МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ "КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ" НАВЧАЛЬНО-НАУКОВИЙ КОМПЛЕКС "ІНСТИТУТ ПРИКЛАДНОГО СИСТЕМНОГО АНАЛІЗУ" КАФЕДРА "СИСТЕМНОГО ПРОЕКТУВАННЯ"

ЛАБОРАТОРНА РОБОТА №1

з курсу: "Проектування Інформаційних систем " на тему: "Системи контролю версій SVN, GIT"

> Виконав: студент IV курсу групи ДА-72 Кулик В.О.

1. Мета роботи: за допомогою системи контролю версій завантажити коди програми у репозіторій. Відтворити типовий цикл розробки програмного забезпечення з використанням системи контролю версій.

2. Завдання роботи.

- 2.1) Обрана система репозиторія для системи контролю версіями GitHub.
- 2.2) Робота виконувалася шляхом роботи з консольною версією gitbash.

3. Хід виконання лабораторної роботи.

1) Репозиторій групи, що містить окремі папки для кожного студента, було завантажено до ПК командою:

git clone <посилання на репозиторій>

```
slikon@SlikonPC:~/Univer/pis$ git clone git@github.com:ElenaGrischenko/isd_da72.git
Cloning into 'isd_da72'...
remote: Enumerating objects: 179, done.
remote: Counting objects: 100% (179/179), done.
remote: Compressing objects: 100% (146/146), done.
remote: Total 179 (delta 26), reused 157 (delta 16), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (179/179), 9.20 MiB | 1.59 MiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (26/26), done.
```

2) Після переходу до власної папки, виконуємо перевірку поточної гілки командою git branch.

Далі створюємо одноіменну з прізвищем студента гілку командою: git branch <surname>.

Переходимо на неї командою git checkout
 stranch> та перевіряємо результат.

```
slikon@SlikonPC:~/Univer/pis/isd_da72/Kulyk_Vyacheslav$ git branch
* master
slikon@SlikonPC:~/Univer/pis/isd_da72/Kulyk_Vyacheslav$ git branch Kulik
slikon@SlikonPC:~/Univer/pis/isd_da72/Kulyk_Vyacheslav$ git branch
Kulik
* master
slikon@SlikonPC:~/Univer/pis/isd_da72/Kulyk_Vyacheslav$ git checkout Kulik
Switched to branch 'Kulik'
slikon@SlikonPC:~/Univer/pis/isd_da72/Kulyk_Vyacheslav$ git branch
* Kulik
master
```

3) Вносимо зміни до репозиторію: на даному етапі роботи редагувався файлпрезентація проекту в репозиторії — README.md, в нього вносилися назва та опис проекту студента.

Зміни файла відслідковуємо командою git status — відображаються файли, які мають зміни відносно поточної версії гілки.

Додаємо виконані зміни до стадії "комміту" командою git add <ім'я файла>.

Фіксуємо комміт (зміну в системі) за допомогою команди: git commit -m "<заголовок комміту>"

Перевіряємо чи всі зміни додалися до комміту командою git status.

4) Надсилаємо виконані зміни до віддаленого репозиторію на гілку студента командою:

git push –set-upstream origin <surname (branch name)>

```
slikon@SlikonPC:~/Univer/pis/isd_da72/Kulyk_Vyacheslav$ git push --set-upstream origin Kulik
Counting objects: 13, done.
Delta compression using up to 8 threads.
Compressing objects: 100% (10/10), done.
Writing objects: 100% (13/13), 3.01 KiB | 3.01 MiB/s, done.
Total 13 (delta 3), reused 8 (delta 1)
remote: Resolving deltas: 100% (3/3), completed with 1 local object.
remote:
remote: Create a pull request for 'Kulik' on GitHub by visiting:
remote: https://github.com/ElenaGrischenko/isd_da72/pull/new/Kulik
remote:
To github.com:ElenaGrischenko/isd_da72.git
  * [new branch] Kulik -> Kulik
Branch 'Kulik' set up to track remote branch 'Kulik' from 'origin'.
```

4. Лістинг на каталог гілки "Kulik".

https://github.com/ElenaGrischenko/isd_da72/tree/Kulik/Kulyk_Vyacheslav

5.Висновки:

В ході лабораторної роботи було розібрано весь цикл розробки програмного забезпечення з використанням системи контролю версій. Було склоновано репозиторій, створено власну гілку, внесено зміни до файлової системи, збережено їх та завантажено на віддалений репозиторій.

З власного досвіду використання git, можу зазначити, що найбільші проблеми виникають при використанні git pull та кількох гілок. Починаючим користувачам не завжди даються концепції локальної та віддаленої версії одного фолдера, тож доводиться звикати використовувати git pull та орієнтуватися в концепції розгалуженої файлової системи.