⊙ 动态规划02

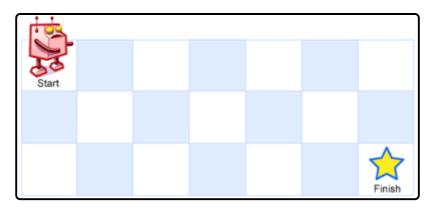
#62.不同路径

中等 8min

>> 题目

一个机器人位于一个 m x n 网格的左上角(起始点在下图中标记为"Start")。 机器人每次只能向下或者向右移动一步。机器人试图达到网格的右下角(在下图中标记为"Finish")。 问总共有多少条不同的路径?

示例 1:



```
1 输入: m = 3, n = 7
2 输出: 28
```

示例 2:

```
1 输入: m = 3, n = 2
输出: 3
解释:
4 从左上角开始,总共有 3 条路径可以到达右下角。
5 1. 向右 -> 向下 -> 向下
6 2. 向下 -> 向下 -> 向右
7 3. 向下 -> 向右 -> 向下
```

示例 3:

```
1 输入: m = 7, n = 3
2 输出: 28
```

示例 4:

```
1 输入: m = 3, n = 3 输出: 6
```

提示:

- O 1 <= m, n <= 100
- 题目数据保证答案小于等于 2 * 109

≫ 题解

63.不同路径 ||

<mark>中等</mark> 5min

≫ 题目

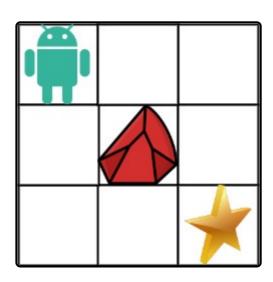
给定一个 $m \times n$ 的整数数组 grid 。一个机器人初始位于 **左上角**(即 grid[0][0])。机器人尝试移动到 **右下角**(即 grid[m - 1][n - 1])。机器人每次只能向下或者向右移动一步。

网格中的障碍物和空位置分别用 1 和 0 来表示。机器人的移动路径中不能包含任何有障碍物的方格。

返回机器人能够到达右下角的不同路径数量。

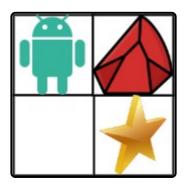
测试用例保证答案小于等于 2 * 109 。

示例 1:



```
1 輸入: obstacleGrid = [[0,0,0],[0,1,0],[0,0,0]]
2 輸出: 2
3 解释: 3x3 网格的正中间有一个障碍物。
4 从左上角到右下角一共有 2 条不同的路径:
5 1. 向右 -> 向右 -> 向下 -> 向下
6 2. 向下 -> 向下 -> 向右 -> 向右
```

示例 2:



```
1 输入: obstacleGrid = [[0,1],[0,0]]
2 输出: 1
```

提示:

- m == obstacleGrid.length
- n == obstacleGrid[i].length
- O 1 <= m, n <= 100
- obstacleGrid[i][j] 为 0 或 1

≫ 题解

#整数拆分

<mark>中等</mark>15min

≫ 题目

给定一个正整数 n ,将其拆分为 k 个 **正整数** 的和(k >= 2),并使这些整数的乘积最大化。 返回 你可以获得的最大乘积。

示例 1:

```
1 输入: n = 2
2 输出: 1
3 解释: 2 = 1 + 1, 1 × 1 = 1。
```

示例 2:

```
1 输入: n = 10
2 输出: 36
3 解释: 10 = 3 + 3 + 4, 3 × 3 × 4 = 36。
```

提示:

O 2 <= n <= 58

≫ 题解

这道题本来也是没什么想法,但是知道要用dp解决,很自然的就想到,可以把一个数字分成两个数相乘,而这两个数的整数拆分的乘积就是这样拆的最大乘积(?)感觉我表述的不是很明白但是dddd

对于的正整数 n, 当 $n \ge 2$ 时,可以拆分成至少两个正整数的和。令 k 是拆分出的第一个正整数,则剩下的部分是 n-k, n-k 可以不继续拆分,或者继续拆分成至少两个正整数的和。

○ 递推公式

$$dp[i] = max\{dp[i], dp[i-j] \times j, (i-j) \times j\}$$

- ullet 初始化状态 0 不是正整数,1 是最小的正整数,0 和 1 都不能拆分,因此 dp[0]=dp[1]=0。
- $lackrel{\circ}$ 遍历顺序 由状态转移方程知道dp[i] 是从j imes(i-j) 和 j imes dp[i-j] 中取,所以需要从前往后遍历所有的dp[i],且 j 的 取值范围是 1 到 i-1 。