НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ «КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ ІМ. І. І. СІКОРСЬКОГО» ННК «ІПСА»

Кафедра системного проектування

«ПРОЕКТУВАННЯ ІНФОРМАЦІЙНИХ СИСТЕМ»

Лабораторна робота № 3

Розробка життєвого циклу проекту та системи багтрекінгу.

студентка 4-го курсу

Виконала:

групи ДА-72

Марченко Ірина

Мета роботи: Вивчити типові життєві цикли розробки програмного забезпечення. Усвідомити методику роботи з багтрекінгом, навчитися створювати питання, задавати їх статус, а також навчитися оперувати статистикою багтрекінга.

Завдання: Вивчити зміст прикладу інформаційної системи та створити опис життєвого циклу розробки відповідного програмного забезпечення. Використовуючи систему багтрекінга MantisBT або подібну необхідно ознайомитися веденням журналу для повного циклу розробки та тестування, відтворити статуси для питання (ticket) та ролі у процесі розробки програмного забезпечення

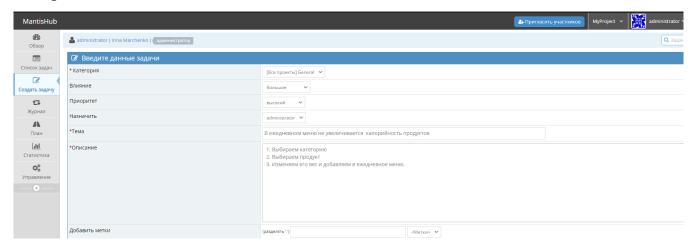
Виконання роботи

Частина 1.Завдання:

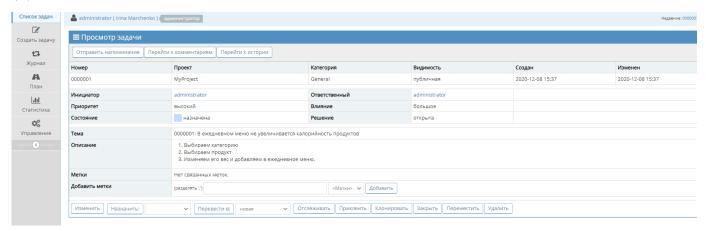
Використовуючи систему багтрекінга MantisBT або подібну необхідно виконати наступні дії:

- створити питання (ticket)
- видалити питання
- змінити статус
- додати коментар
- прикріпити файл
- ознайомитися з журналом змін
- ознайомитися з виведенням статистики.

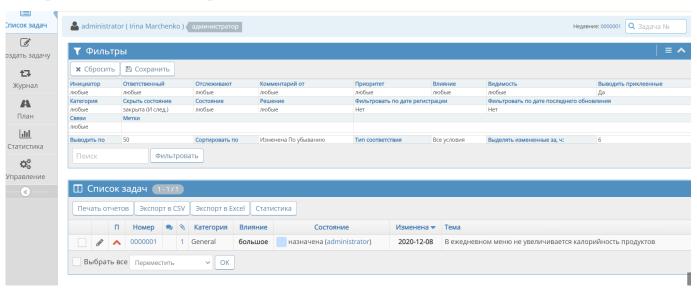
1. Створила питання



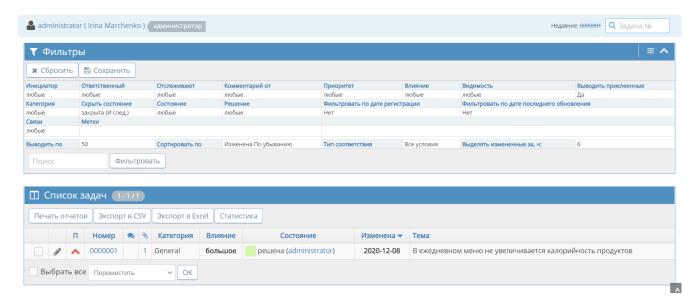
2. Додала баг



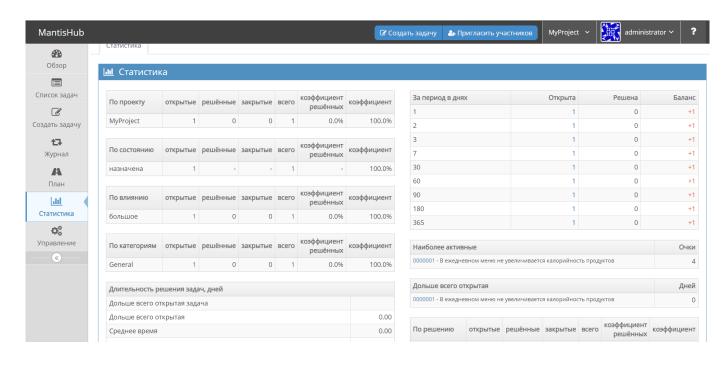
3. Переглянула усі баги проекту:



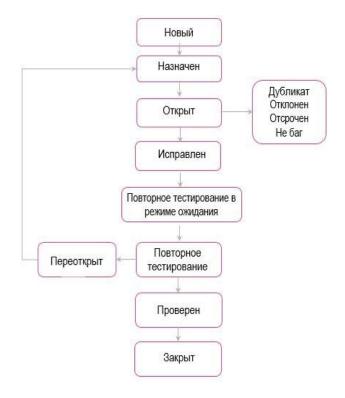
4. Змінила завдання



5. Статистика



Життєвий цикл багу



Частина 2. Розробка поетапного плану проекту

Мета роботи: Скласти і описати поетапний план проекту. **Задача:** розробити поетапний план проекту, створити діаграму Ганта, розбити проект на етапи, визначити обсяги постачання готового продукту в кожному проекті, розробити відповідну документацію. Для кожного етапу розрахувати ризики та розробити список антиризикових заходів.

Завдання:

- 1) Опис об'єкту взяти з SRS в лабораторній роботі № 1.
- 2) Використовувати методологію створення програмного забезпечення: upper/lower design methods.
- 3) Створити поетапний план для об'єкта проектування за допомогою ОрепРгој або аналогічного програмного забезпечення.
- 4) Оформити діаграму Ганта для етапів проекту.

- 5) Оформити для кожного етапу проекту список ризиків, їх вплив на проект та ймовірність виникнення.
- 6) Для кожного ризику розробити список анти-ризикових заходів.

Виконання роботи:

Список готових частин інформаційної системи для кожного етапу:

No	Назва етапу / ітерація	Результат
1	Розробка концепції	Остаточно вирішуємо, щодо концепції нашої системи шляхом аналізу актульності, вимог ринку та конкурентних пропозицій. Робимо один із 3 висновків: розробка нового додатку, покращення існуючого або відмовлення від ідеї.
2	Розробка технічного завдання	Необхідно визначити і задокументувати вимоги кінцевого користувача системи - в чому його очікування і як їх здійснити. Крім того, для проекту робиться техніко- економічне обґрунтування, яке з'ясовує, чи є проект організаційно, економічно, соціально, технологічно здійсненним. Дуже важливо підтримувати хороший рівень комунікації з замовниками, щоб переконатися, що у вас є чітке бачення кінцевого продукту і його функцій.
3	Розробка архітектури	Після того, як досягнуто хороше розуміння вимог споживача. Визначаються елементи системи, компоненти, рівень безпеки, модулі, архітектуру, різні інтерфейси і типи даних, якими оперує система.
4	Створення дизайну сервісу	Дизайн системи - визначає, як система буде виглядати і як функціонувати. Потім робиться розширений, детальний дизайн, з урахуванням всіх функціональних і технічних вимог, як логічно, так і фізично.
	REST API development	Необхідно визначити і реалізувати необхідні ендпоінти під його функцій, які були визначені на минулих етапах. Реалізація відповідно до REST — підхід до архітектури мережевих протоколів, які забезпечують доступ до інформаційних ресурсів

5	Тестування системи	Відбувається перевірка функціонування ПП на відповідність до ТЗ. Відбувається складання різних компонентів і підсистем в одну цілісну систему. Потім ми подаємо системі різні вхідні дані і аналізуємо вихід, поведінку і функціонування. Тестування може виконуватися справжніми користувачами або спеціальною командою співробітників, також воно може бути систематичним і автоматизованим, з тим, щоб упевнитися, що актуальні результати роботи системи збігаються з передбаченими і бажаними.
6	Ввід в експлуатацію	Остаточно перевірений продукт в реальному середовищі та завершений проект
7	Підтримка та оновлення системи	Підтримка додатку відповідно до ТЗ. Та оновлення з врахуванням фідбеку від користувачів.

Список ризиків, їх вплив на проект та ймовірність виникнення

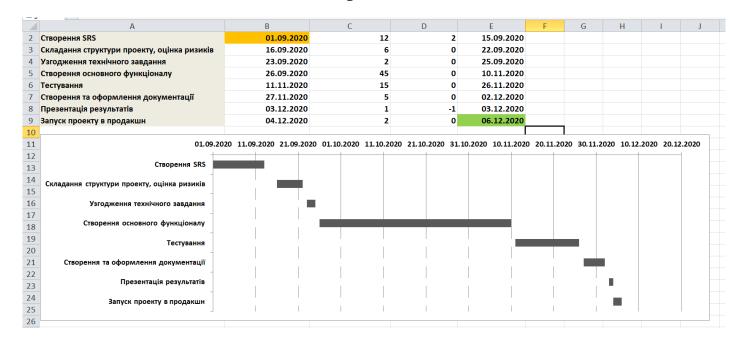
	Причина	Умова	Наслідок	Прогнозовані збитки
1	Нечіткі вимоги до проекту	Відсутність задокументованих та чітко окреслених умов разом із відповідними прикладами в SRS	Неякісна SRS, розвитку продукту не в тому напрямку	Збільшення часу на виконання певних задач, нереалізація функціоналу
2	Неправильний підхід до організації архітектури проекту	Неправильно прийняте рішення щодо організації роботи системи	Розробка легко масштабованого проекту ускладнюється	Неможливість додання нового функціоналу, збільшення часу розробки наявного
3	Погано складене ТЗ	ТЗ має погану структуру і нечітко описує необхідний для розробки функціонал	Результуюче ПЗ не відповідає вимогам, поставленим на 1 етапі	Збитки для замовника, погана якість ПЗ
4	Некомпетентність команди розробників	Команда не має необхідного досвіду в розробці ПЗ	Неякісне ПЗ, поганий user experience	Збитки для замовника
5	Погане покриття тестами	Неврахування усіх особливостей роботи	Наявність помилок, поганий user	Збитки для замовника

		системи	experience	
6	Нечітка і незрозуміла документація	Поганий опис особливостей взаємодії користувача з продуктом	поганий user experience, непопулярність розробленої системи	Збитки для замовника
7	Погана підготовка до презентації проекту	Недостатньо звернена увага на створення опису проекту і демонстрації виконаної роботи	Неприйняття проекту замовником, невихід ПЗ на 8 етап	Збитки для замовника, псування репутації команди розробників
8	Система не користується популярністю	Погано проведений аналіз потреб користувачів	Система не виправдовує себе	Збитки для замовника

Список анти-ризикових заходів

Ризик	Протиризиковий захід
Ризики поганої взаємодії між замовником і виконавцем	Ретельний підбір виконавця і узгодження ключових питань заздалегіть
Ризики управління проектом Ризики, пов'язані з недостатньою обізнаністю керуючого проектом про точний стан проекту	Співпраця з відповідальним і досвідченим проджект менеджером
Ризики планування Ризик суперечливості у вимогах (декомпозиція специфікації) Ризики неправильно сформульованих певних системних вимог	Правильне та грамотне формулювання технічної документації вимог
Ризики використання нестабільних технологій	Обговорення і використання стабільних технологій, узгодження всіх технологій з архітектором чи іншим досвідченим співробітником
Ризики відсутності системи контролю Ризики, пов'язані з нездатністю впоратися зі складністю проекту Ризик низької продуктивності Ризик зміни співробітників	Ефективний менеджмент проекту і конкурентна спроможність на фоні ринку праці

Діаграма Ганта



Висновок: Під час виконання першої частини лабораторної роботи, було проведено ознайомлення з системою багтрекінгу MantisBT, вивчено основні дії створення, видалення, редагування питання, ознайомлення з переглядом статистики. Проблем у використанні MantisBT не було, система має зрозумілий інтерфейс та не викликає труднощів в розумінні. Під час виконання другої частини лабораторної роботи, було вивчено типи ризиків, як ними управляти та можливості їх виникнення. Завдяки таблиці ризиків можна легко бачити місця проекту де ймовірний ризик та корегувати свою роботу в залежності від цих даних. Також було створено діаграму Ганта, яка чітко описує кожен із етапів створення проекту, розміщуючи їх на одній часовій осі. Але дані в діаграмі необхідно періодично оновлювати. При неправильному використанні, може не відображатися повна картина дій. Безперечно, великою перевагою діаграми є наглядність дій в процесі розробки проекту та презентаційний вигляд інформації.