

ЛЕКЦИЯ #9

ЭЛЛИПТИЧЕСКИЕ КРИВЫЕ ДЛЯ КРИПТОГРАФИИ.

КАК ВЫБРАТЬ КРИВУЮ, ПОДХОДЯЩУЮ ДЛЯ КРИПТОГРАФИИ?

Кривая должна удовлетворять следующим требованиям:

1. Эффективность: закон "+" / "•" ~~должен~~ обладает быстрым алгоритмом
2. Безопасность: для заданного параметра безопасности λ , вычисление дискр. логарифма на кривой наиболее быстрым из известных алгоритмов занимает $\sim 2^\lambda$ операций. Сегодня $\lambda \sim 128$ бит.

I. Эффективность

① Выбор поля \mathbb{F}_p : p выбирается большим простым числом с разряженным бинарным представлением. Например $p = 2^{221} - 3$, $p = 2^{251} - 9$. Для p вида $p = 2^n - c$ ^{небольшое целое} вычисление $\bmod p$ эффективно: $\mathbb{Z} \ni z = z_1 \cdot 2^n + z_0$. Тогда

$$z \bmod p = z_1 \cdot 2^n + z_0 \bmod p = z_1(c+p) + z_0 \equiv z_1 c + z_0 \bmod p$$

$2^n = c+p$

\Rightarrow ~~mod~~ Процедура повторяется для z_1 пока $z_1 \geq p$. Т.о. взятие $\bmod p$ сводится к умножению на c .

Число p выбирается порядка 256 бит для обеспечения ур-ня безопасности в 128 бит. По т-ме Хассе, $\#E(\mathbb{F}_p) \sim O(p) \Rightarrow$ мы ожидаем найти кривую $E(\mathbb{F}_p)$ с подгруппой простого порядка в 256 бит. Безопасность значения ~~длина~~ \log оценивается (как минимум!) алгоритмом p -Полларда, работающего за время $\tilde{O}(\sqrt{p})$.

② Выбор кривой $E(\mathbb{F}_p)$:

Существует 3 типа эффективных эл. кривых:

- В короткой форме Вейерштасса: $E(\mathbb{F}_p): y^2 = x^3 + ax + b$
($4a^3 + 27b^2 \neq 0 \bmod p$)

• Кривые Монтгомери $E: By^2 = x^3 + Ax^2 + x$, где $B(A^2 - 4) \neq 0 \bmod p$
замена $(x \rightarrow Bu - A/3, y = Bv)$ переводит кривую Монтгомери в кривую в короткой ф-ме Вейерштасса $v^2 = u^3 + au + b$
($a = (3 - A^2)/(3B^2)$, $b = (2A^3 - 9A)/(27B^3)$)

• Кривые Эдвардса: $E: x^2 + y^2 = 1 + d \cdot x^2 \cdot y^2$, где $-2 - d(1-d) \not\equiv 0 \pmod{p}$. Замена $(x \rightarrow u/v, y \rightarrow \frac{u-1}{u+1})$ переводит кривую Эдвардса в кривую Монтгомери $Bv^2 = u^3 + Au^2 + u$, где $A = 2(1+d)/(1-d)$, $B = 4/(1-d)$

Такие кривые обладают эффективными алг-ми "+", "x2" (=P+P).

| | P+Q | 2P |
|------------------------|------------|-------------------------|
| - Кривая Вейерштрасса: | | |
| • ПРОЕКТ. КООРДИНАТЫ | $12M + 2S$ | $5M + 2S + 1D$ (=1M) |
| • КООРДИНАТЫ ЯКОБИ | $11M + 5S$ | $1M + 8S + 1D$ |
| Если $a = -3$ | — " — | $3M + 5S$ |
| - Кривая Эдвардса | $10M + 1S$ | $3M + 4S$ |
| - Кривая Монтгомери | ? | $4M$ |

M - сложность операции "•" в \mathbb{F}_p
S - " " " "+" в \mathbb{F}_p

II Безопасность

ВЫБРАННАЯ ПОДГРУППА кривая $E(\mathbb{F}_p)$ должна содержать большую простого ПОРЯДКА, а именно, p

$m = \#E(\mathbb{F}_p)$ - порядок группы \mathbb{F}_p -рач. точек E (вычислен с помощью алг-ма Схофа)

$m = n \cdot q$, q - большое простое число.

по Т-ме Хассе $m \sim O(p)$ и если n - мало (например, $n \geq 4$ для кривых Монтгомери), то

$q \sim O(p) \Rightarrow$ мы нашли большую кривую подгруппу порядка $q, G \in \mathbb{F}_p \neq O$ из этой подгруппы будет образующей G , $\langle G \rangle = G$.

Один из способов задать точку P на E ; возможные образующие G :
выбрать случайную точку $P \in E(\mathbb{F}_p)$ и проверить, что $\text{ord}(P) = q$.
или выбрать случайную точку $P \in E(\mathbb{F}_p)$ и проверить, что $\text{ord}(P) = q$.

Если n - мало, $\langle P \rangle^G$ находится эффективно все делители m перебором. Для кривой E , сгенерированных на стороне, обязательна проверка $\text{ord}(P) = q, P \in E$.

① q должен удовлетворять: $\sqrt{\frac{p}{4}} \cdot \sqrt{q} > 2^\lambda$.

Асимптотически, ρ -метод Полларда: $\mathcal{O}(\sqrt{q})$, более точный анализ:

$$\sqrt{\frac{p}{4} \cdot q}$$

(Bernstein-Lange-Schwabe

"On the correct use of the negation map in the Pollard rho method")

ЭТОТ АНАЛИЗ не
принимает во внимание

параллельную версию ρ -метода (van Oorschot-Wiener)

② Противостояние MOV атак (Menezes-Okamoto-Vanstone)

задача дискретного логарифма в $G = \langle P \rangle$ в \mathbb{F}_p^* где

$P^t \equiv 1 \pmod{q}$. Так как dlog в \mathbb{F}_p^* решается

намного быстрее, чем в G (наиболее быстрый

алг-м на сегодня: CADO-NFS - тип алг-ма исчисления индексов) Number Field Sieve

, то мы требуем, чтобы t было большим.

А именно $t \geq \frac{p-1}{\text{const}}$, const - малая константа. $\frac{1}{2}$

t называется степенью вложения кривой.

③ Мы требуем, чтобы $q \neq p$. Кривые, у которых \uparrow число \mathbb{F}_p -точек.

$q = p$, называются аномальными. Задача дискр. логарифма

в таких кривых решается за время $\mathcal{O}(\text{poly}(\log p))$

(N. Smart "The discrete log. problem on elliptic curves of trace 1")

④ Дискриминант \mathcal{O} - поля "Complex multiplication"

$\#E_p = m = p+1-t$, где t - след кривой E , $|t| \leq 2\sqrt{p}$

Пусть s^2 - наибольший квадрат, делящий $t^2 - 4p$.

Тогда $\frac{t^2 - 4p}{s^2} < 0$ - свободно от квадрата,

Положим $D = \begin{cases} \frac{t^2 - 4p}{s^2}, & \text{Если } \frac{t^2 - 4p}{s^2} \equiv 1 \pmod{4} \\ \frac{4 \cdot (t^2 - 4p)}{s^2}, & \text{иначе.} \end{cases}$

Если D - мало, существуют методы ускорения ρ -алг-ма Полларда. (Wiener-Zuccherato), хотя эти же методы используются для ускорения операций "x4", "x2".
"Faster attacks on Elliptic Curve Cryptosystems"

⑤ Параметры кривой должны сопровождаться детальным объяснением, откуда они взялись:

- 4 -

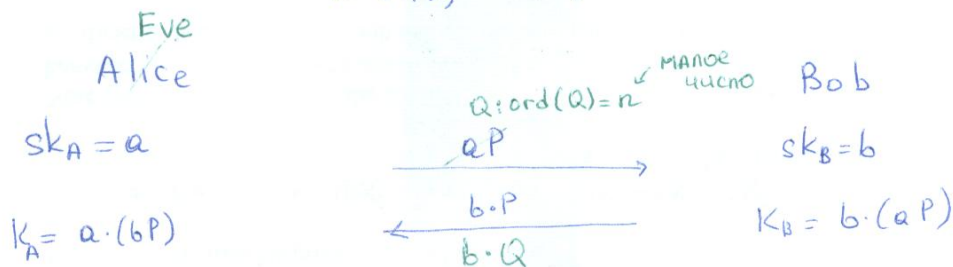
- сдвиг всех псевдослучайных Ф-ий
- выбор псевдослуч. Ф-ий / хэш Ф-ий (e.g. $a = \text{Hash}(\text{seed})$, $b = \text{Hash}(\text{seed}')$)

док-во / сертификаты простоты p и q должны быть приложены;

Все выше указанные правила лишь "Гарантируют" безопасность (т.е. сложность) ^{задачи} \log на $E(\mathbb{F}_p)$, но не "Гарантируют" безопасное использование $E(\mathbb{F}_p)$ в криптопротоколах.

Например, в протоколе DH

$$E(\mathbb{F}_p), \langle P \rangle = G$$



Т.к. Q имеет малый порядок ($=n$),

вычисл. \log в $\langle Q \rangle$ эффективно:

мы вычисляем $b \bmod n$, перебирая

n разн. значений.

Более подробно: safecurves.cr.yp.to

существующие стандарты:
(указывают модуль p , коэф-ты
уравн. кривой и коор-ты
образующей P)

IEEE P1363 (2000)

SEC 2 (2000)

NIST FIPS 186-2 (2000)

NSA Suite B (2005)

ГОСТ не специфицирует кривую.