# НТУУ КПІ ім. Ігоря Сікорського Інститут прикладного системного аналізу Кафедра Системного Проектування

Лабораторна робота №3.1 "Проектування інформаційних систем"

> Виконав: студенти групи ДА-72 Самвелян Артур

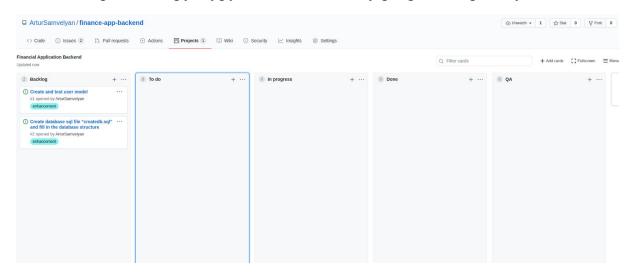
**Мета роботи**: Вивчити типові життєві цикли розробки програмного забезпечення. Усвідомити методику роботи з багтрекінгом, навчитися створювати питання, задавати їх статус, а також навчитися оперувати статистикою багтрекінга.

#### Хід роботи:

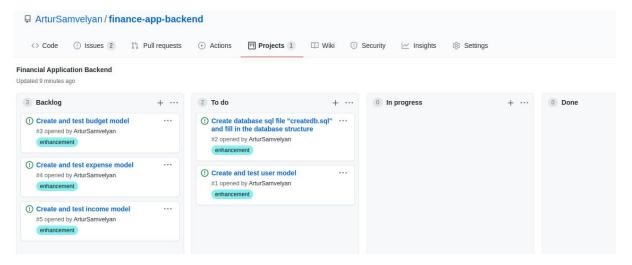
1. Обираємо середу для багтрекінгу

Мій вибір пав на систему багтрекінгу GitHub Projects.

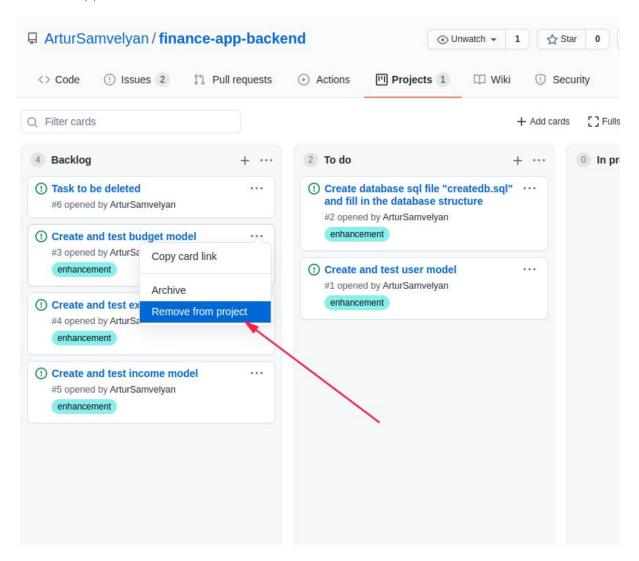
2. Створюємо структуру життєвого циклу розробки проекту:



## 3. Створимо таски:

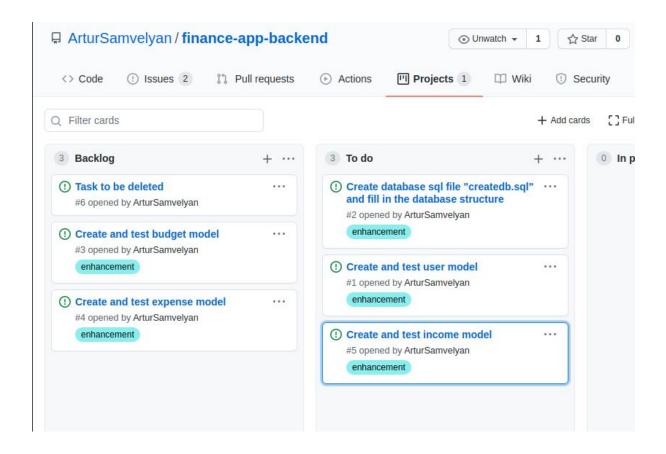


#### 4. Видалимо таск:

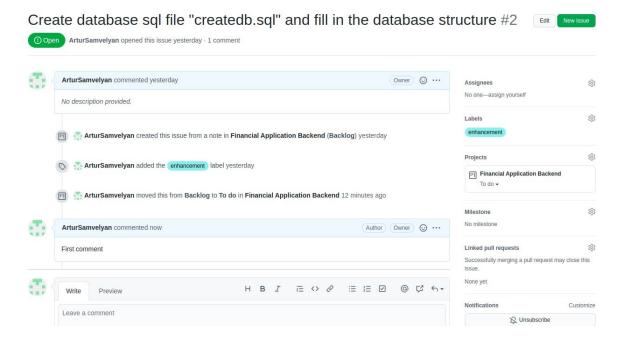


## 5. Змінимо статус таски:

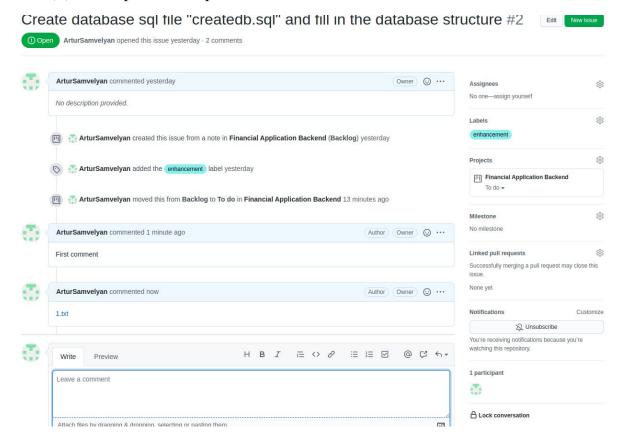
Для цього переставимо таску у іншу колонку.



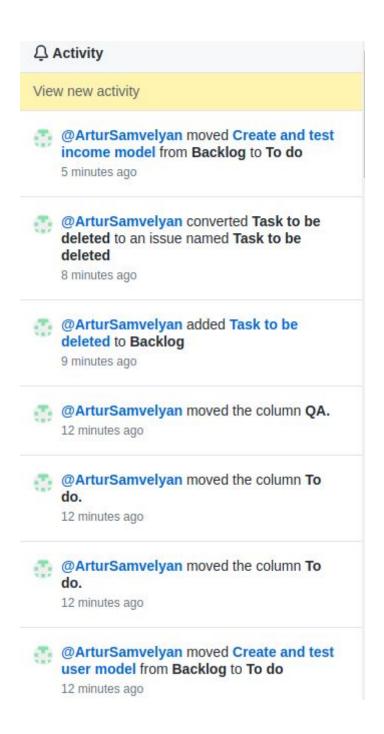
### 6. Додамо коментар до картки:



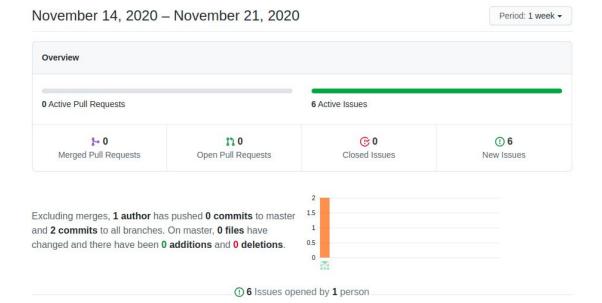
# 7. Додамо файл до картки:



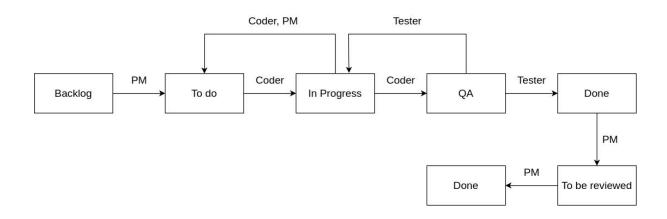
8. Ознайомимось з історією карток:



9. Ознайомимось зі статистикою карток: Переходячи в пункт Insights, отримуємо:



### 10. Життєвий цикл таски:



**Висновки:** в даній роботі ознайомився з системою багтрекінгу GitHub Projects. На прикладі власного проекту створив етапи розробки програмного забезпечення та додав декілька завдань. Описав шлях питання від створення до завершення. Система багтрекінгу дозволяє

зручно організовувати командну розробку програмного продукту, а також керувати даним процесом.