НТУУ КПІ ім. Ігоря Сікорського Інститут прикладного системного аналізу Кафедра Системного Проектування

Лабораторна робота №5 "Проектування інформаційних систем"

> Виконав: студенти групи ДА-72 Самвелян Артур

Мета роботи: оволодіти навичками створення програмного забезпечення за методологією TDD та ознайомитися з процедурами рефакторинга.

Хід роботи:

1. Створити тестові сценарії:

№	Сценарій
1	створити рахунокпереглянути рахунок
2	 створити рахунок переглянути рахунок видалити рахунок переглянути всі рахунки, щоб упевнитися що створений рахунок був видалений
3	 створити рахунок переглянути рахунок змінити дані рахунку переконатися в правильності змін
4	створити рахунокспробувати переглянути рахунок з неправильним ім'ямотримати помилку

2. Виконати юніт-тестування для складових частин

Приклад тесту:

```
class TestUserModel(unittest.TestCase):
   def test create user and get user by id email(self):
       user json = {
            "id": 1,
            "name": "Mike",
            "email": "myemail@google.com",
            "password": "kdsjflkjflsk",
            "created at": user model.datetime.utcnow()
       user = user model.UserCreate(**user json)
       user id = user model.create user(user)
       user 2 = user model.get user by id(user id)
       user 3 = user model.get user by email(user json['email'])
       self.assertEqual(user 2, user 3)
       self.assertEqual(user 2.id, user json['id'])
       self.assertEqual(user 2.name, user json['name'])
        self.assertEqual(user 2.email, user json['email'])
   def test create and decode token(self):
       id = 372
       auth token = user model.create token(id)
       self.assertTrue(isinstance(auth token, bytes))
        self.assertTrue(user model.decode token(auth token) == id)
```

Маємо приклад юніт-тесту для UserModel - бізнес-логіці юзера в даній інформаційній системі.

Перший тест перевіряє створення нового юзеру, потім отримання його через пошту і через іd і валідації полів.

Другий тест перевіряє правильність логіки аутентифікації.

```
Ran 2 tests in 0.003s

FAILED (errors=1)
(web) → app git:(dev) x python tests/test_user_model.py
...

Ran 2 tests in 0.011s

OK
(web) → app git:(dev) x ■
```

Запускаємо тести, усі тести пройдені.

3. Виконати рефакторінг:

```
from fastapi import APIRouter, Depends
from models import budget as budget model
from models.dependencies import get current user
router = APIRouter()
@router.get('/')
def get all budgets(user id: int = Depends(get current user)):
    budgets = budget model.get all budgets(user id)
    return budgets
@router.get('/{id}', response model=budget model.BudgetGet)
def get budget by id(id: int, user id: int = Depends(get current user)):
    budget = budget model.get budget by id(id, user id)
    return budget
@router.post('/')
def create budget(budget: budget model.BudgetCreate,
                  user id: int = Depends(get current user)):
    id = budget model.create budget(budget, user id)
    return id
```

Проведемо рефакторінг на прикладі захисту ендпоінтів. Кожен ендпоінт захищений JWT токеном, даний захист до рефакторінга прописувався до кожного ендпоінту, тим самим ми наблюдали дублювання коду.

Дублювання коду є одним з сигналів того що треба робити рефакторінг, тому видалимо продубльований код з ендпоінтів та впишемо його у головний файл. Ми можемо це зробити так як фреймворк дає змогу робити

```
import uvicorn
from fastapi import FastAPI
from routers.users import router as users router
from routers.budgets import router as budgets router
from routers.incomes import router as incomes router
from routers.expenses import router as expenses router
app = FastAPI()
app.include router(users router,
                   prefix='/users')
app.include router(budgets router,
                   prefix='/budgets',
                   dependencies=[Depends(get current user)])
app.include router(incomes router,
                   prefix='/incomes')
app.include router(expenses router,
                   prefix='/expenses')
if name == " main ":
    uvicorn.run(app, host="0.0.0.0", port=8000)
```

Dependency Injection (на основі якого лежить захист наших ендпоінтів) до всіх ендпоінтів окремого відображення.

Висновки: в даній лабораторній роботі було створено юніт-тести для тестування юзер моделі (за технікою TDD) даної інформаційної систем, а також на прикладі захисту ендпоінтів було показано рефакторіг у випадку дублювання коду. TDD техніка граю дуже велику роль у створенні великих систем; з її допомогою можна уникнути багатьох помилок на стадії розробки програмного продукту. Єдиним мінусом даної техніки вважають кількість коду яку треба написати (та час затрачений на цей код), але в більшій кількості випадків час витрачений на створення тестів в даній методології набагато менший часу витраченого на пошук помилок без даної техніки.

Рефакторінг також є одним з головних етапів розробки. Через деякий час розробки система наростає кодом "із запашком", який в подальшому можна відкоригувати.