2020	19.09.2020	20.09.2020	21.09.2020	
2	ΠΡΟΕΚΤ Image storage information system	02.09.2020	01.12.2020	Ангелина 🔻	Открыто																						
3	Аналіз предметної області	03.09.2020	06.09.2020	Ангелина 🔻	Сделано ¬																						
4	Створення SRS	07.09.2020	14.09.2020	Ангелина 🔻	Сделано "																						
5	Розробка архітектури	14.09.2020	14.10.2020	Ангелина 🔻	Закрыто																						
5	Створення дизайн-сервісу	05.10.2020	01.11.2020	Ангелина 🔻	Закрыто																						
7	REST API development	10.10.2020	12.11.2020	Ангелина 🔻	Закрыто ч																						
8	Тестування системи	13.11.2020	30.11.2020	Ангелина 🔻	В процессе																						
9	Ввід в експлуатацію	30.11.2020	01.12.2020	Ангелина 🔻	Открыто																						
0	Підтримка та оновлення системи	01.12.2020		Ангелина 🔻	Открыто ¬																						
1																											
2																											



### Список ризиків, їх вплив на проект та ймовірність виникнення

Ризик	Причини	Етап	Вплив на проект	Ймовірність виникнення
Ризики поганої взаємодії між замовником і виконавцем	це ризики, пов'язані з відсутністю комунікації між виконавцем і замовником або їх представниками. Недостатнє обговорення завдань або архітектури може негативно позначитися на ПЗ що розробляється.	2	Значний	Середня
Ризики управління проектом	це ризики, пов'язані з відсутністю навичок проектного менеджменту у менеджера проекту, а також з відсутністю інтересу або мотивації у нього.	2-7	Значний	Середня
Ризики, пов'язані з недостатньою обізнаністю керуючого проектом про точний стан проекту	це вид ризиків, пов'язаних з відсутністю зворотного зв'язку. Він виникає, коли проектний менеджер не вибудував робочий процес таким чином, щоб контролювати хід виконання проекту на всіх його етапах.	2-7	Незначний	Низька
Ризики планування	це ризики, які можуть бути пов'язані з відсутністю навичок планування за проектом як менеджером, так і виконавцями, якщо вони готують інформацію про терміни виконання робіт.	2-7	Середній	Середня
Ризики відсутності	обумовлені великою кількістю	3-7	Середній	Висока

системи контролю Ризик появи	аспектів у області проектного менеджменту при розробці ПЗ, коли складно врахувати всі можливі ситуації.	2		D
нових вимог	виникає в процесі розробки ПЗ, коли з'являються все нові і нові вимоги, які відсувають терміни і оцінку конкретних завдань.	2	Середній	Висока
Ризик суперечливості у вимогах (декомпозиція специфікації)	це ризики, пов'язані з виявленням суперечливості в вимогах замовника на етапі програмування або інтеграції проекту.	2-4	Середній	Низька
Ризики неправильно сформульованих певних системних вимог	це ризики, коли на самому початку проекту були некоректно сформульовані характеристики цільової системи, для якої розробляється програмне забезпечення: програмне оточення (операційна система, встановлені компоненти, сервіси і т.п.) або вимоги до апаратної частини (частота процесора, об'єм жорсткого диска, обсяг оперативної пам'яті і т.п.).	2	Значний	Висока
Ризики використання нестабільних технологій	це ризики, пов'язані з використанням нових технологій, які ще не пройшли апробацію у виробництві або інших проектах.	4-6	Значний	Низька
Ризики, пов'язані з нездатністю впоратися зі складністю проекту	іноді проект може бути настільки складним, що команда просто може з ним не упоратися.	1-4	Значний	Низька
Ризик низької продуктивності	обумовлений тривалістю реалізації проекту. Це на самому початку проекту створює велику втрату часу, яку складно буде надолужити. При цьому доводиться або переносити терміни, або працювати в більш динамічному режимі на більш пізніх етапах проекту.	2-6	Середній	Середня

Ризик зміни співробітників	коли проект покидають ключові співробітники, які максимально володіють інформацією.	4-6	Середній	Середня
Ризики розкрадання вихідного коду	виникають, коли розробники, йдучи з компанії, забирають з собою проект, що розробляється ними і, трохи модифікувавши вихідний код, можуть продати його або використовувати в інших проектах, наприклад, у конкурентів.	4-5	Значний	Низька
Ризики порушення закону про авторське право	можуть виникнути при використанні розробниками без відома проектного менеджера чужого вихідного коду, алгоритму або бібліотеки, які захищені законом про авторське право, але не придбано або їх використання не узгоджене з автором.	4-6	Значний	Низька
Ризики фінансових обмежень	можуть виникнути як з вини менеджера, який планував бюджет проекту, так і з інших причин.	1-7	Значний	Середня
Ризики зміни кон'юнктури ринку	обумовлені зміною економічної ситуації, яка складалася на ринку при плануванні. При цьому могли закладатися фактори, актуальні на момент планування, а їх зміна не була врахована.	1-7	Значний	Висока
Валютні ризики	це ризики, пов'язані з можливим виникненням збитків або додаткових доходів внаслідок несприятливої або сприятливої зміни курсів іноземних валют	1-7	Значний	Низька

# Список анти-ризикових заходів

Ризики поганої	
взаємодії між	Ретельний підбір виконавця і узгодження ключових

замовником і	питань заздалегіть
виконавцем	
Ризики управління	
проектом	
Ризики, пов'язані з	
недостатньою	Співпраця з відповідальним і досвідченим проджект
обізнаністю керуючого	менеджером
проектом про точний	
стан проекту	
Ризики планування	
Ризик суперечливості у	<u>.</u>
вимогах (декомпозиція	Правильне та грамотне формулювання технічної
специфікації)	документації вимог
Ризики неправильно	
сформульованих певних	
системних вимог	
Ризик появи нових	
вимог	
Ризики використання	Обговорення і використання стабільних технологій,
нестабільних технологій	узгодження всіх технологій з архітектором чи іншим досвідченим співробітником
	досыд тенны спиростинком
Ризики відсутності	
системи контролю	
Ризики, пов'язані з	Ефективний менеджмент проекту і конкурентна
нездатністю впоратися	спроможність на фоні ринку праці
зі складністю проекту	
Ризик низької	
продуктивності	
Ризик зміни	
співробітників	

Висновки: Під час виконання ЛР №3 ознайомилася з системою баг-трекінгу Мапtіз. Вивчила основні функції такі як створення та видалення багу, перегляд статистики та усіх багів по проекту. Баги описувала за методикою "Що? Де? Коли?". Проблем з сервісом Мапtіз не виникло, програма зрозуміла та має зрозумілий інтерфейс для роботи навіть для новачка. У другій частині ЛР досліджувала розробила поетапний план проекту, створила діаграму Ганта, для кожного етапа розрахувала список ризиків та розробила список антиризикових заходів. Для діаграми Ганта головною перевагою, безперечно, є графічна подача матеріалу. Діаграми Ганта є відмінним презентаційним інструментом, який здатний продемонструвати ключові пріоритети проекту. Також допомагає встановити терміни і полегшити планування проектів. Основними недоліками є те, що дані в діаграмі необхідно періодично оновлювати. При неправильному використанні, може не відображатися повна картина.