

Web-Engineering

1

PLENUM

INTERAKTION MIT JQUERY

→ LÖSCHEN DES ARRAYS

Aufgabe: CRUD → D → löschen

(siehe buch-CRUD-loeschen.mp4)

Nun soll auch das Löschen eines Bucheintrags aus dem Array ermöglicht werden

1. Dupliziere buch-vorlage-5.html und nenne sie **buch-CRUD-loeschen.html**.
2. Erzeuge einen Löschen-Knopf, welcher die noch fertigzustellende Funktion `loeschenImArray` mit dem Schleifenindex als Inputparameter aufruft.
3. Vervollständige die `loeschenImArray`-Funktion
 - c. Erstelle eine Sicherheitsabfrage, ob wirklich gelöscht werden soll (mit der `confirm-JavaScript`-Funktion)
 - d. Wenn ja, dann lösche den richtigen Eintrag aus dem Array und aktualisiere die Datenmaske. Wenn nein, dann tue nichts.
 - e. Wechsle zurück zur Datenmaske

→ Tipp:
Dies ist sehr
ähnlich zur
Erzeugung
des Ändern-
Knopfs!

Arten von Fehlern

- Tipp-Fehler
- Syntax-Fehler
- Semantik-Fehler
- Fehlende Attribute, Funktionen, Funktionsaufrufe
- Falsche/fehlende Einbindungen von anderen Dateien
- Unsauberheiten beim gemeinschaftlichen Arbeiten (restart/reload hilft häufig)
- ...

→ Fehlerfindung muss auf vielen unterschiedlichen Ebenen stattfinden!

Fehler kommen immer wieder vor!

- Trick: Fehlermeldungen ernst nehmen!
- Trick: Nicht der Cloud-Umgebung oder anderen IDEs oder dem Browser die „Schuld“ geben, sondern sich selbst anzweifeln!

Der Browser tut GENAU das, was Sie ihm befehlen.

Sie wissen ja, wenn Sie nicht an den Fehler glauben, können Sie ihn auch nicht finden.

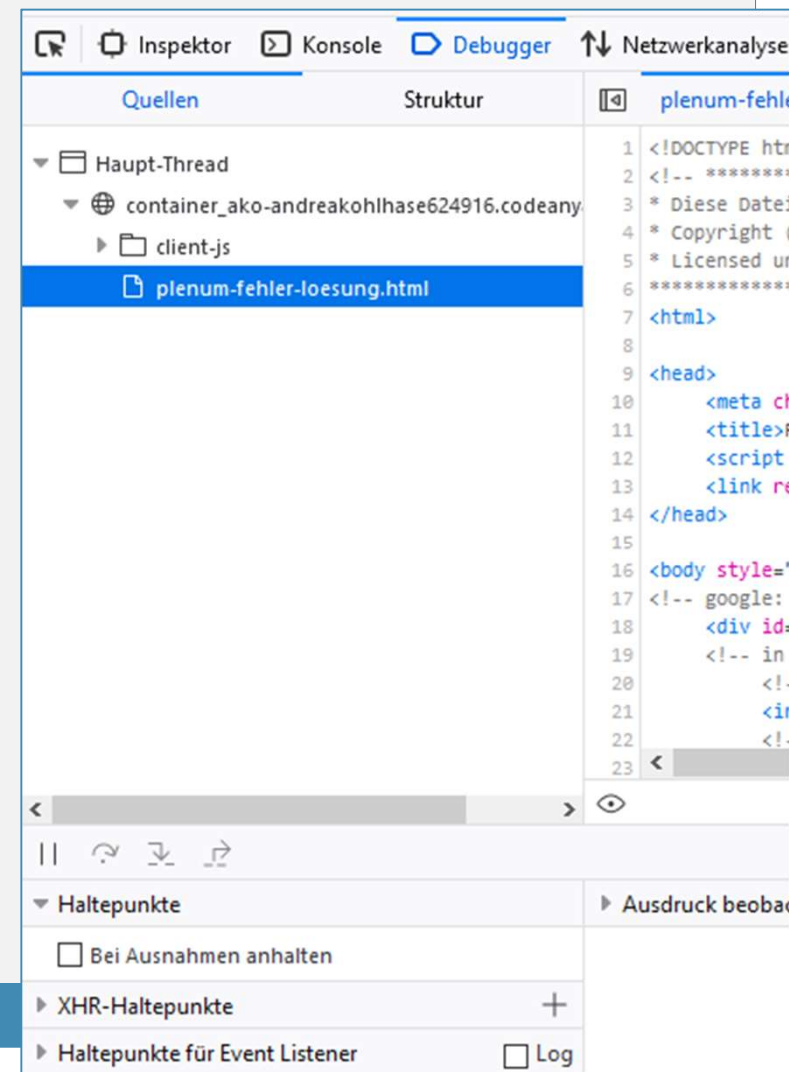
- Trick: Nicht aufgeben!

Mittel zur Fehlerfindung

- Gesunder Menschenverstand in Kombination mit
 - Verständnis der Entwicklungsumgebung
 - Verständnis der Laufzeitumgebung
 - Verständnis des Anwendungsablaufs (ereignisorientiertes Denken!)
- Fehlermeldungen in der Entwicklungsumgebung, im Browser und in den Konsolen
- `console.log` und `alert`-Funktionen zur Dokumentation des Programmablaufs
- Debugger
- WWW

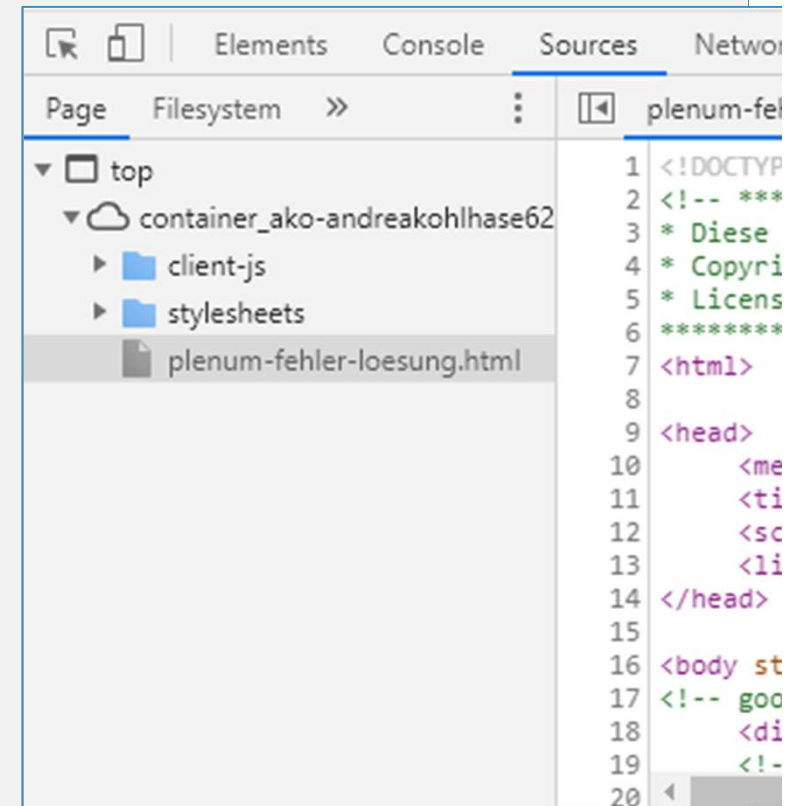
Firefox-Debugger

- Ein Debugger dient der Erkennung von Programmablauf-Fehlern.
- In den Entwicklertools klicken Sie auf Debugger und
- wählen die zu untersuchende Datei aus. Beachten Sie, dass nur JavaScript-Code-Dateien angezeigt werden.



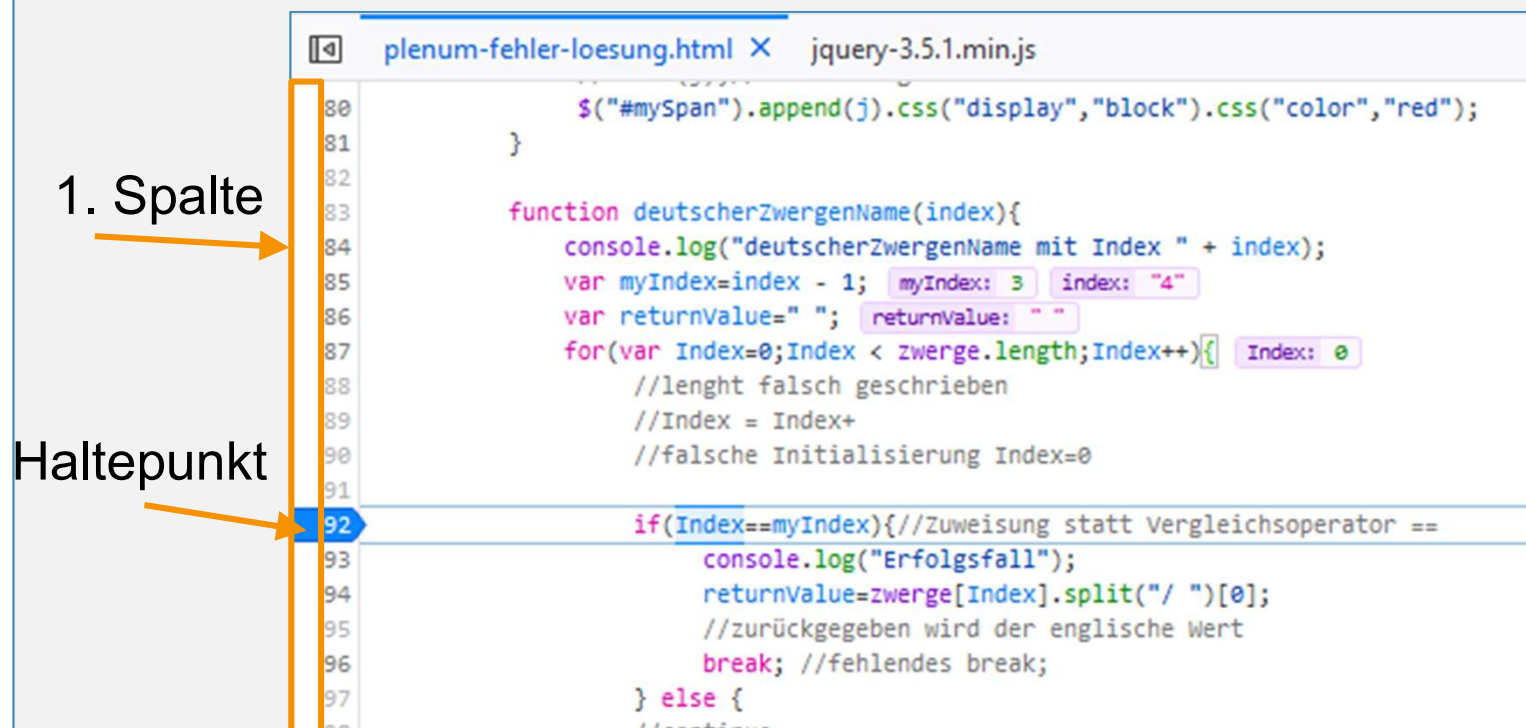
Chrome-Debugger

- Ein Debugger dient der Erkennung von Programmablauf-Fehlern.
- In den Entwicklertools klicken Sie auf Debugger und
- wählen die zu untersuchende Datei aus. Beachten Sie, dass nur JavaScript-Code-Dateien angezeigt werden.



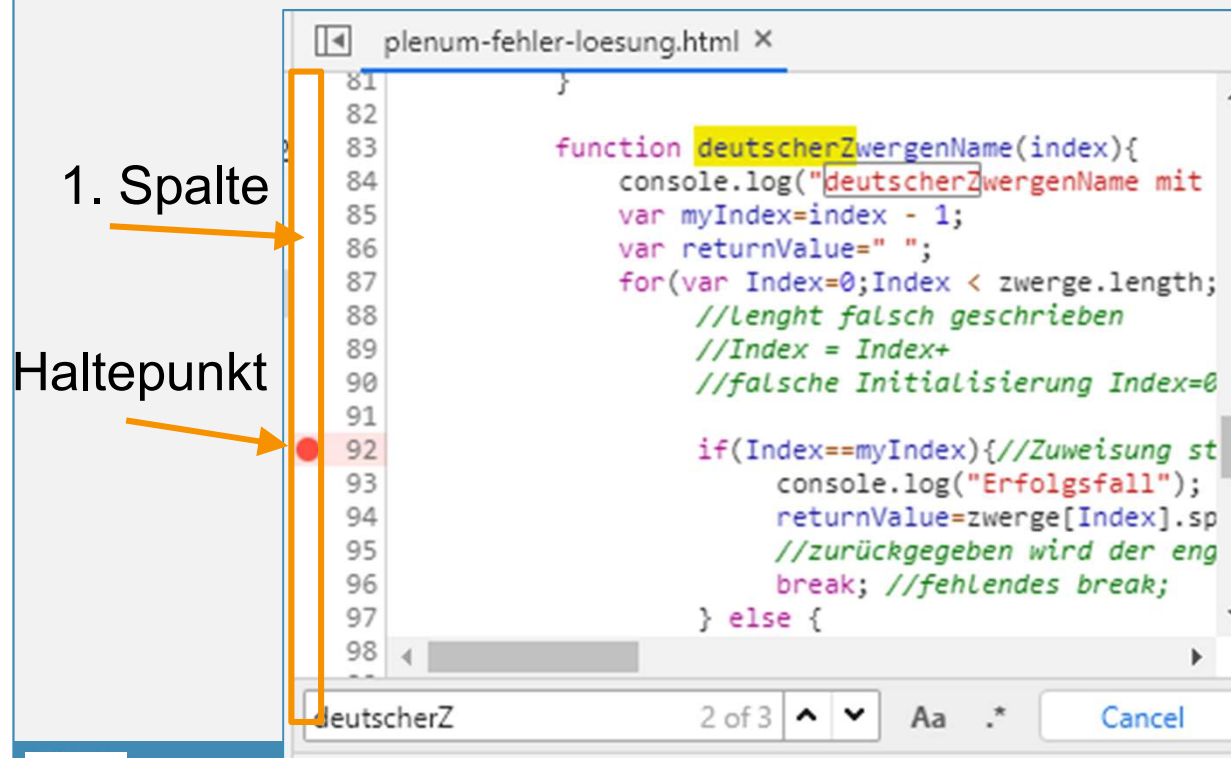
Firefox-Debugger: Haltepunkte

- Nach dem Öffnen der Datei im Debugger setzen Sie Haltepunkte für den Programmablauf, indem Sie die erste Spalte in der gewollten Zeile anklicken



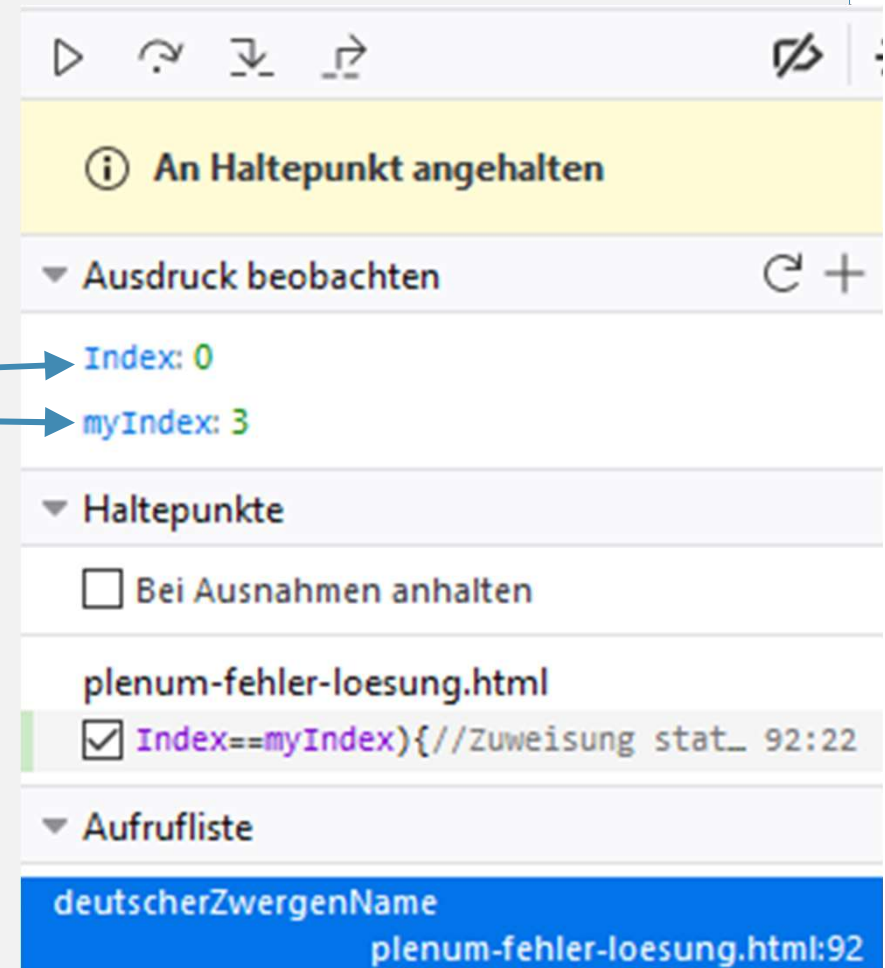
Chrome-Debugger: Haltepunkte

- Nach dem Öffnen der Datei im Debugger setzen Sie Haltepunkte für den Programmablauf, indem Sie die erste Spalte in der gewollten Zeile anklicken



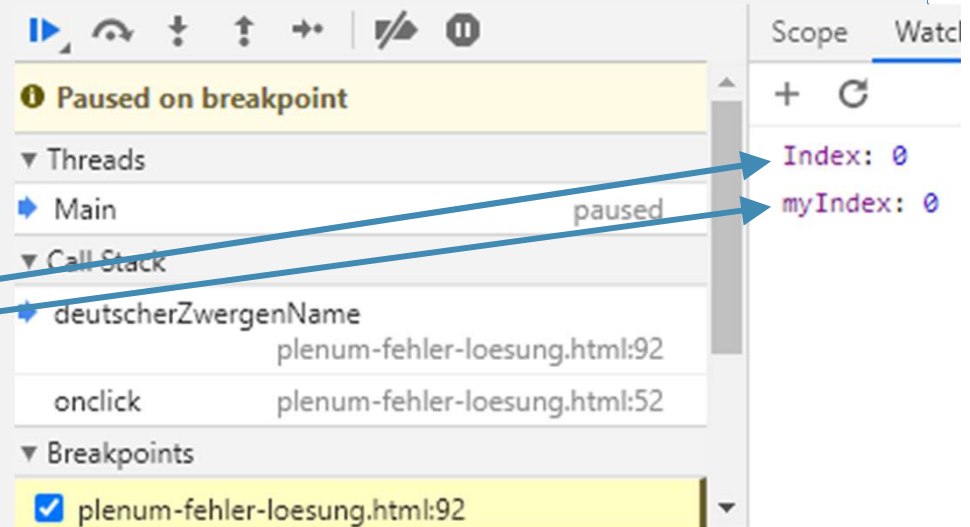
Firefox-Debugger: Beobachtung von Ausdrücken

- Beim Laden der Seite, wird der Ablauf des Programms an den Haltepunkten gestoppt.
- Hier können jetzt die Werte von Ausdrücken überprüft werden.
- Hier kann z.B. gesehen werden, dass Index eine Zahl und myIndex ein String ist.

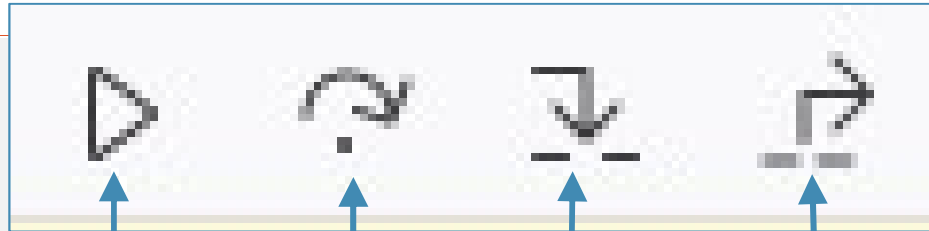


Chrome-Debugger: Beobachtung von Ausdrücken

- Beim Laden der Seite, wird der Ablauf des Programms an den Haltepunkten gestoppt.
- Hier können jetzt die Werte von Ausdrücken überprüft werden.
- Hier kann z.B. gesehen werden, dass Index eine Zahl und myIndex ein String ist.



Firefox-Debugger: Debug-Menü



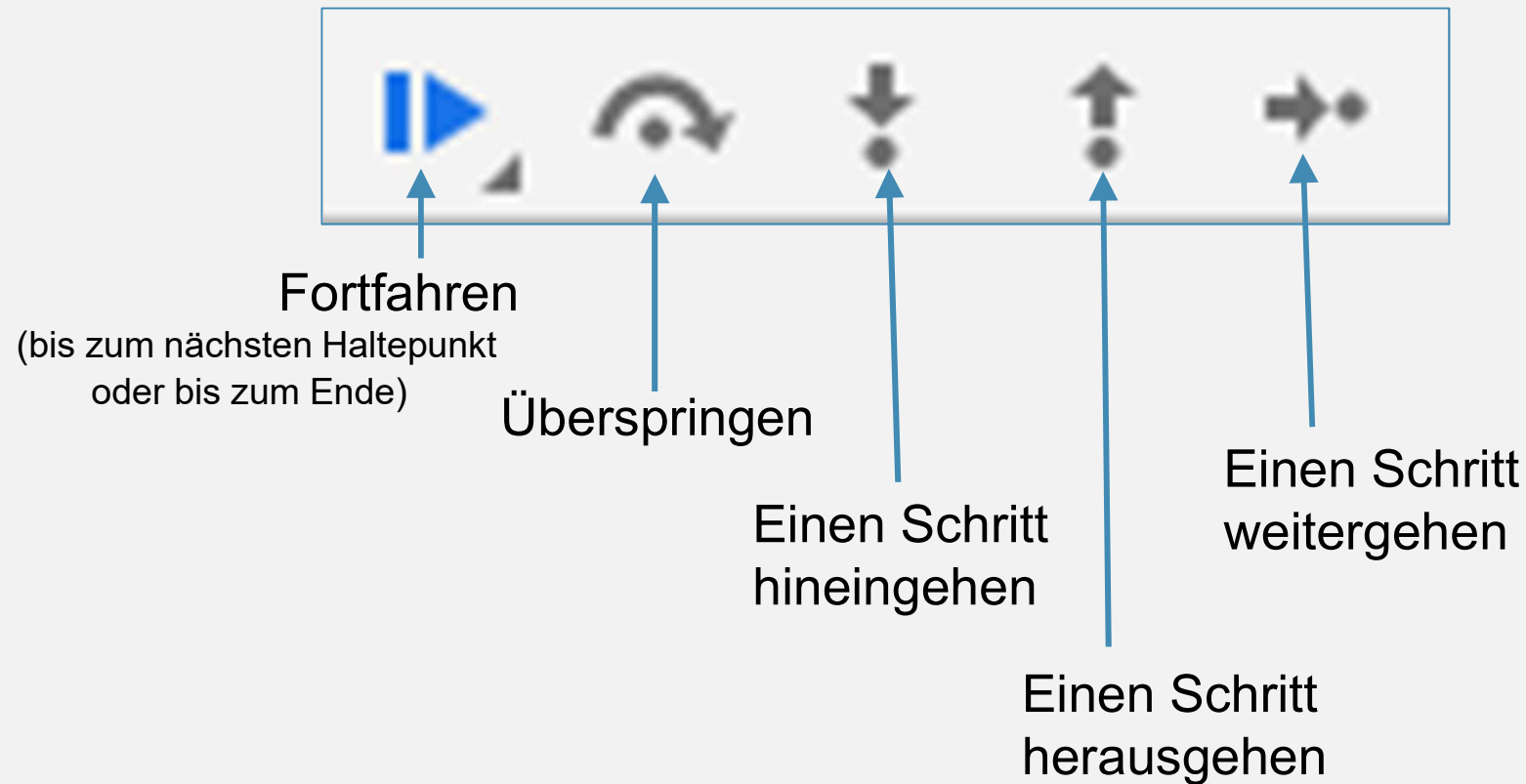
Fortfahren
(bis zum nächsten Haltepunkt
oder bis zum Ende)

Überspringen
= Einen Schritt
auf derselben
Ebene (in
derselben
Funktion z.B.)
weitergehen

Einen Schritt (z.B. bei Funktionsaufruf
in die aufgerufene Funktion)
hineingehen

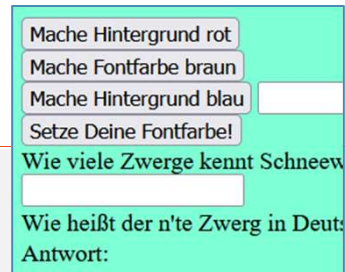
Einen Schritt (auf die
darübergelegene Ebene)
herausgehen

Chrome-Debugger: Debug-Menü

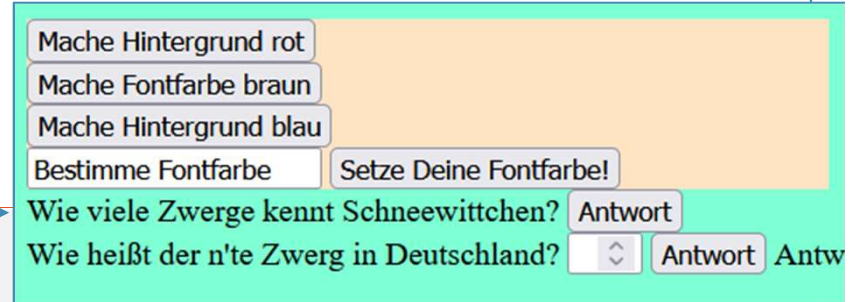


Aufgabe: Fehler-Finden

- Dupliziere plenum-fehler-vorlage.html und nenne sie [plenum-fehler.html](#).
- Mache sie nach und nach funktionsfähig.
- Setze dazu
 - Deinen gesunden Menschenverstand ein,
 - Dein Wissen um den Programmablauf,
 - die console.log bzw. alert-Funktion,
 - den Firefox- oder Chrome-Debugger oder
 - nutze die Infos auf dem Web!



Mache Hintergrund rot
Mache Fontfarbe braun
Mache Hintergrund blau
Setze Deine Fontfarbe!
Wie viele Zwerge kennt Schneew
Wie heißt der n'te Zwerg in Deuts
Antwort:



Mache Hintergrund rot
Mache Fontfarbe braun
Mache Hintergrund blau
Bestimme Fontfarbe Setze Deine Fontfarbe!
Wie viele Zwerge kennt Schneewittchen? Antwort
Wie heißt der n'te Zwerg in Deutschland? Antwort Antwort



Mache Hintergrund rot
Mache Fontfarbe braun
Mache Hintergrund blau
yellow Setze Deine Fontfarbe!
Wie viele Zwerge kennt Schneewittchen? Antwort
Antwort: 7
Wie heißt der n'te Zwerg in Deutschland? 4 Antwort
Antwort: Chef

```
var zwerge=["Brumbär / Grumpy ",  
            "Pimpel / Bashful ",  
            "Happy / Happy ",  
            "Chef / Doc ",  
            "Hatschi / Sneezy ",  
            "Schlafmütz / Sleepy ",  
            "Seppel / Dopey "  
];
```